

POSIÇÃO MARANATA

M
AMAR
R
ANUNCIAR
N
APRESSAR
T
AGUARDAR



O SENHOR
LOGO VEM!

SAUDAÇÃO MARANATA

A saudação é composta de um gesto e de uma atitude. Posição de sentido, levantar o antebraço direito, mão espalmada, dedos unidos, polegar recolhido à palma da mão. Os quatro dedos significam: Amar, Anunciar, Apressar e Aguardar a volta de Cristo, e o polegar recolhido: nossa reverência diante da presença de Deus.

NOSSO

CLUBE

DESBRAVADORES

CLUBE



Igreja Adventista
do Sétimo Dia

DIVISÃO SUL-AMERICANA

MÍNISTÉRIO DE DESBRAVADORES E AVENTUREIROS

www.desbravadoresdsda.org

UTILIZE SOMENTE PRODUTO OFICIAL
www.editorasobre tudo.com.br



LZ15020/NOV2021



O que você precisa saber
para ser um Desbravador

Seja bem vindo ao Clube de Desbravadores, um movimento mundial, organizado e dirigido pela Igreja Adventista do Sétimo Dia.

A partir de agora você vai conhecer um programa cheio de aventuras e vai fazer bons amigos. Além disso, você vai ter a oportunidade de conhecer a filosofia do clube, sua história, seus objetivos e símbolos e participar em muitas atividades e programações que são preparadas para quem tem um coração desbravador.



Os Desbravadores possuem uma filosofia, por isso, tudo o que o Clube de Desbravadores faz tem um sentido, uma base, um alicerce de conceitos e princípios imutáveis que são extraídos da Palavra de Deus. Da Bíblia, e somente dela, é tirada a visão de mundo do movimento do Clube de Desbravadores. Assim, o que é feito no Clube todos os domingos, em todos os acampamentos, caminhadas,

DÊ SÓ UMA OLHADA:

- 1) Reuniões aos domingos
- 2) Reuniões nos sábados à tarde
- 3) Acampamentos
- 4) Camporis
- 5) Desfiles
- 6) Investiduras
- 7) Atividades Comunitárias
- 8) Atividades Missionárias
- 9) Aventuras ao ar livre

Viu só! Essa é apenas uma pequena demonstração de tudo o que o Clube vai oferecer para você. Aproveite para fazer da vida uma eterna aventura.

Nome: _____

Clube: _____

Unidade: _____

Associação/Missão: _____

União: _____

desfiles, camporis, congressos, com as Unidades ou ainda individualmente em cada lar e trabalho, enfim, tudo o que é feito deve estar embasado num firme alicerce filosófico. Se essa base filosófica não for respeitada, o Clube corre o risco de se tornar apenas um clube social e nada mais. O Clube só será relevante se aprender a pensar de maneira relevante.

O CLUBE

HISTÓRIA

A UNIDADE

EMBLEMAS

CLASSESS E ESPECIALIDADES

FILOSOFIA

BANDEIRA

IDEIAS

UNIFORMES

ADMISÃO EM LENÇO

Em 1919 Arthur Spalding formou um Clube em sua casa, dirigido especificamente ao seu filho e amigos. Logo começou a formular diretrizes compatíveis com os objetivos espirituais da Igreja. O clube fazia excursões de fim de semana, trabalhos manuais, e seguimento de pista.

Os ideais do Clube foram redigidos em 1921. Em 1922, a Associação Geral preparou o programa para as Classes e, em 1928, C. Lester Bond preparou as primeiras especialidades.

O primeiro Clube organizado para juvenis surgiu em 1930 sob a liderança de Theron Johnston. O nome de Desbravadores foi escolhido por McKin, seu assessor, por causa de um acampamento na cidade de Medisson, Tennessee (EUA) quando Arthur Spalding durante o Fogo do Conselho contou a história de John Fremont, um explorador e pioneiro nas terras do Oeste americano, um grande desbravador. Depois disso todos os meninos queriam ser desbravadores.

O nome rapidamente se espalhou e entre 1931 e 1940 outras associações aderiram ao programa.

John Hancock, em 1946, desenhou o emblema oficial do Clube.



Em 1947 a Associação Geral solicita à União Norte do Pacífico, a elaboração de normas e planos para a transformação do Clube de Desbravadores em um programa mundial que foi desenvolvido por J. R. Nelson.

Lawrence Paulson, diretor do Clube de Glendale (EUA), escreveu os primeiros manuais.

Em 1948, Henry Berg projetou a Bandeira dos Desbravadores.

Em 1950, a Associação Geral adotou oficialmente o Clube dos Desbravadores Jovens MV como programa mundial, e em 1952 Henry Berg compôs o Hino dos Desbravadores.

O primeiro Campori dos Desbravadores ocorreu de 7 a 9 de maio de 1954, em Idyllwild na Califórnia.

O Dia dos Desbravadores começou a ser comemorado em 1957. Hoje o Dia Mundial do Desbravador é celebrado no terceiro sábado de setembro.

O primeiro brasileiro a usar o uniforme foi o Pr. Cláudio Belo e o primeiro Clube sul-americano teve início em Miraflores no Peru, com o nome Clube Conquistadores de La Iglesia, sob a liderança do casal Nercida e Armando Ruiz.

BANDEIRA OFICIAL

Foi projetada em 1948 por Henry Berg e mantém até hoje as mesmas características. Divide-se em quatro partes com duas cores predominantes e o triângulo ao centro.



BANDEIRA

IDEIAS

UNIFORMES

ADMISSÃO EM LEMÇO

HISTÓRIA

A UNIDADE

EMBLEMAS

CLASSES E ESPECIALIDADES

UNIDADE

Todo Desbravador faz parte de uma Unidade dentro do Clube. É um grupo de 6 a 8 Desbravadores, orientados por um Conselheiro. Os cargos na unidade são: Capitão e Secretário.

ALVO

A mensagem do advento a todo mundo em minha geração.

LEMA

O amor de Cristo me motiva.

OBJETIVO

Salvar do pecado e guiar no serviço.

VOTO

"Pela graça de Deus, serei puro, bondoso e leal, guardarei a lei do Desbravador, serei servo de Deus e amigo de todos".

LEI

"A lei do Desbravador ordena-me:
Observar a devocão matinal;
Cumprir fielmente a parte que me corresponde;
Cuidar de meu corpo;
Manter a consciência limpa;
Ser cortês e obediente;
Andar com reverência na casa de Deus;
Ter sempre um cântico no coração;
Ir aonde Deus mandar".

Explicando a lei:

- 1) Farei oração e leitura da Bíblia todos os dias;
- 2) Cumprirei minhas tarefas e responsabilidades com honestidade;

BANDEIRIM



Cada Unidade possui um Bandeirim que a identifica. Deve ser levada pelo Capitão sempre que a Unidade estiver em atividade.

A UNIDADE

EMBLEMAS

CLASSESS E ESPECIALIDADES

- 3) Serei temperante, higiênico, caprichoso e dedicado ao manter minha forma física;
- 4) Não farei nada que possa prejudicar a Deus e a outras pessoas;
- 5) Serei bondoso, atencioso e educado com os outros;
- 6) Em qualquer reunião onde se fala de Deus, ou na Igreja, me comportarei com respeito e silêncio;
- 7) Serei alegre e feliz, não dando lugar ao mau humor;
- 8) Estarei sempre disposto a fazer o bem onde for chamado.

VOTO DE FIDELIDADE À BÍBLIA

Promoto fidelidade à Bíblia, à sua mensagem de um salvador crucificado, ressurreto e prestes a vir, doador de vida e liberdade a todos que nEle creem.

HINO

Nós somos os Desbravadores.
Os servos do Rei dos reis.
Sempre avante assim marchamos
Fielis às Suas leis.
Devemos ao mundo anunciar
As novas da salvação,
Que Cristo virá em breve
Dar o galardão.



IDEIAS

UNIFORMES

ADMISSÃO EM LENÇO

EMBLEMAS



D1



D2



D3



D4



D5

EMBLEMAS DE LIDERANÇA



LD1

L – Líder



LD2

LM – Máster



LD3

LMA – Avançado



LD4

Temos dois tipos básicos de Uniformes oficiais, descritos no Regulamento de Uniformes:

1) Gala: Só pode ser usado se estiver completo e respeitando as regras de uso. Os modelos são de acordo com a idade e devem ser usados em cerimônias e atividades especiais.

2) Atividades: Mais informal, para ser usado em atividades recreativas ou treinamentos.

SIGNIFICADO DAS CORES E SÍMBOLOS

D1 – O Símbolo oficial dos Desbravadores no mundo.

Triângulo = Três lados virado para baixo, uma demonstração de respeito à trindade: Deus Pai, Filho e Espírito Santo e os objetivos principais do Clube: crescimento físico, mental e espiritual (Lucas 2:52).

Escudo = Fé e proteção. Representa a defesa, a coragem, a confiança em Deus para enfrentar lutas e tentações.

Espada = A Bíblia. Estamos numa batalha contra o fracasso, desânimo e pecado, e a nossa arma é a palavra de Deus. (Efésios 6:17).

Branco = Pureza. A pureza que deve ser vista na vida, nas atitudes, propósitos, pensamentos, olhares, palavras, etc. (Apocalipse 3:5).

Azul = Lealdade. Deve ser leal à Deus, à família, à igreja e à pátria.

Amarelo = Excelência. Deve buscar grandes e nobres ideais.

Vermelho = Sacrifício/redenção. Através do sangue de Cristo, entregar sua vida, trabalho e esforço.

D2 – Símbolo da organização mundial dos Desbravadores.

D4 – Nosso emblema informal para ser usado em camisetas, adesivos e outros.



Uniforme
de Gala



Uniforme
de Atividades

CLASSES REGULARES E AVANÇADAS

Existem para fortalecer seu crescimento e lhe tornar útil a Deus, à pátria e aos semelhantes.

Para você compreender melhor, a seguir está uma visão panorâmica de cada uma delas:

Classes Regulares

Amigo

10 anos



Classes Avançadas

Amigo da natureza



Companheiro

11 anos



Companheiro de excursão



Pesquisador

12 anos



Pesquisador de campo e bosque



Pioneiro

13 anos



Pioneiro de novas fronteiras



Excursionista

14 anos



Excursionista na mata



Guia

15 anos



Guia de exploração



Cartões



CLASSE DE LIDERANÇA

Líder

16 anos para começar



Líder Máster

18 anos para começar



Líder Máster Avançado

20 anos para começar



ESPECIALIDADES

Para realizar a Especialidade, é só pesquisar no "Manual de Especialidades" a área e a Especialidade que será desenvolvida, cumprir os requisitos e depois de aprovado, receber em uma cerimônia de investidura a insignia para ser colocada na faixa. As Especialidades podem ser desenvolvidas nas seguintes áreas:

- 1) AD – ADRA
- 2) HM – Artes e habilidades manuais
- 3) AA – Atividades agrícolas e afins
- 4) AM – Atividades missionárias e comunitária
- 5) AP – Atividades profissionais
- 6) AR – Atividades recreativas
- 7) CS – Ciência e saúde
- 8) EN – Estudo da natureza
- 9) HD – Habilidades domésticas



Para ser um Desbravador você precisa receber o lenço na Cerimônia de Admissão em Lenço. Será o seu primeiro dia usando o Uniforme, mas antes precisa cumprir os requisitos:

I. GERAIS

- () 1. Estar no Clube há pelo menos 60 dias.
- () 2. Decorar o Voto e a Lei dos Desbravadores.
- () 3. Decorar e cantar o Hino dos Desbravadores.
- () 4. Conhecer e explicar os emblemas D1 e D4 dos Desbravadores.
- () 5. Conhecer e explicar a Bandeira dos Desbravadores.
- () 6. Conhecer e explicar a saudação Maranata.
- () 7. Conhecer as informações básicas sobre o Uniforme de Gala.
- () 8. Possuir Uniforme completo.
- () 9. Ter, no mínimo, 10 anos de idade.

II. ESTUDO DA BÍBLIA

- () 1. Ter uma Bíblia.
- () 2. Decorar e apresentar quatro versos bíblicos.

III. HISTÓRIA DOS DESBRAVADORES

- () Conhecer as seguintes informações da história dos Desbravadores
 - a) Ano em que foi oficialmente aceito pela Associação Geral.
 - b) Quem preparou nosso triângulo oficial.
 - c) Quem compôs nosso Hino oficial.
 - d) Quem preparou nossa Bandeira.