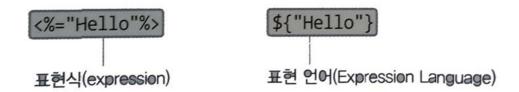
목차

1.	EL(Exression Language)의 표기법	2
1.1	EL 의 내장 객체	3
1.2		
1.3		
1.4		
1.5		
1.5.		
1.5.		
1.5.	.3 http://localhost/el/el03	10
1.5.	.4 http://localhost/el/el04	11
2.	쿠키와 세션의 차이점	13
2.1	쿠키 생성과 사용, 소멸	14
2. 2.	세션이 생성과 사용 소명	15

1. EL(Exression Language)의 표기법

- Expression Language
- JSP 출력에 대한 부분을 쉽게 하기 위해 개발한 Tag 스크립트 언어
- EL 은 JSTL 태그와 결합하면 간단하고 편리한 표기를 사용하여 복잡한 작동이 표현될 수 있다.
- EL 익스프레션은 달러 표시(\$)와 중괄호 ({})를 앞에 붙여 사용하여 범위를 정한다.

표현식	표현 언어
<%=expr%>	\${expr}
<%="hello"%>	\${"hello"}

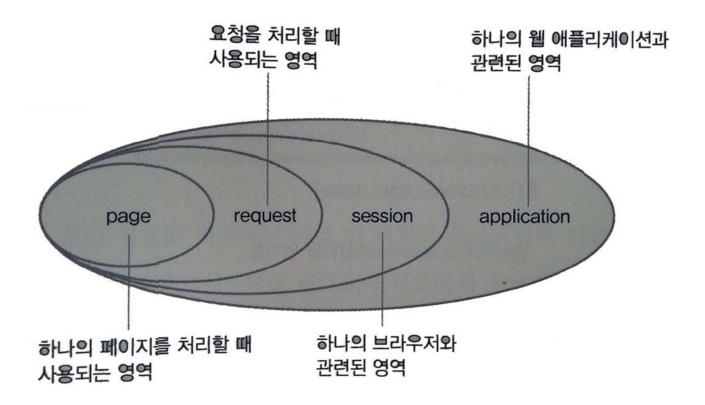


1.1 EL의 내장 객체

구분	식별자	설명
JSP	pageContext	현재 페이지의 프로세싱과 상응하는 PageContext 인스턴스
	param	요청 매개변수의 기본값을 저장하는 Map
요청 매개변수	paramValues	요청 매개변수의 모든 값들을 String 배열로 저 하는 Map

1.2 EL의 Scope 객체

구분	식별자	설명
	pageScope	page scope 의 변수들 request scope 의 변수들
<u> </u>	requestScope	
Scope	sessionScope	session scope 의 변수들
	applicationScope	application scope 의 변수들



이 밖에 header 정보, cookie 정보와 관련된 내장 객체들도 있으나 아직 활용 전이므로 나중에 다시 살펴보도록 하자.내장 객체 뿐 아니라 Request Scope 도 JSP 와 동일하며 연산자도 지원한다.

1.3 EL 의 연산자

종류	연산자
관계	+, -, *, /, div, %, mod
산술	<, lt, >, gt, =, ge, ==, eq, !=, ne
논리	&&, and, , or, !, not
조건	a ? b : c
null 검사	empty

연산자를 이용하여 EL 을 표기 할 때는 아래와 같이 쓸 수 있다.

\${item.price * (1 + taxRate[user.address.zipcode])}

관계형 연산자 및 논리적 연산자를 사용하는 EL 표기법은 아래와 같다.

 $\{(x \ge min) \&\& (x \le max)\}$

EL 에서의 리터럴은 숫자, 캐릭터 스트링, 부울, null 등이 존재한다. 캐릭터 스트링은 싱글 쿼테이션 또는 더블 쿼테이션으로 지정된다. 부울 값은 true 와 false 로 계산된다

1.4 EL 로 표현 단순화 하기

보통 DB 를 통해 가져온 데이터를 표현하기 위해서는 Java 에서 지정한 타입명으로 표현을 할 수 있다. 자바에서 setAttribute("name", name); 과 같이 쓴 경우

\${name}

자바에서 setter, getter 로 생성한 Object 를 쓴 경우 setAttribute("empBean", empBean) 와 같이 담을 수 있는데 이럴 경우 JSP 에서는 EL 로 아래와 같이표기 할 수 있다.

\${empBean.empNo}

JSP 에서는 setter, getter 를 붙여줘야 할 필요가 없이 **인스턴스명.필드명** 으로 사용해야 한다.

만약, 저장객체가 리스트형일 경우 아래와 같이 표현할 수 있다.

List list = (List)request.getAttribute("list"); list.get(0);
\${list["0"]}

attribute 저장된 list 를 가져온다 []안에 값은 list 의 키값 or 프로퍼티명 or 인덱스이다 []의 왼쪽은 Map, Beans, 배열, List 타입이 올 수 있다.

1.5 EL 연습

1.5.1 http://localhost/el/el01

```
@Controller
public class JstlController {

    @RequestMapping(value = "/el/el01", method = RequestMethod.GET)
    public String jstl01(Model model) {
        logger.info("el01");

        return "el/el01";
    }
}
```

✓ views/el/el01.jsp

```
$\partial page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"$\rangle$
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"%>
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
〈title〉EL 코어 라이브러리 : set〈/title〉
</head>
<body>
<!--표현 언어(EL, Expression Language: 이렇게 값을 가져오면 편하다-->
${"Hello"} \langle br \rangle
<%="Hello"%> <br> <!--스크립트릿-->
〈% out.println("Hello"); %〉 〈br〉 〈!--표현식( Expression)--〉
<hr />
정수형 : ${10} 〈br〉 실수형 : ${5.6} 〈br〉
문자열형: ${"성윤정"} 〈br〉 논리형: ${true} 〈br〉
null: ${null} <br>
<hr />
```

st08.el 사용법

```
\${5+2} : ${5+2} \dots
\${5/2} : ${5/2} \dots
\${5 mod 2} : ${5 mod 2} \dots
\${5 > 2} : ${5 > 2} \dots
\${2 gt 10} : ${2 gt 10} \dots
\${(5 > 2) ? 5 : 2} : ${(5 > 2) ? 5 : 2} \dots
\${(5 > 2) !! (2 < 10)} : ${(5 > 2) !! (2 < 10)} \dots
\$
\$tring input=null;
\$\dots
\${empty input} : ${empty input} \dots
\$/body\
</hd>
```

Hello Hello

정수형 : 10 실수형 : 5.6 문자열형: 성윤정 논리형: true

null:

\${5+2}: 7 \${5/2}: 2.5 \${5 mod 2}: 1 \${5 > 2}: true \${2 gt 10}: false \${(5 > 2) ? 5: 2}: 5 \${(5 > 2) || (2 < 10)}: true \${empty input}: true

1.5.2 http://localhost/el/el02

```
@Controller
public class JstlController {

    @RequestMapping(value = "/el/el02", method = RequestMethod.GET)
    public String jstl02(Model model) {
        logger.info("el02");

        return "el/el02";
    }
}
```

√ views/el/el02.jsp

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8" %>
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"%>
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
\head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    ⟨title⟩Insert title here⟨/title⟩
</head>
<body>
   form method="get" action="/el/el02sub" >
        〈label for="userid"〉아이디 : 〈/label〉
        <input type="text" name="id" id="userid"><br>
        〈label for="userpwd"〉암   호 : 〈/label〉
        ⟨input type ="password" name="pwd" id="userpwd"⟩⟨br⟩
        <input type="submit" value="로그인">
    </form>
</body>
\langle /html \rangle
```

http://localhost/el/el02sub

```
@Controller
public class JstlController {

    @RequestMapping(value = "/el/el02sub", method = RequestMethod.POST)
    public String jstl02sub(Model model) {
        logger.info("el02sub");

        return "el/el02sub";
    }
}
```

√ views/el/el02sub.jsp

```
$\language | page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"\rangle$
$\taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"\tag\)
    taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" prefix="fmt"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
\(head\)
\(meta\) http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"\)
⟨title⟩Insert title here⟨/title⟩
</head>
<body>
    당신이 입력한 정보입니다(표현식 방식).
   <hr>>
   아이디:
   <=request.getParameter("id")%>
   〈br〉비밀번호:
                                         당신이 입력한 정보입니다(표현식 방식).
   <%=request.getParameter("pwd")%>
   <br>
                                         아이디: DSFAD
                                         비밀번호: FADFA
   〈br〉 당신이 입력한 정보입니다(EL 방식)
   (hr)
                                         당신이 입력한 정보입니다(EL 방식).
   아이디 : ${param.id}
                                         아이디: DSFAD
   비밀번호: ${param["pwd"]}
                                         비밀번호: FADFA
</body>
</html>
```

1.5.3 http://localhost/el/el03

```
@Controller
public class JstlController {

    @RequestMapping(value = "/el/el03", method = RequestMethod.GET)
    public String jstl03(Model model) {
        logger.info("el03");

        return "el/el03";
    }
}
```

✓ views/el/el03.jsp

```
《*@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-"%》

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd"〉

<html>
<head〉
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"〉

<title>Insert title here</title>
</head〉
<body>
EL 식
<hr>
<hr>
<mt>
<hr>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"〉
</title>Insert title here</title>
</head〉
<body>
<body>
<br/>
<html>
```

EL 식

== 연산자 사용 결과: true

1.5.4 http://localhost/el/el04

```
@Controller
public class JstlController {

    @RequestMapping(value = "/el/el04", method = RequestMethod.GET)
    public String jstl04(Model model) {
        logger.info("el04");

        return "el/el04";
    }
}
```

√ views/el/el04.isp

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8" %>
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
\head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
⟨title⟩Insert title here⟨/title⟩
</head>
<body>
<form action="/el/el04sub" method="post" enctype="application/x-www-form-urlencoded">
    숫자 1:
    〈br〉 숫자 2:
    <br>
    <input type="text" name="num1">
    <input type="text" name="num2">
    <input type="submit" value="전송">
</form>
</body>
\langle /html \rangle
```

```
EL 식

== 연산자 사용 결과 : true
```

http://localhost/el/el04sub

```
@Controller
public class JstlController {

    @RequestMapping(value = "/el/el04sub", method = RequestMethod.POST)
    public String jstl04sub(Model model) {
        logger.info("el04sub");

        return "el/el04sub";
    }
}
```

√ views/el/el04sub.jsp

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" %>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
⟨title⟩Insert title here⟨/title⟩
</head>
<body>
<form action="/el/el04sub" method="post" enctype="application/x-www-form-urlencoded">
    숫자 1: <input type="text" name="num1">
    숫자 2 : <input type="text" name="num2">
    <br>
    <input type="submit" value="전송">
</form>
</body>
</html>
```

2. 쿠키와 세션의 차이점

• 쿠키라?

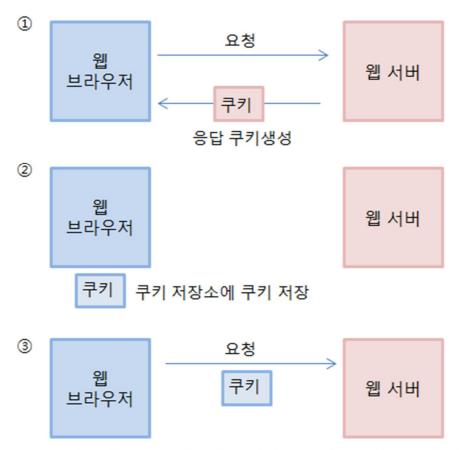
- 쿠키란 서버측에서 클라이언트측에 상태 정보를 저장하고 추출할 수 있는 메커니즘
- 클라이언트의 요청마다 웹 브라우저로부터 서버로 전송되는 정보의 일종
- HTTP 에서 클라이언트의 상태 정보를 클라이언트의 하드 디스크에 저장하였다가 필요 시 정보를 참조하거나 재사용할 수 있음.
- 사용예
 - 방문했던 사이트에 다시 방문 하였을 때 아이디와 비밀번호 자동 입력
 - 팝업에서 "오늘 이 창을 다시 보지 않음" 체크
- 쿠키의 제약조건
 - 클라이언트에 총 300 개까지 쿠키를 저장할 수 있다
 - 하나의 도메인 당 20 개의 값만을 가질 수 있다
 - 하나의 쿠키 값은 4096Byte 까지 저장 가능하다

• 세션이란?

- 세션이란 클라이언트와 웹서버 간에 네트워크 연결이 지속적으로 유지되고 있는 상태를 말함
- 클라이언트가 서버에 처음 접속하면 클라이언트에 대하여 유일한 ID 를 부여하게 되는데, 이 ID 를 세션이라 부른다
- 세션 ID 를 이용하여 페이지 이동 시나 클라이언트가 재 접속시 클라이언트를 구분할 수 있는 유일한 수단이 된다
- 세션의 장점
 - 각각의 클라이언트마다 고유의 ID 부여
 - 세션 객체마다 저장해 둔 데이터를 이용하여 서로 다른 클라이언트의 요구에 맞게 서비스 제공
 - 클라이언트 자신만의 고유한 페이지를 열어놓아서 생길 수 있는 보안상의 문제 해결 용이

구분	쿠키	세션
저장 위치	클라이언트	서버
저장 형식	Text 로 저장	Object 로 저장
종료 시점	expire data 가 지났거나 expire data 설정하지 않았으면 브라우저 종료 시나	브라우저를 닫거나, 서버에 의해 지워지는 경우
자 원	클라이언트의 자원을 사용	서버의 자원을 사용
용도	사이트 재 방문시 사용자 정보를 기억하기 위해 사용 (ID, PW, 팝업창 제한등)	서버를 이용하는 동안에 사용자 정보를 유지 하기 위해 사용
용량 제한	한 도메인 당 20 개, 쿠키 하나 당 4KB, 총 300 개	서버가 허용하는 한 용량에 제한이 없음

2.1 쿠키 생성과 사용, 소멸



이후 같은 사이트에 접속시 저장된 쿠키가 요청 정보에 실려감

2.2 세션의 생성과 사용, 소멸



3. page 지시어(Directive)

3.1 page 지시어란?

JSP 페이지의 타입, 스크립팅 언어, import 할 클래스, 세션 및 버퍼의 사용 여부, 버퍼의 크기 등 JSP 페이지에서 필요한 정보를 지정할 때 사용되는 속성들이다.

3.2 page 디렉티브의 속성

속성명	사용법	속성 설명
info	info="설명"	페이지를 설명해 주는 문자열을 지정하는 속성
language	language="java"	JSP 페이지의 스크립트 요소에서 사용할 언어를 지정하는 속성
contentType	contentType="text/html;charset=utf-8"	JSP 페이지가 생성할 문서의 타입을 지정하는 속성
extends	extends="system.MasterClass"	자신이 상속 받을 클래스를 지정할 때 사용하는 속성
import	import="java.util.Vector"	다른 패키지에 있는 클래스를 가져다 쓸 때 사용하는 속성
	import="java.util.*"	
session	session="true"	HttpSession 을 사용할지 여부를 지정하는 속성
buffer	buffer="10kb"	buffer="none" JSP 페이지의 출력 버퍼의 크기를 지정하는 속성
autoFlush	autoFlush="false"	출력 버퍼가 다 찰 경우에 저장되어 있는 내용의 처리를 설정 하는 속성
isThreadSafe	isThreadSafe="true"	현 페이지에 다중쓰레드를 허용할지 여부를 설정하는 속성
errorPage	errorPage="error/fail.jsp"	에러 발생 시 에러를 처리할 페이지를 지정하는 속성
isErrorPage	is Error Page="false"	해당 페이지를 에러 페이지로 지정하는 속성
pageEncodin g	pageEncoding="UTF-8"	해당 페이지의 문자 인코딩을 지정하는 속성
isELignored	is ELlgnored="true"	표현 언어(EL)에 대한 지원 여부를 설정하는 속성

st08.el 사용법

3.3 page 지시어 사용 예제

3.3.1 JSP 페이지에서 세션을 사용하기 위한 설정

<%@ page session="true" %>

3.3.2 JSP 페이지를 "utf-8"로 인코딩하기 위한 설정

\$\langle \text{9 page contentType = "text/html;charset=utf-8" pageEncoding="utf-8" %>