

ESEMPIO COMPITO

Reti e Protocolli per Telefonia e Dati

NOTA IMPORTANTE: Consegnare lo **STATINO** ed il testo **completo di tutti i fogli** e della tabellina con le risposte, ricordandosi di riportare nell'apposito spazio nome, cognome e numero di matricola; riportare al più una risposta per ogni esercizio usando **LETTERE MAIUSCOLE**. A tutti gli effetti (in caso di ambiguità o di risposte mancanti) saranno conteggiate solo le risposte riportate in prima pagina nell'apposita tabella.

Nome	
Cognome	
Matricola	
Compito	0

Esercizio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Risposta															
Esercizio	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Risposta															

Esercizio 1 ((gruppo 000))

Risposta (punti 0):

Esercizio 2 ((gruppo 3200)) *Le connessioni di livello 3 in X.25 utilizzano un protocollo a finestra di tipo GO-BACK-N per*

Risposta (punti 1): *Controllo di flusso e di sequenza*

Risposta (punti 0): *Controllo di flusso*

Risposta (punti 0): *Controllo di errore, di flusso e di sequenza*

Esercizio 3 ((gruppo 3202)) *Le reti ATM offrono qualità del servizio in termini di valori negoziati per parametri quali*

Risposta (punti 1): *ritardo massimo delle celle o probabilità di perdita di celle*

Risposta (punti 0): *banda di picco e banda media*

Risposta (punti 0): *lunghezza media dei burst*

Esercizio 4 ((gruppo 3203)) *I protocolli Aloha ed S-Aloha*

Risposta (punti 1): *non implementano alcun controllo preventivo per evitare l'interferenza tra le trasmissioni di utenti che condividono un canale broadcast; solo nel caso di interferenza (collisione) si interviene, ripetendo la trasmissione dopo un ritardo casuale*

Risposta (punti 0): *non implementano alcun controllo preventivo per evitare l'interferenza tra le trasmissioni di utenti che condividono un canale broadcast; solo nel caso di interferenza (collisione) si interviene, ripetendo la trasmissione dopo un ritardo fisso*

Risposta (punti -1): *per evitare l'interferenza tra le trasmissioni di utenti che condividono un canale broadcast assegnano ad ogni utente un intervallo temporale prefissato in cui trasmettere*

Esercizio 5 ((gruppo 3207)) *L'architettura di protocolli Internet è organizzata*

Risposta (punti 1): *in quattro livelli*

Risposta (punti 0): *in sette livelli*

Risposta (punti 0): *in sei livelli*

Risposta (punti -1): *in modo completamente non stratificato*

Esercizio 6 ((gruppo 3207)) *Il ricevitore TCP*

Risposta (punti 1): *invia riscontri (ACK) cumulativi*

Risposta (punti 0): *invia un riscontro (ACK) relativo ad ogni segmento ricevuto*

Risposta (punti -1): *non invia riscontri*

Esercizio 7 ((gruppo 3209)) *L'intestazione (header) del segmento TCP, ovvero la PCI del protocollo TCP,*

Risposta (punti 1): è di dimensione variabile a seconda delle opzioni presenti

Risposta (punti 0): è sempre di dimensione fissa pari a 20 byte

Risposta (punti 0): è di dimensione fissa pari a 40 byte

Esercizio 8 ((gruppo 3210)) *Gli indirizzi logici in Internet sono*

Risposta (punti 1): organizzati in domini

Risposta (punti 0): determinati in modo completamente libero dai system administrator di ogni sottorete

Risposta (punti 0): di formato completamente libero

Esercizio 9 ((gruppo 3210)) *Tra AS (Autonomous System) si può utilizzare il protocollo di instradamento*

Risposta (punti 1): EGP (Exterior Gateway Protocol)

Risposta (punti 0): RIP (Routing Information Protocol)

Risposta (punti 0): OSPF (Open Shortest Path First)

Esercizio 10 ((gruppo 3211)) *Nell'accedere alle stazioni radio base, i terminali mobili di una rete GSM non sfruttano una divisione (o diversità) di*

Risposta (punti 1): codice

Risposta (punti 0): frequenza

Risposta (punti 0): tempo

Risposta (punti -1): spazio