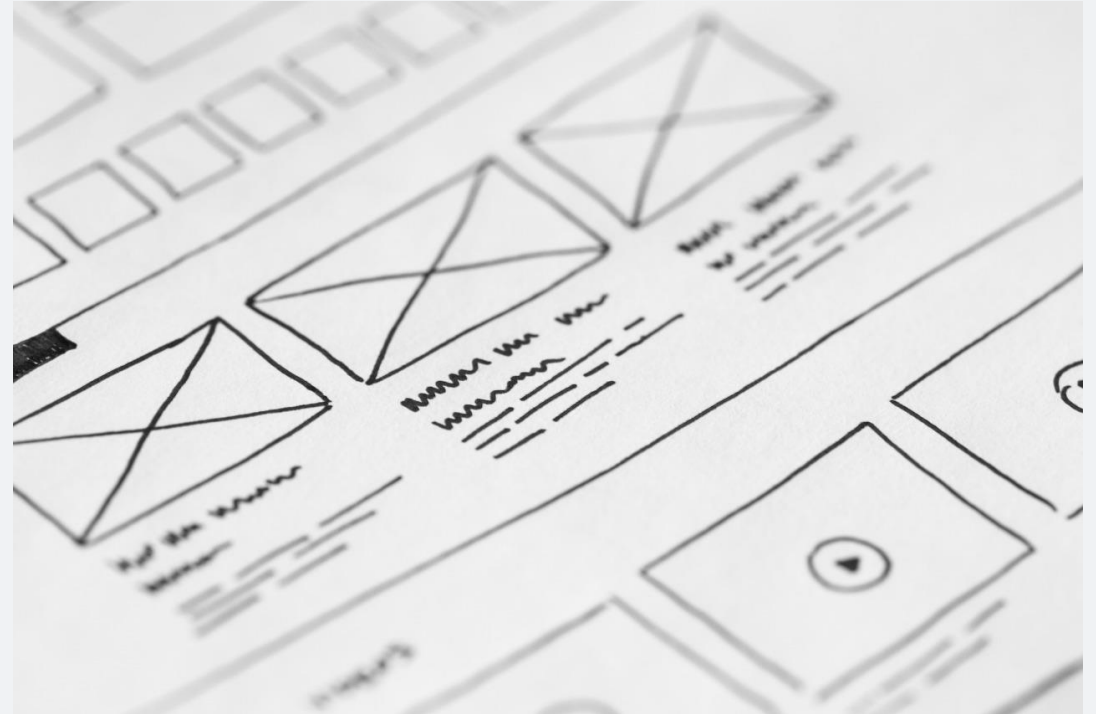


# 심미성 구성요소 조사보고서

윤루경

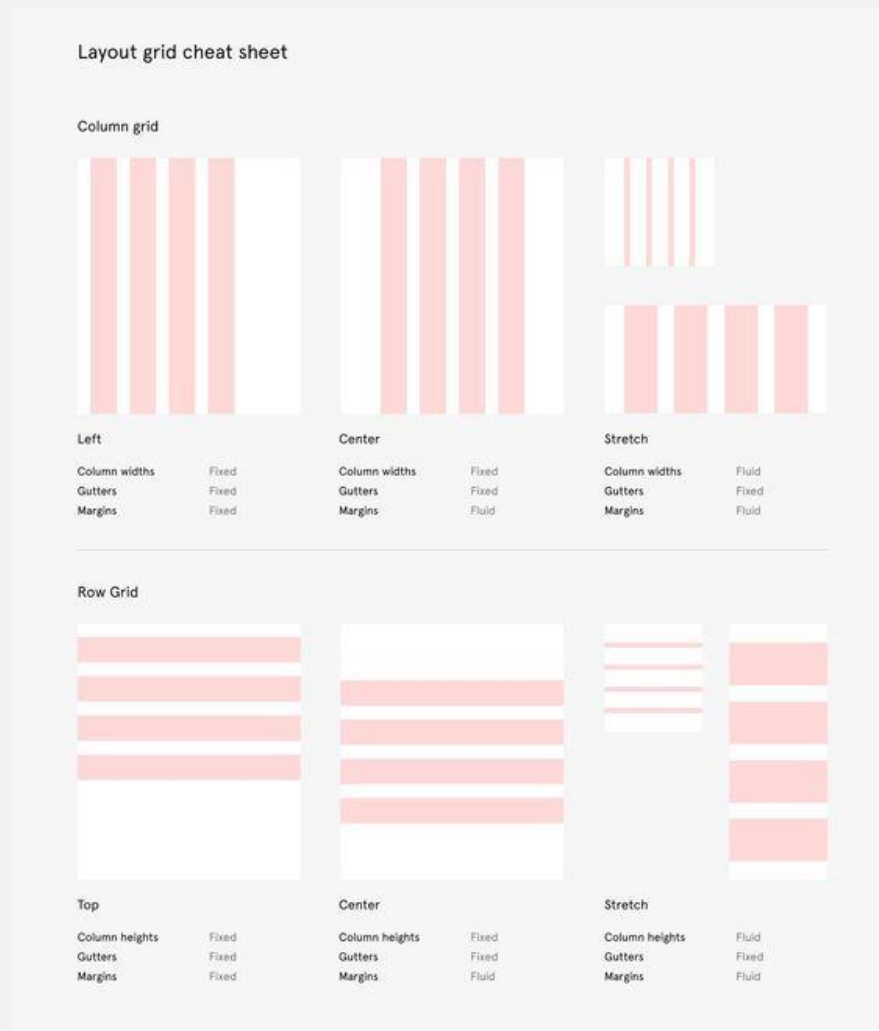
# 레이아웃이란?

레이아웃이란 디자인의 목적에 맞게 정보들을 제한된 공간 안에 효율적으로 배치하는 것이다. 이때 주목성과 명시성, 심미성 등을 고려한다. 레이아웃은 지면 이미지를 좌우하기 때문에 디자인에 있어서 중요한 단계라고 할 수 있다.



# 그리드란?

웹 디자인에서 그리드 시스템은 페이지의 디자인 영역을 나누고, 각 영역에 디자인 요소를 배치하는 데 사용됩니다. 그리드 시스템은 웹 디자인에 있어 아래와 같은 긍정적인 역할을 합니다.

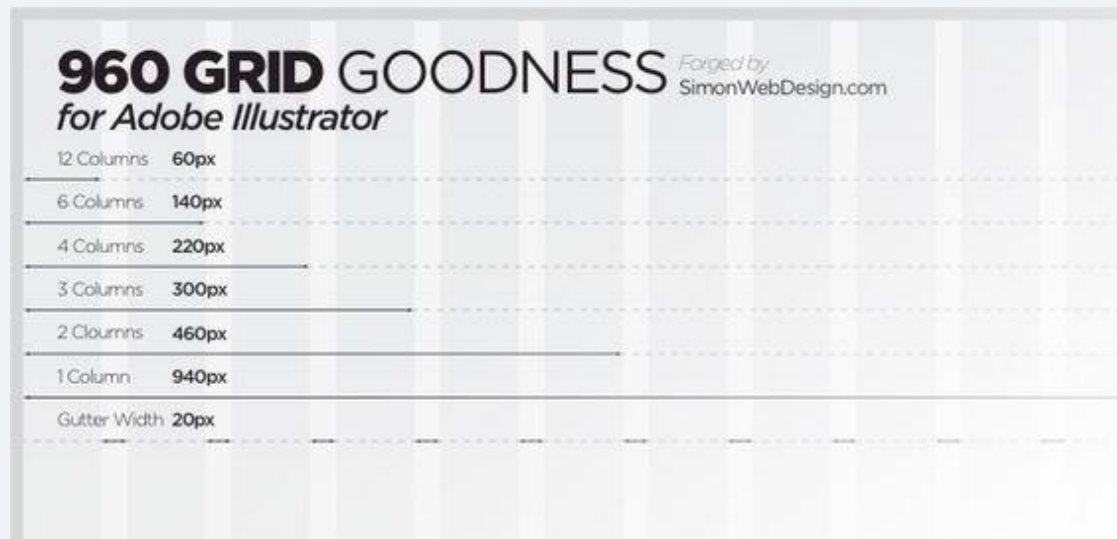


# 960 그리드

2 3 4 5 6 8 10 15 20 24 30 32 40 48 64 80 96 120 160 192 240 320 480

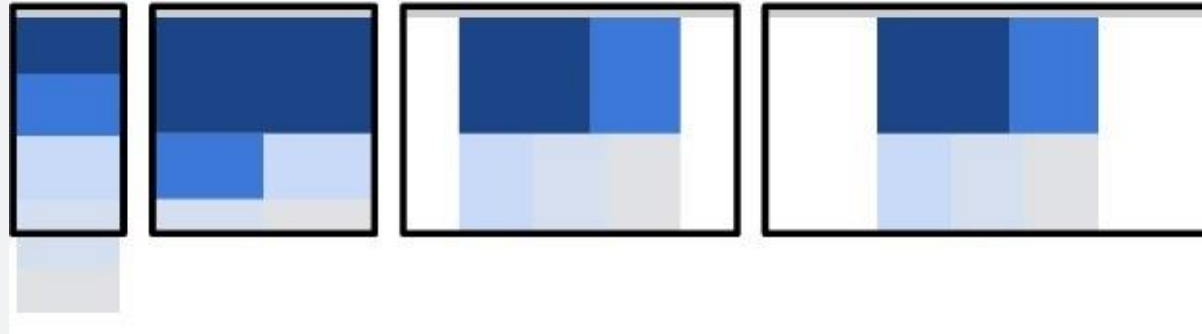
960그리드는 1024px 너비에서 여백을 제외한 960px안에 콘텐츠를 안정적으로 가이드라인에 맞추어 레이아웃을 잡으면 보다 체계적으로 디자인을 할 수 있다.

가장 많은 수로 나뉘지기 때문에 각 콘텐츠들이 다른 곳에 활용되기 쉬웠기 때문에 960그리드가 가장 보편적으로 사용된다.



# 반응형 웹사이트 레이아웃

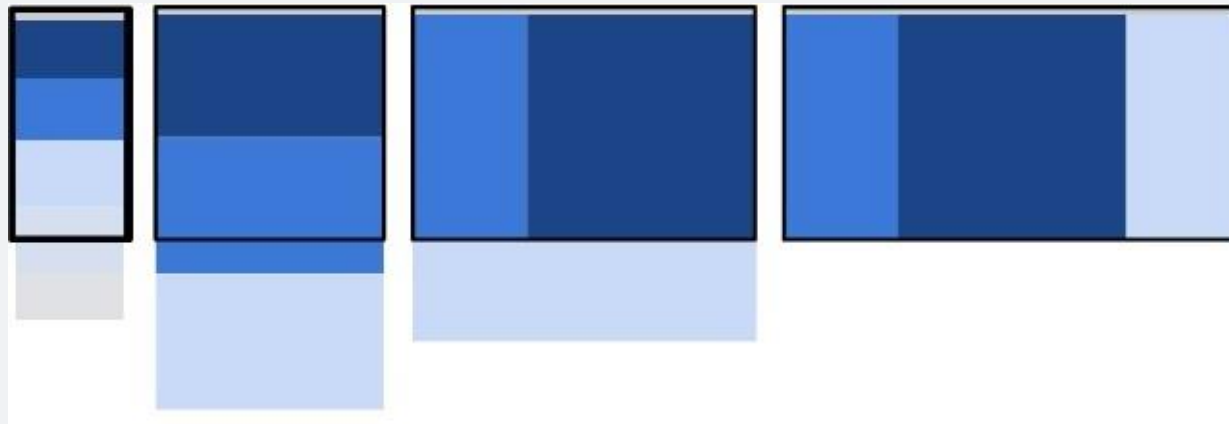
## 유동형 패턴 (Mostly Fluid)



유동형 패턴은 주로 유동형 격자(grid)로 구성된다. 대형 혹은 중간크기의 스크린에서 이 패턴은 보통 같은 크기로 간주되며, 단지 더 넓은 화면에서는 여백정도만 조정된다. 더 작은 스크린에서 이 패턴은 열(columns)들이 수직 방향으로 쌓이면서 콘텐츠가 재배치 된다. 이 패턴의 중요한 장점은 작은 화면과 큰 화면 사이에 단 하나의 중단점 (breakpoints)만 있으면 된다는 것이다.

# 반응형 웹사이트 레이아웃

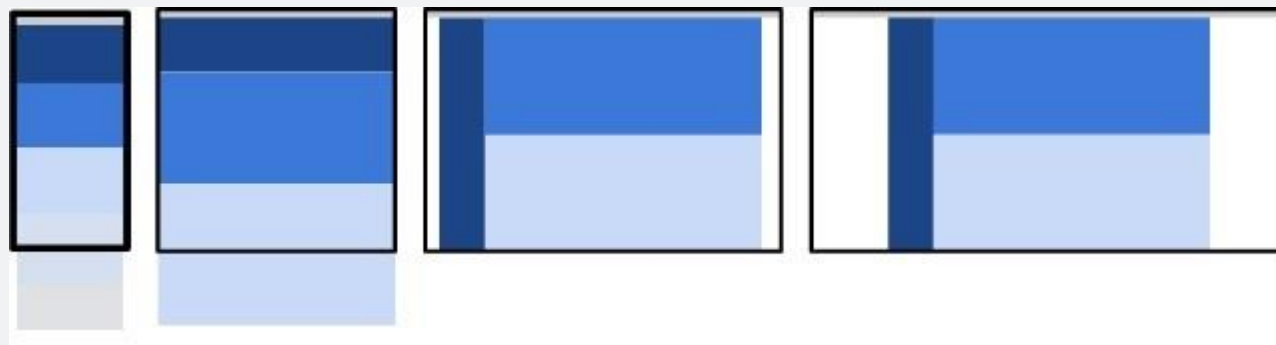
## 칼럼 드롭 (column Drop)



전체 폭이 가득 찬 다중 열 레이아웃을 위해서 화면이 각 열이 콘텐츠에 비해 너무 좁아지면 열들이 수직으로 떨어지며 하나씩 쌓이게 된다. 결국 모든 열이 수직으로 쌓이게 된다. 이 패턴에서 중단점 (breakpoints)은 콘텐츠에 따라 선택할 수 있고 디자인에 따라 변할 수 있다.

# 반응형 웹사이트 레이아웃

## 레이아웃 시프터 패턴(Layout Shifter)



레이아웃 시프터 패턴은 여러 개의 중단점(breakpoints)를 두어 여러 스크린의 너비에 가장 민감하게 반응하는 패턴이다. 이 패턴의 핵심은 열을 흘려 보내고 떨어뜨리는 방식 대신에 콘텐츠를 이동시키는 방법이라는 것이다. 중단점(breakpoints)사이에 차이점이 매우 크기 때문에 레이아웃 유지가 어렵고 전체 레이아웃 뿐 아니라 요소 안의 변화도 수반될 수 있다. 화면 안의 이미지나 동영상 등의 콘텐츠 크기가 달라진다.