Kolokwium zaliczeniowe z przedmiotu Programowanie Niskopoziomowe

TERMIN I

Instrukcja przystąpienia do Kolokwium

- 1. Zalogować się do platformy Moodle PCz. W kursie Programowania Niskopoziomowego odnaleźć temat Kolokwium zaliczeniowe.
- 2. Korzystając z Visual Studio utworzyć nowy projekt C++ i skonfigurować go do pracy z językiem Asembler w trybie x64.
- 3. Pobrać załączone pliki: main.cpp, utils.h, check.h oraz source.asm i dołączyć je do utworzonego wcześniej projektu.
- 4. Po zakończeniu implementacji odesłać plik source.asm jako rozwiązanie kolokwium na platformę Moodle PCz.

Zadania

- 1. [CPU] Policz ile bitów o wartości 1 znajduje się w zmiennej a typu short.
- 2. [CPU] Dane są zmienne a, b oraz x typu int64. Zaimplementuj instrukcję wyboru daną wzorem:

$$y = \begin{cases} 32a + 16b & \text{dla } x = 10\\ \frac{ab^2}{2} & \text{dla } x = 20\\ a\%b & \text{domyślnie} \end{cases}$$

- 3. [CPU] Podnieś do kwadratu wszystkie elementy macierzy $\mathbf{A} \in \mathbb{Z}^{m,n}$ znajdujące się na głównej przekątnej (tj. dla indeksów i == j). Macierz \mathbf{A} przechowuje wartości typu int.
- 4. [FPU] Dla zmiennych a i b typu double oblicz wartość wyrażenia:

$$y = \log_2\left(1 + \frac{a}{b+1}\right)^2 + \log_2\left(1 + \frac{b}{a+1}\right)^2$$

5. [FPU] Dane są wektory $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ zawierające liczby typu float. Oblicz wartość wyrażenia danego wzorem:

$$y_i = \sqrt{\frac{|5a_i + 4b_i|}{3}}, \text{gdzie } i \in [0, \dots n]$$