

## 문제 정의

위 문제는 2명의 player를 설정하고, player가 서로 번갈아서 랜덤한 숫자 3개를 생성해서 3개의 숫자가 모두 같으면 이기는 갬블링 게임입니다.

## 문제 해결 방법

위 문제를 해결하기 위해서는 2개의 class가 필요합니다. GamblingGame 클래스와 Player 클래스가 필요한데, 각각의 클래스에 필요한 기능들을 정리하면 다음과 같습니다.

### GamblingGame 클래스

Player의 이름을 입력받아 Player 클래스의 배열에 저장하는 기능 → `nameSet()`

0~2 범위에서 랜덤한 숫자 3개를 생성하고 3개의 숫자가 같은지 판단하고 결과 출력하는 기능 → `random()`

플레이어가 번갈아가며 난수를 생성하는 기능

→ `변수 cnt와 연산자 % ( 홀수/짝수 )`

- 결과에 따라 메시지를 출력하고 종료하는 기능

→ `random`

### Player 클래스

- Player 이름이 저장된 배열에 접근하는 함수 (`get & set`)

## 아이디어 평가

이 프로그램의 주요 기능은 전부 GamblingGame 클래스에 들어있습니다.

- `Player *p = new Player[2]`

먼저 플레이어의 이름을 입력받고 Player 클래스형의 객체 배열에 저장했습니다.

- `nameSet()`

플레이어의 이름을 입력받고 배열에 저장하는 메소드입니다.

- `random()`

`rand()` 함수를 사용하여 0~2범위의 난수 3개를 생성하고, 동시에 3개의 숫자가 일치한지 검사했습니다.

- `startGame()`

실제 게임이 시작되는 곳입니다. 플레이어의 이름을 설정하고, 무한루프와 조건문을 활용해 3개의 난수가 일치할 때까지 반복하도록 했습니다. 그리고 무한루프를 도는 동안 변수 'cnt' 를 증가시키고, 나머지(%) 연산자를 이용하여 2명의 플

레이어에게 번갈아 기회가 가도록 했습니다.