



ȘCOALA GIMNAZIALĂ "ION GHICA" IAȘI

Strada Primăverii, nr. 8, Iași

Mail: [ionghica24@yahoo](mailto:ionghica24@yahoo)

Website: [www.scig](http://www.scig)

Tel./fax: 0232-231945



MINISTERUL EDUCAȚIEI

Nr. 2497/30.09.2024



AVIZAT DIRECTOR,  
AVIZAT RESPONSABIL COMISIE DE LUCRU,

# PLANIFICARE CALENDARISTICĂ ORIENTATIVĂ

## ANUL ȘCOLAR: 2024-2025

# informatică

Clasa a VII-a

Conform programei școlare aprobată prin O.M.E.N. nr. 3393/28.02.2017

**Profesor:**

**Bobu Dragoș-Andrei**

Nr. Săptămâni:  
33 (1h/săpt) + 1 (Sc. altfel) + 1 (Săpt. verde)

Disciplina Informatică

Clasa a VII-a A, B, C  
AN SCOLAR: 2024-2025

**PLANIFICARE CALENDARISTICĂ – INFORMATICĂ (1 oră/săptămână)**

Conform cu programa școlară aprobată prin Ordinul Ministrului Educației Naționale NR. 3393/28.02.2017

Nr. crt	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Nr. ore	Conținuturi	Săptămâna	Obs.	
MODUL 1							
RECAPITULARE – 2 ORE							
1.	Recapitulare din clasa a VI-a	2h	1. Sistemul de calcul. Componente. 2. Rețele de sisteme de calcul. 3. Aplicații de prezentare. 4. Concepte de algoritmică.		(S1)		
			Testare initiala.		(S2)		
1. APLICATII DE TEHNOREDACTARE – 6 ORE							
2.	1.1 Elemente de interfață	1.1. Editarea și tehnoredactarea de documente utilizand aplicații specializate. 3.1. Elaborarea de documente utile în situații cotidiene utilizând aplicațiile studiate.	1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Interfata unei aplicații de tehnoredactare. Instrumente de baza.</li><li>Operatii de formatare a unui document.</li></ul>	(S3)		
	1.2 Operatii de gestionare a fisierelor documente.		1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Operatii pentru gestionarea unui document.</li></ul>	(S4)		
	1.3 Editarea unui document		1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Obiecte într-un document</li><li>Operatii de editare într-un document.</li></ul>	(S5)		
	1.4 Formatarea unui document. Aspectul paginii.		1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Reguli generale de tehnoredactare și estetica paginii.</li></ul>	(S6)		
	Recapitulare		1h	Cel mai inspirat.... REBUS		(S7)	
MODUL II							
	Evaluare	1h	Fii responsabil, protejeaza!			(S8)	

Nr. Săptămâni:  
33 (1h/săpt) + 1 (Sc. altfel) + 1 (Săpt. verde)

Disciplina Informatică

Clasa a VII-a A, B, C  
AN SCOLAR: 2024-2025

Nr. crt	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Nr. ore	Conținuturi	Săptămâna	Obs.
2. APLICATII COLABORATIVE – 5 ORE						
3.	2.1 Aplicații colaborative. Notiuni introductive.	1.1. Editarea și tehnoredactarea de documente utilizand aplicații specializate. 1.3. Utilizarea aplicatiilor colaborative în scopul dezvoltarii în echipa a unor materiale digitale. 3.1. Elaborarea unor documente utile în situații cotidiene folosind aplicații studiate.	1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Noțiunea de aplicație colaborativă</li></ul>	(S9)	
	2.2 Google Apps (Docs, Slides). Interfata și utilizare.		1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Accesare/conectare în aplicația colaborativă</li><li>Operații permise în aplicație: publicare, modificare conținuturi în aplicația colaborativă</li></ul>	(S10)	
	2.3 Notiuni despre GIS și aplicabilitate.		1h	<ul style="list-style-type: none"><li>Noțiuni de etică într-un mediu colaborativ; hacker și cracker</li><li>Protecția împotriva fraudei în mediul colaborativ online</li></ul>	(S11)	
	2.4 RECAPITULARE			Economiseste in natura!	(S12)	
	2.5 EVALUARE			Fii chibzuit, economiseste!	(S13)	
	SCOALA ALTFEL					(S14)

Nr. Săptămâni:  
33 (1h/săpt) + 1 (Sc. altfel) + 1 (Săpt. verde)

Disciplina Informatică

Clasa a VII-a A, B, C  
AN SCOLAR: 2024-2025

Nr. crt	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Nr. ore	Conținuturi	Săptămâna	Obs.
<b>3. LIMBAJUL DE PROGRAMARE – 11 ORE</b>						
4.	<b>3.1. Elemente de baza ale limbajului C/C++ utilizand mediul de dezvoltare Code::Blocks</b>	1.4. Utilizarea unui mediu de programare pentru implementarea algoritmilor. 2.1 Analiza enuntului unei probleme simple în vederea rezolvarii ei printr-un algoritm. 2.2 Construirea unor algoritmi elementari care combina structurile secventiale, alternative, repetitive în scopul rezolvarii unor probleme. 3.3 Implementarea algoritmilor într-un mediu de programare în scopul realizarii creative a unor probleme având caracter aplicativ.	1h	<ul style="list-style-type: none"> <li>Facilități ale mediului de dezvoltare pentru un limbaj de programare: editare, rulare și depanare</li> </ul>	S(15)	
	<b>3.2 Structura liniara. Structura alternativa (de decizie)</b>		2h	<ul style="list-style-type: none"> <li>Structura programelor</li> <li>Vocabularul limbajului</li> <li>Date numerice</li> </ul>	S(16), S(17).	
	<b>3.3 Structura repetitiva conditionata anterior. Structura repetitiva conditionata posterior. Structura repetitiva cu contor.</b>		3h	<ul style="list-style-type: none"> <li>Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurii liniare</li> <li>Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurii alternative</li> <li>Instrucțiuni/comenzi pentru implementarea în limbaj de programare a structurilor repetitive</li> </ul>	S(18), S(19), S(20).	
	<b>3.4 Aplicații de fizica și geografie în C/C++.</b>		1h		S(21).	
	<b>3.5 RECAPITULARE</b>		1h	<b>Cerceteaza in echipa!</b>	(S22)	
	<b>3.6 Evaluare</b>		1h	<b>Fii curios, cerceteaza!</b>	(S23)	

Nr. Săptămâni:  
33 (1h/săpt) + 1 (Sc. altfel) + 1 (Săpt. verde)

Disciplina Informatică

Clasa a VII-a A, B, C  
AN SCOLAR: 2024-2025

Nr. crt	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Nr. ore	Conținuturi	Săptămâna	Obs.
<b>4. APLICATII DE PRELUCRARE AUDIO-VIDEO – 6 ORE</b>						
5.	4.1. Aplicații de prelucrare audio-video. Scop și avantaje.	1.2. Documentarea pe diferite teme prin utilizarea aplicațiilor audio respectiv audio-video. 3.2. Elaborarea unor materiale audio-video pentru a ilustra o tema data, folosind aplicații dedicate.	1h	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interfața unei aplicații de prelucrare a fișierelor audio respectiv audio-video</li> </ul>	(S24)	
	4.2. Prelucrare audio. Elemente de interfata. VideoPad.		2h	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operații pentru gestionarea unei aplicații audio, audio-video: creare, deschidere, vizualizare, salvare, închidere</li> <li>Înregistrarea și redarea sunetelor</li> <li>Mixarea semnalului audio din mai multe surse</li> <li>Selecția unor secvențe audio, audio-video pentru ștergere, copiere și mutare</li> </ul>	(S25), S(26).	
	4.3 Prelucrare video. Elemente de interfata. VideoPad.		2h	<ul style="list-style-type: none"> <li>Efecte de tranziție între scene</li> <li>Suprapunere coloană sonoră peste scene</li> <li>Generice –suprapunerea textului peste scene</li> </ul>	(S27), S(29).	
	4.4 RECAPITULARE		1h	Cerceteaza in echipa!	(S30)	
	4.5 Evaluare		1h	Fii curios, cerceteaza!	(S31)	

Nr. crt	Unitatea de învățare	Competențe specifice	Nr. ore	Conținuturi	Săptămâna	Obs.
<b>RECAPITULARE FINALA – 4 ore</b>						
	RECAPITULARE		4h	Cerceteaza in echipa!	(S32)	
	RECAPITULARE			Cerceteaza in echipa!	(S33)	
	Evaluare			Fii curios, cerceteaza!	(S34)	

Nr. Săptămâni:  
33 (1h/săpt) + 1 (Sc. altfel) + 1 (Săpt. verde)

Disciplina Informatică

Clasa a VII-a A, B, C  
AN SCOLAR: 2024-2025

	Evaluare			Fii curios, cerceteaza!	(S34)	
--	----------	--	--	-------------------------	-------	--