

UNIVERZITET U SARAJEVU



ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Labirint

Specifikacija projekta

Danijel Briški, Armin Begić

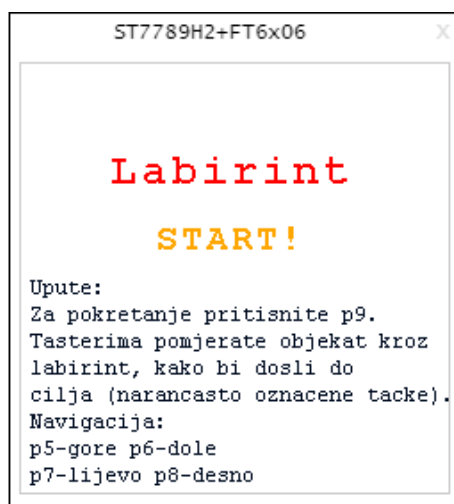
Predmet: Ugradbeni sistemi

Sarajevo, juni 2021.

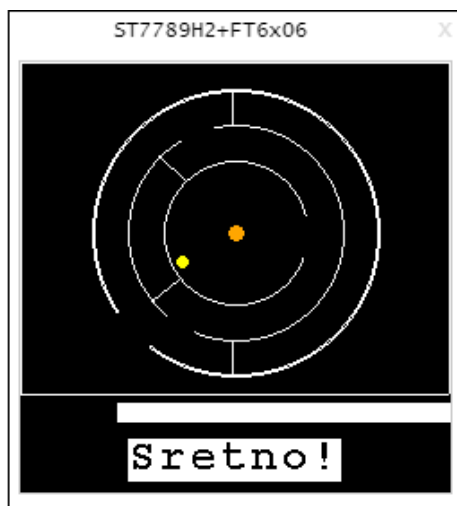
1 Opis aplikacije

Aplikacija je zamišljena kao igra za jednog igrača, a cilj je navigirajući kroz labirint doći do finalne pozicije. Igra započinje pritiskom na taster za pokretanje (resetovanje) igre, a sama navigacija je realizovana kroz 4 tastera za kretanje gore, dolje, lijevo i desno po mapi. Igrica sadrži gotove kružne mape koje se randomizirano učitavaju pri pokretanju svake nove igre. Igrač ima vizuelnu vremensku traku kojom je ograničen za rješavanje labirinta. Igra završava uspješno dolaskom na cilj, ili neuspješno istekom vremena.

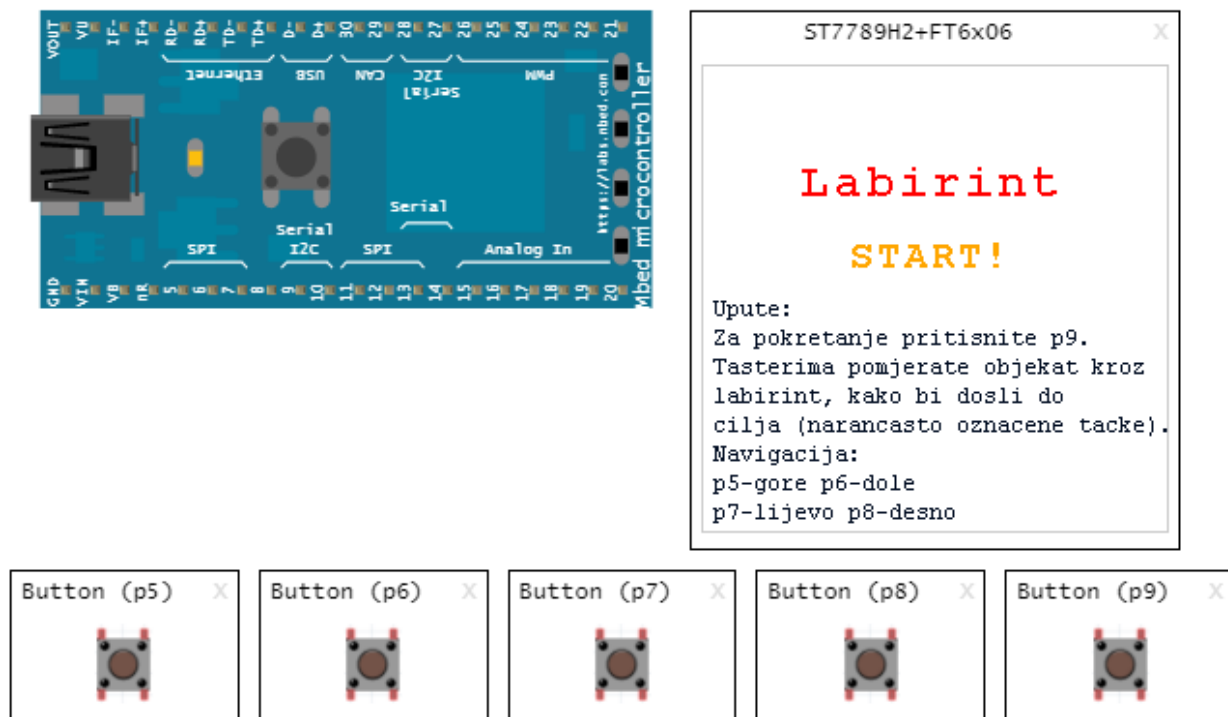
2 Izgled aplikacije



Slika 2.1: Početni ekran



Slika 2.2: Izgled igre



Slika 2.3: Komponente u simulatoru