# DATABASE WITH PL/SQL

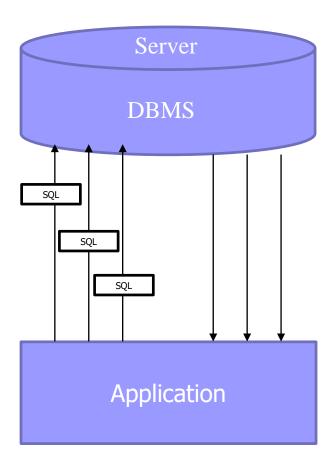
# SQL언어의 장점과 단점

## ■ SQL의 장점

- □ 사용자가 이해하기 쉬운 구성
- □ 쉽게 배울 수 있다.
- □ 복잡한 로직을 간단하게 작성 가능
- □ ANSI에 의해 문법이 표준화

## ■ SQL의 단점

- □ 반복 처리를 할 수 없다(LOOP)
- □ 비교 처리를 할 수 없다(IF)
- □ Error 처리를 할 수 없다(예외 처리)
- □ 변수 선언을 할 수 없다.
- □ 네트워크 트레픽을 유발한다.



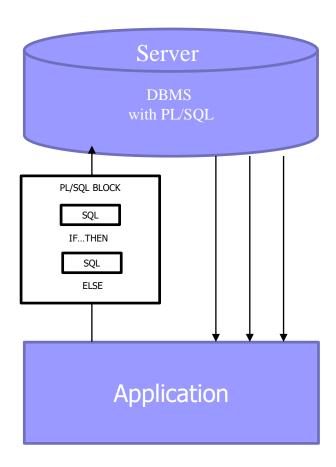




# M

# PL/SQL의 생성과 실행

- 반복 처리를 할 수 있다(LOOP)
- 비교 처리를 할 수 있다(IF)
- Error 처리를 할 수 있다(예외 처리)
- 변수 선언을 할 수 있다.
- 네트워크 트레픽이 감소한다.







#### ■ PL/SQL의 종류

- $\square$  Anonymous Procedure 반복적으로 실행하려는 SQL문을 필요할 때마다 작성하여 실행하는 방법, 데이터베이스에 저장되지 않기 때문에 이름 없는 또는 제목 없는 PL/SQL이라고 불림
- □ Stored Procedure 데이터베이스 내에 정보가 저장됨, 실행하려는 로직을 처리하고 끝남
- □ Stored Function Stored Procedure와 동일한 개념, 동일한 기능을 가지고 있음. 결과를 반환해줌
- □ Package PL/SQL 블록을 관리하기 위해 사용됨
- □ Trigger PL/SQL 종류 중 가장 다양한 기능을 가지고 있음. EX) UPDATE 문을 실행하면 그 작업을 실행시킨 후 또는 실행 전 TRIGGER에 의해 로직을 실행
- □ Object-Type 객체 옵션이 제공되는 데이터베이스를 객체관계형 데이터베이스라고한다. 이러한 객체에 대해 데이터를 입력, 수정, 삭제, 조회하기 위해서는 반드시 PL/SQL 언어를 사용한다.





DECLARE	
BEGIN	
EXCEPTION	
END;	

■ 모든 PL/SQL 프로그램 구성체의 구조를 기본 PL/SQL 블록 에 기초한다.

Section	Description	Inclusion
Declaration Section 선언부	변수, 상수를 선언	의무적
Executable Section 실행부	데이터 조작 SQL 비교문, 제어문	의무적
Exception Handling 예외 처리부	예외 처리	선택적





SCLAR 변수

변수명 [CONSTANT] [data\_type] [NOT NULL] [:= DEFAULT [표현식]];

NUMBER	정수, 소수점을 포함한 숫자
BINARY_INTEGER	-2147483647 ~ +2147483647 사이의 정수
CHAR	고정길이 문자
VARCHAR2	가변길이 문자
LONG	대용량 고정 길이(2GB)
LONG RAW	대용량 이진 문자(2GB)
DATE	날짜와 시간
BOOLEAN	참과 거짓(T, F)
RAW	Binary 데이터 최대 32767Bytes

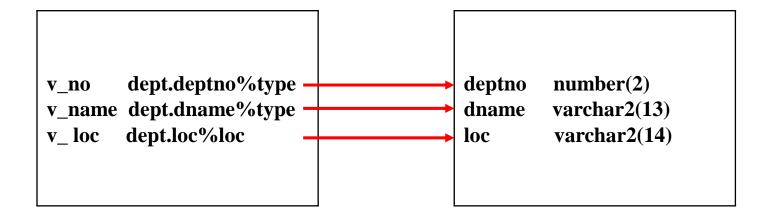
v_no	NUMBER
v_name	VARCHAR2(15) DEFAULT 'unknown'
v_loc	CONSTANT NUMBER $(7,2) := 0.2$





TYPE 변수

변수명 TABLE명.COLUMN%TYPE







- PL/SQL 블록 작성 지침
  - $\square$  블록 내  $\mathbf{SQL}$ 문을 여러 번 작성할 수 있다.
  - □ 식별자는 최대 30문자로 작성
  - □ 식별자는 테이블 또는 칼럼 명과 동일할 수 없다.
  - □ 식별자는 알파켓 문자로 시작해야 한다.
  - □ 주석은 단일 라인인 경우 2개의 대쉬(--), 여러 라인인 경우 /\*~\*/





- PL/SQL 언어 중 대표적인 구조
- 개발자가 자주 실행해야 하는 업무를 이 문법에 의해 미리 작성
- 필요할 때마다 호출하여 실행 가능

## **Syntax**

Create [or Replace] procedure
( argument1 [mode] data_type1,
IS [AS]
BEGIN
EXCEPTION
END;
DROP procedure;

where	procedure	프로시저 명
	argument	변수
	mode	IN, OUT, IN OUT
	data_type	argument 변수의 데이터 타입
	BEGIN ~ END	실행하려는 처리 절 차





■ PL/SQL에서 SQL문 사용

SELECT column

**INTO** variable

FROM table\_name

WHERE condition;

INSERT INTO table\_name

VALUES(value1, value2....)

UPDATE table\_name SET [column] = value

WHERE condition;

DELETE FROM table\_name

WHERE condition





#### 1. O/S 편집기로 파일 생성

```
vi salary_cal.sql
CREATE PROCEDURE SALARY_CAL
BEGIN
SELECT * INTO :A :B
FROM EMP
WHERE ID = 10;
........
END;
```

2. 데이터베이스 접속 tbsql sys/tibero SQL> @salary\_cal.sql

3. Compiler 생성 문법에 오류가 없으면 Procedure Create라는 메 시지와 함께 프로시저 생성 4. SQL> EXECUTE salary\_cal EXECUTE 명령어를 사용해 프로시저 호출







#### **EXAMPLE**

데이터베이스에 접속한 사용자를 기록하는 프로시저

로그 정보를 저장하기 위한 테이블 생성

tbsql sys/tibero

SQL> CREATE TABLE LOG\_TABLE (USERID VARCHAR2(10), LOG\_DATE DATE);

\$ vi log\_execution.sql

CREATE OR REPLACE PROCEDURE LOG EXECUTION

IS

**BEGIN** 

INSERT INTO LOG\_TABLE (USERID, LOG\_DATE)

VALUES (USER, SYSDATE);

END LOG\_EXECUTION;





#### PROCEDURE 생성.

SQL> @log\_execution.sql

Procedure 'LOG\_EXECUTION' created.

SQL> SHOW ERRORS

No Errors.

SQL> execute log\_execution

PSM completed.

#### 로그 정보가 기록된 테이블 조회

SQL> select \* from log\_table;

USERID LOG\_DATE

-----

SYS 2022/10/12





#### **EXAMPLE**

사원 삭제하기

로그 정보를 저장하기 위한 테이블 생성

```
$ vi fire_emp.sql
CREATE OR REPLACE PROCEDURE FIRE_EMP
(V_EMP_NO IN S_EMP.EMPNO%TYPE)
IS
BEGIN
DELETE FROM S_EMP
WHERE EMPNO = V_EMP_NO;

END FIRE_EMP;
/
```





PROCEDURE 생성.

SQL> execute fire\_emp(7654)

PSM completed.

SQL> select ename, empno from s\_emp where empno = 7654; 0 row selected.





매개 변수의 종류
SQL>VARIABLE C NUMBER;
SQL>EXECUTE TEST(1234, 100, :C);
SQL> PRINT C;

```
CREATE PROCEDURE TEST
(a
    IN
           number,
   INOUT
           number,
           number)
   OUT
BEGIN
  C: 1234;
EXCEPTION
END;
```





#### **EXAMPLE**

#### 사원번호를 입력하고 사원에 대한 정보를 검색하는 프로시저

```
$ vi
CREATE OR REPLACE PROCEDURE query_emp
(v_emp_no IN s_emp.empno%TYPE,
v_emp_name OUT s_emp.ename%TYPE,
v_emp_sal OUT s_emp.sal%TYPE,
v_emp_comm OUT s_emp.comm%TYPE)
BEGIN
   SELECT ename, sal, comm
   INTO v_emp_name, v_emp_sal, v_emp_comm
   FROM s_emp
   WHERE empno = v_emp_no;
END query_emp;
```





#### **EXAMPLE**

#### 사원번호를 입력하고 사원에 대한 정보를 검색하는 프로시저

SQL> @query\_emp.sql

Procedure 'QUERY\_EMP' created.

SQL> VARIABLE emp\_name varchar2(15)
SQL> VARIABLE emp\_sal number
SQL> VARIABLE emp\_comm number

SQL> execute query\_emp(7900,:emp\_name, :emp\_sal, :emp\_comm)

PSM completed.

SQL> print emp\_name

EMP\_NAME





## 비교문

- IF문은 조건 제어문을 사용하여 문장의 논리적 흐름을 변경할 때 사용
- 1) IF ~ THEN ~END IF 문
  - □ IF절에 정의된조건이 TRUE인 경우에만 처리 문장을 실행
  - □ 조건을 만족하지 않는다면, 문장은 실행되지 않으며 END IF 절을 생략하면 에러가 발생
  - □ SET SERVEROUTPUT ON로 결과물 확인

```
SQL>SET SERVEROUTPUT ON
SQL>DECLARE
V_CONDITION NUMBER :=1;
BEGIN
IF V_CONDITION = 1 THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('데이터 값은 1입니다!!');
END IF;
END;
/
```





## 비교문

- 2) IF ~ THEN ~ELSE ~END IF 문
  - □ IF절에 정의된조건이 TRUE인 경우 처리 문장 1을 실행
  - □ 조건을 만족하지 않으면 처리 문장2를 실행
  - □ ELSE절은 조건문에서 단 한번만 정의 할 수 있다.
  - □ IF문 안에 또 다른 IF문을 중첩적으로 포함할 수는 있다.

```
SQL>SET SERVEROUTPUT ON
SQL>DECLARE
V_CONDITION NUMBER :=2;
BEGIN
IF V_CONDITION = 1 THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('데이터 값은 1입니다!!');
ELSE
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('데이터 값은 1이 아닙니다!!');
END IF;
END;
/
```





## 비교문

- 3) IF ~ THEN ~ ELSIF ~ ELSE ~ END IF 문
  - □ IF절에 여러 개의 조건절을 포함할 수 있는 방법
  - □ ELSIF 절을 여러 번 정의할 수 있으며, 조건에 만족하지 않으면 ELSE절에 의해 처리

```
SQL>SET SERVEROUTPUT ON
SQL>DECLARE
V_CONDITION NUMBER :=2;
BEGIN
IF V CONDITION > 1 THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('데이터 값은 1보다 큽니다!!');
ELSIF V CONDITION = 1 THEN
DBMS_OUTPUT_LINE('데이터 값은 1입니다!!');
ELSE
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('데이터 값은 1보다 작습니다!!');
END IF;
END;
```





## 반복문

- 일련의 SQL문을 반복적으로 여러 번 실행할 때 사용
- 문법에 의해 설정된 반복 횟수만큼 반복적으로 SQL 실행
- 1) LOOP 문
  - $\square$  LOOP ~ END LOOP문 안에 정의된 SQL문이 반복적으로 실행 되다가 EXIT WHEN절에 만족되는 조건을 만나면 반복 작업 중단
  - □ EXIT절이 없으면 무한루프가 될 수 있다.

```
SQL>SET SERVEROUTPUT ON
SQL>DECLARE

CNT NUMBER := 0;
BEGIN

LOOP

CNT := CNT + 1;
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(CNT);
EXIT WHEN CNT = 10;
END LOOP;
END;
/
```





# 반복문

- 2) FOR ~ LOOP 문
  - □ FOR~LOOP문에 의해 반복 실행되는 횟수를 정확히 아는 경우 사용할 수 있다.
  - □ 정의된 변수가 최솟 값과 최댓값 범위 내에서 반복적으로 실행
  - □ 변수가 최댓값을 만나는 순간 반복 작업은 종료

```
SQL>SET SERVEROUTPUT ON
SQL>DECLARE

I NUMBER;
BEGIN

FOR I IN 1..10 LOOP

IF (MOD (I, 2) = 1) THEN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(I);
END IF;
END LOOP;
END;
/
```





# 반복문

- 3) WHILE ~ END LOOP 문
  - □ WHILE ~ END LOOP 문은 WHILE 절에 정의된 조건이 만족할 때까지 SQL문을 반복 실행
  - □ 조건이 참일 경우 작업 중단

```
SQL>SET SERVEROUTPUT ON
SQL>DECLARE

V_CNT NUMBER :=1;
V_STR VARCHAR2(10) := NULL;
BEGIN

WHILE V_CNT <= 10 LOOP

V_STR := V_STR || '#';
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(V_STR);
V_CNT := V_CNT + 1;
END LOOP;
END;
/
```





- STORED PROCEDURE와 동일한 개념, 기능을 가지고 있다.
- STORED PROCEDURE 은 로직을 처리하고 끝난다.
- STORED FUNCTION은 그 처리 결과를 사용자에게 돌려주는 기능이 있다.

## **Syntax**

Create [or Replace] function
(argument1 [mode] data_type1,
Return data_type;
IS [AS]
BEGIN
Return 변수
EXCEPTION
••••
END;
DROP Function;

where	function	함수 명
	argument	변수
	mode	IN, OUT, IN OUT
	data_type	argument 변수의 데이터 타입
	BEGIN ~ END	실행하려는 처리 절 차



#### 1. O/S 편집기로 파일 생성

```
vi test_check.sql
CREATE Function test_check
( v_test number;)
  Return number;
BEGIN
     v_chk := v_test * 0.01;
    return (v_chk)
END;
```

2. 데이터베이스 접속 tbsql sys/tibero SQL> @test\_check.sql

3. Compiler 생성 문법에 오류가 없으면 Function Create라는 메시 지와 함께 함수 생성 4. SQL> VARIABLE v\_test number SQL> EXECUTE :test\_check := test\_check(7900)
EXECUTE 명령어를 사용해 함수 호출





#### **EXAMPLE**

입력 값에 세금을 매겨주는 함수 생성

```
$ vi tax.sql
CREATE OR REPLACE FUNCTION tax
(v_value IN NUMBER)

RETURN NUMBER
IS
BEGIN
RETURN (v_value * 0.07);
END tax;
/
```





#### **EXAMPLE**

```
$ tbsql sys/tibero
SQL> @tax.sql
Function 'TAX' created.
SQL> variable x number;
SQL> EXECUTE :x := tax(100);
PSM completed.
SQL> print x
     X
```





#### **EXAMPLE**

DML문장에서도 실행 가능 (UPDATE, INSERT, SELECT)





- CURSOR는 실행한 SQL문의 단위를 의미
- DBMS는 모든 문장을 CURSOR 단위로 처리하고, 그 정보를 저장 관리한다.
- 1) IMPLICT CURSOR(암시적 커서)
  - $\ \square$  한 번 실행에 하나의 결과를 리턴하는  $\mathrm{SQL}$  문

SELECT empno, ename INTO:v\_no,:v\_ename FROM s\_emp WHERE deptno = 10;

- 2) EXPLICT CURSOR(명시적 커서)
  - □ SQL문을 실행시켰을 때 결과가 여러 개인 경우
  - □ 결과가 여러 개인데 암시적 커서를 사용했을 경우 에러 발생
  - □ 암시적 커서에 사용되는 스칼라 변수는 한 번에 하나의 값만 저장

Cusor C1 IS

SELECT empno, ename

FROM s\_emp

WHERE deptno = 20;

OPEN C1;

**LOOP** 

FETCH C1 INTO v\_no, v\_ename

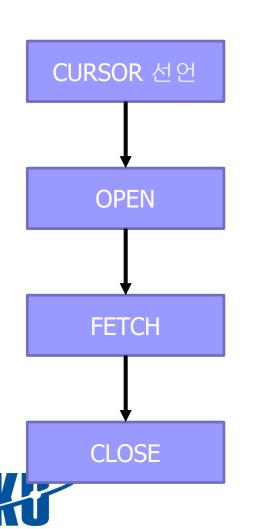
END LOOP:

CLOSE C1;

EMPNO	ENAME	DEPTNO
7369	SMITH	20
7499	ALLEN	30
7521	WARD	30
7566	JONES	20
7698	BLAKE	30
7788	SCOTT	20
1839	KING	10
7844	TURNER	30
7876	ADAMS	20
7900	JAMES	30
7902	FORD	20



■ 명시적 커서는 기본적으로 CURSOR ~ OPEN ~ FETCH ~CLOSE 문법으로 구성



CURSOR cursor\_name IS [SELECT ...];

실행하고자 하는 SELECT문 작성

OPEN cursor\_name

CURSOR 선언에서 선언된 SELECT문 실행을 의미

LOOP FETCH cursor\_name INTO 변수;

EXIT WHEN [처리 내용]; END LOOP; OPEN된 SELECT문에 의해 검색된 하나의 행 정보 를 읽어오고, 결과가 여러 개 인 경우 반복문 실행

CLOSE cursor\_name

선언된 SELECT 해제



# CURSOR AND EXCEPTION EXAMPLE

### 해당 부서에 근무하는 모든 사원의 정보를 조회하는 프로시저

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE emp_process
IS
             s_emp.empno%TYPE;
   v_empno
             s_emp.ename%TYPE;
   v ename
           NUMBER(7,2);
   v_sal
   CURSOR emp_cursor IS
                           명시적 커서명 선언
   SELECT empno, ename, sal
                           실행 될 SELECT 문
   FROM s emp
   WHERE deptno = 20;
BEGIN
                    선언된 SELECT 실행
   OPEN emp cursor;
   LOOP
FETCH emp_cursor INTO v_empno, v_ename, v_sal;
                                         SELECT 실행 후 하나의 행을 선언된 지역변수에 저
   EXIT WHEN emp_cursor%ROWCOUNT > 3 OR
                                         리턴된 결과가 3행 이상 혹은 만족하는 행을 발견하지 못하면 반복문 종료
   emp cursor%NOTFOUND;
   DBMS_OUTPUT_PUT_LINE(v_empno||' ||v_ename||' ||v_sal);
                                                  검색된 결과를 사용자 화면에 출력
   END LOOP:
                     선언된 커서 해
   CLOSE emp cursor;
END emp_process;
```







# CURSOR AND EXCEPTION EXAMPLE

## 해당 부서에 근무하는 모든 사원의 정보를 조회하는 프로시저

종류	설명	
%ROWCOUNT	커서의 현재 Row Count 리턴	실행된 커서 문장에서 행 수를 알아야 하는 경우
%FOUND	커서가 현재 조건을 만족하는지 리턴	검색된 행이 발견되었는지 알 수 있는 속성
%NOTFOUND	커서가 현재 조건을 만족하지 않는지 리턴	검색된 행이 발견되지 않았는지 알 수 있는 속성
%ISOPEN	커서가 현재 <b>OPEN</b> 되어 있는지 리턴	선언된 커서 <b>OPEN</b> 상태인지 아닌지 확인





- PL/SQL 블록 내 SQL문이 정상적으로 실행되지 못할 때 에러 발생
- 에러가 발생하면 EXCEPTION에 의해 처리할 수 있다.
- 자주 발생하는 에러 처리는 각 데이터베이스에서 제공하며, 자주 발생하지 않는 에러는 사용자가 직접 정의 가능.

```
DECLARE
...
BEGIN
SELECT empno INTO v_empno FROM s_emp WHERE
deptno = 99;
...
EXCEPTION PL/SQL블록 내에 사용된 SQL 에러 처리는 EXCEPTION절에 정의하면 된다.
...
END;
```





- 에러를 처리해주는 방법은 4가지 방법이 있다.
- 1) 미리 정의된 에러 처리 방법
  - □ 자주 발생하기 쉬운 에러를 시스템에 미리 정의하는 것을 '시스템 정의 예외'라고 한다.

시스템 정의 예외는 다음과 같은 예외 상황이 존재한다.

예외 상황	설명
CASE_NOT_FOUND	CASE 문의 WHEN 절 중에서 조건을 만족하는 것이 없고 ELSE 절도 없는 경우이다.
CURSOR_ALREADY_OPEN	이미 열려 있는 커서를 또 다시 여는 경우이다.
DUP_VAL_ON_INDEX	유일 키(UNIQUE) 제약조건이 선언되어 있는 컬럼에 중복된 값을 삽 입하려는 경우이다.
INVALID_CURSOR	열려 있지 않은 커서를 닫는 경우이다.
NO_DATA_FOUND	SELECT INTO에 의한 질의에서 결과 로우가 하나도 없는 경우이다.
TOO_MANY_ROWS	SELECT INTO에 의한 질의에서 결과 로우가 둘 이상인 경우이다.
VALUE_ERROR	데이터 값의 변환(conversion), 절단(truncation), 제약조건 등과 관련 된 에러가 발생한 경우이다.
ZERO_DIVIDE	0으로 나눗셈 연산을 수행하는 경우이다.

출처: Tibero tbPSM 안내서

예외 상황	설명
COLLECTION_IS_NULL	초기화되지 않은 컬렉션 변수의 요소에 값을 대입하려는 경우이다.
	초기화되지 않은 컬렉션 변수에 EXISTS를 제외한 서브 프로그램을 사용하는 경우이다.
SUBSCRIPT_BEYOND_COUNT	컬렉션 변수에 있는 요소의 개수보다 큰 인덱스를 사용하는 경우이다.
SUBSCRIPT_OUTSIDE_LIMIT	컬렉션 변수를 접근하는 인덱스가 유효하지 않은 경우이다. (예: -1)
ROWTYPE_MISMATCH	커서 변수의 타입과 PSM 내부에서 사용한 커서 변수의 타입이 맞지 않은 경우이다.
INVALID_NUMBER	주어진 문자열이 number로 적절한 문자열 형태가 아닌 경우이다.





# CURSOR AND EXCEPTION EXAMPLE

#### 급여를 입력 후 조건에 맞는 사원을 출력하는 프로시저

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE test
(v_sal
        IN s_emp.sal%TPYE)
             s_emp.ename%TYPE;
   v ename
BEGIN
   SELECT ENAME
   INTO v_ename
   FROM S EMP
   WHERE SAL = v sal;
   DBMS_OUTPUT_LINE('해당 사원은 '|| v_ename|| '입니다.');
   EXCEPTION
       WHEN NO_DATA_FOUND
                             THEN
          RAISE APPLICATION ERROR(-20002, 'DATA NOT FOUND');
       WHEN TOO MANY ROWS THEN
          RAISE APPLICATION ERROR(-20003, 'TOO MANY ROWS');
       WHEN OTHERS THEN
          RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'OTHERS ERROR');
END;
```





- 2) 미리 정의되지 않은 에러 처리 방법
  - □ 개발자는 미리 정의된 에러 처리 방법 이외의 에러에 대해 직접 에러 처리를 할 수 있다.
  - □ 이러한 방법을 미리 정의되지 않은 에러 처리 방법이라고 한다.

 $S_EMP$  테이블의 deptno 칼럼은 FK 칼럼이고,  $S_DEPT$  테이블의 deptno는 PK다. 이런 경우  $S_DEPT$  테이블에 존재하지 않는 부서를  $S_EMP$  테이블의 deptno 칼럼에 입력하면 에러가 발생한다.

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE hire emp
(v_emp_name IN s_emp.ename%TYPE,
v_emp_job IN s_emp.job%TYPE,
v_mgr_no IN s_emp.mgr%TYPE,
v emp hiredate IN s emp.hiredate%TYPE,
v emp sal IN s emp.sal%TYPE,
v_emp_comm IN s_emp.comm%TYPE,
v_dept_no IN s_emp.deptno%TYPE)
e invalid mgr EXCEPTION;
PRAGMA EXCEPTION_INIT(e_invalid_mgr, -10008);
BEGIN
   INSERT INTO S_EMP (empno, ename, job, mgr, hiredate, sal, comm, deptno)
   VALUES(emp_id.NEXTVAL, v_emp_name, v_emp_job, v_mgr_no, v_emp_hiredate,
       v emp sal, v emp comm, v dept no);
   COMMIT WORK:
   EXCEPTION
       WHEN e invalid mgr THEN
           RAISE APPLICATION ERROR(-20201, 'DEPTNO IS NOT A VALID DEPARTMENT.');
END hire emp;
```





SQL> @test2.sql

Procedure 'HIRE\_EMP' created.

SQL> execute hire\_emp('STONE','CLERK',9000,SYSDATE,950,300,44);

TBR-20201: DEPTNO IS NOT A VALID DEPARTMENT..

TBR-15163: Unhandled exception at SYS.HIRE\_EMP, line 21.

TBR-15163: Unhandled exception at line 1.





- 3) 사용자가 정의하는 에러 처리 방법
  - $\Box$  미리 정의된 에러 처리 방법과 미리 정의되지 않은 에러 처리 방법은 모두 DB 서버에서 발생하는 에러를 처리하는 방법
  - □ 서버에러라고 부름.
  - □ 사용자가 정의하는 에러 처리 방법은 서버 에러 처리 방법과는 달리 개발자가 미리 에러에 대한 정의를 한 다음 임의로 에러를 발생 시키는 방법
  - □ EXCEPTION 키워드에 의해 에러 조건명이 정의되고 [RAISE] 명령어에 의해 에러가 발생되며 EXCEPTION절에 의해 에러가 처리 된다.

S\_EMP 테이블로부터 어떤 조건을 만족하는 행의 COUNT를 계산하여 0 값이면 'There is are no employee salary' 메시지를 출력하고, 0값이 아니면 'There is a rows employee' 메시지를 출력





```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TEST3
( v_sal IN s_emp.sal%TYPE)
               s emp.sal%TYPE:= v sal - 100;
    v low sal
   v high sal s emp.sal%TYPE:= v sal + 100;
               NUMBER(7);
   v_no_emp
    e_no_emp_returned
                     EXCEPTION;
    e_more_than_one_emp EXCEPTION;
BEGIN
   SELECT count(ename)
   INTO v_no_emp
   FROM s_emp
   WHERE sal BETWEEN (v_sal - 100) AND (v_sal + 100);
    IF v_{no}emp = 0 then
       RAISE e_no_emp_returned;
    ELSIF v_{no}emp > 0 then
       RAISE e_more_than_one_emp;
   END IF;
    EXCEPTION
       WHEN e_no_emp_returned THEN
            DBMS_OUTPUT_LINE('There is are no employee salary');
       WHEN e more than one emp THEN
           DBMS_OUTPUT_LINE('There is a rows employee');
       WHEN others THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Som other error occurred');
END:
```





SQL> @test3.sql

Procedure 'TEST3' created.

SQL> EXECUTE TEST3(9000)

There is are no employee salary

SQL> EXECUTE TEST3(3000)

There is a rows employee

PSM completed.





- 4) 예외 트래핑 함수
  - $\ \square$  사용자가 실행한  $\mathbf{SQL}$ 문이 실행될 때 어떤 에러 코드와 에러 메시지가 발생하는지를 개발자가 직접 참조하여 처리하는 방법
  - $\square$  SQL문을 실행한 후 SQLCODE 함수를 참조해 보면 SQL 문의 실행 결과를 알 수 있다.
  - $\square$  SQLCODE 값이 0 이면 에러 없이 정상적으로 실행
  - □ 1이면 사용자가 정의한 에러가 발생,
  - □ 100이면 NO\_DATA\_FOUND
  - □ SQLERRM 함수에는 SQLCODE에 대한 메시지가 저장되어 있다.

예외 상황	SQLCODE	SQLERRM
에러가 발생하지 않은 경우	0	NORMAL, SUCCESSFUL COMPLETION
사용자 정의 에러	1	user-defined exception
NO_DATA_FOUND	100	no data found
기타 예외 상황	해당 에러 코드	해당 에러 메시지





```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE TEST4
(v_sal IN s_emp.sal%TYPE)
          s_emp.ename%TYPE;
v ename
v_err_code NUMBER;
v_err_message VARCHAR2(255);
BEGIN
   SELECT ename
   INTO v_ename
   FROM s_emp
   WHERE sal = v_sal;
   DBMS_OUTPUT_LINE('해당 사원은 ' || v_ename|| '입니다');
EXCEPTION
   WHEN NO_DATA_FOUND THEN
       v_err_code := SQLCODE;
       v_err_message := SQLERRM;
       DBMS_OUTPUT_LINE (v_err_code || ' ' || v_err_message);
   WHEN TOO_MANY_ROWS THEN
       RAISE_APPLICATION_ERROR(-20003, 'TOO MANY ROWS');
   WHEN OTHERS THEN
       RAISE_APPLICATION_ERROR(-20004, 'Others Error');
END;
```





SQL> @test4.sql

Procedure 'TEST4' created.

SQL> EXECUTE TEST4(9000)

100 TBR-15104: No matching data found.

PSM completed.

SQL> EXECUTE TEST4(3000)

TBR-20003: TOO MANY ROWS.

TBR-15163: Unhandled exception at SYS.TEST4, line 23.

TBR-15163: Unhandled exception at line 1.



