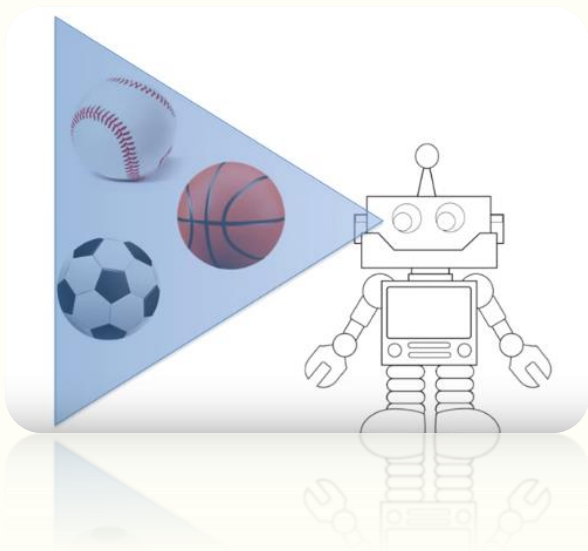


[ 파이토치 첫걸음 ]

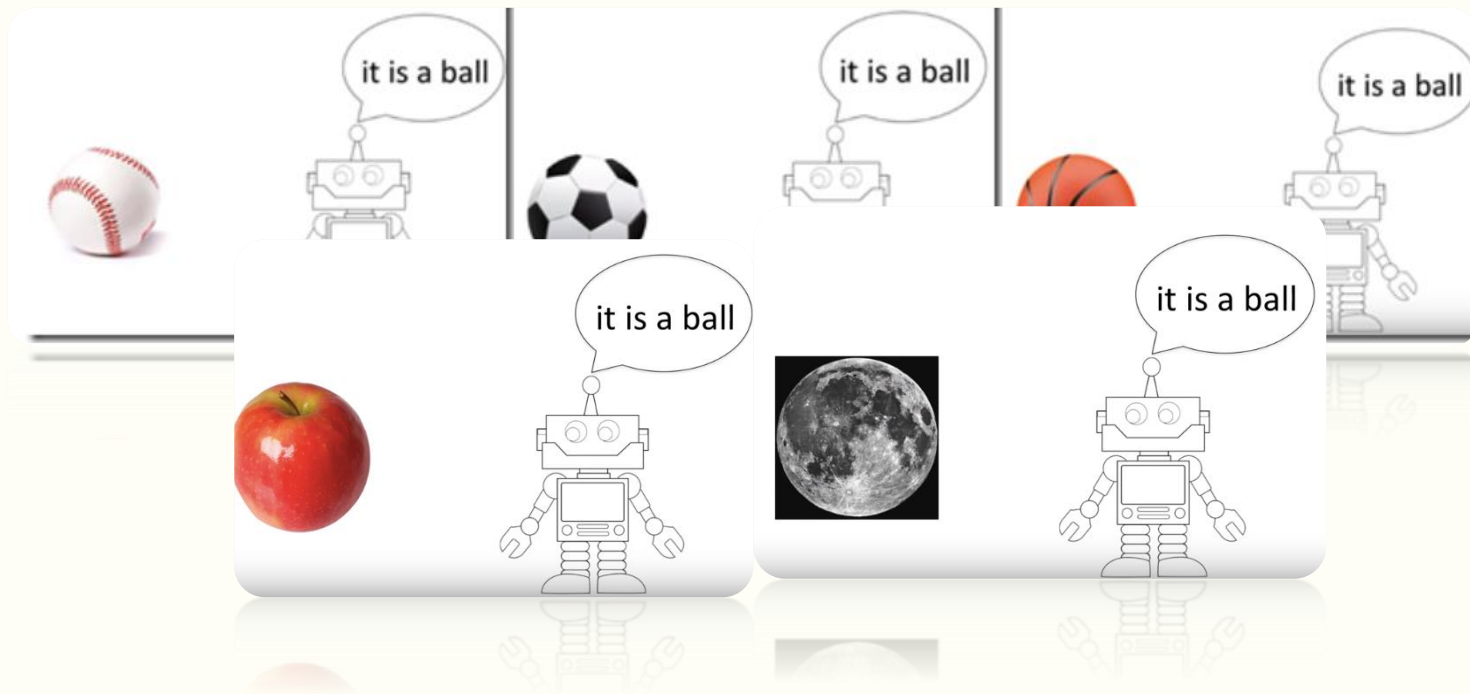
# 7장 : 학습 시 생길 수 있는 문제점과 해결방안

# 1. 오버피팅과 언더피팅

1. 동그랗게 생긴 것은 공이야!

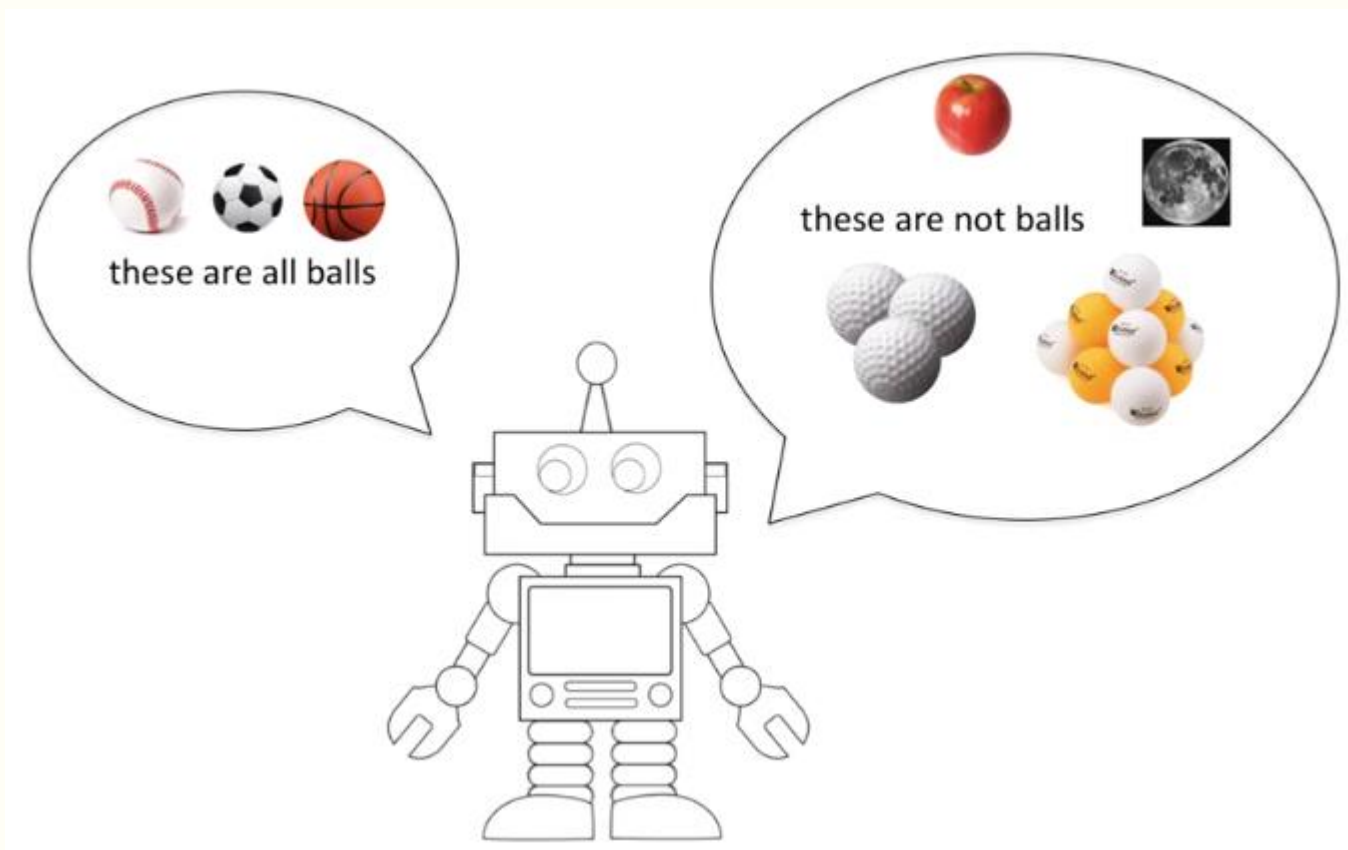


2. 동그라서 공이라고 판단



많은 공통된 특성이 있음에도 불구하고 한가지 특성으로만 학습시킬 경우 too BIAS 하게된 모델이라고 하고, testing 단계에서 새로운 데이터를 너무 잘 예측해버리는 모델을 언더피팅이라고 함

## 1. 오버피팅과 언더피팅



실밥을 가지는 것, 지름이 7cm  
보다 큰 것 등을 더 학습시킴



골프공, 탁구공까지 배제해버려

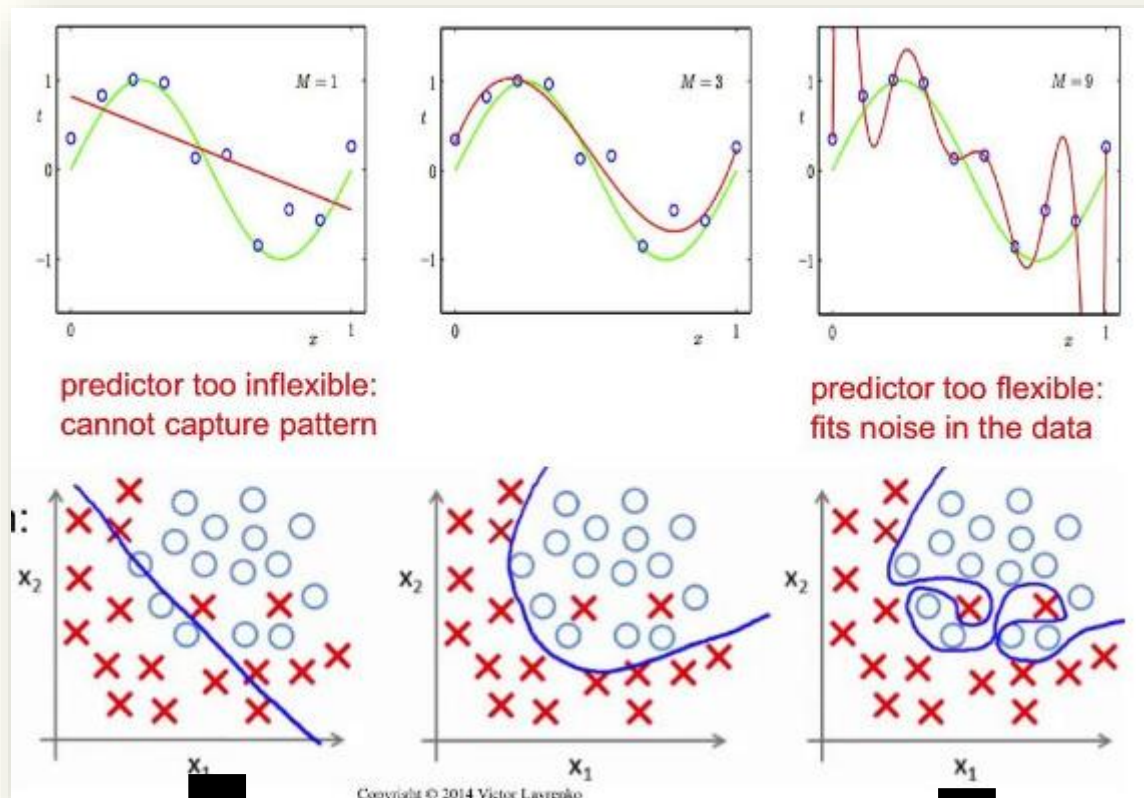


봤던 데이터를 잘 맞추는데 새로운  
데이터는 잘 예측하지 못한다  
= 높은 variance



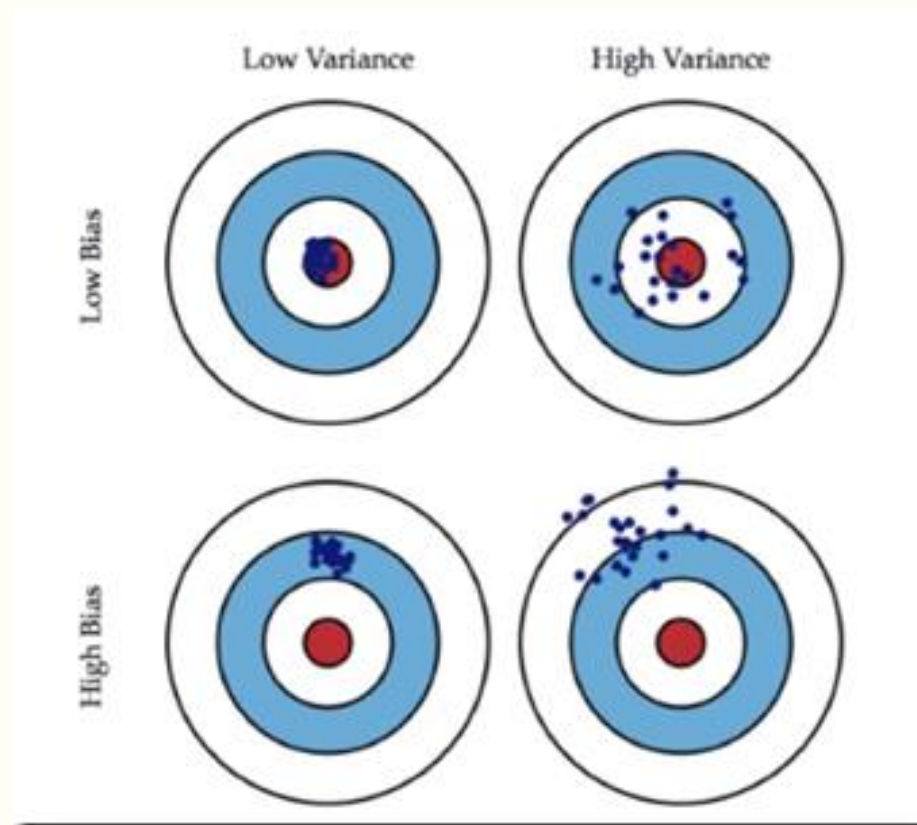
Testing 단계에서 새로운 데이터를  
예측하지 못하는 오버피팅 모델

# 1. 오버피팅과 언더피팅



언더피팅

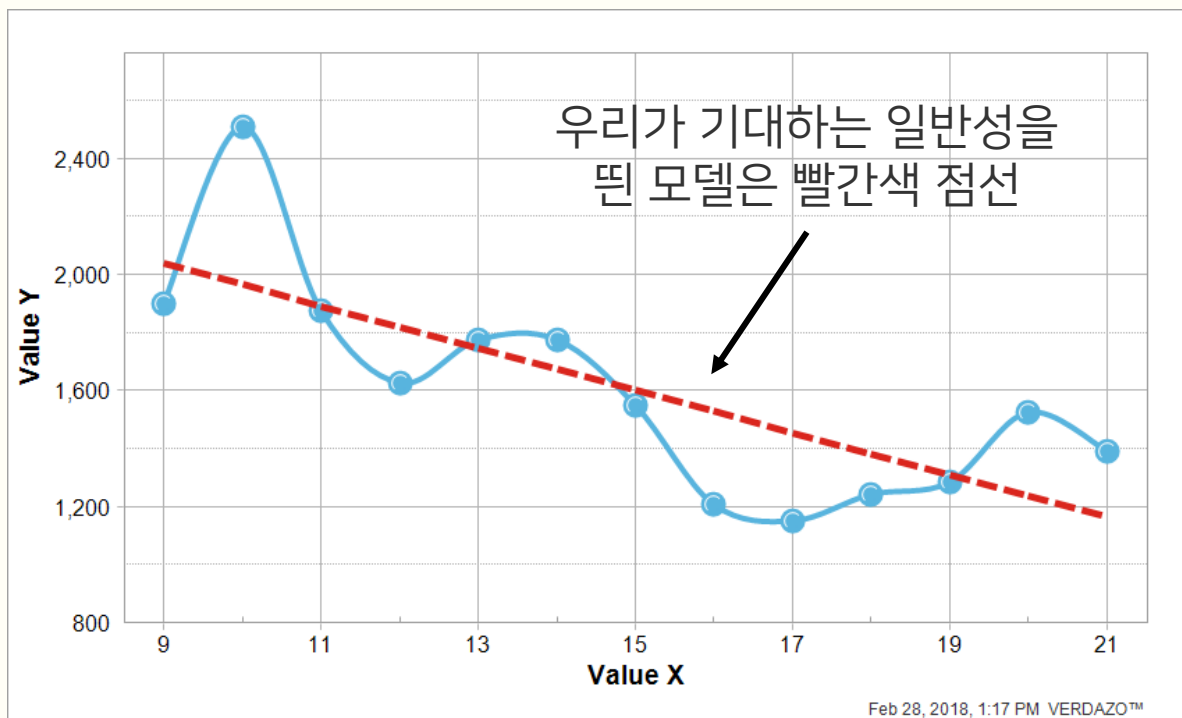
오버피팅





## 2. 정형화

1. 정형화 하는 이유 ? = 오버피팅을 막기 위해

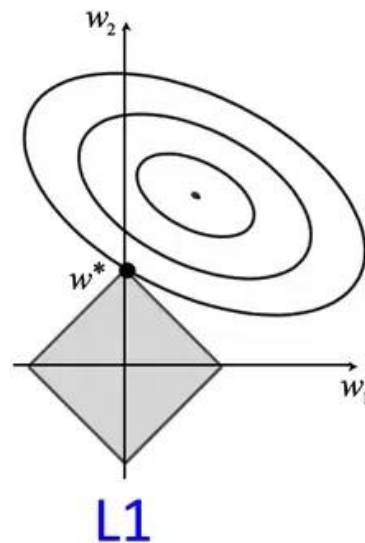


과적합하다는 것은 모델로 그래프를 그렸을 때,  
너무 구불구불하다는 것이고,  
그래서 weight를 너무 큰 값을 주지 않도록 !

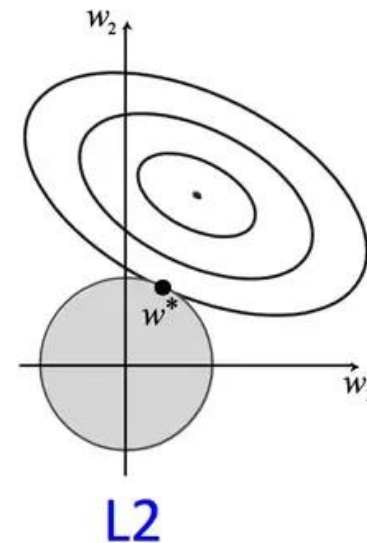
얼마나 중요해 ? (상수)

2. L1, L2 정형화 식 = 평균제곱오차 + 정형화식

$$J(\theta) = MSE(\theta) + \lambda \sum_{i=1}^n |\theta_i|$$

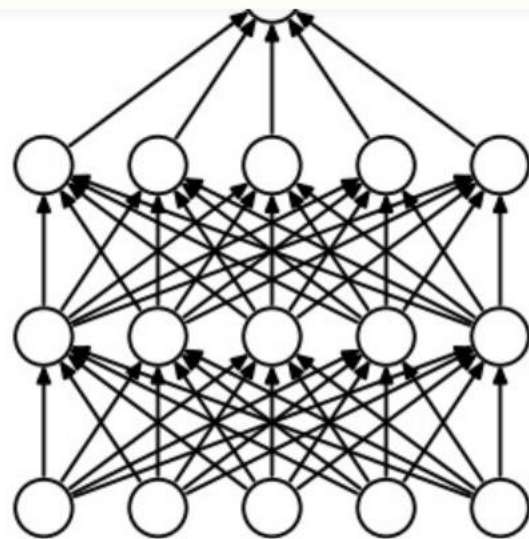


$$J(\theta) = MSE(\theta) + \lambda \sum_{i=1}^n \theta_i^2$$

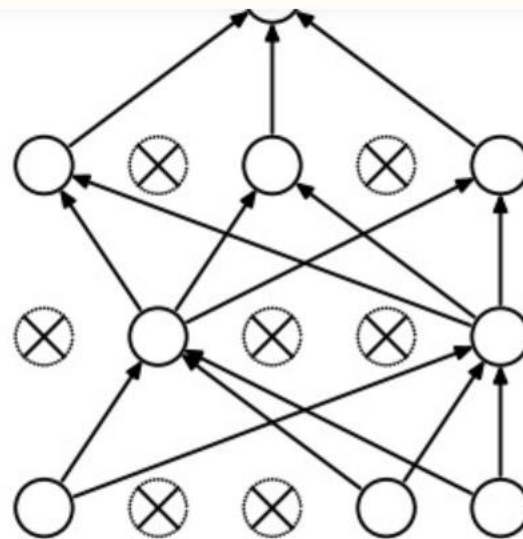


### 3. 드롭다운

정형화를 적용하는 또 다른 방법



(a) Standard Neural Net

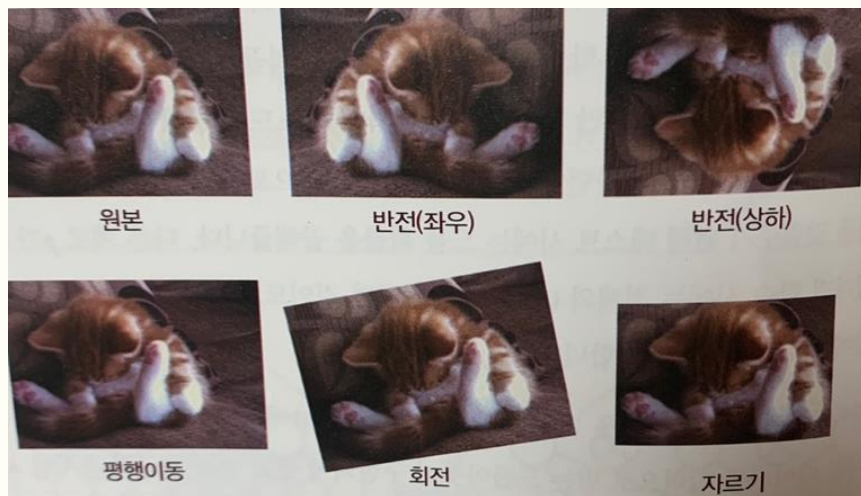


(b) After applying dropout.

- ✓  $P$  (0~1)의 확률로 꺼버려
- ✓ Parameter 개수가 적게  $\rightarrow$  간단하게 예측 가능하다는 장점

## 4. 데이터 증강

말그대로 데이터를 늘리는 방법으로 이미지를 돌리거나 뒤집거나  
사람의 눈으로는 별 차이가 없지만 컴퓨터가 보기에는 전혀 다른 수치

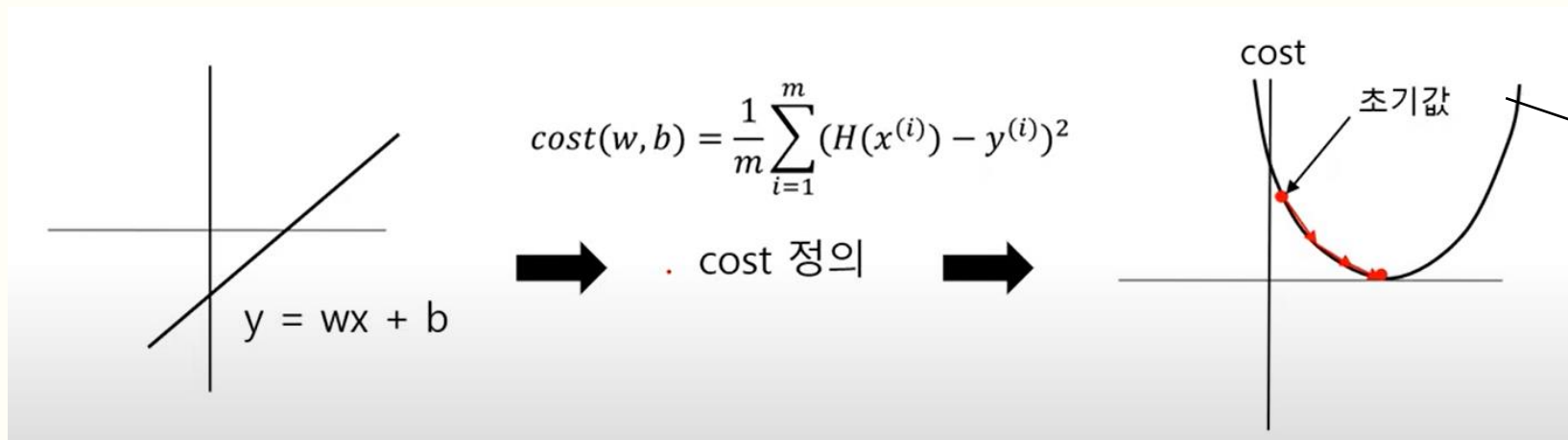


```
mnist_train = dset.MNIST("./", train=True,  
                        transform = transforms.Compose([  
                            transforms.Resize(34),  
                            # 원래 28x28인 이미지를 34x34로 늘립니다.  
                            transforms.CenterCrop(28),  
                            # 중앙 28x28를 뽑아냅니다.  
                            transforms.RandomHorizontalFlip(),  
                            # 랜덤하게 좌우반전 합니다.  
                            transforms.Lambda(lambda x: x.rotate(90)),  
                            # 람다함수를 이용해 90도 회전해줍니다.  
                            transforms.ToTensor(),  
                            # 이미지를 텐서로 변형합니다.  
                        ]),  
                        target_transform=None,  
                        download=True)
```

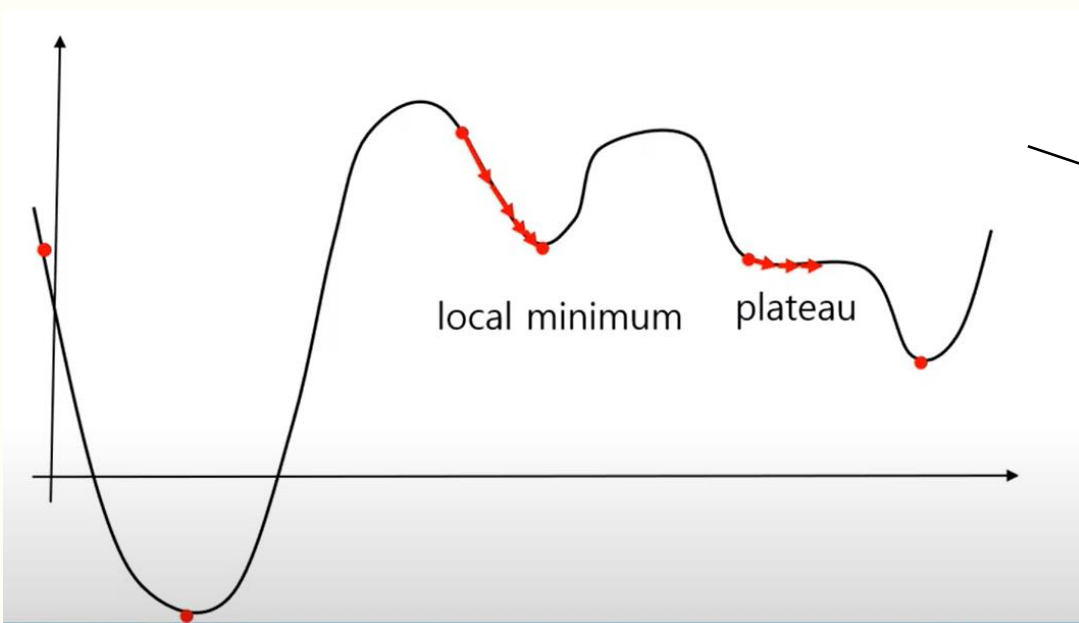
ToTensor, ToPILImage, Normalize, Resize, Scale,  
CenterCrop Pad, Lambda, RandomCrop,  
RandomHorizontalFlip, RandomVerticalFlip 등

## 5. 초기화

하는 이유 ? 손실 함수 공간을 최적화가 쉬운 형태로 바꾸는 방법



선형함수의 경우, 쉽게  
최적값을 찾을 수 있어

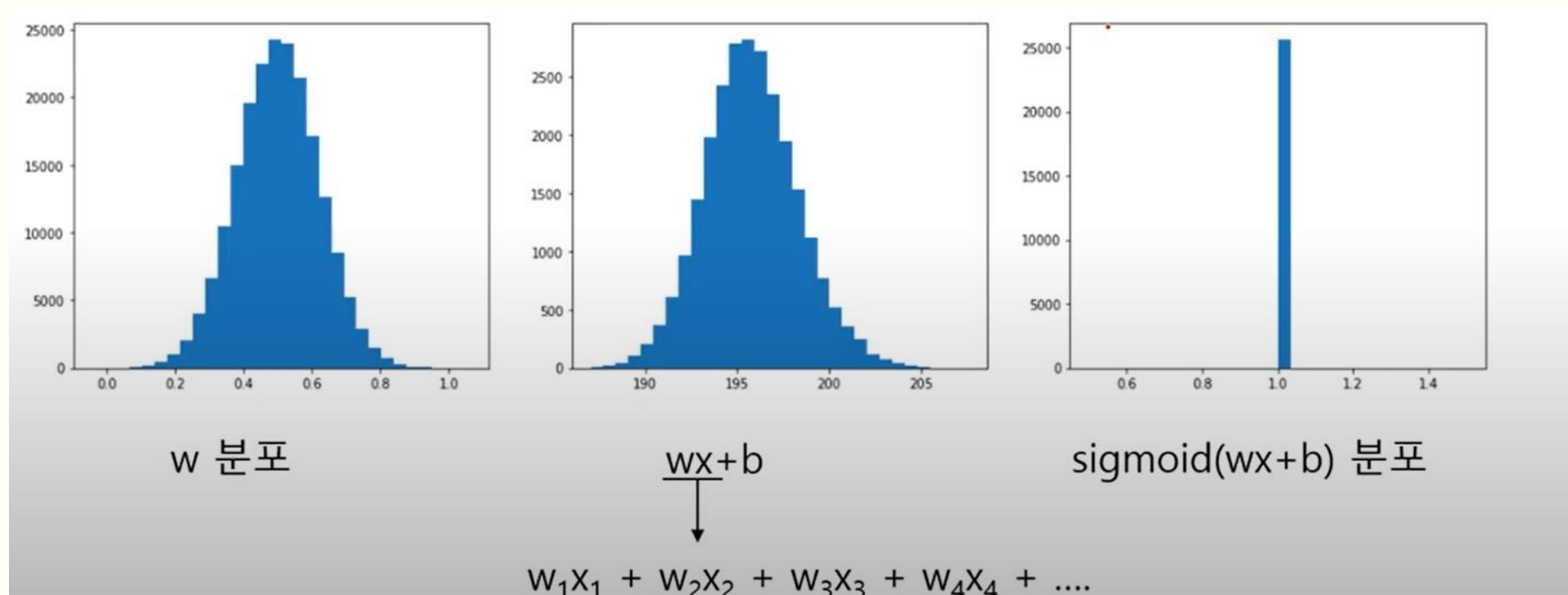


출발지점을 어디에서 하느냐에  
따라서 최적값이 달라져,  
잘못 계산



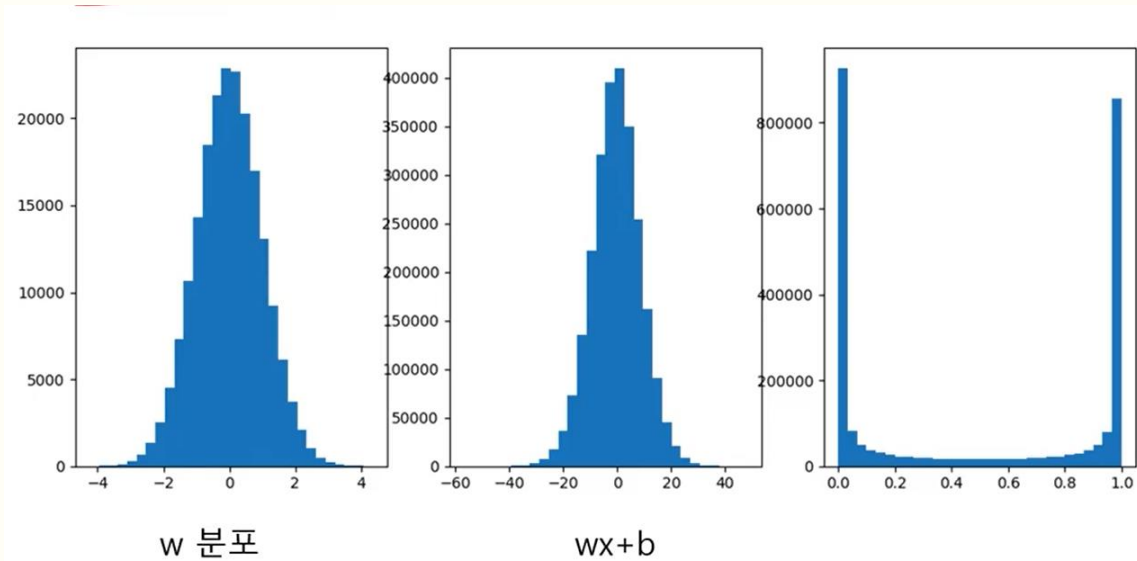
## 5. 초기화

많은 학습 알고리즘에서 특별한 초기화 방법이 존재하지 않는 경우, 정규분포로부터 랜덤하게 초기화

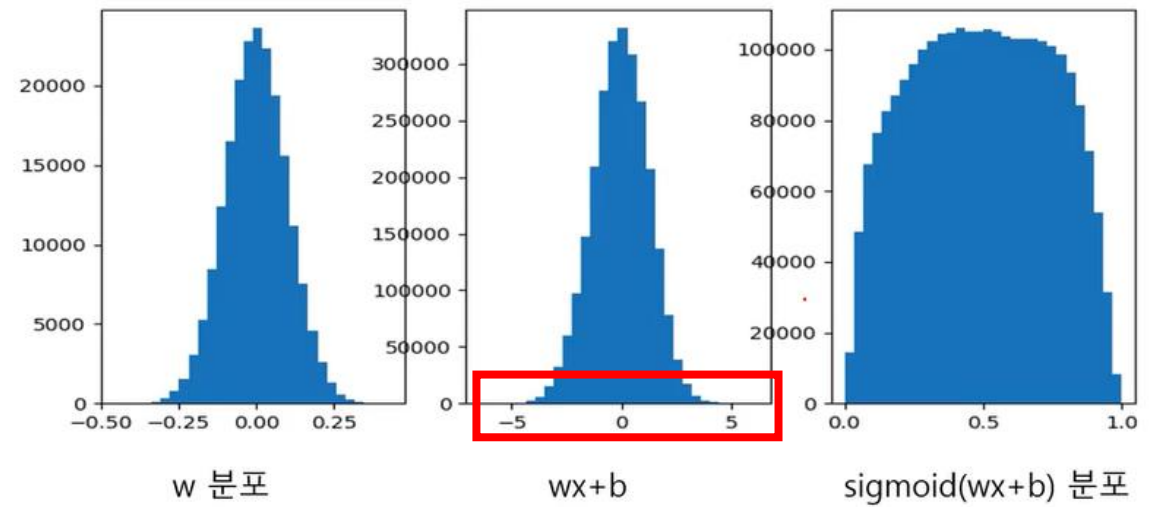


## 5. 초기화

-4에서 4로 초기화



표준편차를 이용한 최소화  $N(0, 0.1)$



그러면 표준 편차를 어떻게 설정할 것인가?

## 5. 초기화

데이터의 특성을 반영하여 표준편차 초기화를 시킴

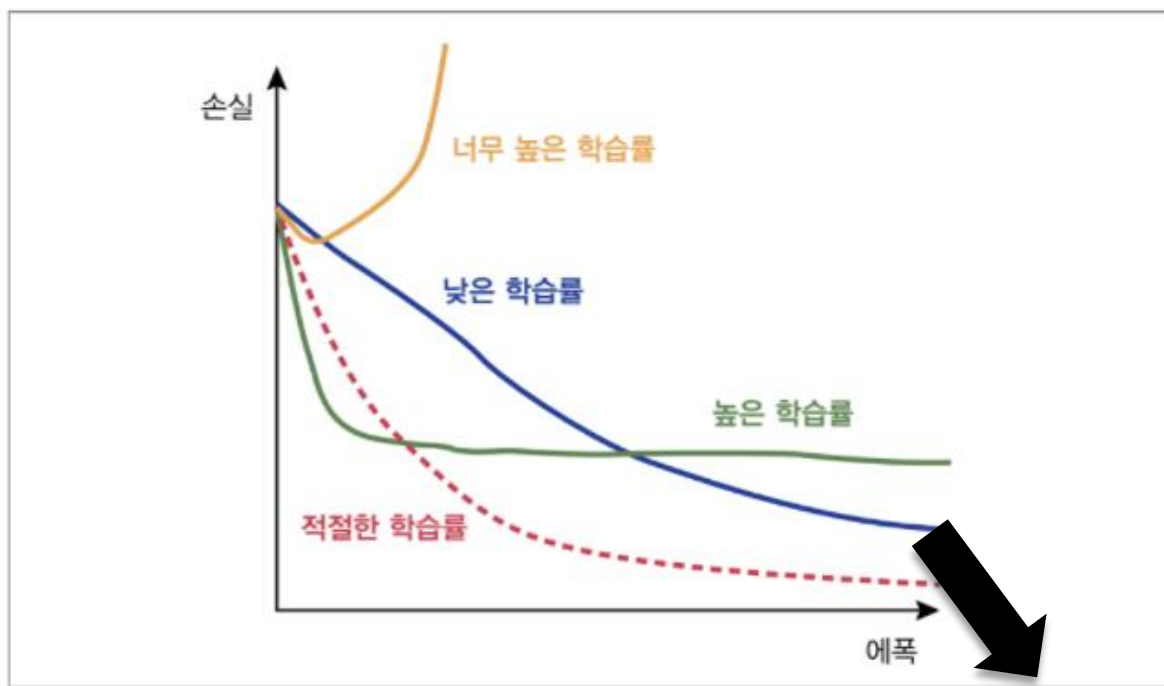
### 1. Xavier Gloor

이전 은닉층의 노드의 개수가  $n$  개이고 현재 은닉층의 노드가  $m$  개일 때,  
 $\frac{2}{\sqrt{n+m}}$  을 표준편차로 하는 정규분포로 가중치를 초기화

### 2. Kaiming He 초기화

$$N\left(0, \text{var} = \frac{2}{(1+a^2) \times n_{in}}\right)$$

## 6. 학습률



학습률과 손실 그래프

학습률이 너무 높다면 업데이트 방향이 맞아도 너무 크게 업데이트되고, 너무 낮다면 지엽적인 공간에서 극솟값에만 도달하므로 전체 손실 공간에서 극솟값에 도달할 수 없어

비교적 높은 학습률에서 시작해  
학습률을 점차 낮추는 전략 사용

```
torch.optim.lr_scheduler.StepLR
```

```
torch.optim.lr_scheduler.ExponentialLR
```

```
torch.optim.lr_scheduler.MultiStepLR
```

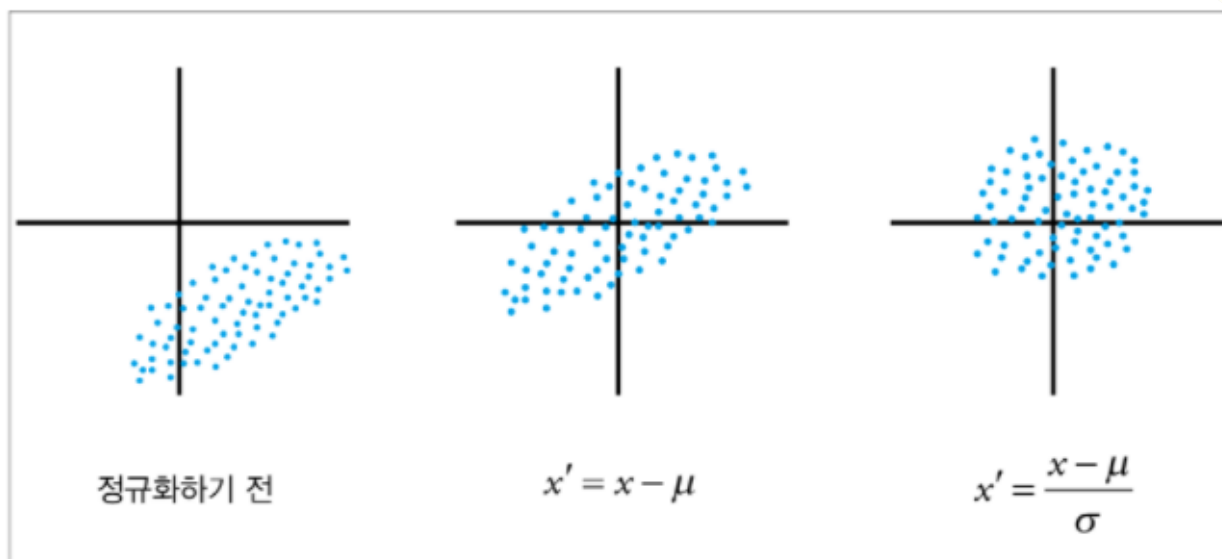
Stepsize( 에폭 수)

에폭마다 학습률에 gamma  
를 곱해서 감소시킴

원하는 지점에  
학습률을 감소시킴

## 7. 정규화

학습 시 데이터 간의 분포가 다르면 각 분포에 맞춰 변수가 업데이트될 테니  
그 데이터를 그대로 쓰면 학습이 제대로 안 될 것



데이터에서 평균을 빼고, 표준편차를 나누어주는 과정

최소극대화 정규화

$$x_i = x - \mu$$

$$x_i = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

$$x = (x - x.\min()) / (x.\max() - x.\min())$$

최소극대화 정규화의 방법으로  
0에서 1로 압축, 늘리는 방법이 있음



## 8. 배치정규화

### 정규화의 필요성 ?

신경망에 데이터를 입력으로 넣을 때는 스케일러를 활용해 모든 데이터를 공통범위로 배치  
매우 다른 크기의 데이터는 다른 크기의 활성화를 생성하는 경향이 있어 훈련을 불안정하게 함

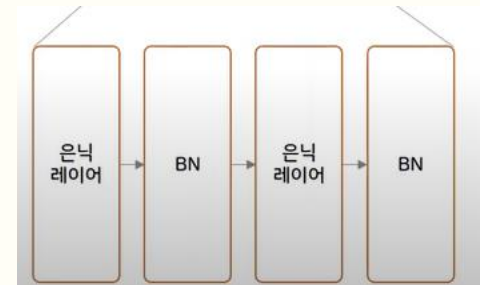
StandardScaler : 평균과 표준편차 활용  
MinMaxScaler : 최대/ 최소값이 각각 1과 0이 되도록 함



입력 전에 하는거 말고, 은닉층에서 정규화를 하는 것이 배치 정규화



학습 속도 향상  
오버피팅 억제  
가중치 초기화 민감도 해소



## 8. 배치정규화

```
class CNN(nn.Module):  
    def __init__(self):  
        super(CNN, self).__init__()  
        self.layer = nn.Sequential(  
            nn.Conv2d(1, 16, 3, padding=1), # 28  
            nn.BatchNorm2d(16),  
            nn.ReLU(),  
            nn.Conv2d(16, 32, 3, padding=1), # 28  
            nn.BatchNorm2d(32),  
            nn.ReLU(),  
            nn.MaxPool2d(2, 2), # 14  
            nn.Conv2d(32, 64, 3, padding=1), # 14  
            nn.BatchNorm2d(64),  
            nn.ReLU(),  
            nn.MaxPool2d(2, 2) # 7  
        )  
        self.fc_layer = nn.Sequential(  
            nn.Linear(64*7*7, 100),  
            nn.BatchNorm2d(100),
```

BN 층을 하나씩 추가해줌



The background features a gradient from a deep red on the left to a light pink on the right. Overlaid on this are several sets of thin, parallel, wavy lines in a lighter shade of red, creating a sense of movement and depth. The lines flow from the bottom left towards the top right.

# THANK YOU!

감사합니다!