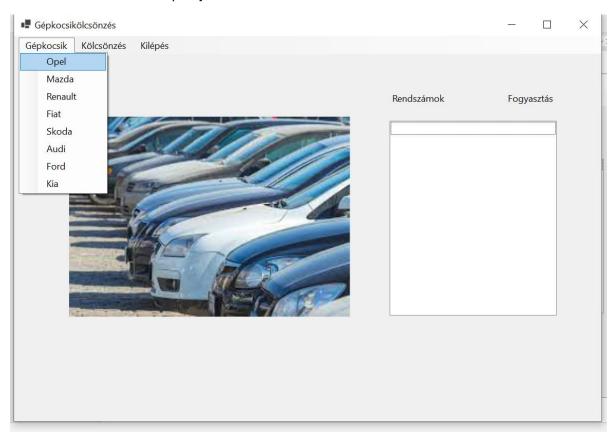
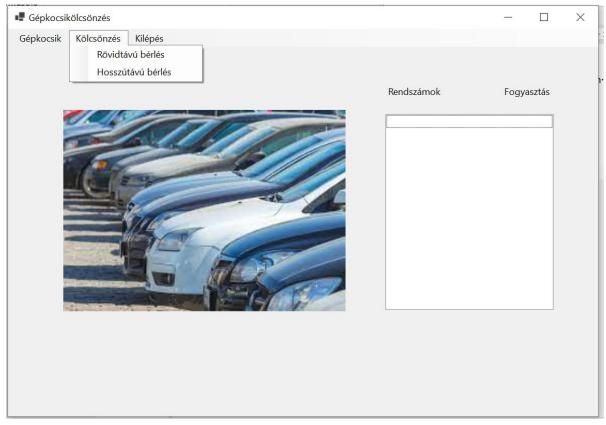
Programozás dolgozat

Menü használata

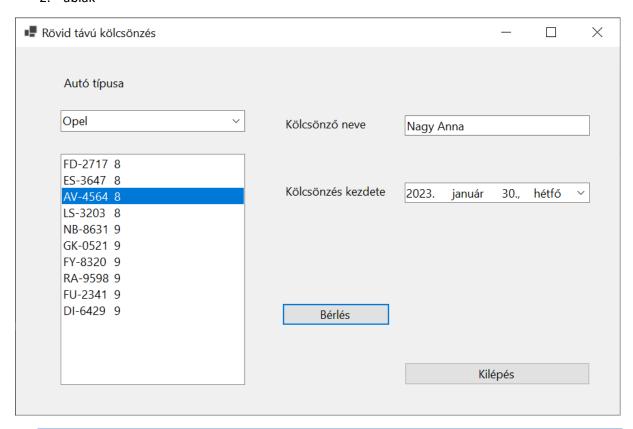
Készíts programot az alábbi leírás és a minta alapján. Az adatokat a mellékelt jarmu.txt fájlban találod.

1. Hozz létre egy 2 ablakos programot, helyezd el a minta szerint a grafikus elemeket! Első ablak és menüpontjai





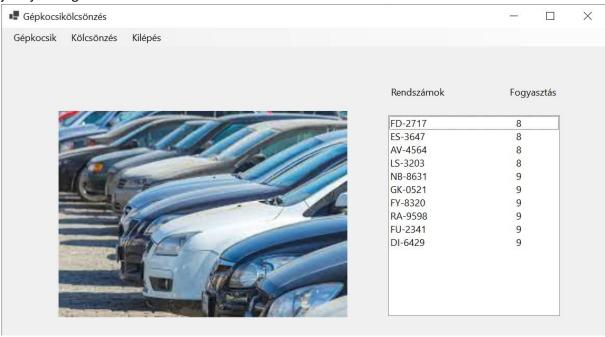
2. ablak



2. Feladat:

1 menü

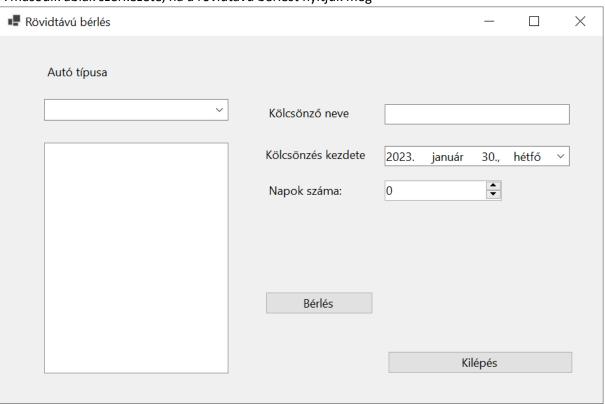
Az első ablakon a következő a listában a kiválasztott márkájú autók rendszáma és fogyasztása jelenjen meg



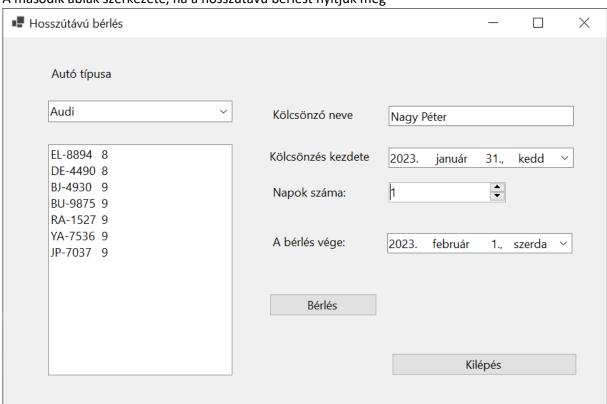
2.menü Rövidtávú bérlés és a Hosszútávú bérlésre való rákattintással a második ablak nyíljon meg

3. Feladat:

A második ablak szerkezete, ha a rövidtávú bérlést nyitjuk meg



A második ablak szerkezete, ha a hosszútávú bérlést nyitjuk meg

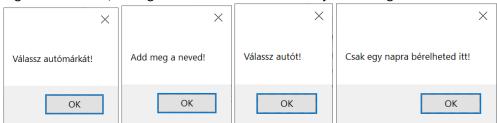


Mindkét ablak ugyanaz a Form csak eltérő grafikus elemekkel

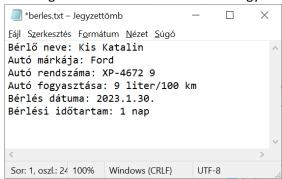
4. Feladat:

A második ablak eseményei: Rövidtávú bérlés esetén

- Az autó típusát megnyitva csak az adott típusú autók rendszáma és fogyasztása jelenik meg,
- ha nem választ a felhasználó egy ablakban hiba üzenet jelenik meg és akkor is ha nem ad meg nevet vagy nem választ a rendszámok közül, illetve ha nem 1 napot ad meg bérlési időnek, ezt a gomb rákattintását követően jeleníti meg.



• A Bérlés gombra rákattintva az adatokat egy Berles.txt fájlba írja ki



A második ablak eseményei: Hosszútávú bérlés esetén

Az előzővel teljesen megegyezik csak megengedi a több napos bérlést is

