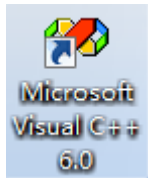


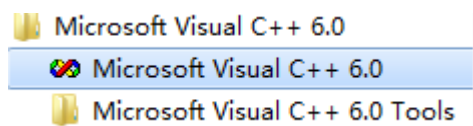
vc++6.0 入门教程

步骤是：（先工程—后文件—编译—连接---运行）

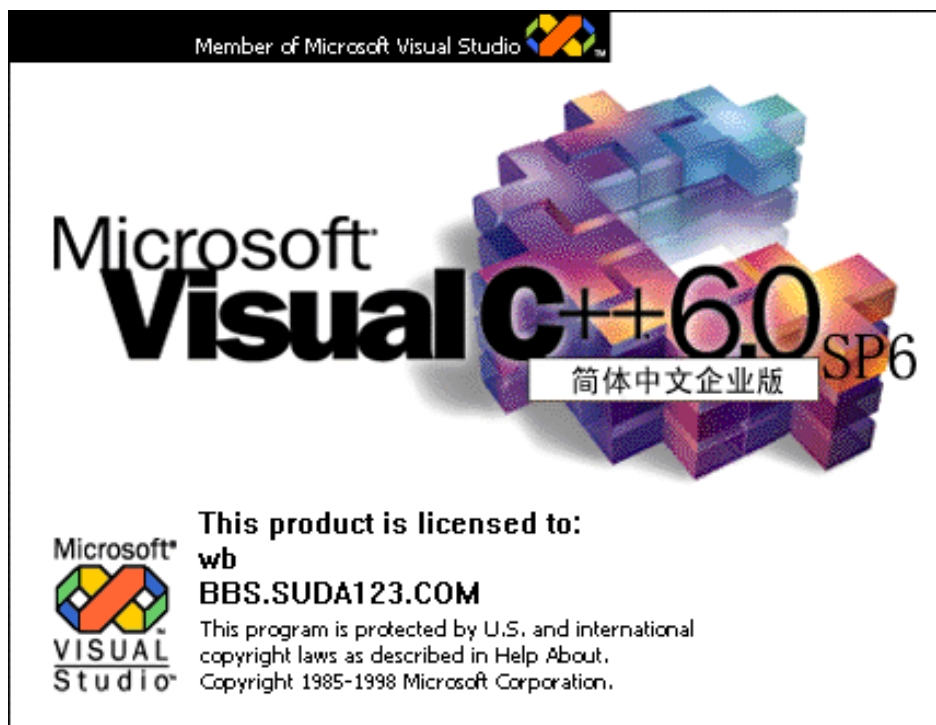
1 桌面上的快捷方式如下：双击即可运行



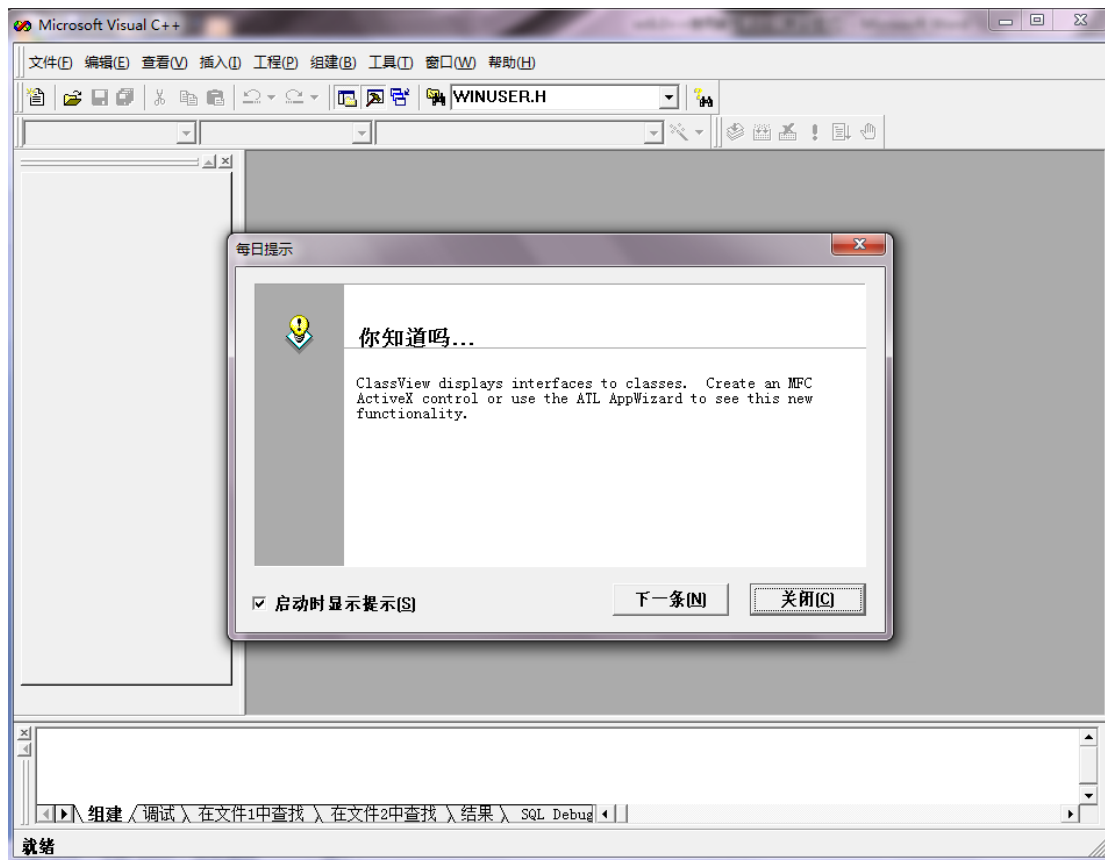
2 在所有程序里点击也可以运行：



3 即会出现如下界面：



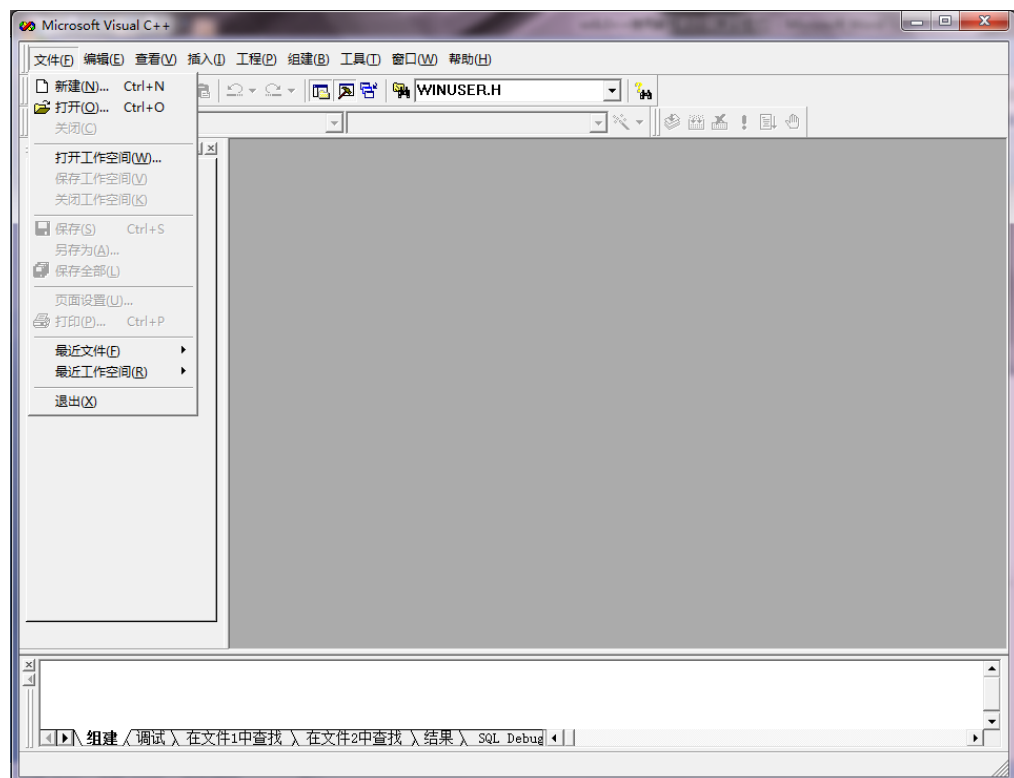
4 进入后的界面如下：



5 将每日提示关闭既可：



6 建立一个工程，“文件”——“新建”



1, 建立一个工程, “文件” —— “新建”, 出现下面界面:



选择“Win32 Console Application”(控制台应用程序, 左边倒数第三个), 命名工程名称, 选择保存位置,

点击“确定”，进入下一步，看到如下提示界面：



建立一个空工程，对应其他需要的你—可以建立别的工程；

点击“完成”，之后：



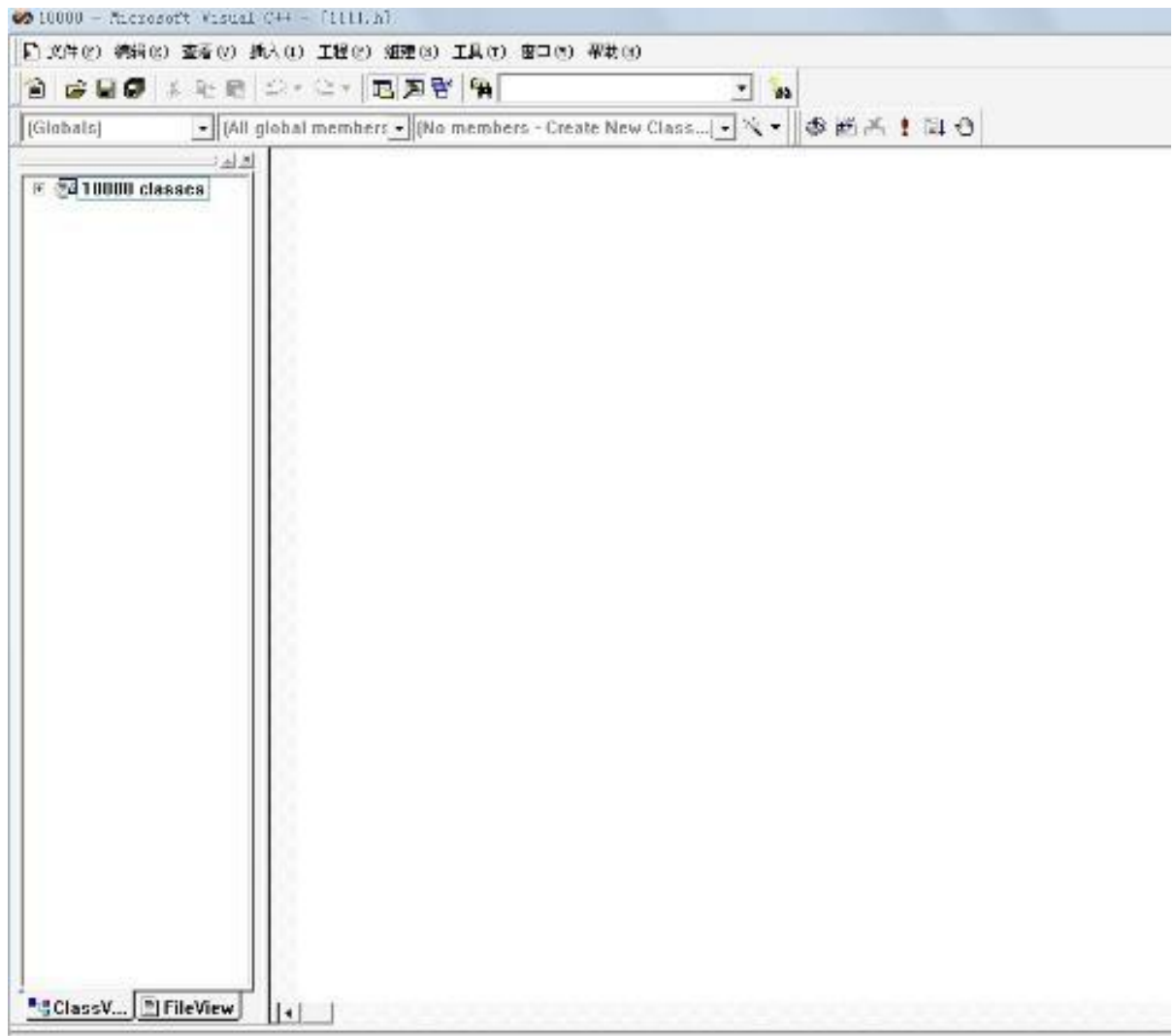
显示你创建的工程的信息。

2，再在有一个的工程的条件下，我们再建立一个源文件；

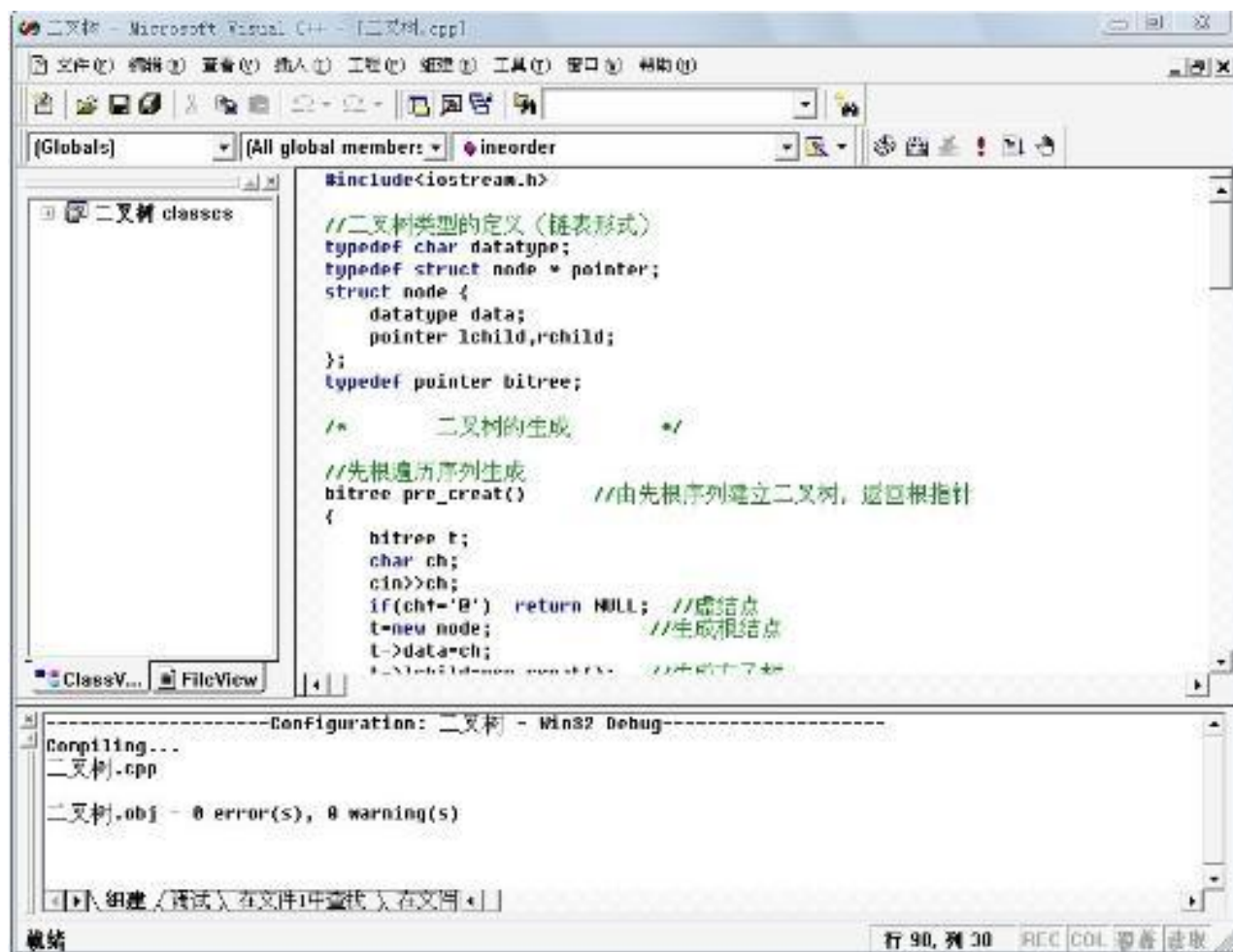
“文件”——“新建”（快捷键 Ctrl+N），出现：






建立源文件，选择“C++ Source”，一般都是建立这种文件的（适用在当文件中适用）如果要建立头文件的话，选择“C/C++ Header File”，(适用在多文件工程中使用)命名，文件名称，点击“确定”，之后：



进入编辑区，在主界面编写代码：如下编写完之后呢：



可以按编译按钮  调试程序,看看有没有错误,有的话改正,没有的话就可以再按连接按钮  检查连接（多文件工程时常用，检查文件间是否正常连接），最后，点运行按钮 ，就可以运行了。

如果是您有代码如：cpp 文件，或 .h 文件，想添加都 VC6.0 里来测试的话，可以这样做：

首先，要理解一下 文件扩展名为：cpp 和.h

文件扩张名是.h,代表的是头文件，一般是书写一些函数原型，以及一些在整个程序中常用到的结构体，频繁使用的函数说明，定义等等；

文件扩张名为.cpp 的，是 C++ 中的源文件，也是最常用到的文件，每建立一个工程都要至少一个源文件（至少要有一个函数入口——主函数 main() ），包含了核心代码；

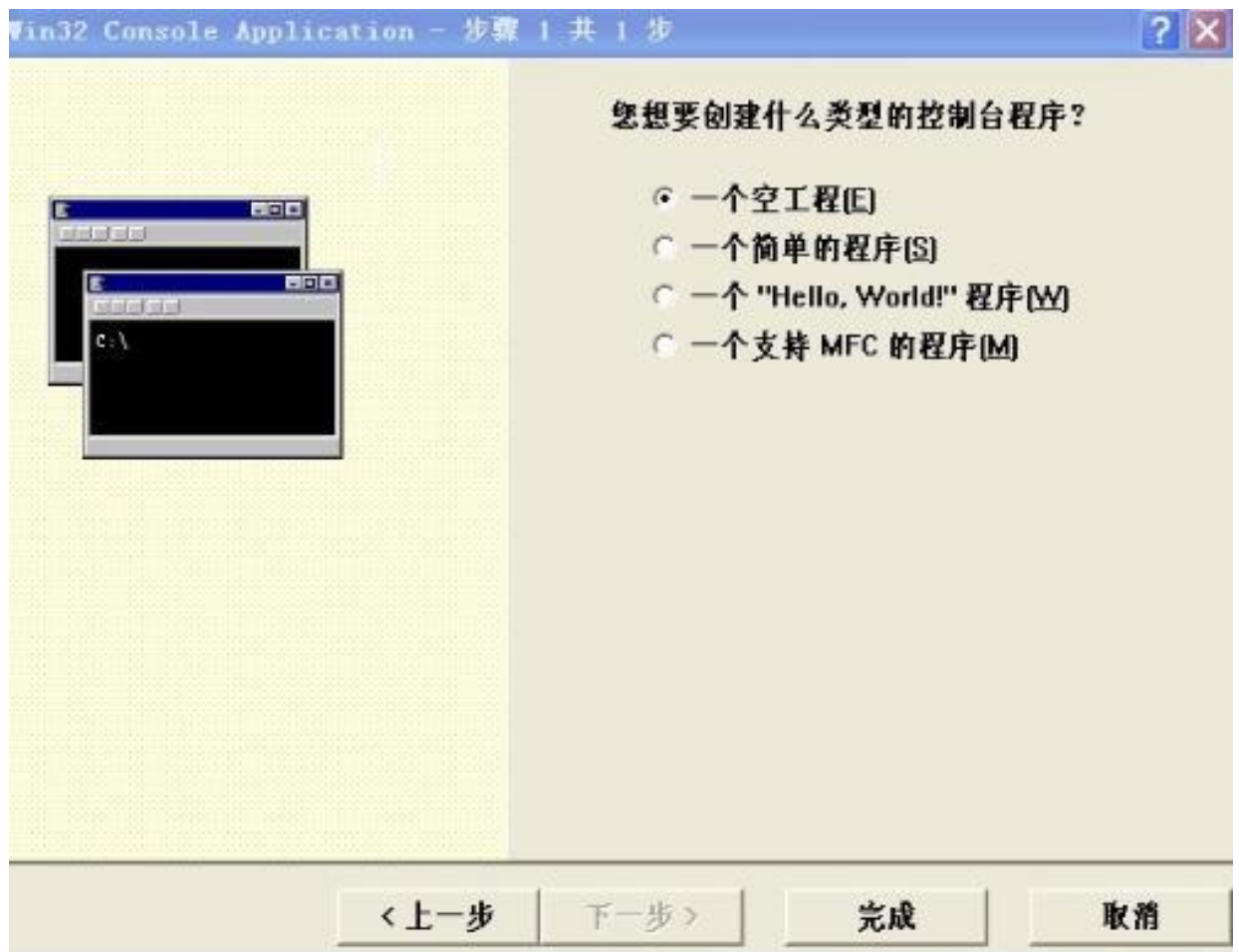
建立与运行说明：（以 VC 6.0 编译器为例，其他编译器类似）

首先，打开 VC 6.0 编译环境；

在菜单栏——文件（的下拉菜单中选择“新建”），在弹出的选择窗口中，选择



Win32 Console Application(控制台应用程序) ，在填写工程名称，选择一个程序保存路径，



点击“完成”，查看工程信息。

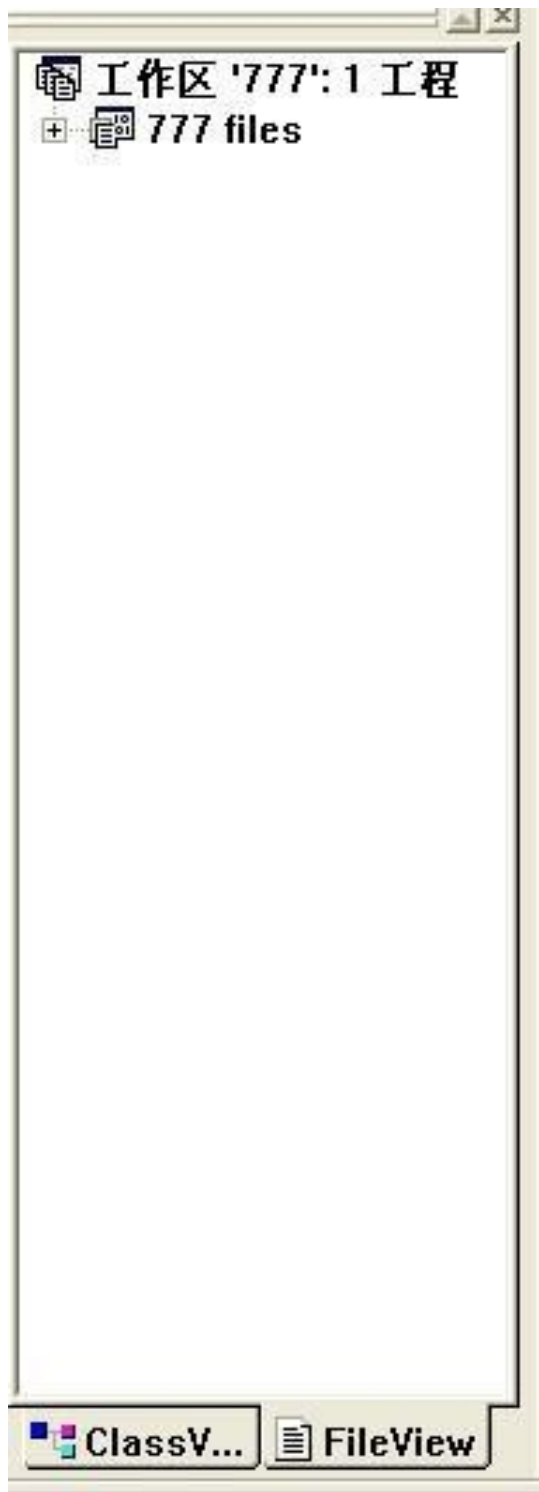


在点击“确定”，就建立一个简单的工程了。

再点击左边的工程信息右下角的“FileView”选项；



可以看到你新建的工程，再双击你新建的工程名 可以查看工程的信息。



在双击工程文件，在这里是 777.files,可以看到该工程的包含的文件






其中，Source Files 为包含所有工程的源文件

Header Files 为包含所有工程的头文件

在源文件选项“Source Files”，右键单击中的“添加目录到工程”，添加你要打开的扩展名为 .cpp 的源文件。在头文件选项“Header Files”，右键单击中的“添加目录到工程”，添加你要打开的扩展名为 .h 的头文件。添加完你所有的头文件和源文件之后，检查一下是否添加完毕，之后就可以编译了。



其中第一个按钮 为编译按钮，可以找出工程的错误信息，有错误修改，没错误就可以跳到连接，编译右边的按钮，即第三个按钮,当编译，连接都没有错误时，可以按运行按钮，即可以运行了。

