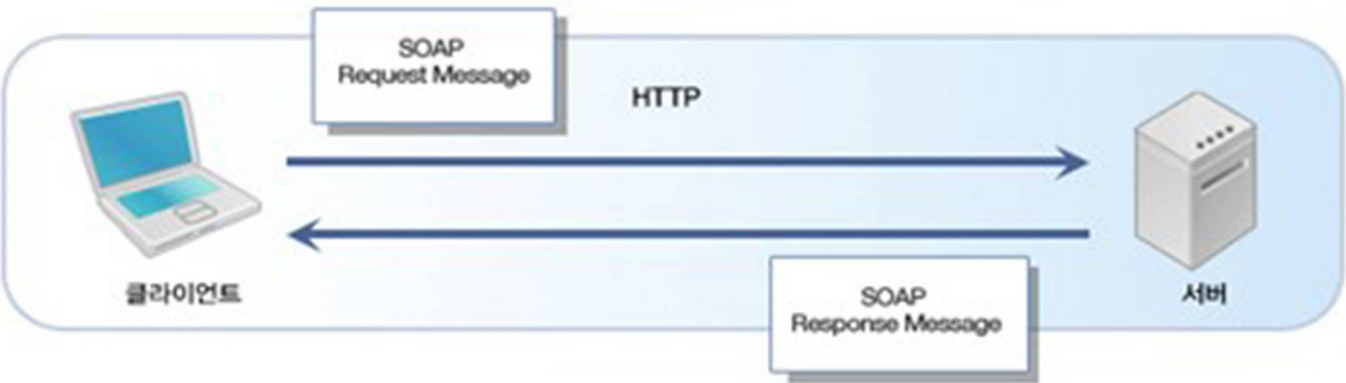


목차

| | |
|--|----|
| 1. REST(REpresentational State Transfer) | 3 |
| 1.1 REST 장단점..... | 4 |
| 1.2 REST 아키텍처 | 4 |
| 1.3 REST 메시지의 구조..... | 5 |
| 2. Json | 6 |
| 2.1 Jackson 을 이용하는 방법(@ResponseBody) | 6 |
| 2.2 JsonView 을 이용하는 방법 | 8 |
| 3. SOAP(Simple Object Access Protocol) | 13 |
| 3.1 SOAP 장단점 | 13 |
| 3.2 SOAP 아키텍처 | 14 |
| 3.3 SOAP 메시지의 구조..... | 15 |
| 4. Reference..... | 16 |

| | |
|------|---|
| | <div>COM/COM+</div> <div>↓</div> <div>DCOM</div> <div>↓</div> <div>CORBA</div> <div>↓</div> |
| SOAP | <div>XML Web Service</div> <div>↓</div> <div>WCF</div> <div>JAX-RS, CXF</div> <div>JAX-WS</div> |
| REST | <div>REST Service</div> |



[SOAP Web Services]



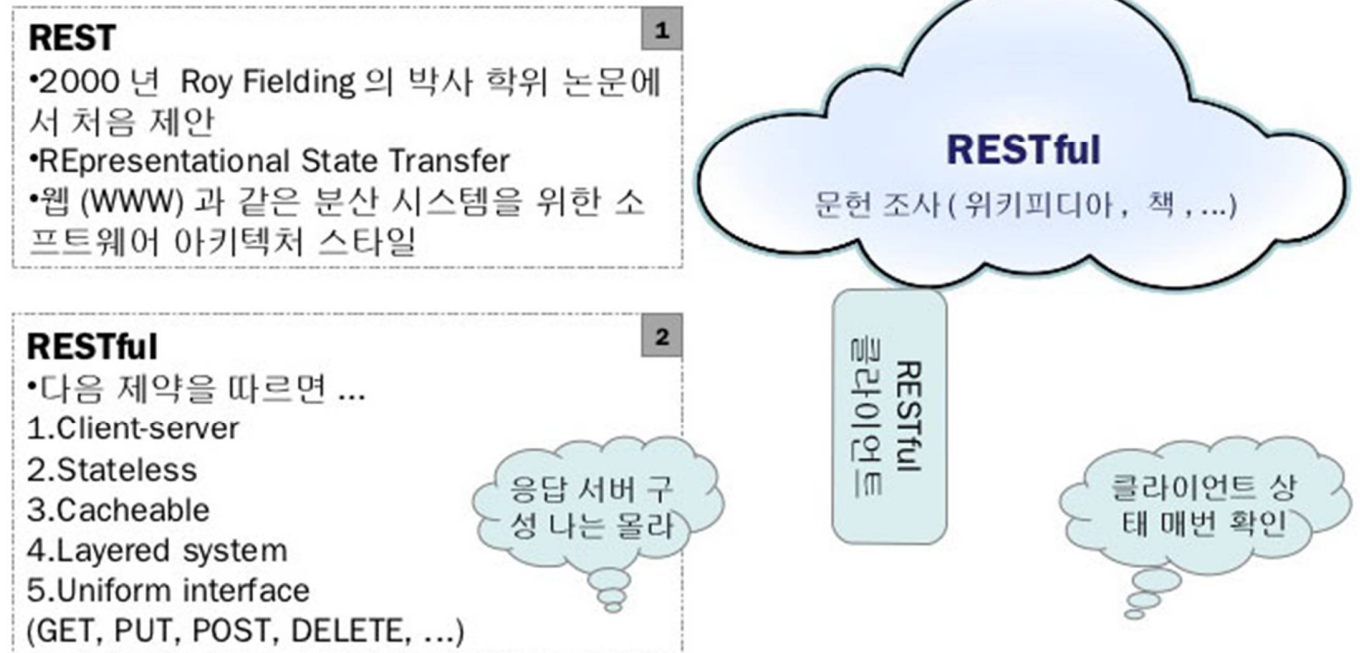
[RESTful Web Services]

1. REST(REpresentational State Transfer)

REST 서비스는 HTTP 를 통해 데이터를 전송하기 위한 웹 메서드다.

- URI 기반으로 리소스에 접근하는 기술
 - 예) Username이 1인 사용자의 정보를 보내줘
 - Request : http://www.mydomain.com/user/1
 - Response : XML or JSON or String or ...
- 프로토콜은 어느 장비에서나 지원하는 HTTP를 사용
- HTTP 프로토콜의 간단함을 그대로 시스템간 통신시 사용
- HTTP 프로토콜 그 자체에 집중

RESTful 이란 ?



REST란 위에 정의된 것 처럼 HTTP를 통해 세션 트래킹 같은 부가적인 전송 레이어 없이, 전송하기 위한 아주 간단한 인터페이스 입니다. 또한 HTTP 등의 기본 개념에 충실히 따르는 웹 서비스 입니다.

1.1 REST 장단점

REST의 장단점은 아래와 같습니다.

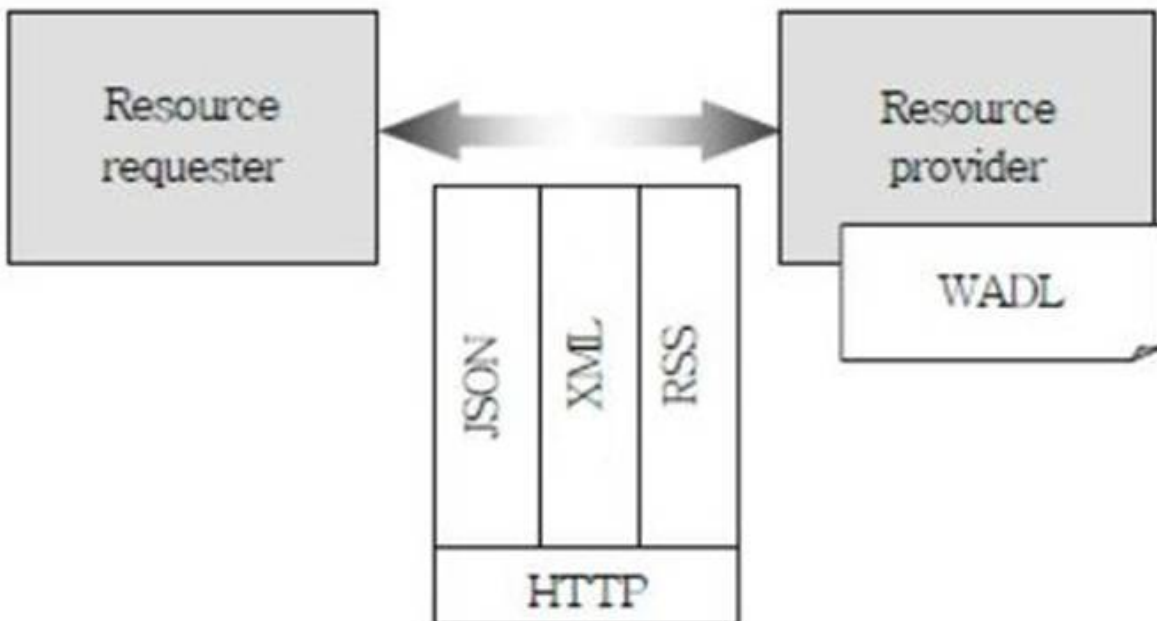
장점

- * 플랫폼과 프로그래밍 언어에 독립적이다. (= SOAP)
- * SOAP보다 개발하기 단순하고 도구가 거의 필요없다.
- * 간결하므로 추가적인 메시지 계층이 없다.

단점

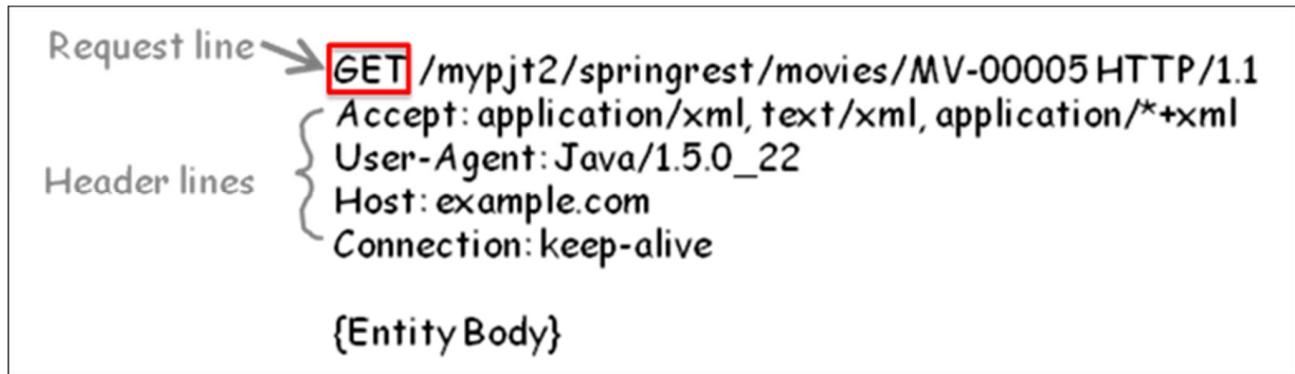
- * Point-to-point 통신 모델을 가정하므로 둘 이상으로 상호작용하는 분산환경에는 유용하지 않다.
- * 보안, 정책 등에 대한 표준이 없다.
- * HTTP 통신 모델만 지원한다.

1.2 REST 아키텍처



REST의 아키텍처는 자원 요청자(Resource requester), 자원 제공자(Resource provider)로 구성됩니다. REST는 자원을 등록하고 저장해주는 중간 매체 없이 자원 제공자가 직접 자원 요청자에게 제공합니다. REST는 기본 HTTP 프로토콜의 메소드인 GET/PUT/POST/DELETE를 이용하여 자원 요청자는 자원을 요청합니다. 자원 제공자는 다양한 형태로 표현된 (JSON, XML, RSS 등)의 리소스를 반환합니다.

1.3 REST 메시지의 구조



2. Json

Spring MVC 에서 data 를 Json 형식으로 보내는 2 가지 방법에 대해 알아보겠습니다.

- Jackson 을 사용하는 방법
- JsonView 을 사용하는 방법

(ex) Jackson 사용시 Ajax 결과 값 예시

```
var data = [{ "key1":"value1", "key2":"value2" }]
alert( data[0].key1 )
```

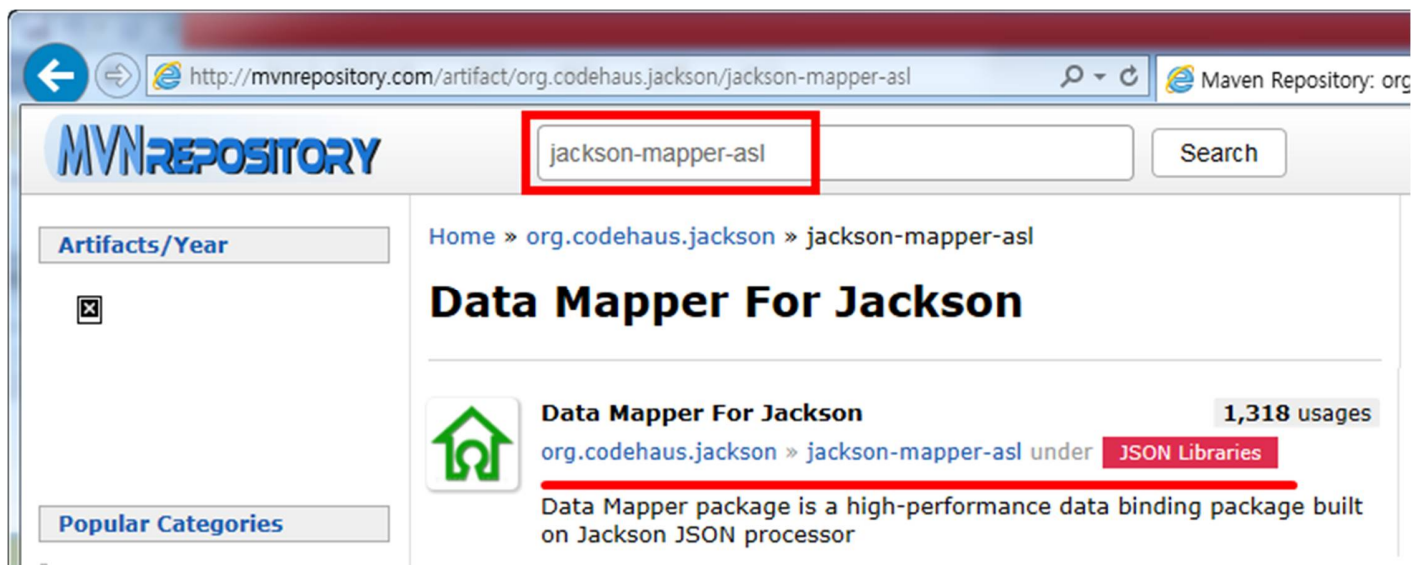
(ex) JsonView 사용시 Ajax 결과 값 예시

```
var data = { result : [{ "key1":"value1", "key2":"value2" }] }
alert( data.result[0].key1 );
```

2.1 Jackson 을 이용하는 방법(@ResponseBody)

두번째로 살펴볼 방법은 ResponseBody 어노테이션을 사용하는 방법입니다. 메소드의 return 형 앞에 @ResponseBody 를 붙여서 사용하게되면 해당객체가 자동으로 Json 객체로 변환되어 반환됩니다. 구현에 앞서 @ResponseBody 환경을 설정하는 방법을 알아봅니다.

첫째, jackson-mapper-asl 라이브러리를 프로젝트에 추가시켜 주어야 됩니다.



```

build.gradle
243
244 // json library :: @ResponseBody를 이용해 json 데이터를 반환하기 위한 라이브러리
245 compile "org.codehaus.jackson:jackson-mapper-asl:1.9.13"
246

```

둘째, servlet.xml 에 아래와 같이 어노테이션을 설정해줍니다.

```
<annotation-driven />
```

@ResponseBody 방식의 Java Controller 구현 코드입니다.

```

//Controller
@RequestMapping(value= "/jackson", method={RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
public @ResponseBody ModelBoard jackson( @RequestParam("id") String id)
{
    ModelBoard board = boardsrv.getBoardOne(boardcd);

    return board;
}

```

같은 타입

@ResponseBody 방식의 Script 테스트 코드

```

$("#joinOk").click( function(e){

$.ajax({
    url : 'http://localhost/rest/jsonview',
    data: { id:'free' }, // 사용하는 경우에는 { data1:'test1', data2:'test2' }
    type: 'get',        // get, post
    timeout: 30000,     // 30 초
    dataType: 'json',  // text, html, xml, json, jsonp, script
    beforeSend : function() {
        // 통신이 시작되기 전에 이 함수를 타게 된다.
        $('#message1').html('');
    }
}).done( function(data, textStatus, xhr ){
    // 통신이 성공적으로 이루어졌을 때 이 함수를 타게 된다.
    $("#ajax").remove();
    var data = JSON.parse( data );
    if(!data){

```

```

        alert("존재하지 않는 ID 입니다");
        return false;
    }

    var html = '';
    html += '<form class="form-signin" action="" id="ajax">';
    html += '이름<input type="text" name="name" value="'+data.name+'">';
    html += '아이디<input type="text" name=id" value="'+data.id+'">';
    html += '이메일<input type="text" name="email" value="'+data.email+'">';
    html += '</form>';

    $("#container").after(html);
}).fail( function(xhr, textStatus, error ) {
    // 통신이 실패했을 때 이 함수를 타게 된다.
    var msg = '';
    msg += "code:"      + xhr.status      + "\n";
    msg += "message:"  + xhr.responseText + "\n";
    msg += "status:"   + textStatus      + "\n";
    msg += "error  : " + error            + "\n";
    alert( msg );
    console.log(msg);
}).always( function(data, textStatus, xhr ) {
    // 통신이 실패했어도 성공했어도 이 함수를 타게 된다.
    $('#container').remove();
});
});

```

위 코드는 @ResponseBody 방식에 대한 간단한 예제 코드입니다. Script 코드에서 서버(Controller)에 input 태그에 입력된 id 값을 전송하면 Controller에서는 해당 데이터를 parameter로 받고 그 id 값으로 DB를 조회합니다. 앞서 말하였듯 return 형 앞에 @ResponseBody를 사용하고 해당 객체를 return 해주기만 하면 ajax success 함수의 data에 person 객체가 Json 객체로 변환 후 전송되어 파싱이 필요없습니다..

2.2 JsonView 을 이용하는 방법

jsonView 방식을 사용하기 위한 환경 설정.

첫째, json-lib-ext-spring 라이브러리를 프로젝트에 추가시켜 주어야 됩니다.

MVNREPOSITORY net.sf.json-lib X Search

Indexed Artifacts (5.71M)

5701k
2850k
0
2004 2016

Popular Categories

- Aspect Oriented
- Actor Frameworks
- Application Metrics

Found 1638 results

1. Json Lib 395 usages
net.sf.json-lib » json-lib
Apache
Java library for transforming beans, maps, collections, java arrays and XML to JSON.

2. Json Lib4Spring 11 usages
net.sf.json-lib » json-lib-ext-spring
Apache
Json Lib4Spring

```

248
249 // https://mvnrepository.com/artifact/net.sf.json-lib/json-lib-ext-spring
250 compile group: 'net.sf.json-lib', name: 'json-lib-ext-spring', version: '1.0.2'
251

```

둘째, servlet-context.xml 에 아래와 같이 bean 객체를 설정 후 viewResolver 를 설정 해줍니다.

```

<!-- jsonView 설정 -->
<beans:bean id="jsonView" class="net.sf.json.spring.web.servlet.view.JsonView"/>
<beans:bean id="viewResolver"
class="org.springframework.web.servlet.view.BeanNameViewResolver">
    <beans:property name="order" value="1" />
</beans:bean>

```

jsonView 방식의 Java Controller 구현 코드입니다

```

// http://localhost/restservice/jsonview
@RequestMapping(value = "/jsonview", method = RequestMethod.GET)
public ModelAndView AjaxView(@RequestParam("boardcd") String boardcd) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
}

```

```

ModelBoard board = boardsrv.getBoardOne(boardcd);
mav.addObject("results", board);
mav.setViewName("jsonView");

return mav;
}

```

// 테스트 Script 코드

```

$("#joinOk").click( function(e){

$.ajax({
    url : 'http://localhost/rest/jsonview',
    data: { id:'free' }, // 사용하는 경우에는 { data1:'test1', data2:'test2' }
    type: 'get',        // get, post
    timeout: 30000,      // 30 초
    dataType: 'json',   // text, html, xml, json, jsonp, script
    beforeSend : function() {
        // 통신이 시작되기 전에 이 함수를 타게 된다.
        $('#message1').html('');
    }
}).done( function(data, textStatus, xhr ){
    // 통신이 성공적으로 이루어졌을 때 이 함수를 타게 된다.
    $("#ajax").remove();
    var data = JSON.parse( data );
    if(!data){
        alert("존재하지 않는 ID 입니다");
        return false;
    }

    var html = '';
    html += '<form class="form-signin" action="" id="ajax">';
    html += '이름<input type="text" name="name" value="'+data.name+'">';
    html += '아이디<input type="text" name=id" value="'+data.id+'">';
    html += '이메일<input type="text" name="email" value="'+data.email+'">';
    html += '비밀번호<input type="text" name="password'
value="'+data.password+'">';
    html += '</form>';

    $("#container").after(html);

```

```

    }).fail( function(xhr, textStatus, error ) {
        // 통신이 실패했을 때 이 함수를 타게 된다.
        var msg = '';
        msg += "code:"      + xhr.status      + "\n";
        msg += "message:" + xhr.responseText + "\n";
        msg += "status:"   + textStatus      + "\n";
        msg += "error  : "+ error              + "\n";
        alert( msg );
        console.log(msg);
    }).always( function(data, textStatus, xhr ) {
        // 통신이 실패했어도 성공했어도 이 함수를 타게 된다.
        $('#container').remove();
    });
});

```

위 코드는 jsonView 방식에 대한 간단한 예제 코드입니다. Script 코드에서 서버(Controller)에 input 태그에 입력된 id 값을 전송하면 Controller에서는 해당 데이터를 parameter 로 받고 그 id 값으로 DB 를 조회합니다. 조회결과가 있으면 해당 회원(Person) 객체를 ModelAndView 객체에 addObject 메소드를 사용하여 넣어주고, 조회결과가 없으면 null 이 됩니다. 그리고 마지막으로 view 명을 "jsonView"로 하면 ajax success 함수 responseData 에 ModelAndView 객체가 Json 객체로 파싱되어서 넘어옵니다. 즉, ModelAndView 객체에 맵 형식(키,밸류)으로 Person 객체를 입력하였으므로 responseData 가 아닌 responseData.person 이 Person 객체가 됩니다. 넘어온 Person 객체는 json 형식이기 때문에 속성 값은 data.id, data.name 등으로 구현이 됩니다.

먼저 servlet_context.xml 에 다음과 같이 설정 되었는지 확인한다.

servlet_context.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans
    xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:beans="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
    xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
    xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/mvc http://www.springframework.org/schema/mvc
        http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans
        http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context
        http://www.springframework.org/schema/aop http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-3.1"

    <context:component-scan base-package="spring.board" use-default-filters="false">
        <context:include-filter type="annotation" expression="org.springframework.stereotype.Controller"/>
    </context:component-scan>

    <!-- Enables the Spring MVC @Controller programming model -->
    <mvc:annotation-driven>
        <mvc:message-converters register-defaults="true">
            <bean class="org.springframework.http.converter.json.MappingJacksonHttpMessageConverter">
                <property name="supportedMediaTypes" value="text/plain;charset=UTF-8" />
            </bean>
        </mvc:message-converters>
    </mvc:annotation-driven>

```

@Controller

public class BoardController {

@Autowired

private MainService mainService;

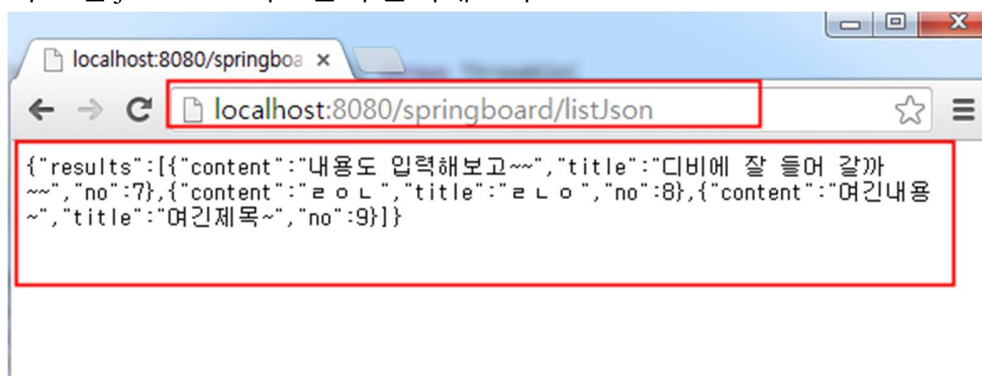
@RequestMapping("/listJson")

```

public @ResponseBody Map<?,?> listJson(@RequestParam Map<String, Object> paramMap, ModelMap model) throws Throwable {
    model.put("results", mainService.getList(paramMap));
    return model;
}

```

자 그럼 json 으로 나오는지 출력해보자



3. SOAP(Simple Object Access Protocol)

일반적으로 널리 알려진 **HTTP, HTTPS, SMTP** 등을 통해
XML기반의 메시지를 컴퓨터 네트워크 상에서 교환하는 **프로토콜**

SOAP 이란 위에 정의된 것 처럼 일반적으로 널리 알려진 HTTP, HTTPS, SMTP 등을 통해 XML 기반의 메시지를 컴퓨터 네트워크 상에서 교환하는 프로토콜입니다.

3.1 SOAP 장단점

SOAP 의 장단점은 아래와 같습니다.

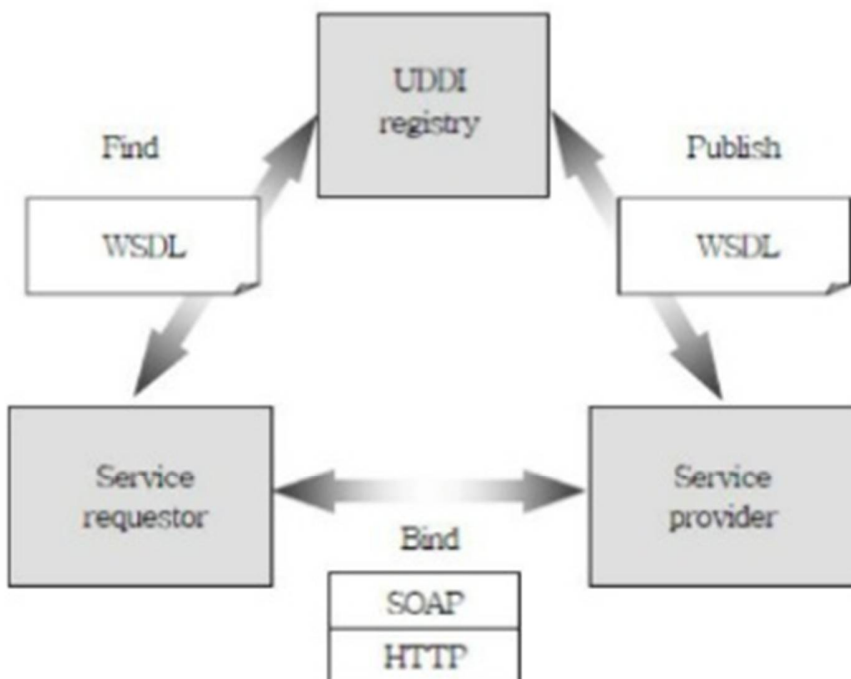
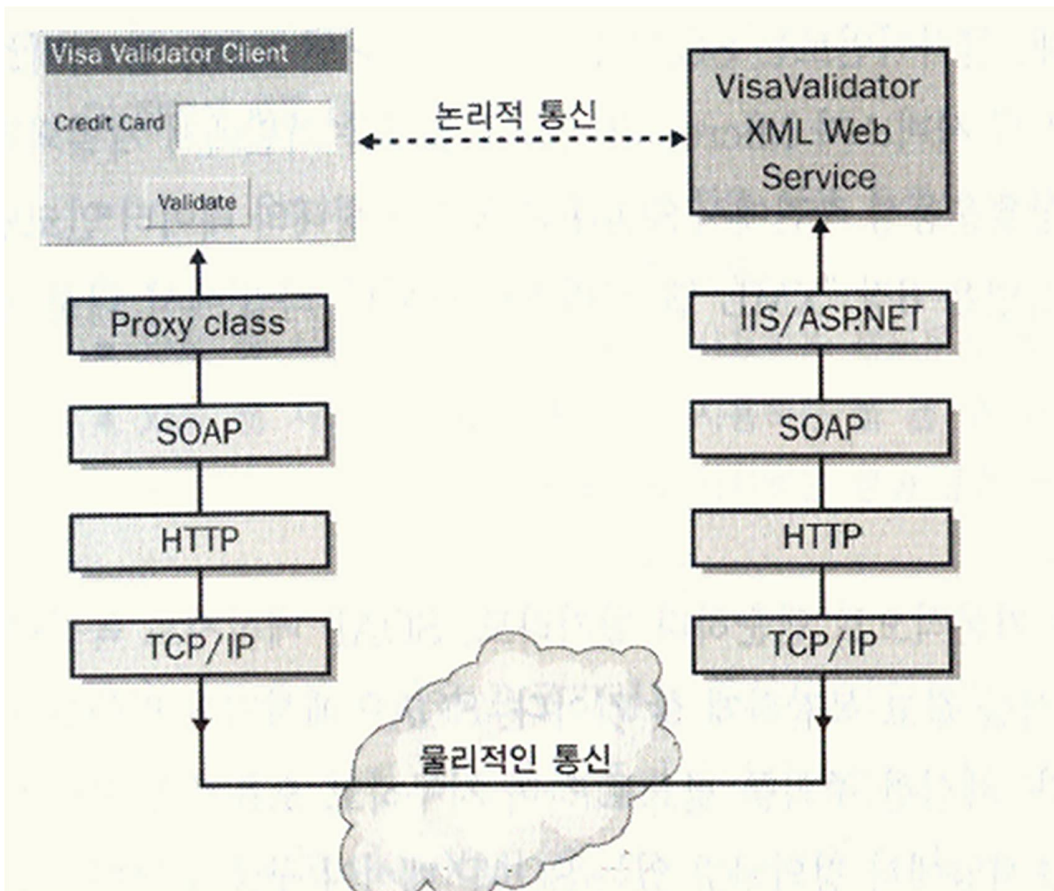
장점

- * 기존 원격 기술들에 비해서 프록시와 방화벽에 구애 받지 않고 쉽게 통신이 가능하다.
- * 플랫폼과 프로그래밍 언어에 독립적이다.
- * 웹 서비스를 제공하기 위한 표준 (WSDL, UDDI, WS-*) 이 잘 정립되어 있다.
- * 에러 처리에 대한 내용이 기본으로 내장되어 있다.
- * 분산 환경에 적합하다.

단점

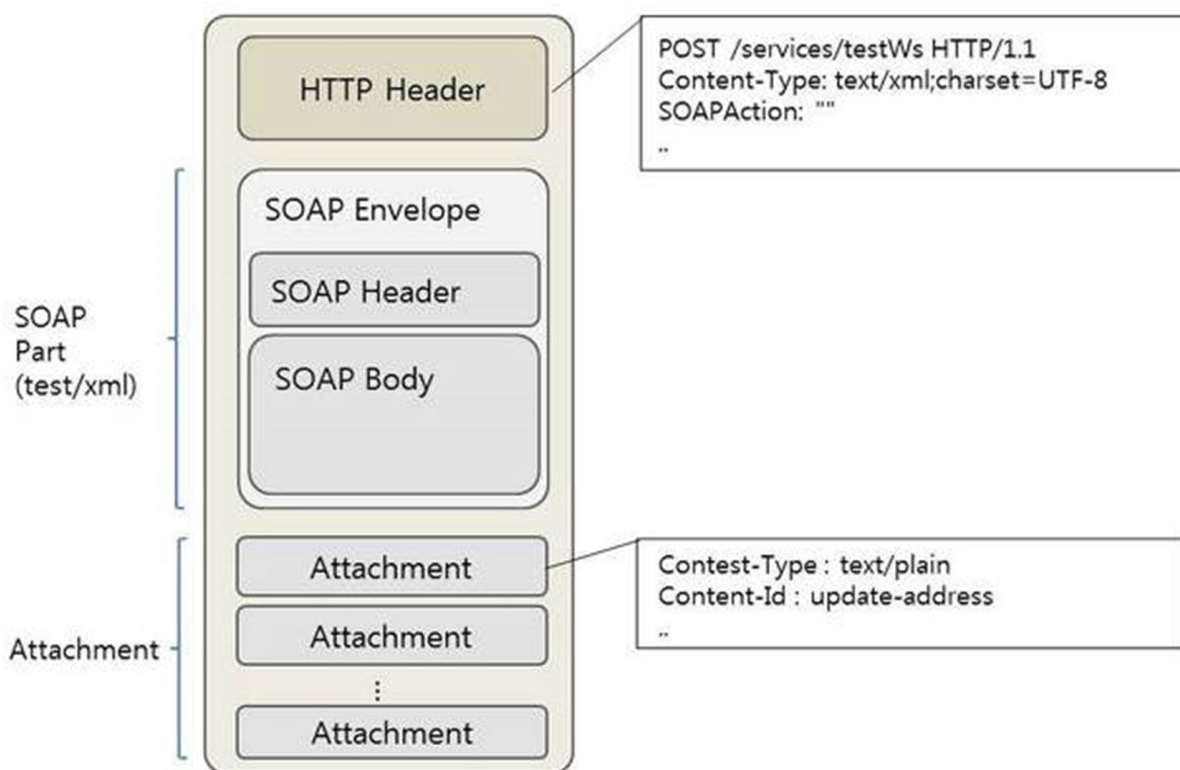
- * 복잡한 구조로 인한 오버헤드가 있으며, 이는 SOAP 의 확장을 저해하고 있다.
- * REST 에 비해 상대적으로 무겁고 속도도 느리다.
- * 개발 난이도가 높아 개발 환경의 지원이 필요하다.

3.2 SOAP 아키텍처



SOAP의 아키텍처는 크게 UDDI 레지스트리(UDDI registry), 서비스 요청자(Service requestor), 서비스 제공자(Service provider)로 구성됩니다. 서비스 공급자는 웹 서비스를 UDDI 레지스트리에 등록(Publish)하며, 서비스 요청자는 웹 서비스를 UDDI 레지스트리에서 탐색(Find)합니다. 서비스 공급자와 서비스 제공자는 SOAP 형태로 인코딩된 메시지로 바인딩(Bind)합니다. 다시말하면 서비스 요청자는 SOAP으로 인코딩하여 웹 서비스를 요청합니다. 서비스 제공자는 이를 디코딩하여 적절한 서비스 로직을 수행시켜서 결과를 얻고 그 결과를 다시 SOAP으로 인코딩하여 반환합니다.

3.3 SOAP 메시지의 구조



SOAP 메시지는 HTTP 헤더를 포함하며, SOAP Envelope에 SOAP Header와 SOAP Body를 포함하도록 구성되어 있습니다.

4. Reference

<http://www.nexttree.co.kr/p11205/>

<http://wonzopein.com/50>

<http://hmkcode.com/spring-mvc-json-json-to-java/> - @ResponseBody

<http://a07274.tistory.com/m/209>

<http://a07274.tistory.com/209> - jsonView

<https://daehwann.wordpress.com/2014/07/14/building-a-restful-web-service/>

<http://blog.secmem.org/525>