

GUIA DE ORIENTAÇÕES

DIVISÃO SUL-AMERICANA

DESBRAVA+

GUIA DE ORIENTAÇÕES

Mais aventura, amizade e superação para salvar do pecado e guiar no serviço.

EXPEDIENTE

Edição

Ministério de Desbravadores e Aventureiros
Divisão Sul-Americana

Supervisão

Pr. Udolcy Zukowski

Secretária DSA

Éveni Souza

Grupo de Trabalho

Pr. Anderson Carneiro
Pr. Diego Barros
Pr. Francesco Marquina
Pr. Gustavo Delgado
Pr. Heberson Licar
Pr. Paulo Fernandes
Pr. Sósthenes Andrade
Pr. Udolcy Zukowski
Éveni Souza

Revisão

Departamentais MDA das Uniões da DSA

Ano

2022

*Fiz-me tudo para todos, para, por todos
os meios, chegar a salvar alguns.*

1 Coríntios 9:22

Evangélizar + Conservar + Fabricar + Líderes!





SUMÁRIO

4	INTRODUÇÃO
6	SIGNIFICADO DO LOGO
7	O PROGRAMA
7	HISTÓRICO
8	PROPÓSITO
8	OBJETIVOS
8	ESTRUTURA DO PROGRAMA
	CARACTERÍSTICAS
10	NECESSÁRIAS PARA SER UM DESBRAVA+
	PROCEDIMENTOS PARA
11	INGRESSO NO PROGRAMA
12	LÍDERES ENVOLVIDOS
14	ORIENTANDO
	RESPOSTAS A PERGUNTAS
16	FREQUENTES
	ANEXO 1 - FICHA DE
18	INSCRIÇÃO
	ANEXO 2 - TERMO DE
19	COMPROMISSO DE
	DEDICAÇÃO AO PROGRAMA
20	NÍVEL 1L - GUIA DE MISSÕES
21	NÍVEL 1A - GUIA DE MISSÕES
22	NÍVEL 1C - GUIA DE MISSÕES
24	NÍVEL 2L - GUIA DE MISSÕES
25	NÍVEL 2A - GUIA DE MISSÕES
26	NÍVEL 2C - GUIA DE MISSÕES

EVANGELIZAR + CONSERVAR +



FABRICAR + LÍDERES

INTRODUÇÃO

A adolescência é marcada por diversas transformações. Entre elas, uma mudança drástica na composição cerebral que reduz significativamente a quantidade de dopamina disponível no cérebro. Essa substância é responsável, entre outras coisas, por provocar a sensação de prazer e de motivação. A escassez desse neurotransmissor leva o indivíduo a se sentir entediado ou apático com mais facilidade e por isso tende a buscar atividades mais desafiadoras e até mesmo de risco.

A busca pela identidade é uma das principais características da adolescência. A formação desta identidade envolve diversos aspectos, como exemplos a separação progressiva dos pais, crises religiosas, evolução/maturação sexual e oscilações do humor. Ao mesmo tempo que o adolescente busca sua emancipação, ele precisa de apoio e é vulnerável a influências internas e externas: sociais, éticas, morais. Nessa (re)organização da personalidade/identidade, a crítica, o fracasso e a falta de reconhecimento/aceitação são fatores difíceis para ele lidar/processar.


Um dos processos ocorridos na construção da identidade é a atitude social reivindicatória. É uma maneira como o adolescente estabelece seus papéis na família e sociedade. As atitudes combativas nesta fase não necessariamente significam oposição, e precisam ser compreendidas como uma tentativa dele estabelecer o “seu lugar”.

Como todo ser humano, o adolescente necessita de segurança emocional, e a falta desta pode trazer graves prejuízos na vida adulta. Nesse sentido, contribuem positivamente a transparência, o diálogo amistoso, regras claras e a promoção de temas relacionados ao seu próprio desenvolvimento.

A adolescência também é marcada por um deslocamento temporal. Isso é, o adolescente tem dificuldade de diferenciar passado, presente e futuro, e irracionalmente tende a variar atitudes de urgência e procrastinação. O tempo é mais facilmente compreendido por situações rítmicas/cíclicas, como hora de comer, hora de ir para a escola, hora de dormir.

De forma resumida, para uma transição saudável entre a infância e a vida adulta, o adolescente precisa de desenvolvimento em cinco domínios:

1. Aprender a lidar com um corpo que cresce rapidamente;
2. Aprender a lidar com a sexualidade;
3. Aprender a lidar com as emoções;

- 
4. Aprender a controlar e planejar;
 5. Aprender a viver em sociedade.

É evidente, pelo resumo acima, a importância e a relevância do Clube de Desbravadores no desenvolvimento dos adolescentes.

O programa do Clube tem atividades que atendem adequadamente às necessidades das crianças e adolescentes. No entanto, apenas para a faixa etária de 10 a 15 anos, já que com 16 anos espera-se que o adolescente já esteja engajado na liderança. Entretanto, na faixa etária de 16 e 17 anos, nem todos os adolescentes têm maturidade suficiente para assumir essa responsabilidade.

Considerando a influência poderosa que o Clube de Desbravadores exerce na vida de todos os seus membros, e considerando que a fase final da adolescência é fundamental para a definição e refino da sua identidade, o Desbrava+ foi proposto para fazer uma transição adequada entre a fase de desbravador e a liderança.

O Clube de Desbravadores precisa continuar proporcionando a esses jovens aventura e desafios em nível suficiente para aumentar seus níveis de dopamina. A conexão/vínculo com os orientadores e as regras claras do programa proporcionarão um ambiente de segurança emocional. Atividades específicas com desafios próprios a essa faixa etária fortalecerão o senso de pertencimento que o Clube já exerce.

Assim, o Desbrava+ foi proposto para contribuir na emancipação desses adolescentes, formando cidadãos, líderes e membros do Reino de Deus.

SIGNIFICADO DO LOGO

Mapa

Quando te desviares para a direita e quando te desviares para a esquerda, os teus ouvidos ouvirão atrás de ti uma palavra, dizendo: Este é o caminho, andai por ele. Isaías 30:21

Montanhas

Os que confiam no Senhor são como o monte Sião, que não se abala, firme para sempre. Salmo 125:1

E ele me conduziu no Espírito à parte alta de uma montanha. Apocalipse 21:10

Escudo

Além disso, usem o escudo da fé, com o qual vocês poderão apagar todas as setas inflamadas do Maligno. Efésios 6:16

O Senhor é a minha força e o meu escudo. Salmo 28:7

Sol

Para vocês que me temem, a minha salvação brilhará como o sol. Malaquias 4:2

O Senhor é a minha luz e a minha salvação; a quem temerei? Salmo 27:1

O caminho dos justos é como a luz da aurora que vai brilhando mais e mais. Provérbios 4:18



O PROGRAMA

O Desbrava+ é um programa de dois anos projetado para atender às necessidades específicas da faixa etária de 16 e 17 anos, incluindo aspectos práticos das diversas funções e atividades de um Clube Desbravadores, como por exemplo instrução de classes e especialidades, organização de atividades externas e cerimônias. Além disso, incentiva o desenvolvimento de talentos em liderança, planejamento e habilidades sociais.

HISTÓRICO


No final de 2020, a Divisão Sul-Americana – DSA criou um Grupo de Trabalho para analisar a problemática de muitos Clubes de Desbravadores quando o membro completa 16 anos e ainda não tem maturidade suficiente para ocupar uma função na liderança do Clube. Soma-se a isto a situação dos desbravadores que não são adventistas, e, portanto, não poderiam assumir nenhuma função, independente de terem maturidade para tal. Estes últimos, mesmo que participantes ativos e assíduos das atividades do Clube, teriam que ser desligados...

Participaram do Grupo de Trabalho oito departamentais de União, além da equipe da DSA. Nas reuniões foram expostos exemplos de situações que ocorrem em seus Campos, e como alguns Clubes têm lidado com a situação. Ainda, os departamentais de União tiveram a oportunidade de discutir a respeito com os departamentais de Campo de sua área.

Após amadurecer bem a ideia, o Grupo de Trabalho deliberou pela criação de um programa de capacitação avançada dirigido a desbravadores de 16 e 17 anos que já faziam parte do Clube. A proposta do Desbrava+ (Conquis+, em espanhol) contempla um acompanhamento individualizado do adolescente, visando ao desenvolvimento espiritual, ao fortalecimento de relacionamentos e ao serviço ao Clube e à Igreja local.

O adolescente poderá escolher uma das três opções a seguir: (1) classe de líder; (2) classes agrupadas; (3) capacitação aplicada. Ele será acompanhado pessoalmente por um orientador, um líder experiente da direção do Clube que o auxiliará no cumprimento das atividades referentes à opção escolhida, de forma que ele alcance os objetivos do programa.

Cada Campo indicou 10 Clubes de Desbravadores para fazer parte da etapa de prototipação e experimentação do Desbrava+ em 2022. Nesta fase, o Grupo de Trabalho



acompanhará a aplicação e o desenvolvimento da proposta, de forma a analisar se esta atende à problemática identificada e qual foi o impacto na vida do adolescente, do Clube e da Igreja local.

A fase de prototipação e experimentação é dinâmica e permite a realização de ajustes à proposta original, pelos membros do Grupo de Trabalho, de forma a adequar o programa para que os objetivos sejam atingidos de forma mais eficaz e eficiente.

O Grupo de Trabalho continuará a se reunir ao longo de 2022 para compartilhar as experiências dos Clubes da sua área, e, ao final do ano, analisará os resultados alcançados para decidir pela implantação definitiva do programa.

PROPÓSITO

Treinar e orientar adolescentes de 16 e 17 anos no desenvolvimento de habilidades de liderança e sociais e no serviço, conservando-os na fé.

OBJETIVOS

1. Motivar o desenvolvimento e a participação dos adolescentes de 16 e 17 anos no Clube de Desbravadores e na Igreja local;
2. Oferecer aos adolescentes de 16 e 17 anos que ainda não se batizaram a oportunidade de continuar sendo discipulados no Clube;
3. Fortalecer o programa do Clube, treinando futuros conselheiros e instrutores;
4. Auxiliar o adolescente de 16 e 17 anos na formação/aperfeiçoamento da sua identidade;
5. Desenvolver nos adolescentes as características de liderança, iniciativa, responsabilidade, maturidade, altruísmo e alegria em servir aos outros.

ESTRUTURA DO PROGRAMA

O adolescente participante do Desbrava+ terá a oportunidade de se envolver e desenvolver atividades de liderança no Clube de Desbravadores sob a supervisão de um orientador. Ao se inscrever, o adolescente deve escolher uma das três opções a seguir: (1) classe de líder; (2) classes agrupadas; ou, (3) capacitação aplicada. Além disso, existem atividades que devem ser cumpridas por todos, independente da opção escolhida. Existem dois níveis: (1) membros de 16 anos; e, (2) membros de 17 anos.

A técnica utilizada na formulação das atividades foi a do aprender fazendo. Esta técnica trabalha a premissa de que somos capazes de aprender mais quando praticamos, ou seja, quando “colocamos a mão na massa”. Esse é o método utilizado, por exemplo, nas aulas de direção (autoescola) e também para se aprender a cantar ou tocar um instrumento. Nesse sentido, o Desbrava+ foi estruturado na seguinte proporção: 70% de atividades práticas, 20% de aprendizado social e 10% de aprendizado formal.

Cada atividade concluída fornece uma quantidade de XP (pontos de experiência). Para concluir um dos níveis do programa, o adolescente deve atingir, no mínimo, a seguinte quantidade de XP:

	Nível 1 (16 anos)	Nível 2 (17 anos)
Classe de Líder	10.000	15.000
Classes Agrupadas	10.000	15.000
Capacitação Aplicada	10.000	15.000

As atividades específicas da opção capacitação aplicada estão distribuídas em sete missões. Em algumas dessas missões, o Desbrava+ poderá escolher quais atividades ele vai realizar, devendo observar o mínimo de XP exigido naquela missão.

Cada adolescente será acompanhado por um orientador. Outros líderes estarão diretamente envolvidos no acompanhamento dos Desbrava+: conselheiros, instrutores, capelão, secretário, diretores associados e o diretor do Clube, de acordo com as atividades que eles estejam realizando.



Nível 1
(16 anos)



Nível 2
(17 anos)

CARACTERÍSTICAS NECESSÁRIAS PARA SER UM DESBRAVA+



Ter coragem e dedicação.



Ter sido membro do Clube de Desbravadores antes de completar 16 anos por pelo menos seis meses.



Ter 16 ou 17 anos completos ou a completar até 30 de junho do ano de matrícula.



Estar em conformidade com o voto e a lei do desbravador.



Assinar o termo de compromisso de dedicação ao programa.

PROCEDIMENTO PARA INGRESSO NO PROGRAMA

INSCRIÇÃO

O adolescente interessado deve ter todas as características descritas acima e realizar sua inscrição preenchendo o Formulário de Solicitação de Ingresso no Desbrava+.

1

APROVAÇÃO

2

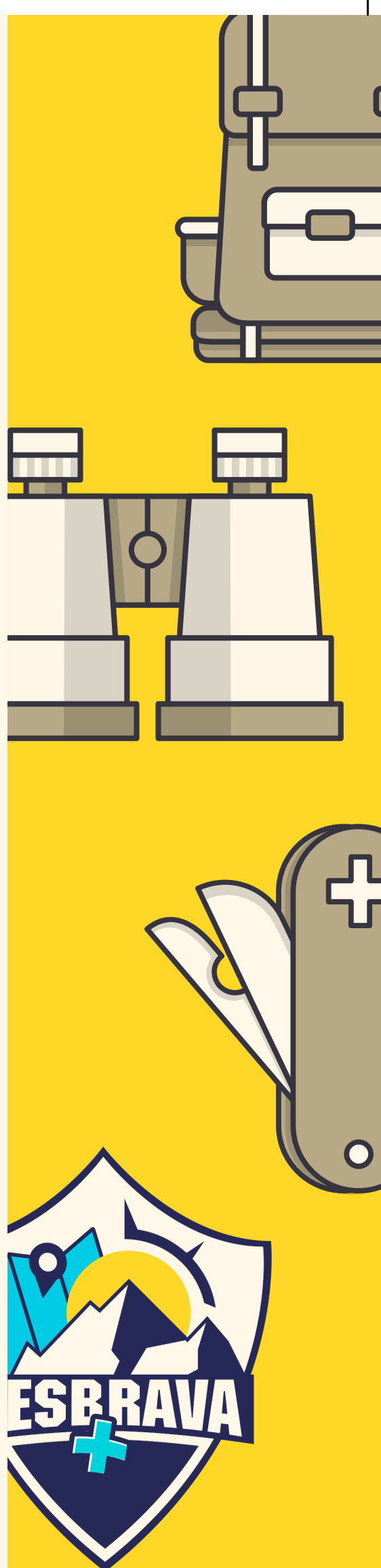
A Comissão Especial do Desbrava+, formada pela Comissão Executiva do Clube[1] e pelos orientadores, analisará as inscrições solicitadas e deverá aprovar, por 2/3 dos votos, a participação do adolescente no programa e nomear o orientador responsável pelo adolescente.

TERMO DE COMPROMISSO

Após a aprovação, o adolescente deverá preencher o termo de compromisso de dedicação ao programa.

3

[1] Formada pelo diretor, pelos diretores associados, secretário e pastor distrital (Manual Administrativo, p. 82).
Obs.: caso o pastor distrital não tenha participado da comissão, a ficha de inscrição deve ser enviada a ele para validação e assinatura. Fica a critério do pastor designar um ancião para esta atividade.



LÍDERES ENVOLVIDOS

DIRETOR DO CLUBE

O diretor do Clube é quem preside a Comissão Especial do Desbrava+ e acompanha o trabalho de todos os orientadores e demais líderes envolvidos. Ele deve prover oportunidades e recursos para o desenvolvimento pleno de todas as atividades dos dois níveis do programa.

Em conjunto com os orientadores, é responsável por organizar a distribuição dos adolescentes com os demais líderes que participarão do programa: conselheiros, instrutores, capelão, secretário e diretores associados.

O diretor deve manter seu regional atualizado do desenvolvimento das atividades no seu Clube.

ORIENTADOR

É o líder do Clube que acompanhará o adolescente nos dois níveis do Desbrava+. Sua função principal é acompanhar individualmente o adolescente, auxiliando e orientando o cumprimento de todas as atividades do programa. O orientador deve desafiar, motivar, inspirar e encorajar seus Desbrava+. O sucesso do programa, portanto, estará diretamente relacionado ao acompanhamento e suporte dado pelo orientador ao adolescente.

No processo de acompanhamento, o orientador deve auxiliar de forma prática na execução das atividades, solucionando dúvidas e ajudando na resolução de problemas. Deve regularmente dar feedback ao Desbrava+, para que ele perceba o que está acertando e onde deve melhorar.


Recomenda-se que o orientador acompanhe, no máximo, três adolescentes.

REQUISITOS PARA SER UM ORIENTADOR:

Ter pelo menos 20 anos de idade;

Ter pelo menos dois anos de experiência;

Ser do mesmo sexo que o adolescente que vai orientar;



Se possível, não ter grau de parentesco próximo com o Desbrava+;

Preferencialmente, ser investido em líder;

Ser aprovado pela Comissão Especial do Desbrava+ para atuar como orientador.

DEMAIS LÍDERES

Além do orientador, outros líderes estarão diretamente envolvidos na execução das atividades do Desbrava+: conselheiros, instrutores, capelão, secretário e diretores associados.

Os adolescentes deverão escolher, entre as alternativas disponíveis para o seu nível e opção, e com o aval do seu orientador, uma das funções do Clube para acompanhar em cada um dos semestres.

A Comissão Especial do Desbrava+ deverá indicar quais líderes do Clube poderão receber adolescentes nas suas atividades. Esses líderes devem envolver os Desbrava+ no planejamento e execução das atividades específicas da sua função.

REQUISITOS PARA ACOMPANHAMENTO NAS FUNÇÕES DO CLUBE

Ter pelo menos dois anos de prática na função que exerce;

No caso dos conselheiros, ser do mesmo sexo que o adolescente que vai orientar;

Se possível, não ter grau de parentesco próximo com o Desbrava+;

Preferencialmente, ser investido em líder;

Ser aprovado pela Comissão Especial do Desbrava+.

ORIENTANDO

REUNIÃO DE PLANEJAMENTO

No início do programa, o orientador deve se reunir com todos os seus Desbrava+, em conjunto com o diretor do Clube, para a reunião de planejamento, conforme sugestão a seguir:

1. Os Desbrava+ deverão ler e analisar todas as atividades do seu mapa, conforme a opção que fizeram (classe de líder, classes agrupadas ou capacitação aplicada) e o nível (nível 1 – 16 anos | nível 2 – 17 anos);
2. Sob supervisão do orientador e do diretor do Clube, devem discutir como cada uma das atividades poderá ser realizada/cumprida;
3. Em seguida, o Desbrava+, o orientador e o diretor do Clube devem preencher e assinar o termo de compromisso de dedicação ao programa (anexo 2).


Em um segundo momento, o Desbrava+ deve se reunir com o líder que o acompanhará em uma das funções do Clube naquele semestre. Seu orientador também o acompanhará nessa reunião.

1. O líder deve explicar ao Desbrava+ sobre suas principais funções e como costuma realizar as principais atividades;
2. Em conjunto com o orientador, o líder deve estimular o Desbrava+ a expressar de que maneiras ele acha que pode colaborar naquela função;
3. Em seguida, o líder e o orientador deverão explicar a dinâmica de atuação e o que esperam que o Desbrava+ execute de atividades;
4. O orientador e o Desbrava+ devem registrar as ideias e planos feitos nesta reunião.

REUNIÃO DE ORIENTAÇÃO

Todo Desbrava+ atuará em duas funções do Clube ao longo do ano: uma no primeiro semestre e outra no segundo semestre. Ao término de cada semestre, o orientador deve se reunir com o Desbrava+ e com o líder que o acompanhou na atividade.

1. O orientador, o líder e o Desbrava+ devem revisar os planos elaborados na reunião de planejamento;
2. O Desbrava+ deve explicar como que ele completou/realizou cada um daqueles planos, em conjunto com o líder;

- 
3. O orientador deve assinalar no mapa as atividades que foram cumpridas;
 4. As atividades que não foram cumpridas devem ser deixadas em branco. O orientador e o líder devem dar feedback e ideias/sugestões de como ele pode cumprir aqueles itens no semestre seguinte;
 5. O Desbrava+ deve avaliar se atingiu às expectativas do orientador e do líder, bem como às suas próprias. Deve-se dar um tempo para que o Desbrava+ faça anotações e registre as suas impressões da reunião.

RESPOSTAS A PERGUNTAS FREQUENTES

O Desbrava+ é um programa só para adolescentes não batizados?

Não. Adolescentes batizados e não batizados podem participar.

Quem tem 16 ou 17 anos e nunca foi do Clube de Desbravadores pode participar do Desbrava+?

Não. Uma das características necessárias para o adolescente participar do Desbrava+ é ele ter participado do Clube de Desbravadores por pelo menos seis meses. E esse período precisa ter sido antes de ele completar 16 anos.

Quem tem 18 anos ou mais pode participar do Desbrava+?

Não. O Desbrava+ é apenas para adolescentes de 16 e 17 anos.

Qual é o uniforme de gala que os Desbrava+ usam?

Os Desbrava+ são membros da direção do Clube. Portanto, usam a camisa branca, bem como o lenço e globo da faixa de fundo branco.

Nos eventos, os Desbrava+ são inscritos como desbravadores ou direção?

Os Desbrava+ são membros da direção do Clube. Portanto, devem ser inscritos como direção.

Os Desbrava+ podem receber a insígnia de excelência?

Não, pois não há nenhuma mudança nos critérios para receber a insígnia de excelência. Membros da direção só podem receber a insígnia de excelência conforme especificado no Manual Administrativo do Clube de Desbravadores, p. 145.

Após concluir o programa, o Desbrava+ pode continuar usando o emblema na manga direita?

Não. Após concluir o programa, o emblema do Desbrava+ é substituído pela estrela de tempo de serviço.

Quem foi Desbrava+ poderá usar o emblema da manga direita em outro lugar?

Sim. Após completar o programa, o emblema que o Desbrava+ usava na manga direita poderá ser usado no colete.



Os níveis 1 e 2 do Desbrava+ são novas classes para quem tem 16 e 17 anos?

Não. Não há nenhuma mudança nas Classes Regulares ou Avançadas. Os níveis 1 e 2 do Desbrava+ não são duas novas classes. O Desbrava+ é um programa de dois anos projetado para atender às necessidades específicas da faixa etária de 16 e 17 anos, incluindo aspectos práticos das diversas funções e atividades de um Clube Desbravadores.

O que o Clube ganha ao implantar o programa Desbrava+?

Adolescentes mais engajados e motivados com o Clube e a Igreja local;

Conselheiros e instrutores mais capacitados;

Adolescentes com mais iniciativa, responsabilidade, maturidade, altruísmo e alegria de servir aos outros.

ANEXO 1

FICHA DE INSCRIÇÃO

CLUBE			
NOME			
DATA DE NASCIMENTO		IDADE	
TELEFONE		E-MAIL	
BATIZADO	<input type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não	IGREJA	
ESCOLA			SÉRIE
CLASSES REGULARES	<input type="checkbox"/> Amigo	<input type="checkbox"/> Amigo da Natureza	
	<input type="checkbox"/> Companheiro	<input type="checkbox"/> Companheiro de Excursionismo	
	<input type="checkbox"/> Pesquisador	<input type="checkbox"/> Pesquisador de Campo e Bosque	
	<input type="checkbox"/> Pioneiro	<input type="checkbox"/> Pioneiro de Novas Fronteiras	
	<input type="checkbox"/> Excursionista	<input type="checkbox"/> Excursionista na Mata	
	<input type="checkbox"/> Guia	<input type="checkbox"/> Guia de Exploração	
OPÇÃO	<input type="checkbox"/> Classe de Líder		
	<input type="checkbox"/> Classes Agrupadas		
	<input type="checkbox"/> Capacitação aplicada		

_____, ____/____/____.
(Cidade/Estado)

Assinatura do adolescente _____

Assinatura do pai/responsável _____

USO EXCLUSIVO DO CLUBE

APROVADO ☐ Sim ☐ Não Data: _____

Assinatura do diretor do Clube: _____

Assinatura do orientador: _____

Assinatura do pastor/ancião: _____

ANEXO 2

TERMO DE COMPROMISSO DE DEDICAÇÃO AO PROGRAMA

CLUBE			
NOME			
DATA DE NASCIMENTO		IDADE	

Eu, _____, desejo participar do programa Desbrava+.

Tenho ciência que a efetivação da minha inscrição foi aprovada pela Comissão Especial Desbrava+. Confirmo que preencho os requisitos necessários, conforme definidos no Guia de Orientações Desbrava+. Me comprometo a continuar cumprindo fielmente o voto e a lei dos desbravadores.

Concordo em participar do Desbrava+, sob supervisão do meu orientador, do diretor do Clube e demais líderes designados e me comprometo a desenvolver ao máximo o meu potencial e habilidades.

_____, ____/____/____.
(Cidade/Estado)

Assinatura do adolescente _____

Assinatura do pai/responsável _____

Assinatura do diretor do Clube: _____

Assinatura do orientador: _____

Assinatura do pastor/ancião: _____

GUIA DE MISSÕES

GUIA DE MISSÕES

NÍVEL 1C

CAPACITAÇÃO APLICADA PARA DESBRAVA+ DE 16 ANOS

GUIA DE MISSÕES

GERAIS

- ☐ Participar do treinamento O que é ser um Desbrava+. [500 XP]
- ☐ Escolher uma das opções abaixo e envolver-se pelo período mínimo de 6 meses: [1000 XP]
 - ☐ Ser matriculado e participar ativamente de uma classe da Escola Sabatina (adolescentes ou juvenis);
 - ☐ Fazer parte da equipe JA da igreja local.
- ☐ Participar ativamente de um pequeno grupo de adolescentes ou jovens pelo período mínimo de 6 meses. [500 XP]
- ☐ Participar da reunião de orientação do primeiro semestre. [150 XP]
- ☐ Participar da reunião de orientação do segundo semestre. [150 XP]
- ☐ Participar de duas reuniões de diretoria do seu Clube. [200 XP]
- ☐ Organizar e participar, com seu Clube ou igreja, de uma feira de profissões ou assistir um seminário sobre vocações/profissões. [300 XP]
- ☐ Apresentar para a diretoria um projeto criativo para o Desbravador por Um Dia, com o objetivo de conquistar novos desbravadores. [150 XP]
- ☐ Participar do planejamento do Dia Mundial dos Desbravadores e ficar responsável por uma das atividades abaixo: [400 XP]
 - ☐ Ornamentação;
 - ☐ Louvor;
 - ☐ Recepção;
 - ☐ Programa;
 - ☐ Mídia
 - ☐ _____
- ☐ Realizar um dos seguintes: [500 XP]
 - ☐ Pregar em uma Igreja Adventista da sua região;
 - ☐ Coordenar a recapitulação da lição da Escola Sabatina em dois sábados diferentes (adolescentes ou jovens).
 - ☐ Preparar um grupo de juvenis/adolescentes para a admissão em lenço.
- ☐ Envolver-se com a igreja local, auxiliando um dos departamentos a seguir por no mínimo 3 meses: [500 XP]
 - ☐ ASA;
 - ☐ Música;
 - ☐ Recepção;
 - ☐ Saúde.

CAPACITAÇÃO APLICADA

MISSÃO 1 [500 XP]

- ☐ Participar do Treinamento Básico de Diretoria (TBD). [500 XP]
- ☐ Ler um livro recomendado pelo seu orientador e depois conversar com ele sobre os conceitos aprendidos. [500 XP]
- ☐ Participar de um curso de desenvolvimento pessoal: [250 XP]
 - ☐ Seminário de dons espirituais;
 - ☐ Seminário sobre inteligência emocional;
 - ☐ Seminário sobre saúde mental;
 - ☐ Seminário de liderança.
- ☐ Completar uma especialidade, não realizada anteriormente, em uma das áreas abaixo: [250 XP]
 - ☐ Atividades missionárias e comunitárias;
 - ☐ Atividades profissionais;
 - ☐ Ciência e saúde.

MISSÃO 2 [1000 XP]

- ☐ Atuar por um semestre em cada uma das funções abaixo, sendo acompanhado pelo titular: [1000 XP]
 - ☐ Assistente de secretário
 - ☐ Assistente de instrutor

MISSÃO 3 [1500 XP]

- ☐ Fortalecer sua vida espiritual realizando, pelo menos, um dos seguintes: [1500 XP]
 - ☐ Ano bíblico jovem;
 - ☐ Reavivados por Sua Palavra;
 - ☐ Estudo diário da lição da Escola Sabatina jovem;
 - ☐ Manter um diário de oração intercessora.

MISSÃO 4 [1500 XP]

- ☐ Ajudar na organização de um dos projetos missionários abaixo e participar ativamente na execução: [1500 XP]
 - ☐ Impacto Esperança
 - ☐ Semana do Calvário
 - ☐ Reencontro
 - ☐ Semana da Esperança
- ☐ Participar de um dos projetos missionários abaixo por 7 dias ou mais: [1500 XP]
 - ☐ Missão Calebe/Calebe de Lenço
 - ☐ Evangelismo Público/Semana da Esperança
 - ☐ Escola Cristã de Férias

MISSÃO 5 [500 XP]

- ☐ Ajudar no planejamento e execução de uma das opções abaixo: [500 XP]
 - ☐ Acampamento rústico;
 - ☐ Caminhada de 20 Km com pernoite;
 - ☐ Corrida de orientação;
 - ☐ Trilha em montanha, floresta ou deserto.

MISSÃO 6 [400 XP]

- ☐ Ajudar o diretor ou um conselheiro no planejamento e execução de uma das atividades a seguir: [200 XP]
 - ☐ Piquenique da unidade;
 - ☐ Festa de aniversário;
 - ☐ Confraternização;
 - ☐ _____.
- ☐ Acompanhar um grupo de desbravadores numa visita a uma autoridade local, explicando de que maneira o Clube pode ser útil à sua comunidade. [100 XP]
- ☐ Conduzir um debate com os desbravadores ou juvenis/adolescentes na Escola Sabatina sobre um dos temas a seguir: [200 XP]
 - ☐ Amizade;
 - ☐ Respeito a pessoas de diferentes culturas, etnias e sexo;
 - ☐ Pressão de grupo.
- ☐ Ensinar uma especialidade para um grupo de desbravadores. [300 XP]

NÍVEL 1C

CAPACITAÇÃO APLICADA PARA DESBRAVA+ DE 16 ANOS

GUIA DE MISSÕES

14. ☐ Planejar e executar com a ajuda do seu orientador uma excursão de 5km com a classe de Amigo. [50 XP]
15. ☐ Preparar uma trilha de sinais de pista e executá-la em um acampamento. [50 XP]

MISSÃO 7 [400 XP]

16. ☐ Sob supervisão do capelão ou diretor, participar ativamente da classe bíblica e realizar um dos seguintes: [150 XP]
- a. ☐ Ser um auxiliar da classe bíblica, fazendo o controle de presença, preparo das ilustrações, etc.;
 - b. ☐ Preparar uma dinâmica ou outra atividade criativa para ser usada em, pelo menos, 3 estudos bíblicos.

17. ☐ Ajudar na organização de um projeto social do seu Clube e participar ativamente na execução. [400 XP]
18. ☐ Ensinar para a classe de Amigo como purificar água com pelo menos 3 métodos diferentes. [50 XP]
19. ☐ Ajudar no planejamento de um dos acampamentos do clube. [200 XP]
- ☐ Em um acampamento, preparar uma refeição de forma rústica com uma unidade do Clube. [50 XP]

ANOTAÇÕES

[illegible]This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

GUIA DE MISSÕES

GUIA DE MISSÕES

NÍVEL 2C

CAPACITAÇÃO APLICADA PARA DESBRAVA+ DE 17 ANOS

GUIA DE MISSÕES

GERAIS

- ☐ Participar do treinamento O que é ser um Desbrava+, caso não tenha participado anteriormente. [500 XP]
- ☐ Escolher uma das opções abaixo e envolver-se pelo período mínimo de 6 meses: [1000 XP]
 - ☐ Ser matriculado e participar ativamente de uma classe da Escola Sabatina (adolescentes ou jovens);
 - ☐ Fazer parte da equipe JA da igreja local.
- ☐ Participar ativamente de um pequeno grupo de adolescentes ou jovens pelo período mínimo de 6 meses. [500 XP]
- ☐ Participar da reunião de orientação do primeiro semestre. [250 XP]
- ☐ Participar da reunião de orientação do segundo semestre. [250 XP]
- ☐ Participar de quatro reuniões de diretoria do seu Clube. [500 XP]
- ☐ Participar como ouvinte de uma reunião da comissão da igreja. [500 XP]
- ☐ Ajudar na organização do Desbravador por Um Dia, envolvendo-se ativamente na execução. [500 XP]
- ☐ Participar do planejamento do Dia Mundial dos Desbravadores e ficar responsável por uma das atividades abaixo: [500 XP]
 - ☐ Ornamentação;
 - ☐ Louvor;
 - ☐ Recepção;
 - ☐ Programa;
 - ☐ Mídia
 - ☐ _____
- ☐ Realizar um dos seguintes: [1250 XP]
 - ☐ Elaborar dois sermões e pregá-los em uma Igreja Adventista da sua região em dois dias diferentes;
 - ☐ Coordenar a recapitulação da lição da Escola Sabatina em quatro sábados diferentes (adolescentes ou jovens);
 - ☐ Ensinar três especialidades para um grupo de, no mínimo, quatro desbravadores.
- ☐ Ajudar no planejamento e execução de um acampamento do seu Clube, ficando responsável por duas das atividades abaixo: [1250 XP]
 - ☐ Estrutura;
 - ☐ Programa;
 - ☐ Programa sabático;
 - ☐ Provas;
 - ☐ Inspeções;
 - ☐ _____

CAPACITAÇÃO APLICADA

MISSÃO 1 [1500 XP]

- ☐ Participar do Treinamento Básico de Diretoria (TBD), caso não tenha participado anteriormente. [500 XP]
- ☐ Ler o Manual Administrativo do Clube de Desbravadores. [1000 XP]
- ☐ Ler dois livros recomendados pelo seu orientador, em dois dos temas abaixo. Conversar com ele sobre os conceitos aprendidos. [1000 XP]
 - ☐ Dons espirituais;
 - ☐ Comunicação;
 - ☐ Psicologia;
 - ☐ Desenvolvimento pessoal.

- ☐ Participar de um curso de desenvolvimento pessoal em um dos temas abaixo (que não tenha participado anteriormente): [200 XP]
 - ☐ Seminário de dons espirituais;
 - ☐ Seminário sobre inteligência emocional;
 - ☐ Seminário sobre saúde mental;
 - ☐ Seminário de liderança.

- ☐ Completar um dos mestrados abaixo, não realizado anteriormente: [1000 XP]
 - ☐ Artes e habilidades manuais;
 - ☐ Ecologia;
 - ☐ Testificação;
 - ☐ Vida campestre.

MISSÃO 2 [1000 XP]

- ☐ Escolher duas funções abaixo e atuar por um semestre em cada, sendo acompanhado pelo titular: [1000 XP]
 - ☐ Assistente de capelão
 - ☐ Assistente de secretário
 - ☐ Assistente de diretor associado
 - ☐ Assistente de instrutor
 - ☐ Assistente de diretor

MISSÃO 3 [1500 XP]

- ☐ Fortalecer sua vida espiritual realizando, pelo menos, um dos seguintes: [1500 XP]
 - ☐ Ano bíblico jovem;
 - ☐ Reavivados por Sua Palavra;
 - ☐ Estudo diário da lição da Escola Sabatina jovem;
 - ☐ Manter um diário de oração intercessora.

MISSÃO 4 [1500 XP]

- ☐ Realizar um dos seguintes: [500 XP]
 - ☐ Ser um auxiliar da classe bíblica, fazendo o controle de presença, preparo das ilustrações, etc.;
 - ☐ Preparar uma dinâmica, ilustração ou outra atividade criativa para ser usada em, pelo menos, 8 estudos bíblicos na classe bíblica.
- ☐ Ajudar na organização de um dos projetos missionários abaixo e participar ativamente na execução: [1000 XP]
 - ☐ Missão Calebe/Calebe de Lenço (mínimo 7 dias);
 - ☐ Evangelismo Público;
 - ☐ Escola Cristã de Férias;
 - ☐ Impacto Esperança;
 - ☐ Semana do Calvário;
 - ☐ Reencontro;
 - ☐ Semana da Esperança;
 - ☐ _____.
- ☐ Ajudar no planejamento e participar ativamente na execução de um dos projetos abaixo: [1000 XP]
 - ☐ Feira de saúde;
 - ☐ Quebrando o silêncio;
 - ☐ Corrida de 10 Km;
 - ☐ Pedalada de 50 Km.

NÍVEL 2C

CAPACITAÇÃO APLICADA PARA DESBRAVA+ DE 17 ANOS

GUIA DE MISSÕES

MISSÃO 5 [1500 XP]

11. ☐ Ajudar no planejamento e execução de uma das opções abaixo: [1500 XP]

- a. ☐ Acampamento rústico;
- b. ☐ Caminhada de 20 Km com pernoite;
- c. ☐ Corrida de orientação;
- d. ☐ Trilha em montanha, floresta ou deserto.

MISSÃO 6 [500 XP]

12. ☐ Envolver-se com a igreja local, auxiliando um dos departamentos a seguir: [500 XP]

- a. ☐ ASA;
- b. ☐ Música;
- c. ☐ Ministério da Mulher;
- d. ☐ Diaconato;
- e. ☐ Ministério Pessoal;
- f. ☐ Ancionato.

MISSÃO 7 [500 XP]

13. ☐ Conduzir um debate com os desbravadores ou juvenis/adolescentes na Escola Sabatina sobre um dos temas a seguir: [200 XP]

- a. ☐ Autoestima;
- b. ☐ Amizade;
- c. ☐ Relacionamento familiar;
- d. ☐ Inspiração da Bíblia;
- e. ☐ Finanças pessoais.

14. ☐ Ensinar uma especialidade para um grupo de desbravadores em uma das áreas abaixo: [300 XP]

- a. ☐ Atividades missionárias;
- b. ☐ Atividades profissionais;
- c. ☐ Ciência e saúde.

15. ☐ Auxiliar um grupo de desbravadores na confecção de duas pioneirias ou de um portal. [500 XP]

16. ☐ Ensinar uma das especialidades abaixo a um grupo de desbravadores: [300 XP]

- a. ☐ Resgate básico;
- b. ☐ Cidadania cristã;
- c. ☐ Temperança;
- d. ☐ Pioneirias;
- e. ☐ Ecologia;
- f. ☐ Conservação ambiental;
- g. ☐ Cultura física;
- h. ☐ Nutrição.

17. ☐ Ajudar na organização de um projeto social do seu Clube e participar ativamente na execução. [500 XP]

ANOTAÇÕES