

## Kapitel 6 Miscellaneous



- 1 6.1 Dynamische Programmierung über Teilmengen
  - 6.1.1 Set Cover
  - 6.1.2 Steiner Baum
  
- 2 6.2 Ganzzahlige Lineare Programmierung
  - 6.2.1 Das Beispiel der Unausgewogenheit

## 6.1 Dynamische Programmierung über Teilmengen

## 6.1.1 Set Cover

## Definition: Überdeckung

Sei  $\mathcal{F}$  eine Familie von Mengen in einem Universum  $\mathcal{U}$ . Wir sagen, dass  $\mathcal{F}$   $\mathcal{U}$  überdeckt, wenn jedes Element von  $\mathcal{U}$  in mindestens einer Menge von  $\mathcal{F}$  enthalten ist. ( $\mathcal{U} \subseteq \bigcup \mathcal{F}$ ).

## Set Cover

Im Set Cover Problem ist eine Familie von Mengen  $\mathcal{F}$  in einem Universum  $\mathcal{U}$  und eine positive ganze Zahl  $k$  gegeben. Die Aufgabe ist zu überprüfen ob eine Unterfamilie, mit maximal  $k$  Elementen,  $\mathcal{F}' \subseteq \mathcal{F}$  existiert, so dass  $\mathcal{F}'$   $\mathcal{U}$  überdeckt.

### Theorem 6.1

Gegeben eine Instanz des SET COVER Problems  $(\mathcal{U}, \mathcal{F}, k)$ , kann die minimal mögliche Größe einer Unterfamilie  $\mathcal{F}' \subseteq \mathcal{F}$ , die  $\mathcal{U}$  überdeckt, in Zeit  $2^{|\mathcal{U}|}(|\mathcal{U}| + |\mathcal{F}|)^{\mathcal{O}(1)}$  gefunden werden.

- Sei  $\mathcal{F} = \{F_1, F_2, \dots, F_{|\mathcal{F}|}\}$
- Wir definieren die dynamische Programmierung Tabelle wie folgt:
- Für jede Untermenge  $X \subseteq \mathcal{U}$  und jede ganze Zahl  $0 \leq j \leq |\mathcal{F}|$ , definieren wir  $T[X, j]$  als die minimale Größe einer Untermenge  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$ , die  $X$  überdeckt.
- Falls keine solche Teilmenge  $\mathcal{F}'$  existiert setzen wir  $T[X, j] = +\infty$

- Basis Fall:  $T[\emptyset, 0] = 0$ ,  $T[X, 0] = +\infty$ , für  $X \neq \emptyset$
- Rekursiver Fall: Für  $X \subseteq \mathcal{U}$  und  $0 < j \leq |\mathcal{F}|$  zeigen wir, dass  
$$T[X, j] = \min(T[X, j-1], 1 + T[X \setminus F_j, j-1])$$



- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für  $\geq$ : Sei  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$  eine Familie mit minimaler Größe, die  $X$  überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für  $\geq$ : Sei  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$  eine Familie mit minimaler Größe, die  $X$  überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
  - $F_j \notin \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}'$  auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j - 1]$

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für  $\geq$ : Sei  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$  eine Familie mit minimaler Größe, die  $X$  überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
  - $F_j \notin \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}'$  auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j - 1]$
  - $F_j \in \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}' \setminus F_j$  eine zulässige Lösung für  $T[X \setminus F_j, j - 1]$

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für  $\geq$ : Sei  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$  eine Familie mit minimaler Größe, die  $X$  überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
  - $F_j \notin \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}'$  auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j - 1]$
  - $F_j \in \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}' \setminus F_j$  eine zulässige Lösung für  $T[X \setminus F_j, j - 1]$
- Für  $\leq$ :

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für  $\geq$ : Sei  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$  eine Familie mit minimaler Größe, die  $X$  überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
  - $F_j \notin \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}'$  auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j - 1]$
  - $F_j \in \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}' \setminus F_j$  eine zulässige Lösung für  $T[X \setminus F_j, j - 1]$
- Für  $\leq$ :
  - Eine Lösung  $\mathcal{F}'$  für  $T[X, j - 1]$  ist auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j]$

- Wir wollen zeigen, dass
$$T[X, j] = \min(T[X, j - 1], 1 + T[X \setminus F_j, j - 1])$$
- Dafür zeigen wir, dass in beiden Richtungen Ungleichheit gilt
- Für  $\geq$ : Sei  $\mathcal{F}' \subseteq \{F_1, F_2, \dots, F_j\}$  eine Familie mit minimaler Größe, die  $X$  überdeckt, wir unterscheiden zwei Fälle:
  - $F_j \notin \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}'$  auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j - 1]$
  - $F_j \in \mathcal{F}'$ , dann ist  $\mathcal{F}' \setminus F_j$  eine zulässige Lösung für  $T[X \setminus F_j, j - 1]$
- Für  $\leq$ :
  - Eine Lösung  $\mathcal{F}'$  für  $T[X, j - 1]$  ist auch eine zulässige Lösung für  $T[X, j]$
  - Für eine Lösung  $\mathcal{F}'$  für  $T[X \setminus F_j, j - 1]$  gilt, dass  $\mathcal{F}' \cup F_j$  eine zulässige Lösung für  $T[X, j]$  ist.

- In unserem dynamischen Algorithmus Programm berechnen wir alle  $2^{|\mathcal{U}|}(|\mathcal{F}| + 1)$  Werte  $T[X, j]$
- Der Wert den wir suchen ist  $T[\mathcal{U}, |\mathcal{F}|]$



## 6.1.2 Steiner Baum

## Steiner Baum

Sei  $G$  ein ungerichteter Graph mit  $n$  Knoten und  $K \subseteq V(G)$  eine Menge von Endpunkten (terminals) aus  $G$ . Ein Steiner Baum für  $K$  in  $G$  ist ein zusammenhängender Teilgraph  $H$  von  $G$ , der  $K$  enthält ( $K \subseteq H$ )

## Steiner Baum Problem

Im (gewichteten) Steiner Baum Problem bekommt man einen ungerichteten Graphen  $G$ , eine Gewichtungsfunktion  $w : E(G) \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$  und eine Teilmenge von Endpunkten  $K \subseteq V(G)$  gegeben. Das Ziel ist es einen Steiner Baum  $H$  für  $K$  in  $G$  zu finden, in dem  $w(H) = \sum_{e \in E(H)} w(e)$  minimal ist.

- Das Ziel ist es einen dynamischen Algorithmus zu entwickeln, der in Zeit  $3^{|K|} n^{\mathcal{O}(1)}$  ( $n = |V(G)|$ ) das Steiner Baum Problem löst.

**Notation:**  $\text{dist}(v, u)$

Für ein Knotenpaar  $u, v \in V(G)$ , notieren wir die Kosten des kürzesten Pfad von  $v$  nach  $u$  als  $\text{dist}(v, u)$ .

- Erinnerung  $\text{dist}(v, u)$  kann durch Algorithmen, wie der kürzeste Pfad Algorithmus von Dijkstra, in Polynomialzeit bestimmt werden.

- Wir nehmen an, dass  $|K| > 1$ , weil sonst die Instanz des Problems trivial wäre.
- Ohne Einschränkungen nehmen weiterhin an, dass  $G$  verbunden ist.
- Als letztes setzen wir voraus, dass jeder Endpunkt aus  $K$  in  $G$  genau Grad 1 hat und sein einziger Nachbar kein Knoten aus  $K$  ist.
  - Um diese Bedingung zu erfüllen erzeugen wir für jeden Knoten  $t \in K$  einen neuen Knoten  $t'$  und eine Kante  $tt'$

- Wir definieren nun die dynamische Tabelle: Für jede nicht leere Teilmenge  $D \subset K$  und jeden Knoten  $v \in V(G) \setminus K$  sei  $T[D, v]$  das minimale Gewicht von einem Steiner Baum für  $D \cup \{v\}$  in  $G$ .
- Als Basisfall betrachten wir die Teilmengen  $D \subset K$  für die gilt  $|D| = 1$ . Dann gilt:
  - Sei  $D = \{t\}$ , dann ist einem Steiner Baum mit minimalem Gewicht von  $D \cup \{v\} = \{t, v\}$ .
  - Somit ist der Wert für  $T[\{t\}, v] = \text{dist}(t, v)$ .

### Lemma 6.2

Für jedes  $D \subseteq K$  von einer Größe von mindestens 2 und jedes  $v \in V(G) \setminus K$  gilt folgendes:

$$T[D, v] = \min_{\substack{u \in V(G) \setminus K \\ \emptyset \neq D' \subsetneq D}} \{ T[D', u] + T[D \setminus D', u] + \text{dist}(u, v) \}$$

### Theorem 6.3

Das Steiner Baum Problem kann in Zeit  $3^{|K|} n^{\mathcal{O}(1)}$  gelöst werden.

- Auf die Art wie in Lemma 6.2 beschrieben kann man für feste Werte  $D$  und  $v$   $T[D, v]$  in Zeit,  $2^{|D|} n^{\mathcal{O}(1)}$  berechnen.



- Auf die Art wie in Lemma 6.2 beschrieben kann man für feste Werte  $D$  und  $v$   $T[D, v]$  in Zeit,  $2^{|D|} n^{O(1)}$  berechnen.
- $V = V(G) \setminus K$ ,  $v_i \in V$  und  $D_i \subseteq K$ ,  $|D_{i-1}| \leq |D_i|$

	$v_1$	...	$v_i$	...	$v_{ V }$
$D_1$	$T[D_1, v_1]$	...	$T[D_1, v_i]$	...	$T[D_1, v_{ V }]$
$D_2$	$T[D_2, v_1]$	...	$T[D_2, v_i]$	...	$T[D_2, v_{ V }]$
$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$
$D_j$	$T[D_j, v_1]$	...	$T[D_j, v_i]$	...	$T[D_j, v_{ V }]$
$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$	$\ddots$	$\vdots$
$D_{2^{ K }}$	$T[D_{2^{ K }}, v_1]$	...	$T[D_{2^{ K }}, v_i]$	...	$T[D_{2^{ K }}, v_{ V }]$

- Als gesamt Laufzeit des Algorithmus ergibt sich:

$$\sum_{v \in V(G) \setminus K} \sum_{D \subseteq K} 2^{|D|} n^{\mathcal{O}(1)} \leq n \sum_{j=2}^{|K|} \binom{|K|}{j} 2^j n^{\mathcal{O}(1)} = 3^{|K|} n^{\mathcal{O}(1)}$$

- Wenn die Vorverarbeitungsschritte durchgeführt worden sind, enthält jeder Steiner Baum von  $K$  in  $V(G)$  mindestens einen Steiner Punkt (Punkt aus  $V(G) \setminus K$ ) und daher entspricht  $\min_{v \in V(G) \setminus K} T[K, v]$  dem Wert des minimalen Steiner Baum für  $K$  in  $G$ .

## 6.2 Ganzzahlige Lineare Programmierung

## Definition: Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeit

Beim Ganzzahligen Linearen Programmierungs Machbarkeits Problem (Integer Linear Programming Feasibility Problem) bekommt man ein  $p$  Variablen  $x_1, x_2, \dots, x_p$  und eine Menge an  $m$  Ungleichungen in der Form:

$$a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,p}x_p \leq b_1$$

$$\vdots$$

$$a_{m,1}x_1 + a_{m,2}x_2 + \dots + a_{m,p}x_p \leq b_m$$

Wobei  $a_{i,j}$ ,  $b_j$  und  $x_i$  ganze Zahlen sein müssen.

Das Ziel ist es herauszufinden ob man eine Belegung für die  $x_i$  finden kann, so dass alle Ungleichungen erfüllt sind.

### Theorem 6.4

Eine Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeits Instanz der Größe  $L$  mit  $p$  Variablen kann mit  $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot L)$  arithmetischen Operationen und mit Platz polynomiell in  $L$  gelöst werden.

## Definition: Ganzzahliges Lineares Programmierungs Problem

Beim Ganzzahligen Linearen Programmierungs Problem, bekommt man eine Instanz des Ganzzahlige Lineare Programmierungs Machbarkeits gegeben (z.B als Matrix  $A \in \mathbb{Z}^{m \times p}$  und einem Vektor  $b \in \mathbb{Z}^p$ ) und zusätzlich noch einen Vektor  $c \in \mathbb{Z}^p$ .

Das Ziel ist es einen Vektor  $x \in \mathbb{Z}^p$  zu finden, der alle alle Ungleichungen in  $Ax \leq b$  erfüllt und die objective function  $c \cdot x$  minimiert.

### Theorem 6.5

Eine Ganzzahlige Lineare Programmierungs Instanz (Linear Integer Programming Instance) der Größe  $L$  mit  $p$  Variablen kann mit  $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x)(\log(M_x M_c)))$  arithmetischen Operationen und mit Platz polynomiell in  $L + \log M_x$  gelöst werden.

- Wir stellen fest, dass der Betrag des Werts der objective function maximal  $pM_xM_c$  ist, solange der maximale Betrag der Variablen  $M_x$  ist.
- Wir wenden nun Binäre Suche an um den minimalen Wert der objective function zu finden.
- Dafür fügen wir zur Instanz des Machbarkeit Problem die Ungleichung  $cx \leq t$  hinzu, wobei  $t$  ein fester Wert ist für den gilt  $-pM_xM_c \leq t \leq pM_xM_c$ . Und wenden darauf einen Algorithmus, der Theorem 6.4 erfüllt an.



- Die Instanz hat die Größe  $\mathcal{O}(L + p \log(pM_x M_c)) = \mathcal{O}(p(L + \log M_x))$  und daher läuft der Algorithmus von Theorem 6.4 in Zeit  $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x))$ .
- Durch anwenden der binären Suche mit  $t$  finden wir so in versprochener Zeit  $\mathcal{O}(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x)(\log(M_x M_c)))$  eine optimale Lösung  $t_0$  des Linearen Programms.

## 6.2.1 Das Beispiel der Unausgewogenheit

## Definition: Ordnung

Sei  $G$  ein ungerichteter Graph mit  $n$  Knoten. Eine Ordnung von  $V(G)$  ist eine bijektive Funktion  $\pi : V(G) \rightarrow \{1, 2, \dots, n\}$

## Definition: Imbalance

Für  $v \in V(G)$  definieren wir  $L_\pi(v) = \{u \in N(v) : \pi(u) < \pi(v)\}$  und  $R_\pi(v) = \{u \in N(v) : \pi(u) > \pi(v)\}$ . Wir definieren die Imbalance an Knoten  $v$  als  $\iota_\pi(v) = ||L_\pi(v)| - |R_\pi(v)||$  und die Imbalance von der Ordnung  $\pi$  als  $\iota(\pi) = \sum_{v \in V(G)} \iota_\pi(v)$ .

- Beim Imbalance Problem wollen wir nun eine Ordnung  $\pi$  finden, so dass  $\iota(\pi)$  minimal ist.

- Wir werden das Imbalance Problem durch die Größe einer Knoten Überdeckung des Graphen parametrisieren.
- Wir nehmen an wir bekommen einen Graphen  $G$  zusammen mit seiner Knotenüberdeckung  $X$  der Größe  $k$ 
  - In diesem Fall wäre es nicht unbedingt notwendig die Knoten Überdeckung mit übergeben zu bekommen, da 2-Approximations Algorithmen oder FPT Algorithmen für das Knoten Überdeckungs Problem bekannt sind.

- Um die minimale Ordnung  $\iota_\pi$  zu finden werden wir für alle möglichen Ordnungen  $\pi_X : X \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$  der gegebenen Knotenüberdeckung, werden wir die beste Ordnung  $\pi$  finden, die mit  $\pi_X$  übereinstimmt.
  - Wir sagen, dass  $\pi_X$  mit  $\pi$  übereinstimmt, wenn gilt  $\pi_X(u) < \pi_X(v)$ , genau dann wenn  $\pi(u) < \pi(v)$ .

- Wir betrachten uns jetzt eine Ordnung  $\pi_X$ , so dass  $X = \{u_1, u_2, \dots, u_k\}$  gilt.
  - Dann gilt auch  $\pi(u_1) < \pi(u_2) < \dots < \pi(u_k)$ .
- Weil  $X$  eine Knoten Überdeckung von  $G$  ist, sind die Knoten  $I = V(G) \setminus X$  unabhängig voneinander und wir können jeden Knoten aus  $I$  einem Typ zuweisen.

## Definition: Typ

Der Typ eines Knotens  $v \in I$  ist die Menge  $N(v) \subseteq X$ . Für einen Typ  $S \subseteq X$  ist die Menge  $I(S)$  die Menge aller Knoten in  $I$  von Typ  $S$ .

- Jeder Knoten aus  $I$  ist entweder zwischen zwei Knoten aus  $X$ , links vom Knoten  $u_1$  oder rechts vom Knoten  $u_k$
- Wir sagen, dass ein Knoten  $v \in I$  an Position 0 ist, wenn  $\pi(v) < \pi(u_1)$  und dass ein Knoten an Position  $i$  ist, wenn  $i$  die größte Zahl ist, so dass  $\pi(u_i) < \pi(v)$
- Wir notieren  $L_i$  für die Menge aller Knoten aus an Position  $i$ .

- Die Aufgabe eine optimale Permutation zu finden lässt sich nun in zwei Teile aufteilen:
  - Zerteilen der Menge  $I$  in  $L_0, \dots, L_k$ .
  - Eine optimale innere Ordnung an allen Positionen zu finden.
- Das Ziel ist das Zerteilen von  $I$  in Mengen  $L_0, \dots, L_k$  als Ganzzahliges Lineares Problem zu formulieren.



- Für die Anzahl eines Typen  $S$  an der Position  $i$  führen wir die Variable  $x_S^i$  ein.
- Wir definieren für alle  $u_i \in X$  eine Variable  $y_i$  als untere Schranke für die Imbalance von  $u_i$ .
- Außerdem definieren wir für alle  $u_i$  aus  $X$   
 $e_i = |N(u_i) \cap X_{i-1}| - |N(u_i) \cap (X \setminus X_{i-1})|$
- Dies führt uns zu einer Bedingung für alle  $u_i$ :

$$y_i \geq \left| e_i + \sum_{\substack{S \subseteq X \\ u_i \in S}} \left( \sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) \right|$$

- Als letztes definieren wir  $z_S^i = ||S \cap X_i| - |S \cap (X \setminus X_i)|$  als Konstante für die Imbalance eines Knoten von Typ  $S$ , wenn er an Position  $i$  platziert wird.

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i=1}^k y_i + \sum_{i=0}^k \sum_{S \subseteq X} z_S^i x_S^i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=0}^k x_S^i = |I(S)| & \forall S \subseteq X \\ & y_i \geq e_i + \sum_{\substack{S \subseteq X \\ u_i \in S}} \left( \sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) & \forall 1 \leq i \leq k \\ & y_i \geq -e_i - \sum_{\substack{S \subseteq X \\ u_i \in S}} \left( \sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) & \forall 1 \leq i \leq k \\ & x_S^i \geq 0 & \forall 0 \leq i \leq k, S \subseteq X \end{aligned}$$

- Durch anwenden des Theorems 6.5 kann man dieses Lineare Problem parametrisiert lösen.
- Daher folgt: Das Imbalance Problem, parametrisiert durch die Größe einer Knoten Überdeckung des Graphen, ist FPT.