

Resumen: Un enfoque en el área de pantallas LED

Davis Bremdow Salazar Roa

27 de noviembre de 2025

1. Introducción

En un entorno tecnológico desarrollado gracias a la tecnología LED en la actualidad se desarrollan varias estrategias para facilitar la implementación de pantallas led, siendo así se usan diferentes tecnologías para el procesamiento de imágenes para agrandar, reducir la imagen agregando a ello un análisis de profundidad.

2. Desarrollo

Las limitantes del cableado tradicional se resuelven mediante la implementación de protocolos de comunicación, como por ejemplo:

- Arnet
- RS485
- SPI

El cobre tiene un límite de transferencia de 512 canales debido a su ancho de banda ¿Cuál es el ancho de banda del cobre?, además la tecnología permite la evolución del cableado como el calde red hasta la fibra óptica.

2.1. Videoproccesadores

Se encargan de escalar una fuente de video (laptop, etc) para adecuarla a un medio, puede escalar o comprimir una determinada fuente, además permite el control de parámetros. Entre las marcas, se tienen: Novastar VX400m VX600.

2.2. Sending Card

Se encarga de adaptar la señal procesada al protocolo ethernet ¿Ip?, cuenta con entradas digitales para la entrada de video y puertos ethernet de salida con una capacidad de enviar 65053

2.3. Receiving card

Maneja el protocolo de comunicación I2C y específicamente su función es convertir paquetes UDP a SPI,

2.4. Módulos LED

Se encarga de convertir la señal led del proceso previo en una señal PWM para definir el brillo con el cual se van

Intensidad del brillo se mide en candela en la industria se utilizan los nets que miden la intensidad de luz por unidad de metro cuadrado y este se usa como referencia para definir el tipo de módulo LED.

2.5. Software de configuración

Se tienen las app:

- Novastar
- Lins
- Hiudu

Permiten el mapeo de pantalla, control de brillo, ajuste de color

2.6. Software de control

- Resolume Arena

Protocolo para la transferencia de video (NDI)