

곡선과 원으로 이루어진 형태의 오브제가 화면에 35, 80개의 랜덤한 수 안에서 생성된다.

마우스를 x축에서 오른쪽으로 이동하면 뒤에 내려오는 선들의 개수가 증가한다.

화면안에 떠다니는 개체들은 화면 밖 5정도를 두고 다시 bound한다

마우스를 클릭하면 다른 두번째 스크린으로 전환된다.

두번째 스크린 에서도 비슷한 형식의 원들이 40, 150개의 랜덤한 수로 생성되어 움직이며 마찰효과로 인해 속도는 점점 떨어진다.

엔터키를 누르면 다시한번 화면을 재실행 시키며 원들이 다시 살아 움직이는 느낌을준다.