





Documentación Técnica – opoTest

👤 Creado por	 Daniel Bustos
🕒 Fecha de creación	@23 de noviembre de 2025 17:34
☰ Categoría	
👤 Última edición por	 Daniel Bustos
🕒 Fecha de última actualización	@23 de noviembre de 2025 17:34



Documentación Técnica – opoTest

Conversor HTML → PDF basado en Electron

Índice

1. **Arquitectura General del Sistema**
2. **Estructura del Proyecto**
3. **Procesos Internos: Main vs Renderer**
4. **Comunicación IPC**
5. **Módulos y Responsabilidades Técnicas**
6. **Flujo Interno de Conversión HTML → PDF**
7. **Lógica de Parseo y Templates**
8. **Gestión de Errores**
9. **Límites del Sistema y Reglas Técnicas**
10. **Testing y Cobertura**
11. **Integración con SonarQube**
12. **Tecnologías Utilizadas**

1. Arquitectura General del Sistema

Basado en Electron, el sistema está dividido en dos procesos:

✓ Main Process (Node.js)

Gestiona:

- Ventanas
- Conversión PDF (`printToPDF`)
- Handlers IPC
- Diálogos nativos
- Servicios críticos

 Referencia: README.md → Arquitectura

✓ Renderer Process (Browser)

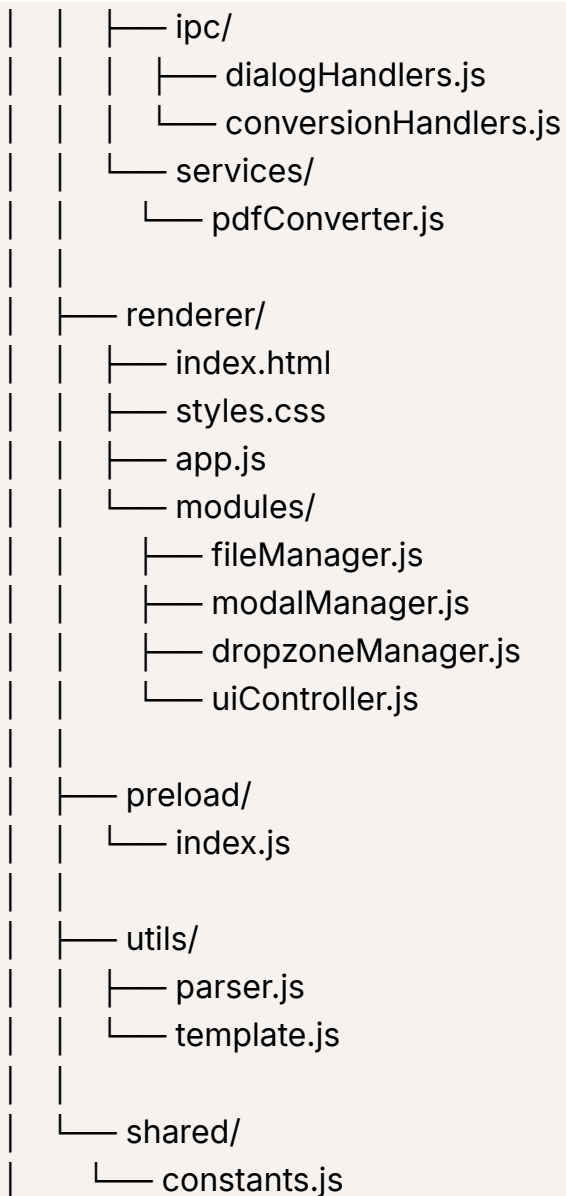
Gestiona:


- Interfaz gráfica
- Drag & Drop
- Modales
- Estado de archivos
- Envío de comandos al Main

 Referencia: README.md → Renderer Process

2. Estructura del Proyecto

```
opoTest/  
├── src/  
│   ├── main/  
│   │   ├── index.js  
│   │   └── windows/  
│   │       ├── createMainWindow.js  
│   │       └── createPDFWindow.js
```



 Referencia: README.md – Estructura del Proyecto

3. Procesos Internos

3.1 Main Process

Responsable de:

- Crear ventanas
- Ejecutar `printToPDF()`

- Ejecutar conversiones múltiples
- Acceder al sistema de archivos (fs)
- Gestionar diálogos nativos

Módulos principales:

- `index.js`
 - `PDFConverter`
 - `conversionHandlers`
 - `dialogHandlers`
-

3.2 Renderer Process

Responsable de:

- UI y validaciones ligeras
- Gestión de drag & drop
- Solicitud de títulos
- Actualización de estado
- Llamadas al API expuesto por preload (seguro)

Módulos principales:


- `UIController`
 - `DropzoneManager`
 - `FileManager`
 - `ModalManager`
-

4. Comunicación IPC (Renderer → Main)

Flujo general


Renderer → window.api (preload) → ipcRenderer.invoke() → Main → Respuesta

 Referencia: CASOS_DE_USO.md – CU-17 Comunicación IPC

 Referencia: README.md – Comunicación IPC

Canales IPC relevantes

- `select-folder`
- `select-files`
- `convert-multiple`
- `show-error`
- `show-success`

 Referencia: CASOS_DE_USO.md – Notas técnicas → Canales IPC

5. Módulos y Responsabilidades Técnicas

Main Process


Módulo	Responsabilidad
<code>index.js</code>	Orquestación general y creación de ventanas
<code>createMainWindow.js</code>	Ventana principal
<code>createPDFWindow.js</code>	Ventana oculta para <code>printToPDF()</code>
<code>dialogHandlers.js</code>	<code>dialog.showOpenDialog</code> y <code>showSaveDialog</code>
<code>conversionHandlers.js</code>	Entrada a la conversión vía IPC
<code>pdfConverter.js</code>	Lógica de conversión a PDF (núcleo técnico)

 Referencia: README.md – Responsabilidades Main Process

Renderer Process

Módulo	Responsabilidad
<code>app.js</code>	Bootstrap de los módulos
<code>fileManager.js</code>	Estado interno de archivos y metadatos
<code>modalManager.js</code>	Gestión de ventanas modales

Módulo	Responsabilidad
<code>dropzoneManager.js</code>	Drag & drop + validaciones locales
<code>uiController.js</code>	Interacción global UI

 Referencia: README.md – Responsabilidades Renderer

Utils & Shared

Módulo	Responsabilidad
<code>parser.js</code>	Parseo avanzado del HTML del test
<code>template.js</code>	Generación del HTML final para el PDF
<code>constants.js</code>	Config PDF, límites, canales IPC

 Referencia: CASOS_DE_USO – CU-12 / CU-13

6. Flujo Interno de Conversión HTML → PDF

Referencia: CASOS_DE_USO CU-04 (flujo detallado)

Referencia: README.md – Flujo de Conversión

Flujo técnico:

1. conversionHandlers recibe mensaje IPC
2. pdfConverter.convertMultiple() inicia loop
3. Para cada archivo:
 - 3.1 Validar si existe PDF → error si existe
 - 3.2 Leer archivo HTML con fs.readFileSync
 - 3.3 parser.parseHtml() → datos estructurados
 - 3.4 template.generateHtml() / generateBlankHtml()
 - 3.5 Cargar HTML en PDFWindow
 - 3.6 Ejecutar pdfWindow.webContents.printToPDF(A4 config)
 - 3.7 Guardar PDF en carpeta destino
4. Retornar lista de éxitos/errores

7. Lógica de Parseo y Templates

7.1 Parser (parser.js)

Referencia: CU-12 Parsear HTML

El parser:

- Crea DOM con **jsdom**
 - Extrae:
 - Tema del examen
 - Preguntas
 - Respuestas y su estado (correcta, incorrecta, seleccionada...)
 - Justificaciones
 - Estadísticas
 - Calcula porcentajes
 - Devuelve objeto estructurado para el template
-

7.2 Template Generator (template.js)

Referencia: CU-13 Generar HTML para PDF

Funciones:

- `generateHtml()` → con respuestas
 - `generateBlankHtml()` → sin respuestas
 - Estilos CSS inline
 - Codificación final del HTML para data URI
-

8. Gestión de Errores

Tipos:


- Archivos HTML inválidos
- Títulos duplicados

- Archivos no .html
- PDF existente
- Errores internos de conversión
- Cancelación de selección de carpeta
- Errores en DOM parsing

 Referencia: CU-10, CU-11 Manejo de errores de conversión


La conversión **no se detiene** por errores individuales → se registran y continúa.

9. Límites del Sistema

 Referencia: CU-08 / Notas Técnicas

- Máximo **10 archivos por zona**
 - Extensión obligatoria: `.html`
 - No sobrescribir PDFs existentes
 - Títulos únicos por zona
-

10. Testing y Cobertura

 Referencia: TESTING.md

Cobertura:

- **>85% statements**
- **>90% lines**
- Módulos críticos: **100% cobertura**

Módulos testeados:

- `pdfConverter.js` (100%)
- `parser.js`
- `template.js`
- `constants.js` (100%)
- Módulos renderer vía mocks

Tecnologías:

- Jest 29.7.0
 - jsdom mocks
 - fs mocks
 - Istanbul para coverage
-

11. Integración con SonarQube

 Referencia: SONARQUBE.md

Incluye:

- Instalación de SonarScanner
- Uso por OS (`npm run sonar` , `npm run sonar:win`)
- Autenticación por token
- Análisis de métricas: bugs, vulnerabilidades, code smells, duplicación, cobertura

Integración para CI/CD (GitHub Actions incluida).

12. Tecnologías Utilizadas

Componente	Tecnología
Frontend UI	HTML, CSS, JS
Escritorio	Electron 28
Parser DOM	jsdom
Testing	Jest + Istanbul
IPC	contextBridge + ipcRenderer / ipcMain
Lógica	ES6 Modules (renderer), CommonJS (main)
PDF	Electron <code>printToPDF(A4)</code>