

```
첫번째 선수 이름>>신윤섭
두번째 선수 이름>>홍길동
신윤섭: <Enter>
0 2 1 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 0 0 아침군요!
신윤섭: <Enter>
1 0 0 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 1 2 아침군요!
신윤섭: <Enter>
1 0 0 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 0 0 아침군요!
신윤섭: <Enter>
2 0 0 아침군요!
홍길동: <Enter>
1 2 0 아침군요!
신윤섭: <Enter>
0 0 2 아침군요!
홍길동: <Enter>
0 1 2 아침군요!
신윤섭: <Enter>
0 1 2 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 1 0 아침군요!
신윤섭: <Enter>
2 1 1 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 1 2 아침군요!
신윤섭: <Enter>
0 2 0 아침군요!
홍길동: <Enter>
1 1 2 아침군요!
신윤섭: <Enter>
0 0 2 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 0 1 아침군요!
신윤섭: <Enter>
1 2 1 아침군요!
홍길동: <Enter>
2 1 2 아침군요!
신윤섭: <Enter>
0 2 0 아침군요!
홍길동: <Enter>
0 0 0 홍길동님 승리!
```

```
✓ #ifndef CALCULATOR_H
  #define CALCULATOR_H

✓ #include <iostream>
  #include <string>

  using namespace std;

✓ class Player {
  private:
  |   string player[2];
  public:
  |   void setPlayer();
  |   string *getPlayer();
  };

✓ class GamblingGame {
  private:
  |   int ranNum[3];
  public:
  |   void gameStart(string p[2]);
  };

  #endif
```

```

#include <iostream>
#include <string>
#include <random>
#include <ctime>

#include "game.h"

using namespace std;

void Player::getPlayer() {
    cout << "첫번째 선수 이름>>";
    get(&name, >player[0], &n);
    cout << "두번째 선수 이름>>";
    get(&name, >player[1], &n);
}

string Player::getPlayer() {
    return player;
}

void Table::gameStart(string n[2]) {
    srand((int)time(0));
    string enter[1];
    do {
        for (int i = 0; i < 2; i++) {
            cout << n[i] << " Enter>";
            get(&name, enter[i]);

            if (enter[i] == "") {
                for (int j = 0; j < 8; j++) {
                    int random = rand() % 8;
                    rank[i][j] = random;
                    cout << random << " ";
                }

                if (rank[i][0] == rank[i][1] && rank[i][1] == rank[i][2]) {
                    cout << n[i] << "님 승리!" << endl;
                    return;
                }
            }
            else {
                cout << "아쉽군요!" << endl;
            }
        }
    } while (true)
}

```

```
✓ #include <iostream>
| #include "gamble.h"

✓ int main()
| {
|     Player player;
|     player.setPlayer();
|
|     GamblingGame game;
|     game.gameStart(player.getPlayer());
| }
|
```