

Databázy 1

Indexy, Performance

Povinná literatúra

Markus Winand: SQL Performance Explained,
2012

<http://use-the-index-luke.com/>

Kde sa ukladajú dáta?

- Primary storage
 - rýchle
 - drahé a preto malá kapacita
 - volatilné (až na flash)
- Secondary storage
 - pomalé a p o m a l é
 - lacné a preto vysoká kapacita
 - naozaj perzistentné (non-volatilné)
- CPU pracuje len s primary storage

Kde sa ukladajú dáta?

- menšie databázy (gigabajty) celé v pamäti
- väčšie databázy na disk
 - ešte nemyslíme na všemožné distribuované NoSQL
- na disku v súboroch
- záznamy by v súboroch mali byť uložené nejako rozumne
 - tak, aby sme ich vedeli efektívne lokalizovať, keď je to potrebné

Uloženie dát

- Primárna organizácia dát
 - determinuje fyzické uloženie dát
 - a teda aj spôsob prístupu k nim
- Sekundárna organizácia (prídavná)
 - umožňuje efektívny prístup k zaznamom cez iné atribúty ako tie, podľa ktorých sa vedie primárna organizácia dát
 - toto su tie indexy, ku ktorým to celé smeruje :)

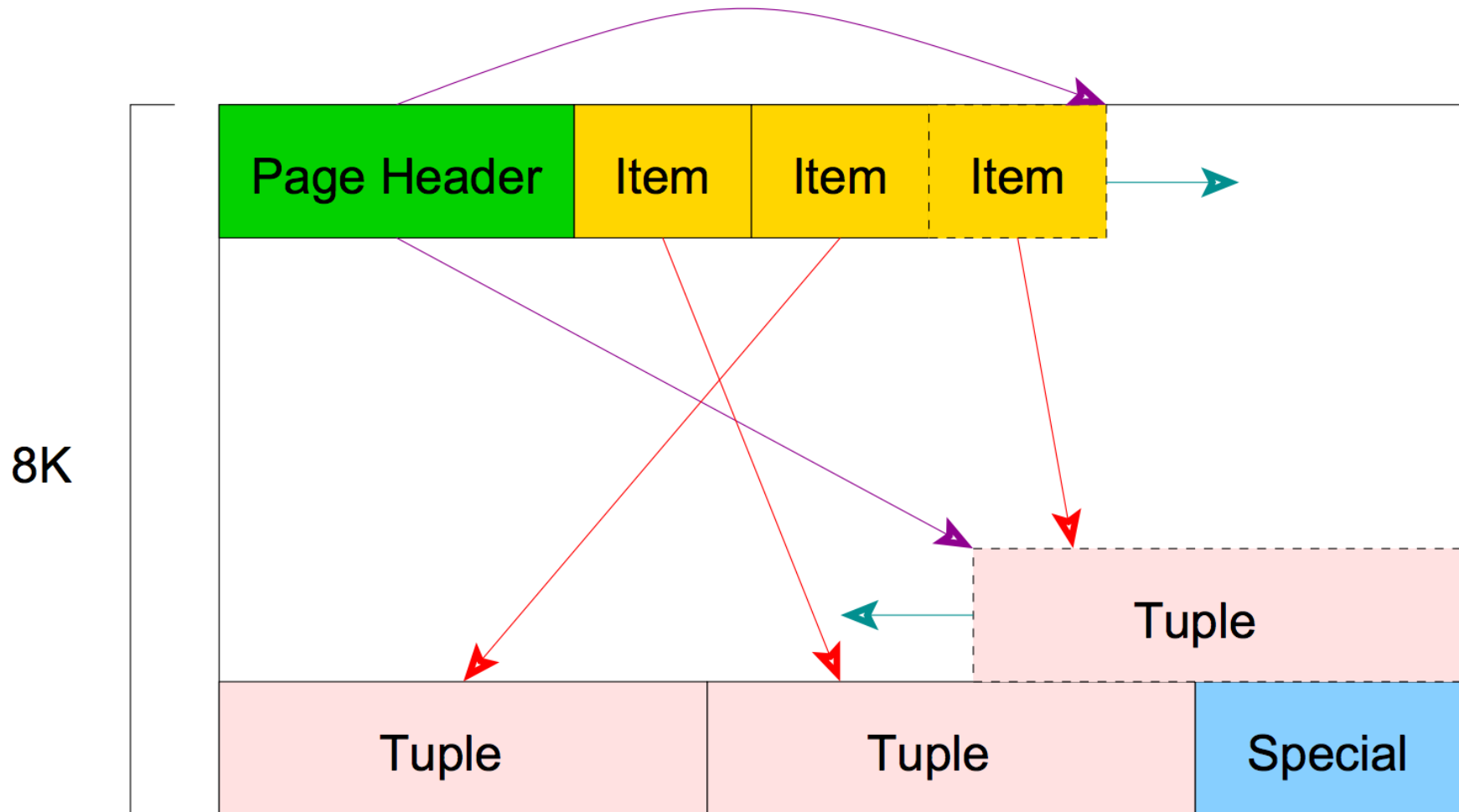
Uloženie dát na disku

- Halda (Heap file, unordered file)
- Usporiadany súbor (Sorted file)
 - utriedené podľa kľúča (príslušného atribútu)
- Hašovaný súbor (Hashed file)
 - hašovacia funkcia nad atribútom pre určenie umiestnenia

Halda

- záznamy sú uložené v poradí v akom boli vkladané
 - super rýchle vkladanie nových záznamov
 - problém so všetkým ostatným
 - potreba pravidelnej defragmentácie
- vyhľadávanie
 - Ak má súbor b blokov, tak v priemere musíme načítať $b/2$ blokov aby sme získali blok s hľadaným záznamom

Postgres page structure



Usporiadaný súbor

- usporiadané podľa atribútu
 - vo všeobecnosti môže, ale nemusí byť UNIQUE
 - v skutočnosti to býva PRIMARY KEY (MySQL)
- čítanie
 - super ak v app. využívame usporiadanie z disku
 - next value väčšinou v rovnakom bloku
 - ktorý je už načítaný v pamäti
 - binárne vyhľadávanie podľa triediaceho atribútu
 - $\log_2(b)$

Binary search z wikipedie

```
int binary_search(int A[], int key, int min, int max)
{
    if (max < min): return KEY_NOT_FOUND; endif;
    int mid = (min + max) / 2;
    if (A[mid] > key):
        return binary_search(A, key, min, mid-1);
    else if (A[mid] < key):
        return binary_search(A, key, mid+1, max);
    else:
        return mid;
    endif;
}
```

Usporiadaný súbor

- Zapisovanie
 - veľmi drahé
 - v priemere musím poposúvať polovicu záznamov aby som spravil miesto pre nový záznam
- Mazanie
 - was_deleted marker
- overflow/transaction file
 - zapisujem do pomocného súboru (halda)
 - ten je periodicky sortovaný a spájaný s hlavným súborom
 - trochu komplikovanejšie vyhľadávanie

Hašovaný súbor

- hašovacia funkcia nám vráti adresu bloku, ktorý obsahuje požadovaný záznam
 - v skutočnosti adresu tzv. bucketu, ktorý obsahuje tento blok
- rýchle vyhľadávanie
 - podmienka vyhľadávania musí byť rovnosť (==)

Indexy

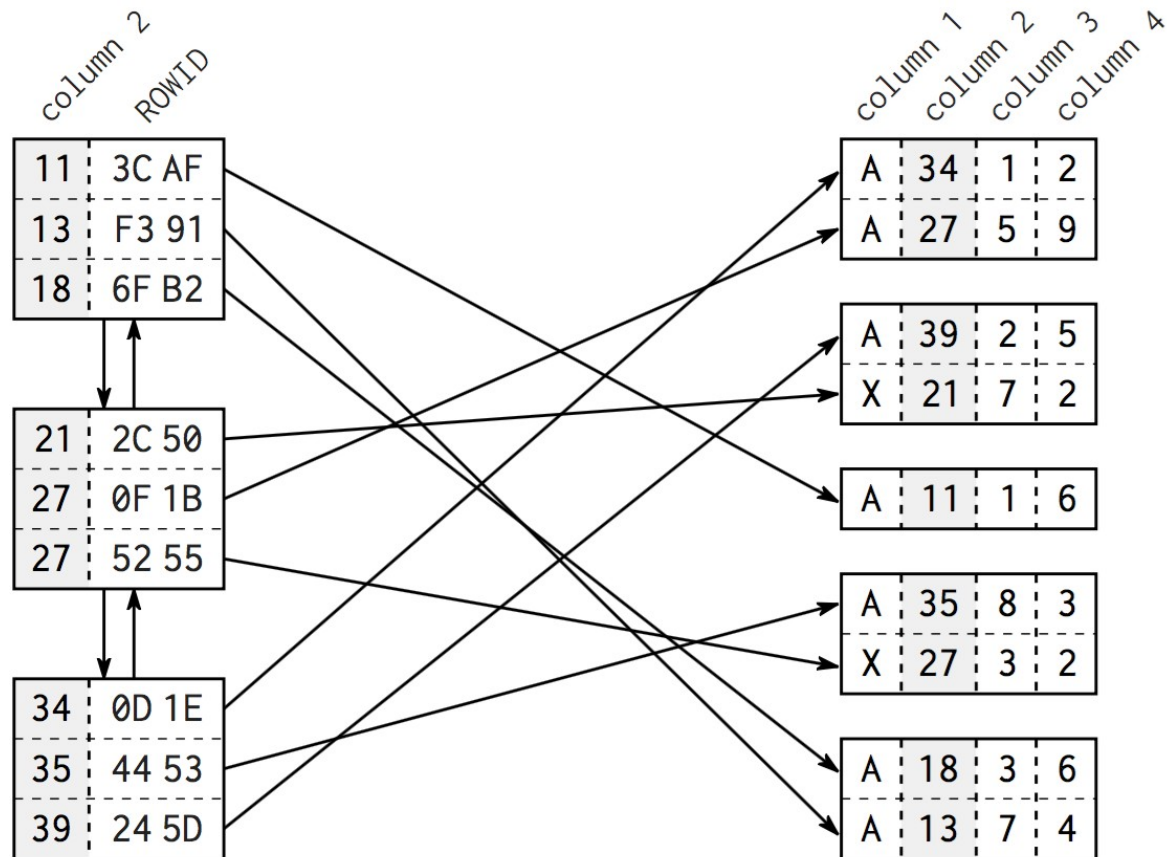
- Motivácia rovnaká ako pre index na konci učebnice
- Zaberajú miesto
 - niekedy veľa miesta
- Je potrebné ich udržiavať
 - učebnica sa vytlačí a je pokoj, dáta sa však neustále menia

Index Leaf Nodes
(sorted)

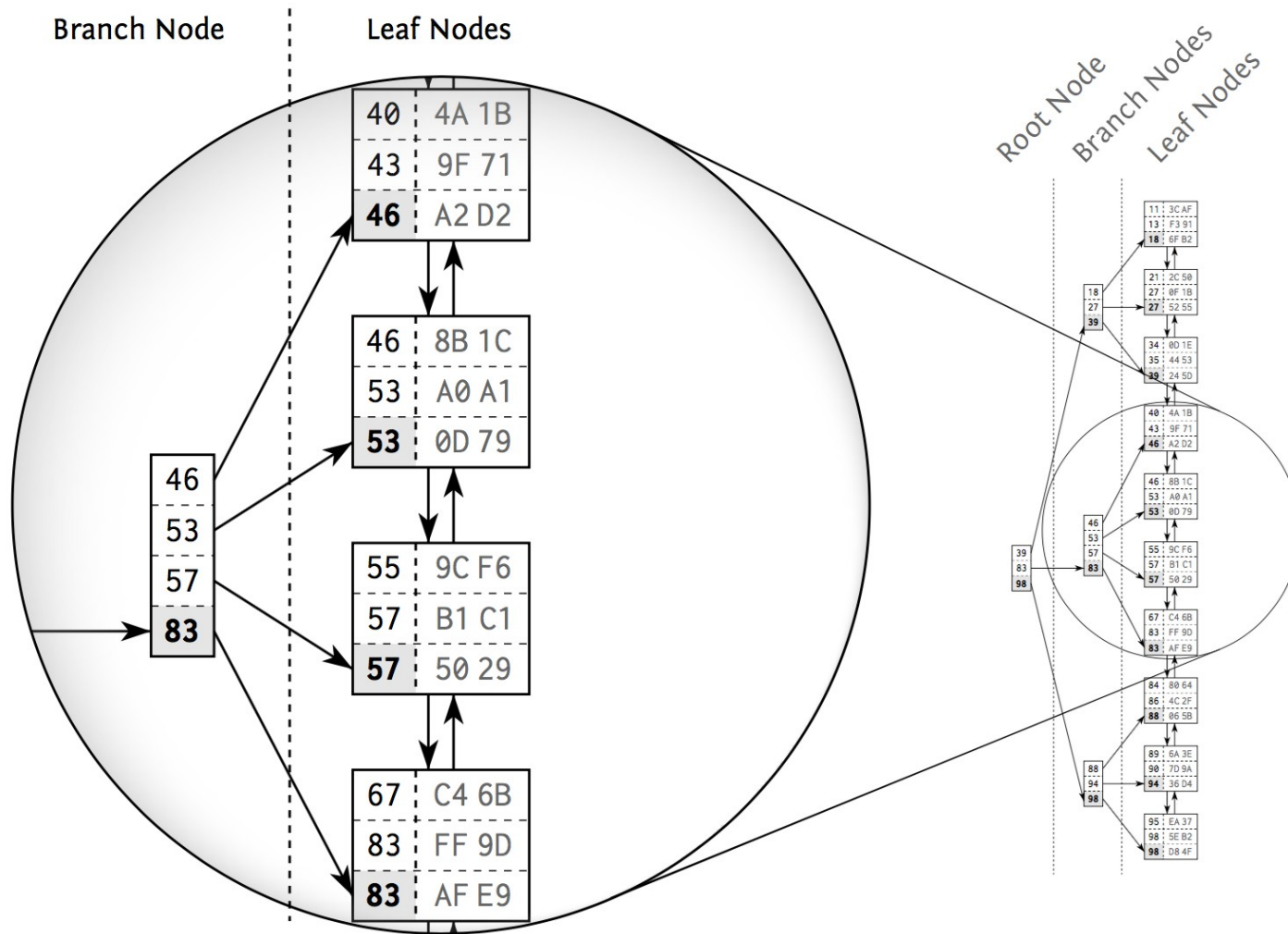
| column 2 | ROWID |
|----------|-------|
| 11 | 3C AF |
| 13 | F3 91 |
| 18 | 6F B2 |
| 21 | 2C 50 |
| 27 | 0F 1B |
| 27 | 52 55 |
| 34 | 0D 1E |
| 35 | 44 53 |
| 39 | 24 5D |

Table
(not sorted)

| column 1 | column 2 | column 3 | column 4 |
|----------|----------|----------|----------|
| A | 34 | 1 | 2 |
| A | 27 | 5 | 9 |
| A | 39 | 2 | 5 |
| X | 21 | 7 | 2 |
| A | 11 | 1 | 6 |
| A | 35 | 8 | 3 |
| X | 27 | 3 | 2 |
| A | 18 | 3 | 6 |
| A | 13 | 7 | 4 |



B+ strom



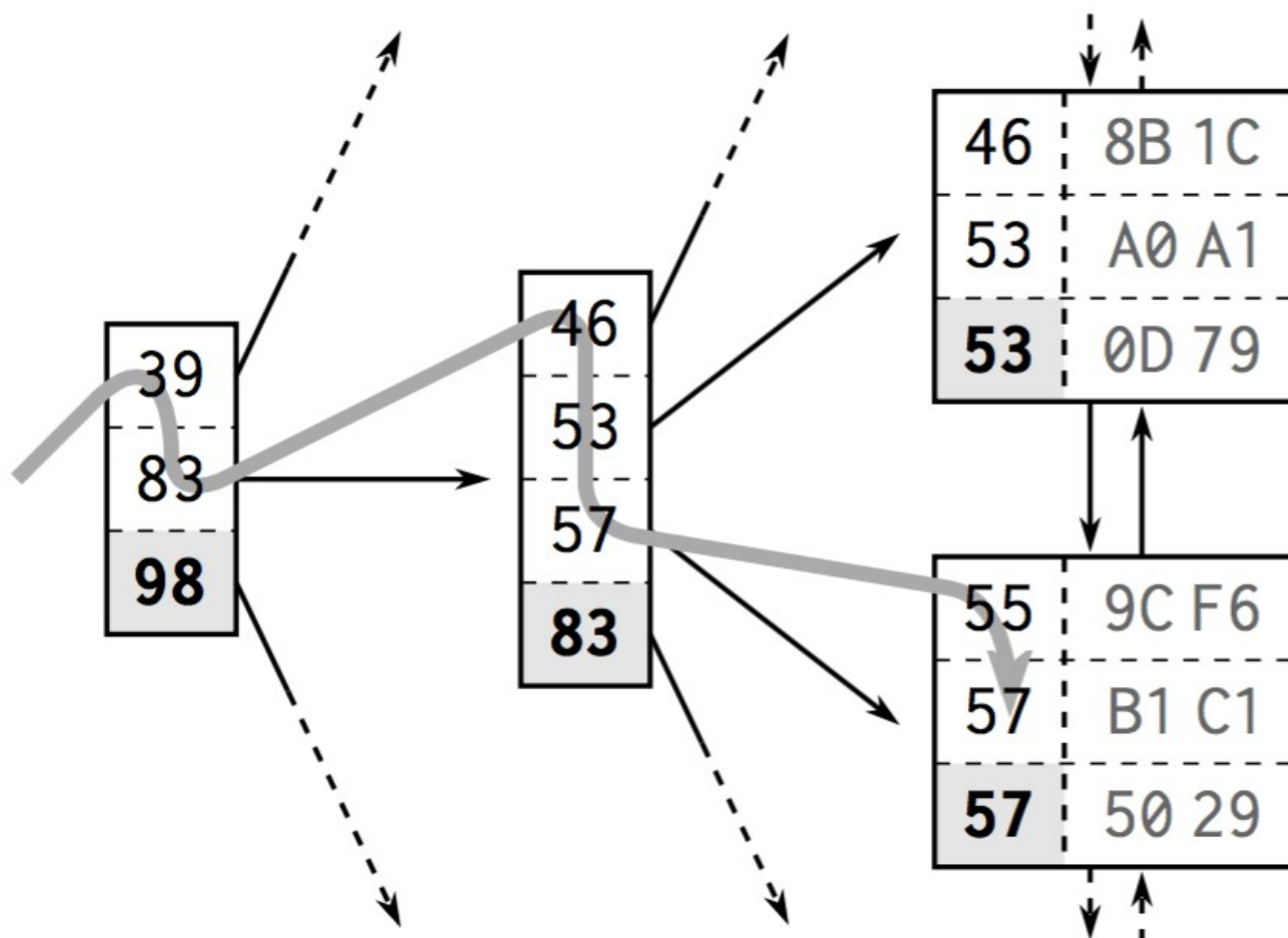
B+ strom

- B for balanced – vyvážený
 - Vzdialenosť medzi koreňom a akýmkoľvek listom je rovnaká
 - Rovnaký počet krokov pre dosiahnutie akejkoľvek hodnoty
 - Treba ho udržiavať

Ako potom vyzerá vyhľadávanie

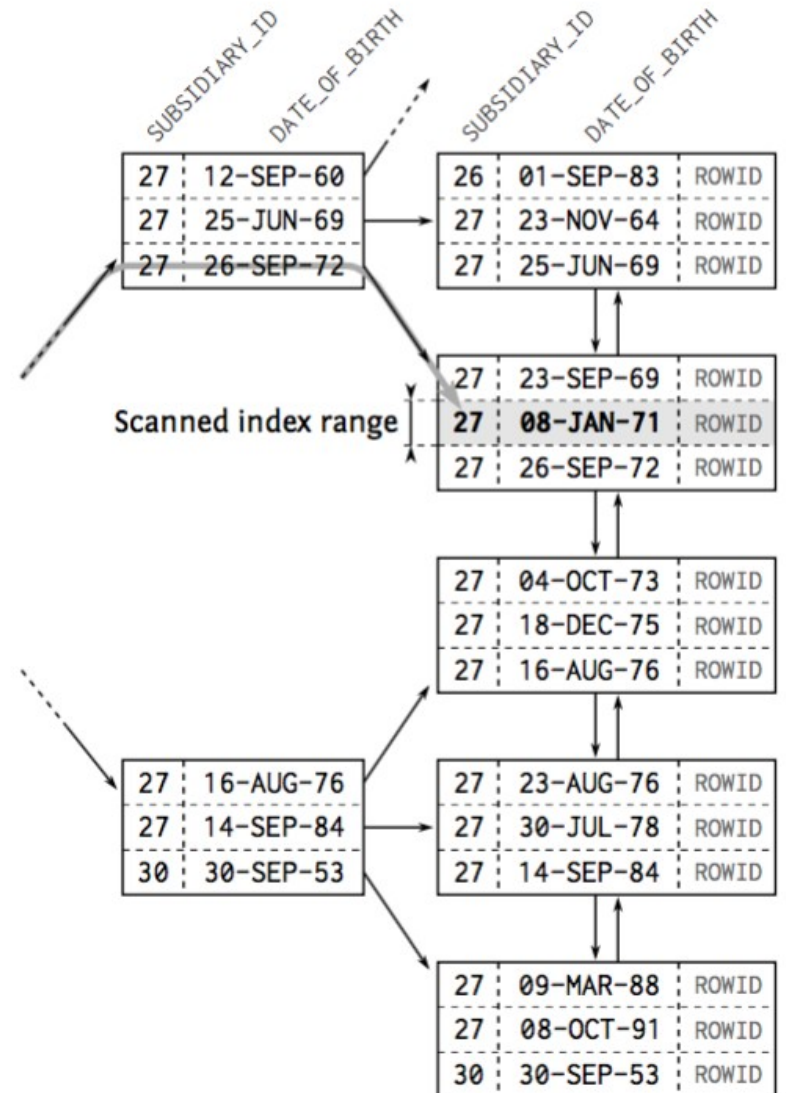
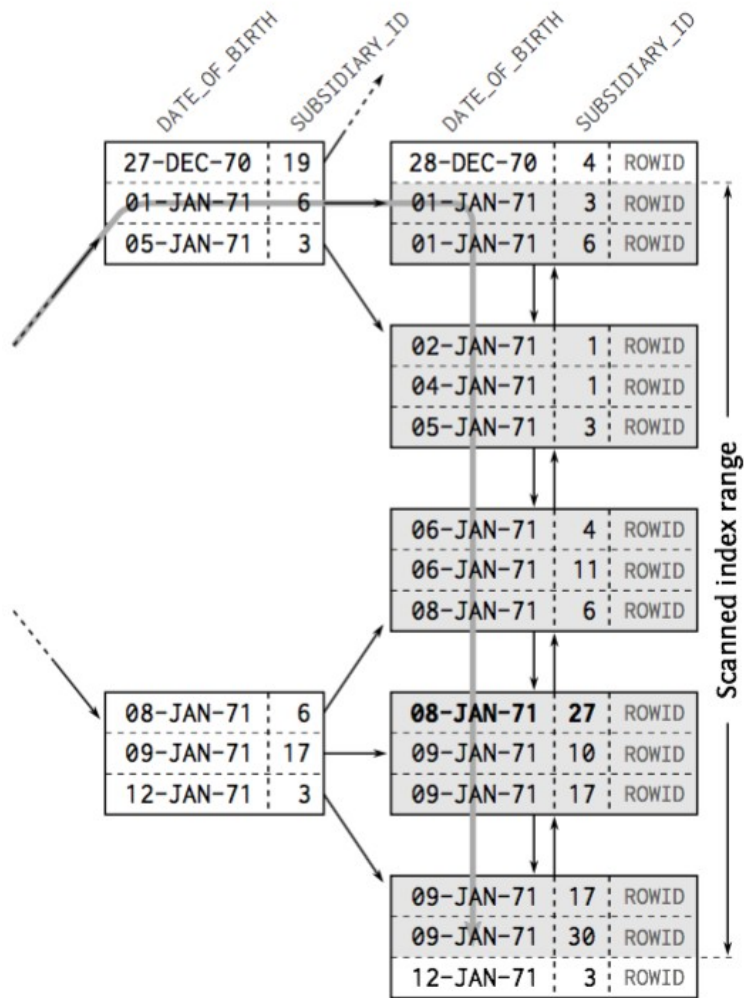
- Index access – prechod stromom k listom
 - Toto nie je nikdy problém, strom je balanced
- Index range scan – prehľadávanie zoznamu listov
 - UNIQUE?
 - Ak toho musím prejsť veľa, tak je to problém
- Table access – vytiahnutie dát z tabuľky
 - Ak toho musím prejsť veľa, tak je to problém

Prechod B+ stromom



Index nad viacerými atribútmi

- Záleží na poradí
- Sortovanie podľa prvého
 - v rámci jednej hodnoty prvého sortované podľa druhého
- Záleží na poradí!!
 - Najprv chcete prehľadávať strom, až potom listy
 - Najprv rovnosť, potom range



Covering index

- Ak často nepotrebujem celý riadok
- Pridám si do indexu atribút(y), ktoré naozaj potrebujem
- Hľadám podľa id, zobrazujem name
- id, name
 - a nemusím sa vôbec chodiť pozerat' do dát

Kde sa využije index?

- pre rýchle nájdenie riadkov, ktoré vyhovujú WHERE podmienke
 - Ale nie ľubovoľnej WHERE podmienke
- pre elimináciu uvažovaných riadkov vyberá index, ktorý nájde najmenší počet riadkov
- pre získanie riadkov z inej tabuľky pri vykonávaní JOINu
 - je vhodné aby boli stĺpce rovnakého typu, bez nutnosti konverzií
- pre získanie MAX(), MIN()
- pri sortovaní

Kedy sa nevyužije index?

- Lacnejši full table scan
 - Index filter vracia príliš veľa riadkov

<http://use-the-index-luke.com/sql/where-clause/obfuscation>

Zložený index, covering index

máme index (col1,col2,col3)

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE col1=val1;
```

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE col1=val1  
AND col2=val2;
```

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE col2=val2;
```

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE col2=val2  
AND col3=val3;
```


B-Tree index a LIKE

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE key_col  
LIKE 'Patrick%';
```

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE key_col  
LIKE 'Pat%_ck%';
```

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE key_col  
LIKE '%Patrick%';
```

```
SELECT * FROM tbl_name WHERE key_col  
LIKE other_col;
```

- aby využil index musí byť konštanta

Indexovanie funkcie

```
SELECT first_name, last_name, phone_number  
FROM employees  
WHERE UPPER(last_name) = UPPER('winand')  
#btw, I really recommend the book
```

```
CREATE INDEX emp_up_name  
ON employees (UPPER(last_name));
```

~~MySQL~~

Pozor na nedeterministické funkcie!

Prepared statements

- Bezpečnost
- Caching query plánu

```
int subsidiary_id;
```

```
PreparedStatement command =  
connection.prepareStatement(  
    "select last_name"  
    + " from employees"  
    + " where subsidiary_id = ?"  
    );  
command.setInt(1, subsidiary_id);
```

Apropos bezpečnost'

SQL injection

statement =

```
"SELECT * FROM users WHERE name =  
'" + userName + "';"
```

userName = ' OR '1'='1

Ako je to s JOIN?

- JOIN operuje vždy len nad dvoma tabuľkami
- Nested Loop
 - $N + 1$ problém
 - Bola dlho jediná možnosť v MySQL
- Hash JOIN
 - Menšia tabuľka ide do hashe
 - Indexy pre WHERE condition
 - Výber menšieho počtu stĺpcov
- Sort-Merge JOIN
 - Kombinovanie dvoch zoradených zoznamov

ORDER BY

- Index je už zoradený...
 - Ak sedí index s ORDER BY, db nemusí robiť explicitnú fázu zoradovania výsledku
- Index je doubly linked list
 - Vieme ho čítať v opačnom poradí
 - Pozor na miešanie ASC a DESC

```
CREATE INDEX sales_dt_pr
```

```
ON sales (sale_date ASC, product_id DESC);
```

- MySQL to ignoruje

GROUP BY

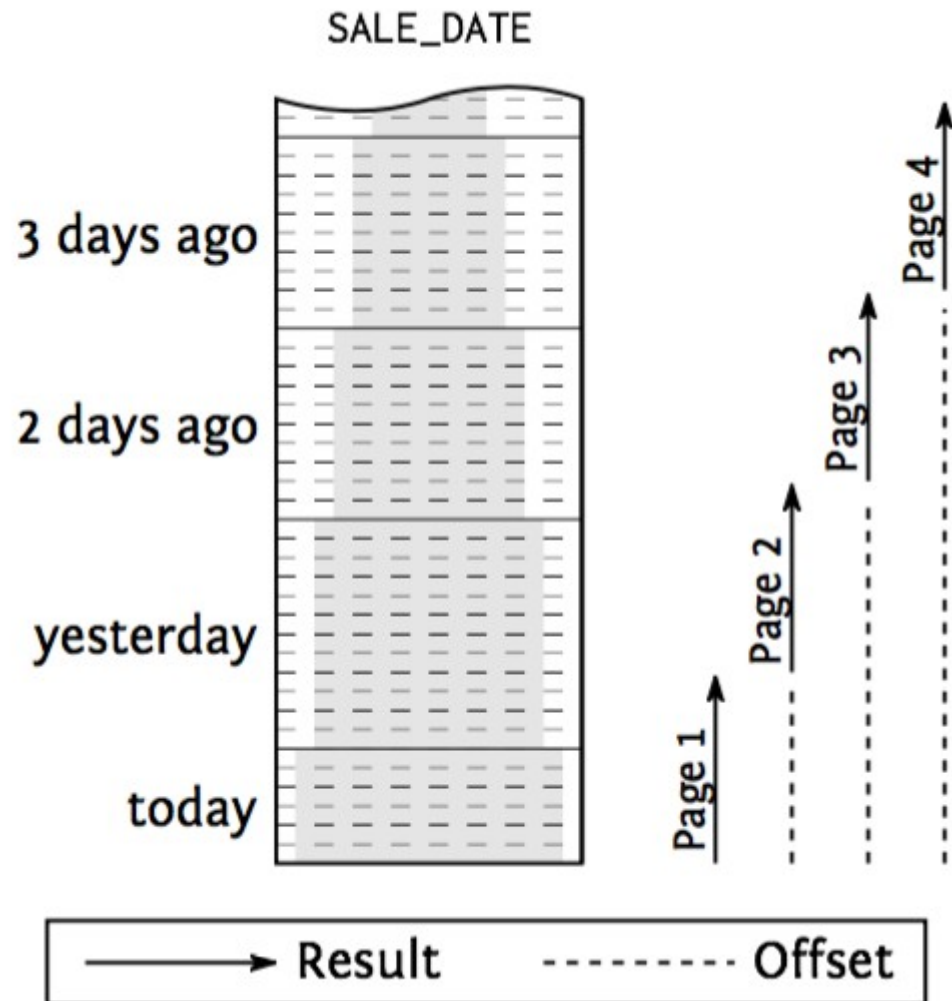
- Aké možnosti má databáza?
 - Agreguje cez hash tabuľku
 - Zoradí riadky & postupne agreguje
 - Tu sa môže použiť index, keďže je zoradený

Pagination

- LIMIT + OFFSET

- :(

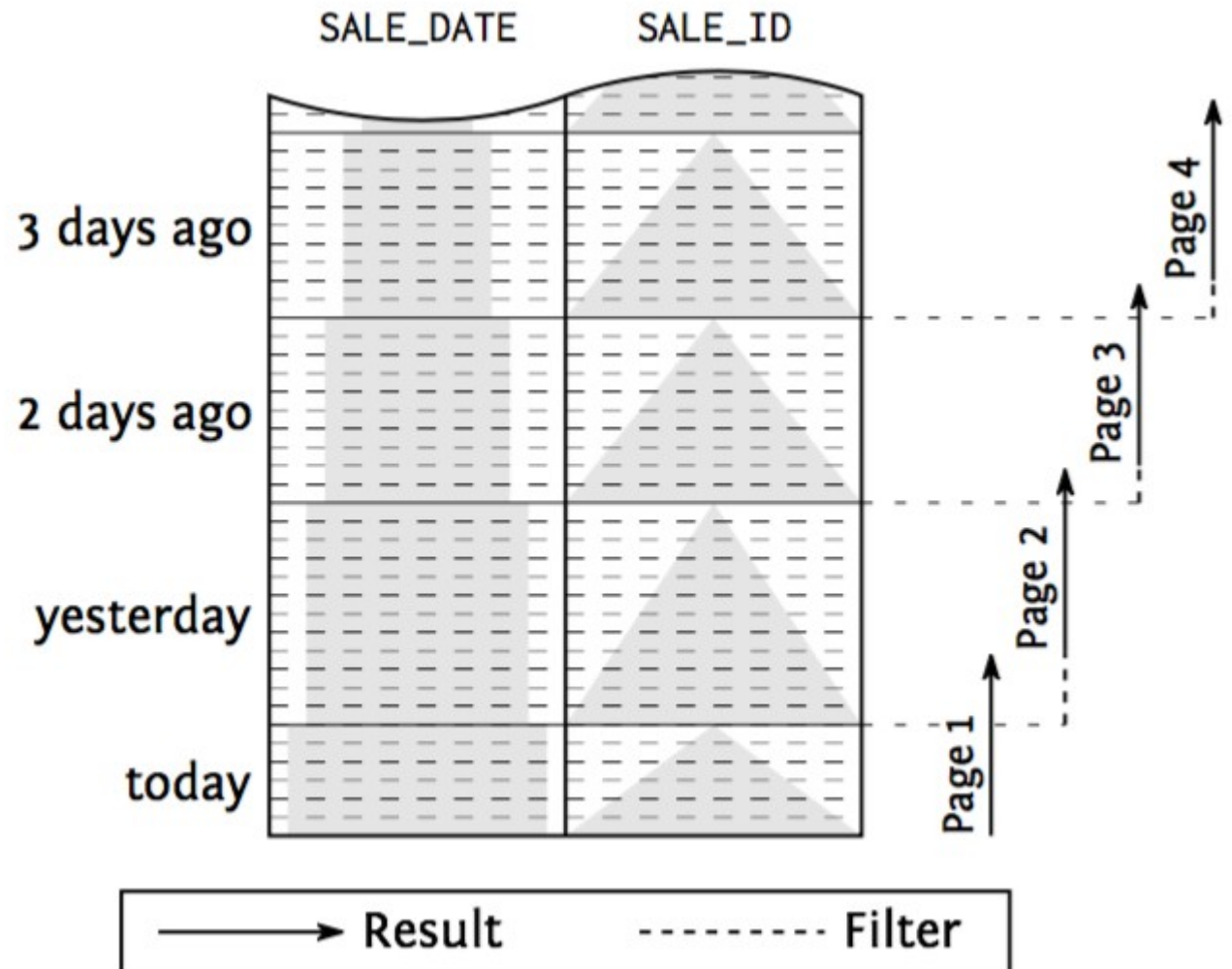
```
SELECT *  
  FROM sales  
 ORDER BY sale_date DESC  
LIMIT 10 OFFSET 10
```



Pagination

- Seek method

```
SELECT *  
  FROM sales  
 WHERE sale_date < ?  
 ORDER BY sale_date DESC  
 LIMIT 10
```



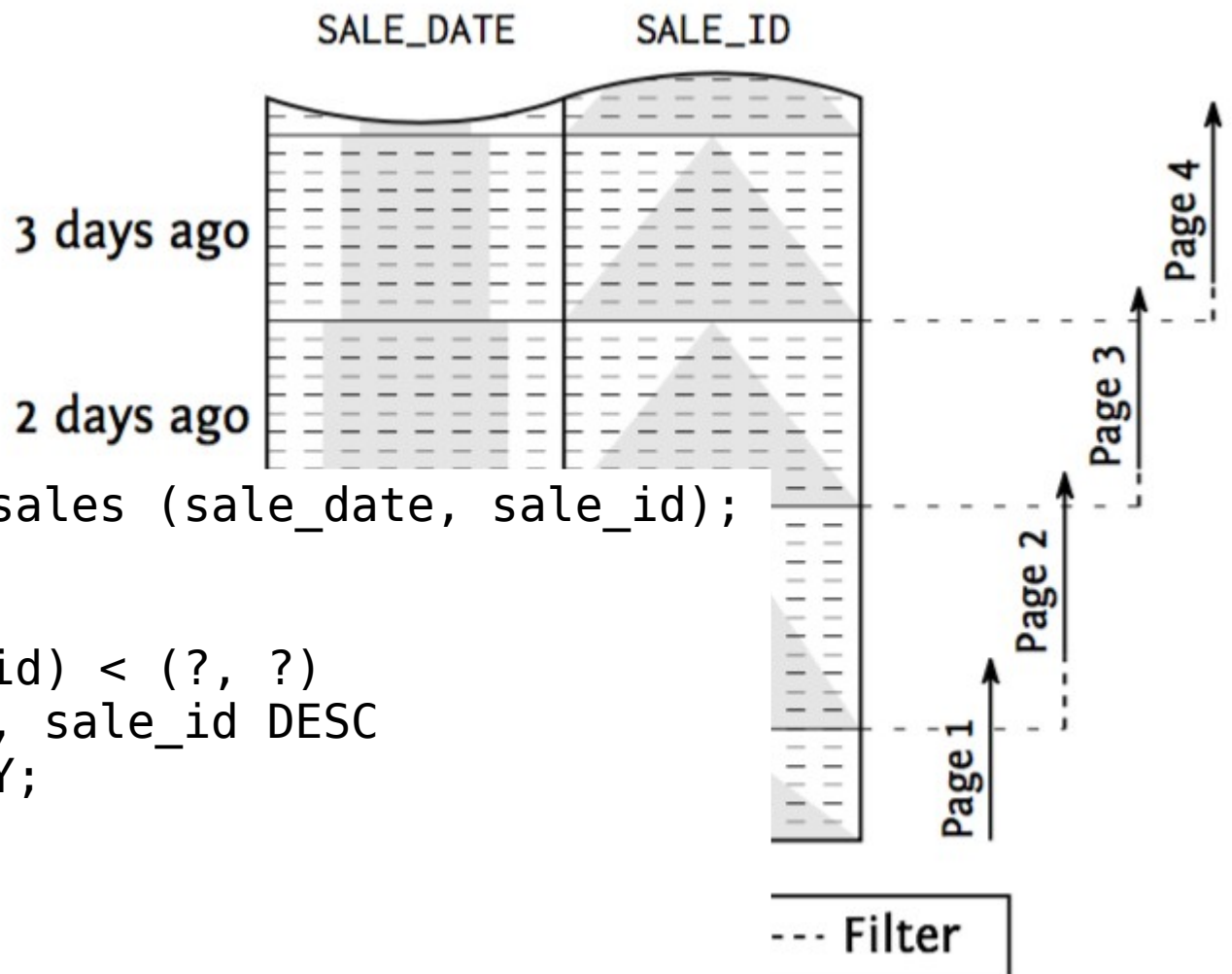
Pagination

- Seek method

```
SELECT *  
  FROM sales  
 WHERE sale_date < ?  
 ORDER BY sale_date DESC  
 LIMIT 10
```

```
CREATE INDEX sl_dtid ON sales (sale_date, sale_id);  
SELECT *  
  FROM sales  
 WHERE (sale_date, sale_id) < (?, ?)  
 ORDER BY sale_date DESC, sale_id DESC  
 FETCH FIRST 10 ROWS ONLY;
```

PostgreSQL only



EXPLAIN

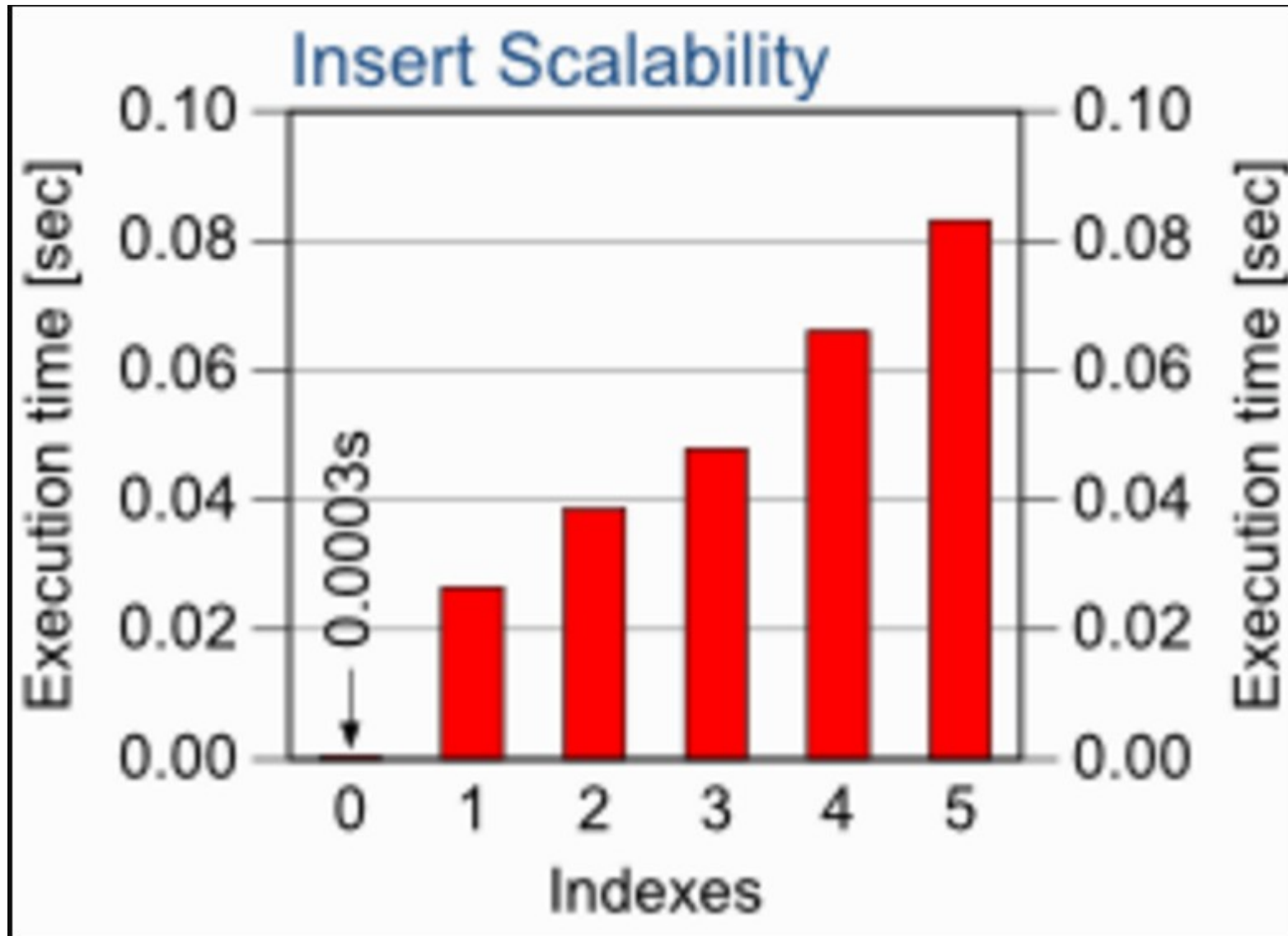
EXPLAIN [ANALYZE] statement

Pozor na to ANALYZE

<http://explain.depesz.com/>

VACUUM ANALYZE

INSERT/UPDATE/DELETE



BULK ops

- Loadovanie väčšieho množstva dát sa môže dramaticky zrýchliť, ak dočasne vypnete indexy
 - A potom ich zapnete

Čo ešte vplýva na výkon?

- Cachovanie
- Nastavenie buffrov

Cache v PostgreSQL

- shared buffers
 - default je dosť nepoužiteľný (málo)
 - príliš veľa však tiež nie je dobré
 - spoliehame sa na OS, že cachuje
 - pokročilé LRU
 - jednorázový sekvenčný scan celej tabuľky mi úplne zruší drahocennú cache
 - second chance (unsuitable for eviction bit pri prístupe)
 - clock sweep s usage_count

<https://www.2ndquadrant.com/wp-content/uploads/2019/05/Inside-the-PostgreSQL-Shared-Buffer-Cache.pdf>

[https://www.interdb.jp/pg/pgsql08.html#_8.4.4.](https://www.interdb.jp/pg/pgsql08.html#_8.4.4)

PG Tune

- Odporúča nastavenie premenných súvisiacich s výkonom v postgresql.conf
- <http://pgtune.leopard.in.ua>

Zhrnutie

- Použitie indexov môže významne urýchliť vyhľadávanie záznamov
- Nie je to zadarmo
 - Réžia pri vkladaní, mazaní
 - Query planner
 - Zaberajú miesto
 - Slow query log,
https://wiki.postgresql.org/wiki/Logging_Difficult_Queries
- <http://use-the-index-luke.com/> !!!!