

# ONE PIECE

## CARD GAME

### Conceptos básicos del juego

- 1 carta de Líder.
- Un mazo compuesto por 50 cartas con el mismo color que tu carta de Líder.
- Un mazo no puede contener más de cuatro cartas con el mismo número de carta.
- Un mazo DON!! con 10 cartas DON!!.



El mazo está compuesto por 3 tipos de cartas:



### Preparación de la partida

- 1 Coloca tu mazo bien barajado y el mazo DON!!! en sus áreas correspondientes.
- 2 Coloca tu carta de Líder en tu zona de Líder.
- 3 Decide quién va primero con piedra, papel o tijera o algún otro medio.
- 4 Roba 5 cartas de tu mazo.
- 5 Puedes barajar todas las cartas de tu mano de nuevo en tu mazo y volver a robar 5 cartas. Esto solo lo puedes hacer una vez.
- 6 Coloca una cantidad de cartas igual a los puntos de Vida de tu Líder de la parte superior de tu baraja en tu zona de Vida boca abajo.
- 7 El jugador que va primero comienza su turno.

### Zonas

La imagen de abajo muestra las diferentes zonas del juego.  
La zona de batalla, la zona de Líder, la zona de Escenario y la zona de costes se denominan colectivamente "el campo".



### Condiciones de victoria

- Consigue atacar al Líder de tu oponente cuando a su Líder le quedan 0 cartas de Vida.
- El número de cartas restantes en el mazo de tu oponente llega a 0.

### Turnos

El juego lo inicia el primer jugador y se desarrolla según el siguiente esquema.

#### Fase de recarga

- 1 Devuelve todas las cartas DON!! anexadas en tu campo a tu zona de costes.
- 2 Pon todas las cartas inactivas en tu campo como activas.



#### Fase de robo

Roba 1 carta de tu mazo.  
(El jugador que va primero no roba en su primer turno).

#### Fase DON!!

Coloca 2 cartas DON!! de la parte superior de tu mazo DON!! en tu zona de costes boca arriba.  
(El jugador que va primero solo puede colocar 1 carta DON!! en su primer turno).



#### Fase principal

Puedes realizar las acciones ①~④ en cualquier orden y tantas veces como quieras.

##### ① Jugar cartas

Juega una carta inactivando una cantidad de cartas DON!! en tu zona de costes igual al coste de la carta. Las cartas de Evento se mandan al cementerio después de haberlas jugado.



##### ② Anexar cartas DON!!

Anexa cartas DON!! en **estado activo** a tu carta de Líder o tus cartas de Personaje.



\*Cuando una carta con alguna carta DON!! anexada sale del campo, las cartas DON!! anexadas se inactivan y se colocan en tu zona de costes.

##### ③ Usar efectos de cartas

Cumple las condiciones de los efectos de tu Líder o tus Personajes en tu campo para activarlos.

**DON!!×1** ... Se puede usar si tiene 1 carta DON!! anexada.

**DON!!-1** ... DON!!-1 Se puede usar si devuelves 1 carta DON!! de tu campo a tu mazo DON!!.

**Activar (principal) ①** ... Se puede usar si inactivas 1 carta DON!! activa en tu zona de costes.

##### ④ Atacar

Para atacar, inactiva un Personaje o Líder activo en tu campo.

Ten en cuenta que los Personajes no pueden atacar en el turno en que se juegan.

Los jugadores tampoco pueden atacar en su primer turno.

#### Fase final

Todos los efectos de "durante este turno" terminan.

#### Turno del oponente

### Turnos

#### Turno del oponente

##### «Activa»



##### «Inactiva»



#### iAtaca!



### Batallas

#### 1 Paso de ataque:

Inactiva 1 Personaje o Líder activo en tu campo y designa un objetivo al que atacar.  
Cualquier efecto de "Al atacar" se activará y resolverá tras seleccionar el objetivo.

#### 2 Paso de bloqueo:

El jugador que está siendo atacado puede activar la habilidad de **Bloqueador** de su Personaje.



#### 3 Paso de contraataque:

El jugador que está siendo atacado puede jugar una carta con **Contraataque** de su mano.



#### 4 Paso de daño:

Compara el poder de las cartas atacantes y defensoras. La carta atacante ganará si su poder es **mayor o igual que** el poder de la carta atacada, llevando a uno de estos resultados:

**Si se ataca a un Líder:**

...el Líder derrotado recibe 1 punto de daño.

**Si se ataca a un Personaje:**

...el Personaje derrotado queda noqueado y se manda al cementerio.

**Si el Personaje atacante es derrotado:**...no pasa nada.

Cuando tu Líder recibe daño, añade 1 carta de tu zona de Vida a tu mano.

Si esa carta tiene **Desencadenar**, puedes revelar la carta y activar su efecto de **Desencadenar**.

Si el jugador **no tiene ninguna carta en su zona de Vida** y su Líder recibe daño, pierde la partida.

\*La ilustración puede diferir del producto final.

\*Data usage fees for site access are the responsibility of the player.

\*Some of the cards printed here are not included in this product.  
BANDAI MADE IN JAPAN

Consulta las reglas completas e información del producto en  
<https://en.onepiece-cardgame.com/>