## Facultatea de Informatică

# Anul universitar 2024-2025 Studii de licență în Informatică (RO/EN)

## Anul 1 (seria 2024-2027)

# Semestrul 1

Discipline obligatorii (Compulsory courses)

		Nr.ore/săpt.					
Codul disciplinei	Denumirea disciplinei	C	S	L	LP	FV	Credite
CS1101	Structuri de date Data Structures	2	1	1	0	E	6
CS1102	Arhitectura calculatoarelor și sistemelor de operare Computer Architecture and Operating Systems	2	0	2	0	E	5
CS1103	Logică pentru informatică Logics for Computer Science	2	2	0	0	Е	5
CS1104	Matematică-Calcul diferențial și integral Mathematics - Differential and integral calculus	2	2	0	0	Е	5
CS1105	Introducere în programare Introduction to Programming	2	0	2	0	VP	4
CS1106	Limba Engleza I English Language I	0	2	0	0	VP	3
CS1107	Educație fizică Physical Education	0	1	0	0	С	1
CS1108	Etică și integritate academică Ethics and academic integrity	1	0	0	0	VP	2

Discipline facultative (Supplementary courses)

CS1109F	Programare Competitivă Competitive Programming	0	2	0	0	VP	3
CS1110F	Strategii eficiente de învățare Effective learning strategies	1	2	0	0	VP	3

### Semestrul 2

Discipline obligatorii (Compulsory courses)

			Nr.ore	e/săpt			
Codul disciplinei	Denumirea disciplinei	С	S	L	LP	FV	Cr
CS1201	Programare orientată - obiect Object - Oriented Programming	2	0	2	0	Е	6
CS1202	Sisteme de operare Operating Systems	2	0	2	0	Е	5
CS1203	Fundamente algebrice ale informaticii Algebraic Foundations of Computer Science	2	2	0	0	Е	5
CS1204	Probabilități și statistică Probabilities and Statistics	2	1	1	0	VP	6
CS1205	Proiectarea algoritmilor Algorithms Design	2	2	0	0	Е	5
CS1206	Limba Engleza II English Language II	0	2	0	0	VP	3
CS1207	Educație fizică Physical Education	0	1	0	0	С	1

# Discipline facultative (Supplementary courses)

CS1208F	Programare Competitivă Competitive Programming	0	3	0	0	VP	3
CS1210F	Introducere în teoria axiomatică a mulțimilor și aplicații în informatică Introduction to axiomatic set theory and applications in computer science	2	2	0	0	VP	3

# Anul universitar 2024-2025 Studii de licență în Informatică (RO/EN)

# Anul 2 (seria 2023-2026)

Semestrul 1
Discipline obligatorii (Compulsory courses)

			Nr.ore	e/săpt.			
Codul disciplinei	Denumirea disciplinei	C	S	L	LP	FV	Cr
CS2101	Rețele de calculatoare Computer Networks	2	0	2	0	VP	6
CS2102	Baze de date Databases	2	0	2	0	Е	6
CS2103	Limbaje formale, automate si compilatoare Formal Languages, Automata and Compilers	2	0	2	0	Е	5
CS2104	Algoritmica grafurilor Graph Algorithms	2	2	0	0	Е	5
CS2105	Limba Engleză III English Language III	0	2	0	0	VP	4
CS2106	Educație fizică Physical Education	0	1	0	0	С	1

## Discipline optionale: 1 din 5 (Optional courses: 1 out of 5)

CS2107O1	Calculabilitate, decidabilitate si complexitate Computability, Decidability and Complexity						
CS2107O2	Principii ale limbajelor de programare Principles of Programming Languages						
CS2107O3	Algoritmi genetici Genetic Algorithms						
CS2107O4	Programare Rust Rust Programming						
CS2107O5	Calcul cuantic Quantum Computing	2	0	2	0	VP	4

#### Discipline facultative (Supplementary courses)

	Programare competitivă							I
CS2108F	Competitive Programming	0	3	0	0	VP	3	l

### Semestrul 2

## Discipline obligatorii (Compulsory courses)

		Nr.ore/săpt.					
Codul disciplinei	Denumirea disciplinei	C	S	L	LP	FV	Cr
CS2201	Tehnologii Web WEB Technologies	2	0	2	0	Е	6
CS2202	Programare avansata Advanced Programming	2	0	2	0	Е	5
CS2203	Ingineria programării Software Engineering	2	0	2	0	Е	6
CS2204	Practică SGBD DBMS Practice	1	0	2	0	VP	4
CS2205	Limba Engleza IV English Language IV	0	2	0	0	VP	4
CS2206	Educație fizică Physical Education	0	1	0	0	С	1

Discipline optionale: 1 din 4 (Optional courses: 1 out of 4)

CS2207O1	Programare functională Functional Programming						
CS2207O2	Introducere în criptografie Introduction to Cryptography						
CS2207O3	Antreprenoriat și inovare în IT Entrepreneurship and Innovation in IT						
CS2207O4	Sisteme Embedded Embedded systems	2	0	2	0	E	5

Discipline facultative (Supplementary courses)

	(							
	Programare competitivă							ĺ
CS2208F	Competitive Programming	0	3	0	0	VP	3	ı

# Anul universitar 2024-2025 Studii de licență în Informatică (RO/EN)

# Anul 3 (seria 2022-2025)

Semestrul 1

Discipline obligatorii (Compulsory courses)

			Nr.ore	e/săpt.			
Codul disciplinei	Denumirea disciplinei	C	S	L	LP	FV	Cr
CS3101	Învățare automată Machine Learning	2	2	0	0	Е	6
CS3102	Securitatea informației Information Security	2	0	2	0	Е	5
CS3103	Inteligență artificială Artificial Intelligence	2	0	2	0	Е	5
CS3104	Programare în Python Python Programming	1	0	2	0	VP	4

## Discipline optionale: 9 (Optional courses: 9)

Discipline optionale: 1 din 4 (Optional courses: 1 out of 4)

Discipilite opțion	aie: 1 ain 4 (Optional courses: 1 out of 4)						
CS3105O1	Introducere în. Net Introduction to .NET						
CS3105O2	Dezvoltarea sistemelor fizice utilizând microprocesoare Physical systems development using microprocessors						
CS3105O3	Rețele neuronale Neural networks						
CS3105O4	Animatie 3D: algoritmi si tehnici fundamentale 3D computer animation: fundamental algorithms and techniques	2	0	2	0	Е	5
Discipline opțion	ale: 1 din 5 (Optional courses: 1 out of 5)						
CS3106O1	Programare și modelare probabilistă Probabilistic programming and modeling						
CS3106O2	Introducere în realitatea mixtă Introduction to Mixed Reality						
CS3106O3	Capitole speciale de sisteme de operare Special Chapters in Operating Systems						
CS3106O4	Tehnici de programare multiprocesor Multiprocessor Programming Techniques						
CS3106O5	Dezvoltare de programe bazată pe verificare Verification Driven Programs Development	2	0	2	0	Е	5

#### Discipline facultative (Supplementary courses)

	(							
	Programare competitivă							l
CS3107F	Competitive Programming	0	3	0	0	VP	3	ĺ

## Semestrul 2

Discipline obligatorii (Compulsory courses)

	Nr.ore/săpt.						
Codul disciplinei	Denumirea disciplinei	C	S	L	LP	FV	Cr
CS3201	Calcul numeric Numerical Calculus	2	0	2	0	VP	4
CS3202	Grafică pe calculator și geometrie computațională Computer Graphics and Computational Geometry	2	0	2	0	VP	4
CS3203	Metodologia realizării lucrării de licență Methodology for Diploma Project Development	0	0	2	0	VP	5
CS3204	Practica de specialitate Internship	0	0	2	0	VP	4

Discipline optionale: 1 din 5 (Optional courses: 1 out of 5)

CS3205O1	Sisteme bazate pe cunoștințe Knowledge Based Systems						
CS3205O2	Tehnici de programare pe platforme mobile Programming techniques on mobile platforms						
CS3205O3	Aspecte computationale in teoria numerelor Computational Aspects in the Number Theory						
CS3205O4	Proiectarea jocurilor Game Design						
CS3205O5	Topici avansate în .NET Advanced topics in .NET	2	0	2	0	E	5

### Discipline optionale: 9 (Optional courses: 9)

Discipline optionale: 1 din 4 (Optional courses: 1 out of 4)

Discipilite opțion	une. I un + (Optional courses. I out of +)						
CS3206O1	Psihologia comunicării profesionale în domeniul IT-lui Psychology of the Professional Communication in IT industry						
CS3206O2	Programarea în Cloud Cloud Computing						
CS3206O3	Interactiune om-calculator Human-Computer Interaction						
CS3206O4	Analiza retelelor media sociale Social Media Networks Analysis	2	0	2	0	Е	4
Discipline opțion	nale: 1 din 5 (Optional courses: 1 out of 5)						
CS3207O1	Rețele Petri și aplicații Petri Nets and Applications						
CS3207O2	Card-uri inteligente și aplicații Smart Cards and Applications						
CS3207O3	Inginerie software specifică automobilelor Automotive specific software engineering						
CS3207O4	Introducere in internetul lucrurilor Introduction to Internet of Things						
CS3207O5	Tehnici de procesarea limbajului natural Natural language processing techniques	2	0	2	0	E	4

## Discipline facultative (Supplementary courses)

	Programare competitivă						
CS3208F	Competitive Programming	0	3	0	0	VP	3