

ChessTracker – korisnička dokumentacija za Igrača

Nika Antolić, Luka Baksa, David Brckan, Tomislav Ćosić

Ova dokumentacija predstavlja korisničku dokumentaciju za **igrača**. Opisane su funkcionalnosti koje igrač može obavljati te kako se obavljaju.

Funkcionalnosti koje igrač može obavljati:

1. pregled klubova i igrača
2. prijava turnira
3. pregled informacija o igračima
4. pretraga igrača i turnira

1. Početno sučelje

Pri prijavi u sustav kao igrač, otvara se prozor sa svim mogućnostima koje igrač ima. S lijeve strane nalaze se kontrole:

1. pregled klubova i igrača – prikaz svih klubova te odabirom jednog kluba prikazu se njegovi registrirani igrači
2. prijava turnira igrač – igrač prijavljuje sebe na određeni turnir
3. pretraga igrača i turnira – pretraživanje igrača i turnira prema ključnim riječima

2. Pregled klubova i igrača

Klikom na „Pregled klubova i igrača“ omogućeno je klubu da vidi sve registrirane klubove te njihove igrače. Na početku se prikazu samo klubovi, klikom na jedan od klubova, u donjem popisu se prikazu svi njegovi igrači (bilo aktivni ili deaktivirani).

3. Prijava turnira

U izborniku se nalazi gumb „Prijava turnira igrač“ gdje se klikom na isti otvara tablica s popisom turnira i ostalim informacijama o istima. Ispod tablice nalazi se gumb „Prijavi se na turnir“. Ako se igrač želi prijaviti na turnir, treba kliknuti na jedan redak u tablici koji predstavlja jedan turnir te mora kliknuti na prethodno navedeni gumb. Ovisno o uspjehu prijave ispisuje se prikladna poruka ispod gumba.

4. Pregled informacija o igračima

Za pregled informacija o igračima može se doći na dva različita načina. Prvi način je da se iz navigacije odabere „Pregled klubova i igrača“ te se klikne na željeni klub te se iz drugog popisa klikom na igrača otvara njegov profil. Drugi način je da se iz navigacije odabere „Pretraga igrača i turnira“ gdje se isto tako, klikom na željenog igrača iz popisa otvara profil istog.

5. Pretraga igrača i turnira

Klikom na gumb „Pretraga igrača i turnira“ igrač može unijeti pojam koji želi pretražiti vezano uz bilo koji podatak o igraču ili turniru te se, ovisno o unesenom pojmu, u tablici prikazuju svi

podaci koji sadrže neki podatak s kojim se uneseni pojam podudara. Postoje dvije kontrole za unos pojmova, jedna za unos pojmova o igračima, a druga o turnirima. Isto tako, postoje dvije tablice u kojima se ispisuju podaci, također jedna za prikaz korisnika, a druga za prikaz turnira.