



# 第3屆DC交流賽公告



好康獎勵



活動時間與辦法



如何報名

若有關於交流賽的問題，歡迎至  
BanG Dream! Baha DC群的比賽區#比賽發問區 提問  
或是私訊@T-REX320

宣傳影片看這裡



# 獎勵方案

報名人數 ≥ 64

名次	獎勵方案A	獎勵方案B
1	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位一 ) Star F ¥4900 + 月卡 ¥1220	DC專屬身分組 Star G ¥10000
2	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位二 ) Star E ¥3300 + 月卡 ¥1220	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位一 ) Star E ¥3300 + 月卡 ¥1220
3	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位三 ) Star E ¥3300	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位二 ) Star E ¥3300
4	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位四 ) Star E ¥3300	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位三 ) Star E ¥3300
5	周邊自選 ( 順位五 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位四 ) 月卡 ¥1220
6	周邊自選 ( 順位六 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位五 ) 月卡 ¥1220
7	周邊自選 ( 順位七 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位六 ) 月卡 ¥1220
8	周邊自選 ( 順位八 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位七 ) 月卡 ¥1220
9	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
10	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
11	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
12	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
13	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
14	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
15	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220
16	月卡 ¥1220	月卡 ¥1220


※方案A/B根據冠軍要領取哪一份獎勵決定

※除了上列獎項，還將從排名以外的參賽者抽出若干人獲得月卡 ¥1220 ( 抽選資格：完成所有賽事，途中未棄權或遭取消資格者 )

※課金獎勵 ( Star及月卡 ) 將由主辦單位的小櫻統一代課，選手若有疑慮可選擇放棄此項獎勵

報名人數 < 64

名次	獎勵方案A	獎勵方案B
1	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位一 ) Star F ¥4900 + 月卡 ¥1220	DC專屬身分組 Star G ¥10000
2	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位二 ) Star E ¥3300 + 月卡 ¥1220	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位一 ) Star E ¥3300 + 月卡 ¥1220
3	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位三 ) Star E ¥3300	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位二 ) Star E ¥3300
4	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位四 ) Star E ¥3300	DC專屬身分組 周邊自選 ( 順位三 ) Star E ¥3300
5	周邊自選 ( 順位五 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位四 ) 月卡 ¥1220
6	周邊自選 ( 順位六 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位五 ) 月卡 ¥1220
7	周邊自選 ( 順位七 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位六 ) 月卡 ¥1220
8	周邊自選 ( 順位八 ) 月卡 ¥1220	周邊自選 ( 順位七 ) 月卡 ¥1220

點  看周邊自選清單



回首頁



# 周邊自選清單-I

Roselia Stage 漫畫一套  
Vol.1 + Vol.2 ( 日文 )



美竹蘭 迷你掛軸  
( 下方為展開示意圖，贈品  
本身全新未拆封 )



Bang Dream各式特典卡片一張 ( 共4款 )



Film Live 特典色紙一張 ( 共3款 )



※除了美竹蘭掛軸有標註全新品，其餘項目為個人收藏，故皆非全新品，無法保證能附上原包裝的袋子，會另外再重新包裝。卡片色紙均有用收納冊保存，狀況良好，但對非全新品有疑慮者，也可以選擇放棄周邊自選，將機會讓給下一個順位的選手。



# 周邊自選清單-II

Film Live 特典明信片一張 (共24款)

PPP X 5



Others X 1



AG X 3



PP X 3



ROSELIA X 8



HHW X 2



RAS X 2



點



返回獎勵方案



# 比賽規則

報名前，請確定您已閱讀並願意配合以下比賽規則及宣導事項：

## 一、配合主辦方公告的賽制按時完賽

- ①賽制有長有短，選手各有狀況，只要在截止時間內完賽均符合規定，分組抽籤亦存在運氣成分，請選手理解並配合。
- ②海選/32強/16強，均由選手主動找裁判預約出賽時間，主辦方僅負責公告目前結算成績。比賽期間，請選手務必定期留意公告，適當安排時間完賽並確認成績。
- ③8強（含）以後的比賽，將由主辦方與選手協調出賽時間，若選手臨時有狀況無法配合原定時間，請**最晚於賽前2天主動提出**，方便主辦方重新安排，**臨時缺席者以棄權論**。
- ④如遇其他緊急狀況，需要聯絡選手進行協調時，為了不影響整體比賽時程，**在大群@或私訊的2天內未收到任何回覆，主辦方有權直接取消該選手參賽資格**。

## 二、賽前確認好場地及軟硬體配備

- ①本賽事將以日版ガルパ進行。
- ②選手若因設備、網路問題，或其他個人因素導致**斷線，成績將以0分計算**。
- ③**決賽及季軍決定賽需要選手直播手元**，有意角逐冠軍寶座者，務必事先準備好相關配備。

## 三、公平公正的競技

- ①比賽全程**使用協力房**，並**攜帶一星隊長**（角色不限）。
- ②確實依照指定的曲目跟難度進行比賽（裁判方難度選擇無限制）。
- ③不得刻意拖慢換場速度，選手最晚須在裁判進房間後**3分鐘**內進場。
- ④**嚴禁作弊！**一旦被檢舉或被懷疑，經證實後將直接取消資格，請選手務必公平公正地參與競技！

※凡是退賽、棄權、遭到取消資格的選手，將無法領取本賽事提供的獎勵。

※選手有任何困難或特殊狀況，請務必於賽前主動提出，主辦方才能盡力協助。正式比賽時則沒有任何藉口，為了公平起見，無論發生什麼狀況，都不會給予選手重賽的機會。

※若選手有違反上述規定，或干擾比賽秩序的行為，為了讓比賽順利進行，並維護其他選手的權益，主辦方有權直接取消該選手參賽資格。

點



進入報名方式



回首頁

# 報名方式

## 報名方式

- ① 本賽事開放正式名額 64 位，候補名額 6 位，合計 70 位，**屆時按照報名先後進行排序**。
- ② 一個人僅可使用一個Discord帳號跟最多一個遊戲帳號。
- ③ 海選開始前，正式名單中的選手若臨時無法參加，將從候補名單依序遞補，遞補成功後即取代原正式名單的參賽資格。
- ④ 開放報名時，會@全體人員，有意參加者，請到 **#參賽名單與報名區**，在報名公告下方留言參加者的【Discord 使用者名稱】、【本伺服器內的顯示暱稱】及【遊戲內顯示名稱】即可完成報名。（官方會額外蒐集Discord的使用者ID，但不會對外公開。）

例子：

Discord 使用者名稱：T-REX320#0320

Discord 伺服器暱稱：（沒有的話請留空、不要填寫）

遊戲內顯示名稱：T-REX320

- ⑤ 從報名開始、直到賽事結束[☆]禁止再對
  1. Discord 使用名稱 (包含 tag number)
  2. 本伺服器內的顯示暱稱（**僅限制BanG Dream! Baha DC伺服器內**）
  3. 遊戲內顯示名稱作任何更動，以免造成大會 staff 難以找到選手的情況。
- ⑥ 再次提醒，按下報名，表示您已閱讀並願意配合所有比賽規則及宣導事項。
- ⑦ 報名時間截止前，都可以直接取消，但取消後再重新報名，將以最後報名時間進行排序。
- ⑧ 本次賽事報名所提供資訊，將只會給予「Bang Dream第三屆DC交流賽」全賽事包含數據統整、獎勵分發資格確認等相關使用。



[☆]: 賽事結束指的是：**您已經沒有下一個賽事，且沒有獎品要領取或已經領取完獎品**

[☆☆]: 若因為 Discord subscription 過期而導致 tag number 改變、則不在此限




回首頁

# 賽程

項目	時間	備註
報名	06/12 ( 六 ) 00:00 ~ 06/18 ( 五 ) 21:00	
報名截止後，將請管理員協助處理選手DC身分組 並預計於06/19 ( 六 ) 00:00 前公告 海選/32強課題曲		
海選	07/01 ( 四 ) 00:00 ~ 07/18 ( 日 ) 21:00	詳細比賽內容請點 
海選結束，進行32強賽分組		
32強賽	07/19 ( 一 ) ~ 08/01 ( 日 )	詳細比賽內容請點 
16強賽事開始七天前，將公告 16強課題曲、8強/4強/冠軍賽/季軍賽歌單		
16強賽	08/02 ( 一 ) ~ 08/08 ( 日 )	詳細比賽內容請點 
8強賽	08/09 ( 一 ) ~ 08/15 ( 日 )	詳細比賽內容請點 
5至8名排位決定戰	時間待定	詳細比賽內容請點 
準決賽	時間待定	詳細比賽內容請點 
決賽	時間待定	決賽選手須於Discord直播手元 詳細比賽內容請點 
季軍決定賽	時間待定	季軍決定賽選手須於Discord直播手元 詳細比賽內容請點 

※此為預訂日程及方案，主辦方保留調整細節（如比賽日程、根據報名人數微調賽制）的權利


點  看賽制調整方案



回首頁




# 比賽方法-海選


海選	備註
①每首曲子的計分方式採用方案B。	※詳細計分方式請點 
②課題曲共6首，難度/曲順已指定。	
③參賽者分別找裁判預約出賽時間，連續完成所有課題曲，取 <b>個人總分前32名晉級，前8名將列入下場比賽的分組種子</b> 。	<p>※若結算成績於排序後，出現同分、無法決定32位晉級者的情況，同分的選手將進行加賽（<b>確定晉級者與確定淘汰者不得參加</b>）；同理，若結算成績於排序後，出現同分、無法決定8位種子的情況，同分的準種子選手將進行加賽（<b>確定種子序者不須參加</b>）。</p> <p>※加賽方式：接下來的回合，<b>所有人選擇おまかせ，譜面難度指定EX，計分規則同正規賽</b>，每回合最高分的一人優先晉級/列入種子，重複比賽直到決定出所有晉級名單/種子名單為止。</p> <p>※海選期間，主辦方會先預告每一天裁判有空的時段，<b>請選手們在各時段開始前主動 @裁判 (或 @裁判身分組) 預約出賽時間</b>，裁判會安排好場次並公告在#海選分組頻道。<b>先預約者先安排</b>，若該時段名額已額滿，請擇日安排比賽。</p> <p>※有特殊狀況者，請主動先找主辦方討論。<b>未在時間內完成比賽以棄權論</b>。</p>



# 比賽方法-32強


32強賽	備註
①每首曲子的計分方式採用方案A。	※詳細計分方式請點 
②共分八組，每組四位選手。	※海選前8名分別列入各組種子，再以抽籤決定其餘3人。抽籤時會實況轉播，以示公平。
③共八組歌單，每組5首課題曲，難度/曲順已指定。	※比賽當天，裁判會抽出一組歌單作為該組的比賽歌單。每組比賽的歌單不重複，使用過的歌單將從下次抽籤列表裡剔除。
④比賽以組為單位，各組四位選手自行商量出 <b>至少3人有空</b> 的時間，找裁判預約出賽時間，取各組總分前2名晉級。	<p>※若結算成績於排序後，出現同分、無法決定2位晉級者的情況，同分的選手將進行加賽（<b>確定晉級者與確定淘汰者不得參加</b>）。</p> <p>※加賽方式：接下來的回合，<b>所有人選擇おまかせ，譜面難度指定EX。計分規則同正規賽</b>，每回合最高分的一人優先晉級，重複比賽直到決定出所有晉級名單為止。</p> <p>※有特殊狀況者（EX：各組有單一選手無法配合時間），請主動先找主辦方討論。<b>未在時間內完成比賽以棄權論</b>。</p>

# 比賽方法-16強


16強賽	備註
①每首曲子的計分方式採用方案A。	※詳細計分方式請點 
②共分四組，每組四位選手。	
③共四組歌單，每組5首課題曲，難度/曲順已指定。	※比賽當天，裁判會抽出一組歌單作為該組的比賽歌單。每組比賽的歌單不重複，使用過的歌單將從下次抽籤列表裡剔除。
④比賽以組為單位，各組四位選手自行商量出 <b>至少3人有空</b> 的時間，找裁判預約出賽時間，取各組總分前2名晉級。	<p>※若結算成績於排序後，出現同分、無法決定2位晉級者的情況，同分的選手將進行加賽（<b>確定晉級者與確定淘汰者不得參加</b>）。</p> <p>※加賽方式：接下來的回合，<b>所有人選擇おまかせ，譜面難度指定EX。計分規則同正規賽</b>，每回合最高分的一人優先晉級，重複比賽直到決定出所有晉級名單為止。</p> <p>※有特殊狀況者（EX：各組有單一選手無法配合時間），請主動先找主辦方討論。<b>未在時間內完成比賽以棄權論</b>。</p>



# 比賽方法-8強


8強賽	備註
①每首曲子的計分方式採用方案B。	※詳細計分方式請點 
②共四場比賽，每場兩位選手PK，採搶七決勝制，先取得7分者晉級準決賽。	※每首歌結束後結算成績，該曲勝方+1分；負方+0分，平手則雙方皆不加減分。  ※比賽開始前，由裁判抽籤決定首場比賽的攻守方，之後每回合不斷交替。
③每位選手可從主辦方提供的歌曲清單內禁掉兩張譜面，由 <b>首場比賽的攻方先指定第一張禁譜</b> ，之後雙方交替指定。	※ <b>每位選手的禁譜，難度28和難度29最多只能各選一張。</b>  ※ <b>同一首歌EX/SP視為不同</b> ，EX被禁後仍可選同一首歌的SP譜面。
④該回合擔任攻方的選手指定比賽曲目及難度，守方須配合。	※選歌範圍僅限 <b>主辦方提供的歌曲清單（並排除禁譜）</b> ，難度僅能指定 <b>EX/SP</b> 。  ※每回合譜面不得重複（包含對手選過的）， <b>同一首歌EX/SP視為不同</b> ，EX被選完後仍可選同一首歌的SP譜面。  ※若比完 <b>10回合</b> 仍無法分出勝負，此時 <b>開放所有已實裝曲目難度 EX/SP供雙方選擇，並允許重複選歌</b> ，直到雙方分出勝負為止。

# 比賽方法-5至8名排位決定賽


5至8名排位決定戰	備註
①每首曲子的計分方式採用方案B。	※詳細計分方式請點 
②共一場比賽，四位選手依照總積分排名。	
③從16強賽的四組歌單（每組5首課題曲，難度/曲順已指定）抽出一組使用。	<p>※若結算成績於排序後，出現同分、無法剛好分出1~4名的情況，四位選手將一同進行加賽。（先前正規賽的總積分也納入採計）</p> <p>※加賽方式：接下來的回合，所有人選擇おまかせ，譜面難度指定EX。計分規則同正規賽，重複比賽直到剛好分出1~4名為止。</p>



# 比賽方法-準決賽


準決賽	備註
①每首曲子的計分方式採用方案B。	※詳細計分方式請點 
②共兩場比賽，每場兩位選手PK，採搶七決勝制，先取得7分者晉級決賽。	※每首歌結束後結算成績，該曲勝方+1分；負方+0分，平手則雙方皆不加減分。  ※比賽開始前，由裁判抽籤決定首場比賽的攻守方，之後每回合不斷交替。
③該回合擔任攻方的選手指定比賽曲目及難度，守方須配合。	※選歌範圍僅限 <b>主辦方提供的歌曲清單</b> ， <b>難度僅能指定EX/SP</b> 。  ※每回合譜面不得重複（包含對手選過的）， <b>同一首歌EX/SP視為不同</b> ，EX被選完後仍可選同一首歌的SP譜面。  ※若比完 <b>10回合</b> 仍無法分出勝負，此時 <b>開放所有已實裝曲目難度 EX/SP供雙方選擇，並允許重複選歌</b> ，直到雙方分出勝負為止。

# 比賽方法-決賽

決賽	備註
①每首曲子的計分方式採用方案B。	※詳細計分方式請點 
②共一場比賽，兩位選手PK，採搶七決勝制，先取得7分者 <b>為本屆賽事冠軍</b> 。	※每首歌結束後結算成績，該曲勝方+1分；負方+0分，平手則雙方皆不加減分。  ※比賽開始前，由裁判抽籤決定首場比賽的攻守方，之後每回合不斷交替。
③該回合擔任攻方的選手指定比賽曲目及難度，守方須配合。	※選歌範圍僅限 <b>主辦方提供的歌曲清單</b> ， <b>難度僅能指定EX/SP</b> 。  ※每回合譜面不得重複（包含對手選過的）， <b>同一首歌EX/SP視為不同</b> ，EX被選完後仍可選同一首歌的SP譜面。  ※若比完 <b>10回合</b> 仍無法分出勝負，此時 <b>開放所有已實裝曲目難度 EX/SP供雙方選擇，並允許重複選歌</b> ，直到雙方分出勝負為止。



# 比賽方法-季軍決定賽

季軍決定賽	備註
①每首曲子的計分方式採用方案B。	※詳細計分方式請點 
②共一場比賽，兩位選手PK，採搶七決勝制，先取得7分者為本屆賽事季軍。	※每首歌結束後結算成績，該曲勝方+1分；負方+0分，平手則雙方皆不加減分。  ※比賽開始前，由裁判抽籤決定首場比賽的攻守方，之後每回合不斷交替。
③該回合擔任攻方的選手指定比賽曲目及難度，守方須配合。	※選歌範圍僅限 <b>主辦方提供的歌曲清單</b> ， <b>難度僅能指定EX/SP</b> 。  ※每回合譜面不得重複（包含對手選過的）， <b>同一首歌EX/SP視為不同</b> ，EX被選完後仍可選同一首歌的SP譜面。  ※若比完 <b>10回合</b> 仍無法分出勝負，此時 <b>開放所有已實裝曲目難度 EX/SP供雙方選擇，並允許重複選歌</b> ，直到雙方分出勝負為止。

# 每首曲子的計分方式

計分方案	A	B
適用賽事	32強/16強	除了32強/16強以外的所有賽事
計分方式	基本分10分 最高可得 <b>15</b> 分，最少 <b>0</b> 分	基本分100分 最高可得 <b>100</b> 分，最少 <b>0</b> 分
	① 每一個BAD 扣 0.5分 每一個MISS 扣 1分 ※BAD與MISS總合 扣 10分 ( 含 ) 以上該曲即以0分計算  ②FC/AP Bounus : ( 最高可拿2分 ) 達成 FC 分數加 1分 達成 AP 分數加 1分  ③P率 Bounus : ( 最高可拿3分 ) 滿足 GREAT數低於 10 ( 含10 ) 分數加 1分 滿足 GREAT數低於 5 ( 含5 ) 分數加 1分 滿足 GREAT數低於 2 ( 含2 ) 分數加 1分	每一個 GREAT 扣 2 分 每一個 GOOD 扣 3 分 每一個 BAD 扣 3.5 分 每一個 MISS 扣 4 分



# 賽制調整方式

報名人數	賽制調整方案
報名人數 > 32	按照原訂規則進行。
$24 < \text{報名人數} \leq 32$	海選改取前24名晉級，前8名為分組種子，每組其餘3人抽籤決定。賽制從32強賽（共8組，每組4人）改成24強賽（共8組，每組3人），其餘規則不變。
$16 < \text{報名人數} \leq 24$	海選改取前16名晉級，前4名為分組種子，每組其餘3人抽籤決定。按16強賽規則進行接下來所有賽事。
報名人數 $\leq 16$	這個人數...大家私下約友誼賽就好，主辦單位就不叨擾大家了，本屆賽事將會直接取消。