

DANIEL C RUBIANO R

INGENIERO DE SONIDO | DESARROLLADOR FULL STACK



PERFIL

Ingeniero de sonido apasionado por la programación, desarrollo web, móvil y todo lo relacionado al mundo de la informática. Amplios conocimientos de Front-end y Back-end en un software. Trabajo a diario para estar informado de las ultimas actualizaciones y tecnologías que puede ayudar a que un software sea mucho más eficiente. Enfocado a la experiencia que el usuario pueda tener en la aplicación.

HABILIDADES



HTML	Avanzado
CSS	Avanzado
BOOTSTRAP4	Avanzado
JAVASCRIPT	Avanzado
JQUERY	Avanzado
NODEJS	Avanzado
ANGULAR	Avanzado
MONGODB	Avanzado
PHP	Intermedio
PYTHON	Intermedio
SQL	Avanzado
GITHUB	Avanzado
IONIC	Intermedio

INGLES Intermedio



EXPERIENCIA

LIDER TECNICO AUDIOVISUAL • SOLUCIONES AUDIOVISUALES • JUNIO 2019 – DICIEMBRE 2019

Encargado de realizar el flujo y operación de consolas de audio, micrófonos, luces, televisores, pantallas led y video beam para eventos corporativos en hoteles de Bogotá. Soporte técnico de audio y video a eventos corporativos con mas de 500 personas.



FORMACIÓN

ESPECIALIZACIÓN EN INGENIERIA DE SOFTWARE • CURSANDO • UNIVERSIDAD ANTONIO NARIÑO

INGENIERO DE SONIDO • NOVIEMBRE 2017 • UNIVERSIDAD DE SAN BUENAVENTURA SEDE BOGOTÁ

IONIC 6+ • SEPTIEMBRE • UDEMY

Crear aplicaciones IOS, Android y PWAs con Angular

REDUX EN ANGULAR • AGOSTO • UDEMY

Desde las bases hasta la practica

PROGRAMACIÓN EN PYTHON • JUNIO 2020 • AULA MATRIZ

MASTER EN JAVASCRIPT • MAYO 2020 • UDEMY

JQuery, Angular, NodeJS.

MASTER EN CSS • MARZO 2020 • UDEMY

Web Responsive, SASS, Flexbox, Grid y Bootstrap 4

CERTIFICADO MTA SOFTWARE DEVELOPMENT FUNDAMENTALS • MARZO

2020 • AULA MATRIZ

TALLER DISEÑO WEB CON WORDPRESS • FEBRERO 2020 • CAPACITACIÓN

Y CONSULTORÍA SAS





