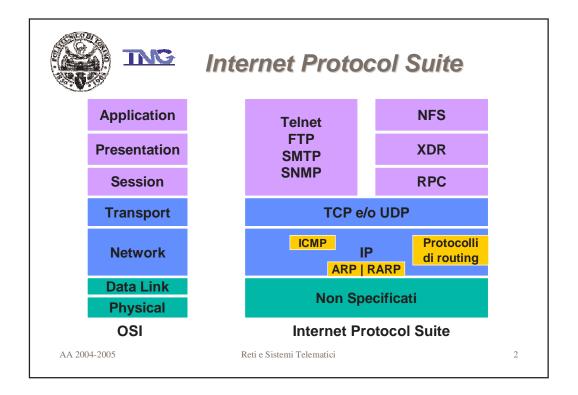


# Protocollo IP (Internet Protocol)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici





## IP: Internet Protocol

## Protocollo di strato rete (layer 3)

#### Definisce

- Formato pacchetti
- Formato indirizzi
- Procedure di forwarding dei pacchetti (detti datagram)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici



MG

#### IP: Internet Protocol

## Offre un servizio detto best-effort

- non connesso
- inaffidabile
- senza garanzie di qualità di servizio (QoS)

Specificato in RFC 791 (novembre 1981)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici



#### MG

#### Protocollo IP

### Consegna connectionless

- Non conserva informazioni di stato sui datagram in corso di trasmissione
- Ogni datagram instradato in modo indipendente
  - Due pacchetti con stessa sorgente e destinazione possono seguire percorsi diversi

### Mancanza garanzie di QoS

• tutti pacchetti trattati allo stesso modo

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

- 5



#### MG

## Consegna inaffidabile

## In caso di guasti (es. un router fuori servizio, collegamento non disponibile)

• scarta il datagram e cerca di inviare un messaggio di errore al mittente

### In caso di memoria non disponibile

 scarta il datagram e non invia messaggi di errore perché il datagram non è stato né memorizzato né elaborato

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

6



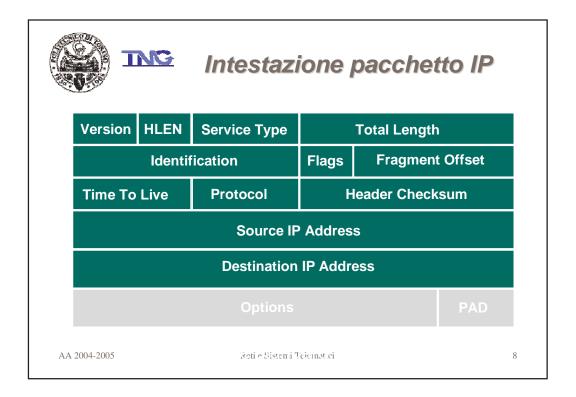
MG

## Consegna inaffidabile

In caso di errore su checksum (controllo errore sull'intestazione)

• scarta il datagram e non invia messaggi perché indirizzi potenzialmente sbagliati

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici





#### <u>TMG</u>

## Intestazione pacchetto IP: i campi

**VER**: versione del protocollo IP

**HLEN**: lunghezza dell'header in parole da 32 bit (se opzioni assenti, vale 5)

**Type of service (TOS)**: tipo di servizio richiesto per il datagram (minimize delay, maximize throughput, maximize reliability, minimize cost). Generalmente ignorato dai router. RFC 1349

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

9



#### TNG

# Intestazione pacchetto IP: i campi

**Total Length**: lunghezza del datagram in byte (incluso header). Dimensione massima 65535 byte. Solitamente 1500 byte per essere incapsulato in una trama Ethernet. Se il datagram non può essere incapsulato nella trama di livello 2 → FRAMMENTAZIONE

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

10



MG

#### Frammentazione

# MTU (Maximum Transfer Unit): massima dimensione unità dati IP, compresa intestazione

- deriva dal fatto che ogni strato 2 ha massima dimensione ammessa
- Ethernet: 1500 B

Dimensione MTU di default minima: 576 B

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

1.1





#### Frammentazione

#### Frammenti

- diventano datagram indipendenti, con intestazione uguale a quella del datagram originario (ad eccezione dei campi di frammentazione, lunghezza, CRC)
- ricostruiti solo alla destinazione, mai nei router intermedi

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

12



## Frammentazione

Frammentazione trasparente nello strato 4 a sorgente e destinazione

Applicabile ricorsivamente Specificata in RFC 791, RFC 815

Algoritmo di path MTU Discovery (RFC 1191) per determinare dimensione "ottima" del datagram

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici





### Frammentazione

#### La frammentazione è dannosa

- aumento overhead di intestazione, duplicato su ogni frammento
- perdita di un frammento comporta la perdita al ricvevitore di tutto il datagram; aumenta la probabilità di errore
- ricevitore deve attivare timer di attesa arrivo frammenti e riassemblare

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

14



#### MG

#### **Frammentazione**

I router IP non si devono occupare di riassemblare frammenti, operazione che viene eseguita agli estremi della rete.

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

15



#### MG

# Intestazione pacchetto IP: i campi

Identification, Flags, Fragment offset: controllano le operazioni di frammentazione

• Identification: permette di riconoscere a quale datagram il frammento appartiene (frammenti dello stesso datagram hanno stesso valore deciso dallo host che genera il datagram)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

16



#### MG

# Intestazione pacchetto IP: i campi

- Fragment offset: specifica offset dati contenuti nel frammento, in multipli di 8 byte
- Flags (3 bit, 2 usati): don't fragment e more fragments (identifico ultimo frammento)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 17



#### MG

## Intestazione pacchetto IP: i campi

### **TTL** (Time To Live):

- Tempo di vita (in hop) di un datagram
- La sorgente setta un valore iniziale (a piacere)
- Ogni router decrementa di 1 il valore di TTL
- Se TTL=0, il router scarta datagram ed invia messaggio di errore (disabilitabile)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

18



### MG

## Intestazione pacchetto IP: i campi

**Protocol**: formato dei dati specificando un protocollo di livello superiore. Un elenco dei protocolli è presente in RFC 1700

Protocol	Name
1	ICMP
4	IP in IP
6	TCP
17	UDP
89	OSPF

19

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici



#### MG

# Intestazione pacchetto IP: i campi

Header Checksum: controllo di errore sulla sola intestazione, non sui dati utente.

- Specificato in RFC 1071,1141,1624,1936. Somma in complemento a 1 allineando header a 16 bit.
- È possibile calcolare un checksum incrementale (utile perché ogni router cambia intestazione per modifica TTL).

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 20



### MG

# Intestazione pacchetto IP: i campi

Source Address, Destination Address: indirizzo sorgente e destinazione degli host (32 bit ognuno)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici



#### MG

## Intestazione pacchetto IP

## Formato delle opzioni

- option code (option number, option class, flag di copia nei frammenti)
- lunghezza opzione
- dati

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

natici 22



#### MG

## Intestazione pacchetto IP

## Opzioni

- record route: registra percorso del datagram
- source route (loose and strict): sorgente specifica percorso del datagram
- timestamp: permette di registrare tempo di elaborazione del datagram (32-bit timestamp)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 23



#### MG

## Il protocollo ICMP

ICMP (Internet Control Message Protocol) è solitamente considerato parte del livello IP Permette di trasferire messaggi di errore e di controllo.

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

24



#### TNG

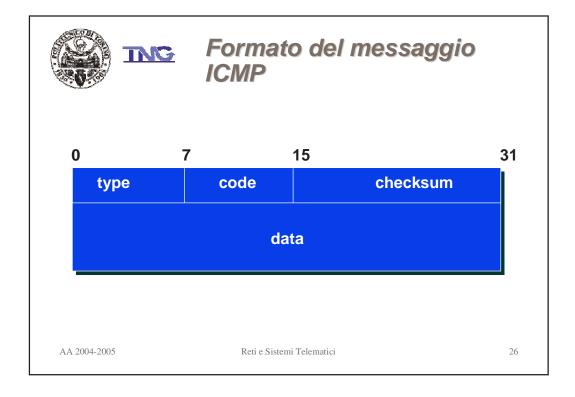
## Il protocollo ICMP

Può trasportare richieste di informazioni e risposte alle richieste.

I messaggi ICMP sono trasmessi dentro i datagram IP

Specificato in RFC 792

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 2





#### MG

## Esempi di messaggi ICMP

messaggio	type	code	
echo reply	0	0	query
echo request	8	0	query
network unreachable	3	0	errore
host unreachable	3	1	errore

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 27



#### MG

## Esempi di messaggi ICMP

28

messaggio	type	code	
port unreachable	3	3	errore
destn net unknown	3	6	errore
destn host unknown	3	7	errore
redirect	5	1	controllo

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici



#### <u> MG</u>

## Esempi di messaggi ICMP

messaggio type code
time exceeded 11 0 errore
(TTL)
time exceeded 11 1 errore
(fragment reass)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 29





# Applicazione: il comando ping

Il nome è ispirato al rumore del sonar
Esegue un test di raggiungibilità
dell'interfaccia di rete di un host remoto
Invia un messaggio ICMP echo request ad
un host, aspettandosi un echo reply

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 30



### MG

# Applicazione: il comando ping

Di default, l' ICMP viene inviato ogni secondo allo stesso host; è possibile tuttavia modificare la frequenza di invio

Se un host non risponde al ping, non è raggiungibile (o ICMP echo-reply è disabilitato).

Può essere usato per rilevare guasti in rete.

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

31



#### MG

## Applicazione: il comando ping

È disponibile su macchine Unix e su PC Informazioni visualizzate da ping:

- numero di sequenza
- TTL
- round-trip-time (tempo impiegato a percorrere la tratta sorgente-destinatario-sorgente)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

32



## II comando ping

C:\WINDOWS>ping www.cs.cmu.edu

Esecuzione di Ping SUPERMAN.WEB.cs.cmu.edu [128.2.203.179] con 32 byte di dati:

Risposta da 128.2.203.179: byte=32 durata=138ms TTL=243

Risposta da 128.2.203.179: byte=32 durata=110ms TTL=243

Risposta da 128.2.203.179: byte=32 durata=110ms TTL=243

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici



## II comando ping

Risposta da 128.2.203.179: byte=32 durata=110ms TTL=243

Statistiche Ping per 128.2.203.179:

Pacchetti: Trasmessi = 4, Ricevuti = 4, Persi = 0 (0% persi),

Tempo approssimativo percorsi andata/ritorno in millisecondi:

Minimo = 110ms, Massimo = 138ms, Medio = 117ms

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

34



## II comando traceroute

traceroute permette di seguire il percorso dei datagram IP hop-by-hop fino a destinazione

- Host invia segmenti UDP vuoti, con TTL crescenti e destinati ad un indirizzo UDP (porta) inesistente dell'host remoto
- I router intermedi ritornano ICMP "time exceeded"
- La destinazione ritorna ICMP "port unreachable"
- Se non torna messaggio ICMP in risposta entro un timeout di 3 sec., si segnala errore

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

35



### Il comando traceroute

C:\WINDOWS>tracert beatles.tilab.com

- <10 ms <10 ms <10 ms 13.polito.it [130.192.2.8]
- <10 ms<10 ms <10 msc3660-ext.polito.it [130.192.53.65]
- <10 ms <10 ms <10 ms rcpolito.to.garr.net [193.206.132.145]
- <10 ms <10 ms 13 ms mi-to.garr.net [193.206.134.61]

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

36



## II comando traceroute

- 14 ms 14 ms 13 ms rm-mi.garr.net [193.206.134.18]
- 6 13 ms 14 ms 28 ms namex-roma-1.garr.net [193.206.134.226]
- 14 ms 41 ms 14 ms intbnap.inroma.roma.it [194.242.224.10]
- 8 83 ms 96 ms 96 ms 151.99.101.41
- 9 164 ms 165 ms 151 ms r-rm198fa4.interbusiness.it [151.99.29.218]

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 37



### Il comando traceroute

- 137 ms 151 ms 10 151 ms r-ts21rm99.interbusiness.it [151.99.98.110]
- 138 ms 123 ms 110 ms 151.99.75.220 11
- 12 110 ms 138 ms 151 ms 151.99.101.106
- 151 ms 13 165 ms 151 ms r-to83fall.interbusiness.it [62.86.98.19]
- 14 192 ms 165 ms 151 ms host130pool8016128.interbusiness.it [80.16.128.130]

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 38



#### MG

### Il comando traceroute

```
15
     138 ms
              137 ms
                        110 ms 163.162.60.89
16
                        Richiesta scaduta.
17
                        124 ms 163.162.60.99
     110 ms
              123 ms
18
                        Richiesta scaduta.
19
                        Richiesta scaduta.
20
                        Richiesta scaduta.
21
      82 ms
                         96 ms beatles.cselt.it
               96 ms
 [163.162.29.125]
```

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 39



#### MG

## Indirizzamento IP: obiettivi e risultati

Obiettivo originale: rendere efficienti le operazioni di routing (anni '80 → router lenti ) con indirizzi "classificabili" in modo semplice

• spreco dello spazio di indirizzamento (esaurimento degli indirizzi - anni '90)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 40



#### MG

## Indirizzamento IP: obiettivi e risultati

Nuovo obiettivo: razionalizzare l'assegnazione degli indirizzi e la loro aggregazione nelle routing tables

• riduzione delle dimensioni delle routing tables e riutilizzo di indirizzi già assegnati

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

41



#### MG

## Indirizzi IP: Principi

Ogni interfaccia di un host è individuata da un indirizzo a 32 bit univoco

Un indirizzo è caratterizzato da informazioni sulla rete (*netid*) e sull'host (*hostid*)

È un piano di indirizzamento gerarchico su due livelli

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

42



#### TNG

## Indirizzi IP: Principi

#### L'instradamento si basa sul netid

 • indirizzo non individua la macchina ma la rete ⇒ se sposto host devo cambiare indirizzo

## Ogni router ha almeno due indirizzi IP Gli host solitamente uno solo

• server spesso hanno più accessi (multi-homed)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

43

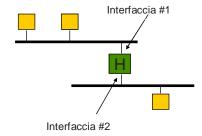


#### MG

#### **Multi-Homed Hosts**

Poiché l'indirizzo ha informazioni su rete e host, se ho più di una interfaccia di rete, devo avere *due* indirizzi

Più che un host, un indirizzo individua una connessione ad una rete!



AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

44



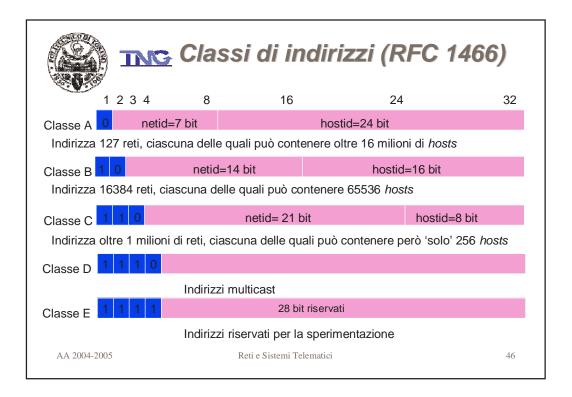
#### <u> TNG</u>

## Tipi di indirizzi IP

#### Indirizzi

- *Pubblici*: univocamente assegnati da un gestore mondiale
- *Privati*: utilizzabili solo in reti private non collegate a rete pubblica
- *Riservati*: usati per scopi particolari, ad esempio per comunicazioni interne all'host

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 45





### **TNG** Rappresentazione decimale

L'indirizzo Internet è rappresentato come:

XXX.XXX.XXX.XXX

con xxx numero decimale tra 0 e 255

Il primo numero permette di riconoscere la classe dell'indirizzo:

Classe A Classe B Classe C Classe D Classe E 0...127 | 128...191 | 192...223 | 224...239 | 240...255

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

47

48



#### Classi di indirizzi IP

A: 105.20.38.165

B: 130.192.2.158

indirizzo di rete (netid)

C: 193.24.54.110

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici



#### MC

### Indirizzi di rete e Broadcast

Indirizzo con *hostid di tutti 0*, individua la *rete* 

Indirizzo con *hostid di tutti 1*, rappresenta l'indirizzo *broadcast* della rete stessa *netid di tutti 1* indica *questa rete*.

• Trasmetto senza conoscere IP della rete (boot)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

49



#### MG

#### Indirizzi di rete e Broadcast

Se il netid è tutti 0, indirizzo all'host sulla rete cui sono collegato

127.0.0.0 loopback

Reti private: 10.0.0.0, 172.16.0.0, 192.168.0.0

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

50



#### ING

## Problemi delle classi

Quasi nessuno usa classe A
Pochi usano (male) classe B
Classe C identifica reti piccole; indirizzi
poco richiesti

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

51



#### MG

### Problemi delle classi

Fare crescere una rete oltre i limiti di dimensione della classe richiede la modifica degli indirizzi di tutti gli host

http://www.iana.org/assignments/ipv4-address-space

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

52



### MG

## L'introduzione delle maschere

È necessario superare la divisione rigida in netid e hostid

Scompare il concetto di classe

Uso maschera per definire quanti bit dei 32 di indirizzo individuano la rete, ovvero per indicare l'estensione del campo netid

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 55



#### MG

## L'introduzione delle maschere

Inizialmente si utilizzano le maschere per suddividere indirizzi di classe B (RFC 950)

In una seconda fase si utilizzano le maschere per accorpare (blocchi contigui) di indirizzi di classe C (RFC 1338 - 1992)

- CIDR (Classless Inter-Domani Routing RFC 1519 1993)
- Permette di ridurre la dimensione delle routing tables, e ridurre il numero di reti propagate dai nodi

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

54



#### MG

### La maschera

La maschera (o netmask) è un valore di 32 bit contenente:

- bit messi a 1 per identificare la parte di rete
- bit messi a 0 per identificare la parte di host

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

55





#### La maschera

Per esigenze di instradamento, host e router devono conoscere la parte di rete del/i proprio/i indirizzo/i IP: utilizzano la maschera

Maschere non compaiono nei pacchetti IP, ma sono scambiate nelle tabelle di instradamento

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

56



#### MG

## Suddivisione classe B (subnetting)

Esempio: indirizzo host 130.192.2.7

130.192.2.7 10000010 11000000 00000010 00000111 255.255.255.0 11111111 11111111 1111111 00000000



130.192.2.0

10000010 11000000 00000010 00000000

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

57



### MG

## Accorpamento classe C (supernetting)

Esempio: assegno 2048 indirizzi contigui, a partire da indirizzo 202.170.168.0

202.170.168.0 11001010 10101010 10101000 00000000 202.170.175.255 11001010 10101010 10101111 11111111

Per rappresentare tale intervallo di valori, utilizzo AND tra indirizzo inferiore e la maschera

111111111 11111111 11111000 00000000

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

58



#### <u>TNG</u>

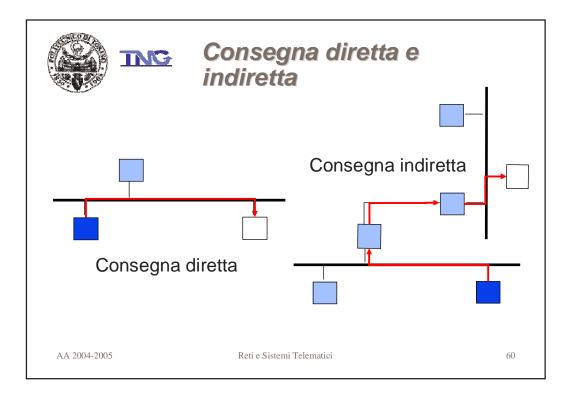
## Consegna diretta e indiretta

Sottorete: insieme di host tra cui esiste un collegamento di livello 2. Può essere una LAN, un collegamento punto-punto, etc.

Se due host sono connessi alla stessa sottorete si ha consegna diretta (non intervengono router)

Se due host non sono connessi alla stessa sottorete, la consegna è mediata da uno o più router: si ha consegna indiretta

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 59





#### MG

### Consegna diretta

Per decidere se effettuare una consegna diretta, l'host mittente controlla la porzione di rete dell'indirizzo IP destinatario

Se tale porzione coincide con il proprio indirizzo di rete, si ha consegna diretta

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

61



#### MG

## Consegna diretta

In ogni comunicazione tra host, si ha almeno una consegna diretta

Il trasferimento avviene traducendo l'indirizzo IP in un indirizzo MAC, e utilizzando le primitive di consegna di livello 2

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

62



#### MG

### Risoluzione di indirizzi

È un problema che si presenta per ogni trasmissione di datagram IP (host-host, host-router, router-router, router-host)

Da indirizzo IP ad indirizzo MAC (fisico)

- Direct mapping: mediante tabella statica
- Dynamic binding: protocollo ARP: Address Resolution Protocol (RFC 826)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

63



#### MG

### Risoluzione di indirizzi

ARP è utilizzato su reti broadcast (LAN)

Dato l'indirizzo IP dell'host con cui si
vuole comunicare, permette di ricavarne
l'indirizzo MAC (es: Ethernet)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

64



#### MG

#### ARP

Un pacchetto con indirizzo MAC destinazione broadcast (request) viene costruito dall'host che vuole risolvere l'indirizzo. Esso contiene

- indirizzo IP del destinatario,
- indirizzo IP ed Ethernet di chi origina la richiesta

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

65





#### ARP

Tutti gli host nella subnet ricevono la richiesta

L'host che riconosce nel campo richiesta il proprio indirizzo IP invia un pacchetto di risposta (reply) direttamente al sender

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

66



#### TNG

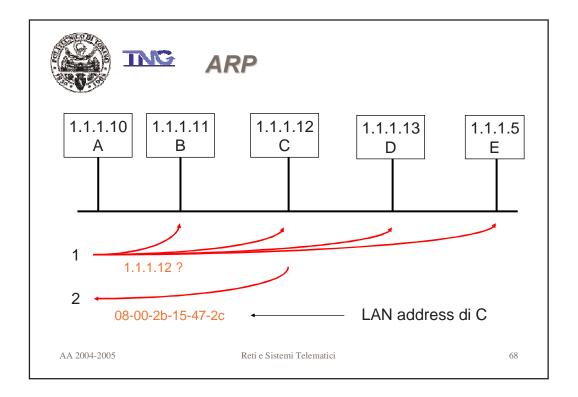
#### ARP

Sia chi origina il pacchetto sia chi lo riceve (e risponde) aggiungono una informazione nella propria tabella ARP

Le successive comunicazioni tra i due elaboratori possono avvenire senza ulteriori richieste di ARP

Le entry nella tabella di ARP scadono dopo un tempo prefissato

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 6





#### TNG

#### Tabelle di ARP

Corrispondenze tra indirizzi IP e indirizzi LAN

IP addr	LAN addr	age
130.192.2.58	08-00-2b-15-47-2e	10
130.192.2.64	08-00-2b-21-56-64	12

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 69



#### MG

### Tabelle di ARP

L'indirizzo viene ricercato nella tabella ARP ogni volta che un elaboratore deve comunicare con un altro sulla stessa LAN conoscendone l'indirizzo IP

Se non si trova un match viene emessa una richiesta di ARP, altrimenti la comunicazione può avvenire usando direttamente l'indirizzo MAC

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

70



#### MG

#### Reverse ARP

Permette di ottenere un indirizzo IP a partire da un indirizzo di livello 2: Reverse ARP (RARP)

Specificato in RFC 903

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

71



#### MG

#### Reverse ARP

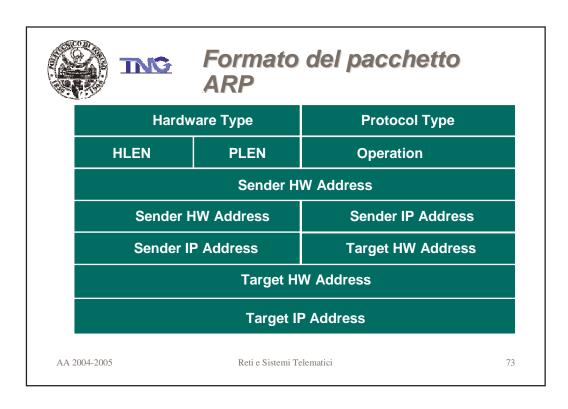
Usato dagli host durante il boot per configurare automaticamente il proprio indirizzo IP dato che conoscono solo il proprio indirizzo MAC

Serve un server RARP

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

72





#### MG

### ARP: formato pacchetto

Operation: tipo di operazione

• arp request, arp reply, rarp request, rarp reply

Hardware type: tipo di MAC (Ethernet = 1)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 74



#### MG

### ARP: formato pacchetto

Protocol type: protocollo che usa ARP (IP=0800H)

HLEN e PLEN permettono di utilizzare ARP con rete arbitraria (indirizzi di dimensione variabile)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

75



#### MG

### Consegna indiretta

Se host sorgente e destinazione non sono nella stessa subnet, devono usare consegna indiretta

Il mittente identifica quale router incaricare della consegna del datagram IP tra quelli raggiungibili con consegna diretta

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

76



#### MG

### Consegna indiretta

Il router incaricato sceglie il router successivo, da lui raggiungibile direttamente, sul percorso verso la destinazione

Il datagram passa da router a router fino a quello che lo consegna direttamente a destinazione (forwarding)

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici



#### MG

### Le Routing Tables

Ogni host ed ogni router coinvolto nella consegna IP ha tabelle di instradamento dette Routing Tables (RT)

• Identificano il percorso migliore per ogni destinazione

Ovviamente, le tabelle non possono avere informazioni su ogni possibile destinazione

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

78



#### MG

### Le Routing Tables

Principio: nascondo l'informazione

MEMENTO: I router instradano usando solo la porzione di rete dell'indirizzo IP (come postino guarda solo porzione dell'indirizzo scritto sulla busta)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

79





### **II Next-hop Routing**

Una tabella di routing contiene almeno due informazioni:

• D indirizzo destinazione R = next-hop

D è normalmente un indirizzo di rete

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

80



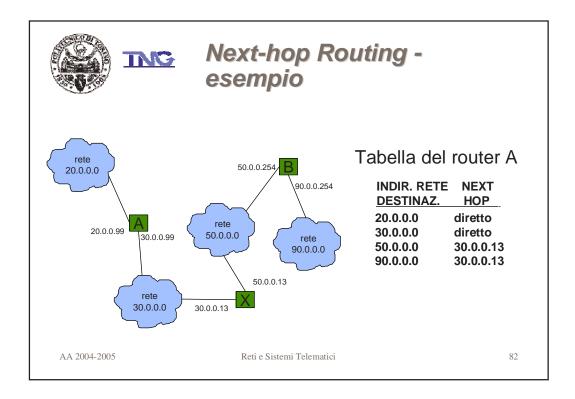
#### MG

### **II Next-hop Routing**

R è detto next-hop, e corrisponde ad un host o un router raggiungibile direttamente

Se è possibile mettere in relazione l'indirizzo di destinazione del pacchetto in transito con un indirizzo D delle RT, il pacchetto viene inviato al relativo R

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 81





MG

### Instradamenti Default e Specifici

Le tabelle di instradamento di un host possono contenere solo una route per l'esterno, chiamata *default route* 

- Host = router di piccole dimensioni
- Router raggiunto tramite la default route è detto default gateway

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

83





### Instradamenti Default e Specifici

L'instradamento può essere specificato per host (host specific route) e non per sottorete per ragioni di:

- testing
- maggior sicurezza
- configurazioni particolari

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

84



### MG

## Procedure di forwarding in IP

Estraggo dal pacchetto la parte netid dell'indirizzo IP di destinazione (facile con classi)

Se sono collegato direttamente alla destinazione, uso consegna diretta Altrimenti, cerco host specific route

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

85



### MG

## Procedure di forwarding in IP

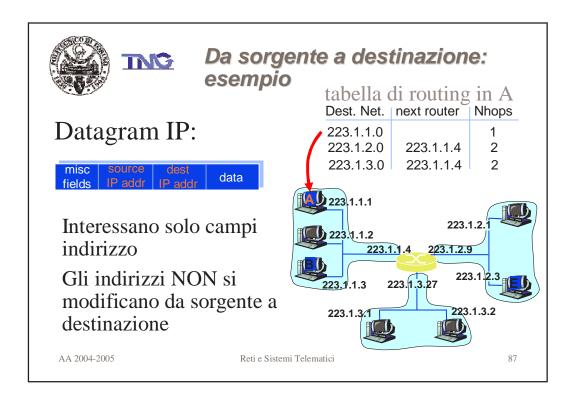
Altrimenti, cerco next-hop memorizzato per quella rete

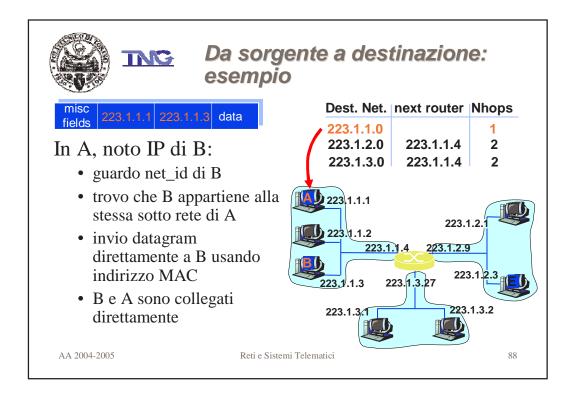
Altrimenti, cerco default route Altrimenti, dichiaro errore di routing

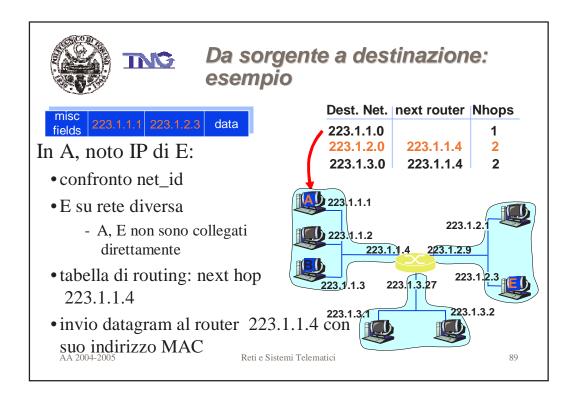
AA 2004-2005

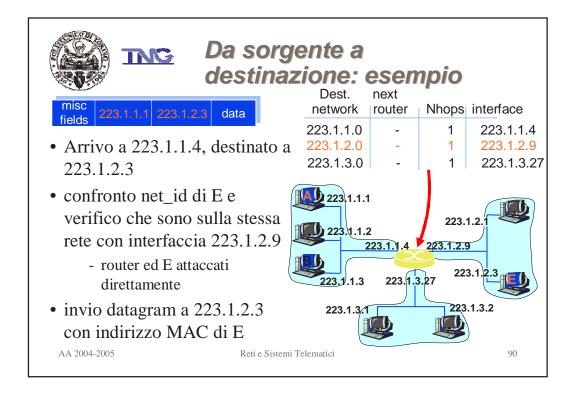
Reti e Sistemi Telematici

86











### MG

#### Network Address Translation

Network Address Translation (NAT) è un meccanismo di traduzione di indirizzi IP trasparente agli host

### Tipico uso:

• Indirizzo privato tradotto da un dispositivo di accesso in un indirizzo pubblico

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

91





#### Network Address Translation

Permette di riutilizzare lo stesso indirizzo (privato) in più punti della rete

Ci sono diverse versioni di NAT

• (RFC 1631,2663,2993,3022,3235)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

92

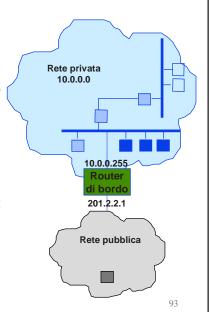


### TNG NAT

Una organizzazione utilizza indirizzi privati al suo interno

Un router collega la rete privata alla rete internet pubblica

• Deve avere almeno due indirizzi: uno interno (privato) e uno esterno (pubblico)



AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici



#### MG

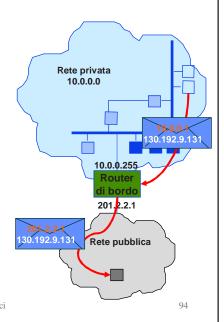
#### NAT

Quando un pacchetto deve essere consegnato ad un host non appartenente alla rete interna

- Viene instradato verso il router di bordo
- Il router di bordo sostituisce l'indirizzo sorgente originale con il suo indirizzo IP esterno
- Il pacchetto viene instradato come al solito

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici





TNG

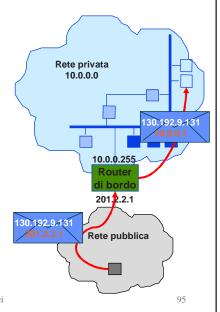
NAT

Quanto un pacchetto dall'esterno giunge al router di bordo, questo ricorda a quale host interno deve essere in realtà consegnato

- Sostituisce l'indirizzo destinazione (suo) con quello dell'host destinazione
- Instrada il pacchetto nella rete interna come al solito

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici





MG

NAT

Problema: cosa succede se più di un host interno comunica con lo stesso host esterno?

• Si usano intestazioni di protocolli di livello superiori per cercare di avere una corrispondenza corretta

#### Vantaggi:

- Riduce il numero di indirizzi IP necessari (riusa indirizzi privati)
- Sicurezza: un host interno NON può essere contattato dall'esterno se esso non ha per primo contattato la destinazione

Reti e Sistemi Telematici

96



MG

### Routing gerarchico

#### Caso ideale

- tutti router identici
- rete "piatta", non gerarchica

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

97



#### TNG

### Routing gerarchico

### Approccio non utilizzabile in pratica

- scalabilità: con 50 milioni di destinazioni:
  - tutte destinazioni in una tabella?
  - scambio di info di routing occuperebbe troppo canali
- Autonomia amministrativa
  - ogni amministratore di rete vuol controllare instradamento sulla propria rete

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

98



#### MC

### Routing gerarchico

### Router aggregati in regioni, dette Autonomous System (AS)

- Insieme di router con struttura complessa (molte sottoreti e router), ma unica identità amministrativa
- Router nello stesso AS usano stesso protocollo di instradamento

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

99



#### MG

### Routing gerarchico

# Protocolli di instradamento intra-AS (*IGP: Interior Gateway Protocol*)

• Router in AS diversi possono usare protocolli IGP diversi (aggiornamento e validazione circoscritti)

AA 2004-2005

Reti e Sistemi Telematici

100



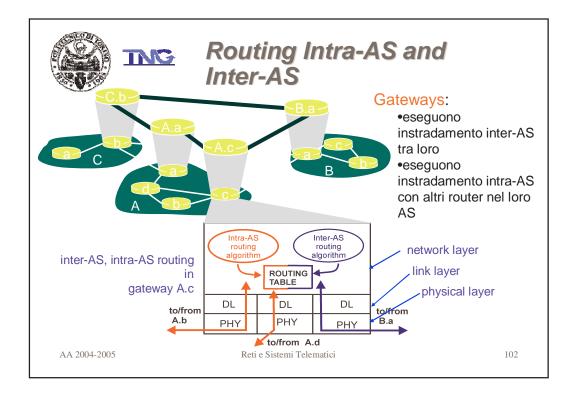
#### MG

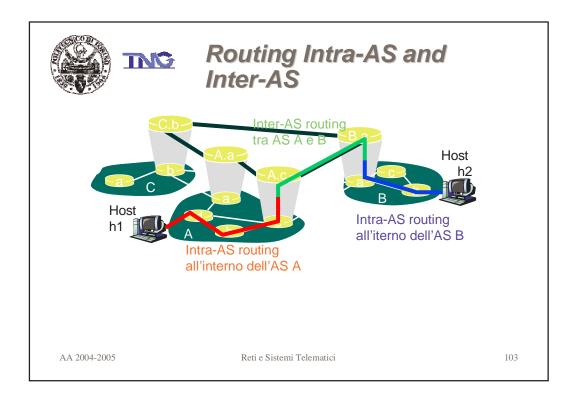
### Routing gerarchico

### In ogni AS devono esistere router "gateway"

- responsabili per instradare verso destinazioni esterne all'AS
- usano protocolli inter-AS (*EGP: Exterior Gateway Protocol*) con altri router gateway
- usano protocolli intra-AS con tutti altri router dell'AS

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 101







#### MG

### Protocolli di routing

#### Interni

- metrica basata su hop count
- RIP (distance vector) RFC 1723
- OSPF (link state) RFC 1583
- IS-IS (link state) RFC 1142

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici 104



## Protocolli di routing

### Esterni

- metrica basata anche su policy routing
- EGP (Exterior Gateway Protocol) RFC 904
- BGP (Border Gateway Protocol) RFC 1267

AA 2004-2005 Reti e Sistemi Telematici

105