

Kapitel 6 Miscellaneous



Inhaltsverzeichnis

- 1** 6.1 Dynamische Programmierung über Teilmengen
 - 6.1.1 Set Cover
 - 6.1.2 Steiner Baum

- 2** 6.2 Ganzzahlige Lineare Programmierung
 - 6.2.1 Das Beispiel der Unausgewogenheit

6.1 Dynamische Programmierung über Teilmengen

6.1.1 Set Cover

Definition: Überdeckung

Sei \mathcal{F} eine Familie von Mengen in einem Universum \mathcal{U} . Für eine Unterfamilie $\mathcal{F}' \subseteq \mathcal{F}$ und einer Teilmenge $\mathcal{U}' \subseteq \mathcal{U}$ sagen wir, dass \mathcal{F}' \mathcal{U}' überdeckt, wenn jedes Element von \mathcal{U}' zu mindestens einer Menge von \mathcal{F}' gehört ($\mathcal{U}' \subseteq \bigcup \mathcal{F}'$).

Set Cover

Im Set Cover Problem ist eine Familie von Mengen \mathcal{F} gegeben in einem Universum \mathcal{U} und eine positive ganze Zahl k . Die Aufgabe ist zu überprüfen ob eine Unterfamilie, mit maximal k Elementen, $\mathcal{F}' \subset \mathcal{F}$ existiert, so dass \mathcal{F}' \mathcal{U} überdeckt.

Gegeben eine Instanz des SET COVER Problems $(\mathcal{U}, \mathcal{F}, k)$, kann die minimal mögliche Größe einer Unterfamilie $\mathcal{F}' \subseteq \mathcal{F}$, die \mathcal{U} überdeckt, in Zeit $2^{|\mathcal{U}|}(|\mathcal{U}| + |\mathcal{F}|)^{O(1)}$ gefunden werden.

Theorem 6.1

Beweis

- Sei $\mathcal{F} = \{F_1, F_2, \dots, F_{|\mathcal{F}|}\}$
- Wir definieren die dynamische Programmierungstabelle wie folgt:
- Für jede Untermenge $X \subseteq \mathcal{U}$ und jede ganze Zahl $0 \leq j \leq |\mathcal{F}|$, definieren wir $T[X, j]$ als die minimale Größe einer Untermenge $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$, die X überdeckt.
- Falls keine solche Teilmenge \mathcal{F}' existiert, setzen wir $T[X, j] = +\infty$

Theorem 6.1

Beweis

- In unserem dynamischen Algorithmus Programm berechnen wir alle $2^{|\mathcal{U}|}(\mathcal{F} + 1)$ Werte $T[X, j]$
- Basis Fall: $T[\emptyset, 0] = 0$, $T[X, 0] = +\infty$, für $X \neq \emptyset$
- Rekursiver Fall: Für $X \subseteq \mathcal{U}$ und $0 < j \leq |\mathcal{F}|$ zeigen wir, dass $T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für \geq : Sei $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ eine Familie mit minimaler Größe, die X überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für \geq : Sei $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ eine Familie mit minimaler Größe, die X überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
 - $F_j \notin \mathcal{F}'$, dann ist \mathcal{F}' auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j - 1]$

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass

$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für \geq : Sei $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ eine Familie mit minimaler Größe, die X überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
 - $F_j \notin \mathcal{F}'$, dann ist \mathcal{F}' auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j - 1]$
 - $F_j \in \mathcal{F}'$, dann ist $\mathcal{F}' \setminus F_j$ ein zulässiger Kandidat für $T[X \setminus F_j, j - 1]$

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für \geq : Sei $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ eine Familie mit minimaler Größe, die X überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
 - $F_j \notin \mathcal{F}'$, dann ist \mathcal{F}' auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j - 1]$
 - $F_j \in \mathcal{F}'$, dann ist $\mathcal{F}' \setminus F_j$ ein zulässiger Kandidat für $T[X \setminus F_j, j - 1]$
- Für \leq :

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für \geq : Sei $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ eine Familie mit minimaler Größe, die X überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
 - $F_j \notin \mathcal{F}'$, dann ist \mathcal{F}' auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j - 1]$
 - $F_j \in \mathcal{F}'$, dann ist $\mathcal{F}' \setminus F_j$ ein zulässiger Kandidat für $T[X \setminus F_j, j - 1]$
- Für \leq :
 - jeder zulässige Kandidat \mathcal{F}' für $T[X, j - 1]$ ist auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j]$

Theorem 6.1

Beweis

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für \geq : Sei $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ eine Familie mit minimaler Größe, die X überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
 - $F_j \notin \mathcal{F}'$, dann ist \mathcal{F}' auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j - 1]$
 - $F_j \in \mathcal{F}'$, dann ist $\mathcal{F}' \setminus F_j$ ein zulässiger Kandidat für $T[X \setminus F_j, j - 1]$
- Für \leq :
 - jeder zulässige Kandidat \mathcal{F}' für $T[X, j - 1]$ ist auch ein zulässiger Kandidat für $T[X, j]$
 - für jeden zulässigen Kandidaten \mathcal{F}' für $T[X \setminus F_j, j - 1]$ gilt, dass $\mathcal{F}' \cup F_j$ ein zulässiger Kandidat für $T[X, j]$ ist

Theorem 6.1

Beweis

- Mit diesem dynamischen Programm können wir für alle $X \subseteq U$ und $0 \leq j \leq |\mathcal{F}|$ den Wert $T[X, j]$ in versprochener Zeit $2^{|\mathcal{U}|}(|\mathcal{U}| + |\mathcal{F}|)^{\mathcal{O}(1)}$ berechnen.
- Der Wert den wir suchen ist $T[\mathcal{U}, |\mathcal{F}|]$

6.1.2 Steiner Baum

Steiner Baum

Steiner Baum

Sei G ein ungerichteter Graph mit n Knoten und $K \subseteq V(G)$ eine Menge von Endpunkten (terminals) aus G . Ein Steiner Baum für K in G ist ein zusammenhängender Teilgraph H von G , der K enthält ($K \subseteq H$)

Steiner Baum Problem

Im (gewichteten) Steiner Baum Problem bekommt man einen ungerichteten Graphen G , eine Gewichtungsfunktion $w : E(G) \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$ und eine Teilmenge von Endpunkten $K \subseteq V(G)$ gegeben. Das Ziel ist es einen Steiner Baum H für K in G zu finden, in dem $w(H) = \sum_{e \in E(H)} w(e)$ minimal ist.

Steiner Baum Problem

Dynamischer Algorithmus

- Das Ziel ist es einen dynamischen Algorithmus zu entwickeln, der in Zeit $3^{|K|} n^{\mathcal{O}(1)}$ ($n = |V(G)|$) das Steiner Baum Problem löst.

Notation: $\text{dist}(v, u)$

Für ein Knotenpaar $u, v \in V(G)$, notieren wir die Kosten des kürzesten Pfad von v nach u als $\text{dist}(v, u)$.

- Erinnerung $\text{dist}(v, u)$ kann durch Algorithmen, wie der kürzeste Pfad Algorithmus von Dijkstra, in Polynomialzeit bestimmt werden.

Steiner Baum Problem

Vorverarbeitung

- Wir nehmen an, dass $|K| > 1$, weil sonst die Instanz des Problems trivial wäre.
- Ohne Einschränkungen nehmen weiterhin an, dass G verbunden ist.
- Als letztes setzen wir voraus, dass jeder Endpunkt aus K in G genau Grad 1 hat und sein einziger Nachbar kein Knoten aus K ist.
 - Um diese Bedingung zu erfüllen erzeugen wir für jeden Knoten $t \in K$ einen neuen Knoten t' und eine Kante tt'

Steiner Baum Problem

Dynamischer Algorithmus

- Wir definieren nun die dynamische Tabelle: Für jede nicht leere Teilmenge $D \subset K$ und jeden Knoten $v \in V(G) \setminus K$ sei $T[D, v]$ das minimale Gewicht von einem Steiner Baum für $D \cup \{v\}$ in G .
- Als Basisfall betrachten wir die Teilmengen $D \subset K$ für die gilt $|D| = 1$. Dann gilt:
 - Sei $D = \{t\}$, dann ist einem Steiner Baum mit minimalem Gewicht von $D \cup \{v\} = \{t, v\}$.
 - Somit ist der Wert für $T[\{t\}, v] = \text{dist}(t, v)$.

Lemma 6.2

Beweisidee

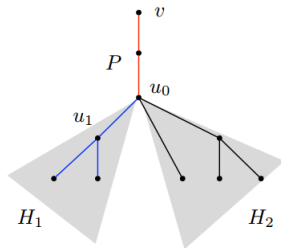
- Man zeigt wieder die Ungleichheit in beide Richtungen.
- Für \leq :
 - Fixiere $u \in V(G)$ und $\emptyset \neq D' \subsetneq D$
 - Sei H_1 der Baum, der den Wert $T[D', u]$ bestimmt, H_2 der Baum, der den Wert $T[D \setminus D', u]$ bestimmt, und P der kürzeste Pfad zwischen v und u .
 - $w(H_1 \cup H_2 \cup P) \leq w(H_1) + w(H_2) + w(P) = T[D', u] + T[D \setminus D', u] + \text{dist}(u, v)$

Lemma 6.2

Beweisidee

■ Für \geq :

- Sei H ein Steiner Baum für $D \cup \{v\}$ in G mit minimalem Gewicht, also $w(H) = T[D, v]$.

Fig. 6.1: Decomposition of H

- $$T[D, v] = w(H) = T[D', u_0] + T[D \setminus D', u_0] + \text{dist}(v, u_0) \geq \min_{\substack{u \in V(G) \setminus K \\ \emptyset \neq D' \subsetneq D}} \{T[D', u] + T[D \setminus D', u] + \text{dist}(u, v)\}$$

Theorem 6.3

Theorem 6.3

Das Steiner Baum Problem kann in Zeit $3^K n^{\mathcal{O}(1)}$ gelöst werden.

Theorem 6.3

Beweis

- Sei (G, w, K) eine Instanz vom Steiner Baum Problem nach den Vorverarbeitungsschritten.
- Wir berechnen alle Werte von $T[D, v]$ durch Erhöhen der Kardinalitäten von D .
- Um im allgemeinen Fall $T[D, v]$ berechnen zu können benötigen wir die Werte $T[D', u]$ und $T[D \setminus D', u]$
- Auf die Art wie in Lemma 6.2 beschrieben kann man für feste Werte D und v $T[D, v]$ in Zeit, $2^{|D|} n^{O(1)}$ berechnen.

Theorem 6.3

Beweis

- Als gesamt Laufzeit des Algorithmus ergibt sich:

$$\sum_{v \in V(G) \setminus K} \sum_{D \subseteq K} 2^{|D|} n^{\mathcal{O}(1)} \leq n \sum_{j=2}^{|K|} \binom{|K|}{j} 2^j n^{\mathcal{O}(1)} = 3^{|K|} n^{\mathcal{O}(1)}$$

- Wenn die Vorverarbeitungsschritte durchgeführt worden sind, enthält jeder Steiner Baum von K in $V(G)$ mindestens einen Steiner Punkt (Punkt aus $V(G) \setminus K$) und daher entspricht $\min_{v \in V(G) \setminus K} T[K, v]$ dem Wert des minimalen Steiner Baum für K in G .

6.2 Ganzzahlige Lineare Programmierung

Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeit

Definition: Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeit

Beim Ganzzahligen Linearen Programmierungs Machbarkeits Problem (Integer Linear Programming Feasibility Problem) bekommt man ein p Variablen x_1, x_2, \dots, x_p und eine Menge ab m Ungleichungen in der Form:

$$a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,p}x_p \leq b_1$$

$$\vdots$$

$$a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \dots + a_{m,p}x_p \leq b_m$$

Wobei $a_{i,j}$, b_j und x_i ganze Zahlen sein müssen.

Das Ziel ist es herauszufinden ob man eine Belegung für die x_i finden kann, so dass alle Ungleichungen erfüllt sind.

Theorem 6.4

Theorem 6.4

Eine Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeits Instanz der Größe L mit p Variablen kann mit $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot L)$ arithmetischen Operationen und mit Platz polynomiell in L gelöst werden.

Definition: Ganzzahliges Lineares Programmierungs Problem

Beim Ganzzahligen Linearen Programmierungs Problem, bekommt man eine Instanz des Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeits gegeben (z.B als Matrix $A \in \mathbb{Z}^{m \times p}$ und einem Vektor $b \in \mathbb{Z}^p$) und zusätzlich noch einen Vektor $c \in \mathbb{Z}^p$.

Das Ziel ist es einen Vektor $x \in \mathbb{Z}^p$ zu finden, der alle alle Ungleichungen in $Ax \leq b$ erfüllt und die objective function $c \cdot x$ minimiert.

Theorem 6.5

Theorem 6.5

Eine Ganzzahlige Lineare Programmierungs Instanz (Linear Integer Programming Instance) der Größe L mit p Variablen kann mit $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x)(\log(M_x M_c)))$ arithmetischen Operationen und mit Platz polynomiell in $L + \log M_x$ gelöst werden.

Theorem 6.5

Beweis

- Wir stellen fest, dass der Betrag des Werts der objective function maximal $pM_x M_c$ ist, solange der maximale Betrag der Variablen M_x ist.
- Wir wenden nun Binäre Suche an um den minimalen Wert der objective function zu finden.
- Dafür fügen wir zur Instanz des Machbarkeit Problem die Ungleichung $cx \leq t$ hinzu, wobei t ein fester Wert ist für den gilt $-pM_x M_c \leq t \leq pM_x M_c$. Und wenden darauf einen Algorithmus, der Theorem 6.4 erfüllt an.

Theorem 6.5

Beweis

- Die Instanz hat die Größe $\mathcal{O}(L + p \log(pM_x M_c)) = \mathcal{O}(p(L + \log M_x))$ und daher läuft der Algorithmus von Theorem 6.4 in Zeit $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x))$.
- Durch anwenden der binären Suche mit t finden wir so in versprochener Zeit $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x)(\log(M_x M_c)))$ eine optimale Lösung t_0 des Linearen Programms.

6.2.1 Das Beispiel der Unausgewogenheit

Das Beispiel der Unausgewogenheit

Definition: Ordnung

Sei G ein ungerichteter Graph mit n Knoten. Eine Ordnung von $V(G)$ ist eine bijektive Funktion $\pi : V(G) \rightarrow \{1, 2, \dots, n\}$

Definition: Imbalance

Für $v \in V(G)$ definieren wir $L_\pi(v) = \{u \in N(v) : \pi(u) < \pi(v)\}$ und $R_\pi(v) = \{u \in N(v) : \pi(u) > \pi(v)\}$. Wir definieren die Imbalance an Knoten v als $\iota_\pi(v) = ||L_\pi(v)| - |R_\pi(v)||$ und die Imbalance von der Ordnung π als $\iota(\pi) = \sum_{v \in V(G)} \iota_\pi(v)$.

- Beim Imbalance Problem wollen wir nun eine Ordnung π finden, so dass $\iota(\pi)$ minimal ist.

- Wir werden das Imbalance Problem durch die Größe einer Knoten Überdeckung des Graphen parametrisieren.
- Wir nehmen an wir bekommen einen Graphen G zusammen mit seiner Knotenüberdeckung X der Größe k
 - In diesem Fall wäre es nicht unbedingt notwendig die Knoten Überdeckung mit übergeben zu bekommen, da 2-Approximations Algorithmen oder FPT Algorithmen für das Knoten Überdeckungs Problem bekannt sind.

Parametrisierung

- Im Folgenden werden wir zeigen, wie man Theorem 6.5 einsetzen kann um einen FPT Algorithmus für das Imbalance Problem parametrisiert durch die Größe der gegebenen Knotenüberdeckung von G .
- Um die minimale Ordnung ι_π zu finden werden wir für alle möglichen Ordnungen $\pi_X : X \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$ der gegebenen Knotenüberdeckung, werden wir die beste Ordnung π finden, die mit π_X übereinstimmt.
 - Wir sagen, dass π_X mit π übereinstimmt, wenn gilt $\pi_X(u) < \pi_X(v)$, genau dann wenn $\pi(u) < \pi(v)$.

Parametrisierung

- Daher können wir annehmen, dass eine optimale Ordnung π existiert, so dass für $X = \{u_1, u_2, \dots, u_k\}$ gilt:
 $\pi(u_1) < \pi(u_2) < \dots < \pi(u_k)$.
- Wir definieren $X_i = \{u_1, u_2, \dots, u_i\}$ für alle $0 \leq i \leq k$
- Weil X eine Knoten Überdeckung von G ist, sind die Knoten $I = V(G) \setminus X$ unabhängig voneinander und wir können jeden Knoten aus I einem Typ zuweisen.

Definition: Typ

Der Typ eines Knotens $v \in I$ ist die Menge $N(v) \subseteq X$. Für einen Typ $S \subseteq X$ ist die Menge $I(S)$ die Menge aller Knoten in I von Typ S .

Parametrisierung

- Die Aufgabe eine optimale Permutation zu finden lässt sich nun in zwei Teile aufteilen:
 - Zerteilen der Menge I in L_0, \dots, L_k .
 - Eine optimale innere Ordnung an allen Positionen zu finden.
- Das Ziel ist das Zerteilen von I in Mengen L_0, \dots, L_k als Ganzzahliges Lineares Problem zu formulieren.

- Für die Anzahl eines Typen S an der Position i führen wir die Variable x_S^i ein.
- Wir definieren für alle $u_i \in X$ eine Variable y_i als untere Schranke für die Imbalance von u_i .
- Außerdem definieren wir für alle u_i aus X

$$e_i = |N(u_i) \cap X_{i-1}| - |N(u_i) \cap (X \setminus X_{i-1})|$$
- Dies führt uns zu einer Bedingung für alle u_i :

$$y_i \geq \left| e_i + \sum_{\substack{S \subseteq X \\ u_i \in S}} \left(\sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) \right|$$

- Als letztes definieren wir $z_S^i = ||S \cap X_i| - |S \cap (X \setminus X_i)||$ als Konstante für die Imbalance eines Knoten von Typ S , wenn er an Position i platziert wird.

Formulierung des Linearen Problems

$$\min \sum_{i=1}^k y_i + \sum_{i=0}^k \sum_{S \subseteq X} z_S^i x_S^i$$

$$\text{s.t.} \quad \sum_{i=0}^k x_S^i = |I(S)| \quad \forall S \subseteq X$$

$$y_i \geq e_i + \sum_{\substack{S \subseteq X \\ u_i \in S}} \left(\sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) \quad \forall 1 \leq i \leq k$$

$$y_i \geq -e_i - \sum_{\substack{S \subseteq X \\ u_i \in S}} \left(\sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) \quad \forall 1 \leq i \leq k$$

$$x_S^i \geq 0 \quad \forall 0 \leq i \leq k, S \subseteq X$$

