

# Diego Ceccacci

---

## Curriculum vitae et studiorum

### Dati personali

*Luogo e data di nascita:* Jesi (AN), 23/07/1992  
*Residenza:* Via Tommasi 7/b, Falconara Marittima (AN)  
*Domicilio:* Vicolo Roggiuzzole 22, Pordenone (PN)  
*Recapito telefonico:* 3398244709  
*Indirizzo e-mail:* diegoceccacci92@gmail.com  
*LinkedIn:* <https://www.linkedin.com/in/diego-ceccacci/>  
*GitHub:* <https://github.com/dc1992>

### Istruzione e formazione

***Laurea in Informatica Applicata*** Ottobre 2012 - Settembre 2016  
Università degli studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (PU)

- Tesi di Laurea: "Reingegnerizzazione di un sistema informatico con architettura a microservizi"

  
***Diploma di Liceo Scientifico Tecnologico*** Settembre 2006 - Luglio 2011  
Istituto di Istruzione Superiore "Volterra Elia", Ancona (AN)

### Esperienze lavorative

***Sviluppatore Software*** Settembre 2021 - Oggi  
Flowing, Full Remote  
Mi occupo di raccolta requisiti, analisi, sviluppo e manutenzione di software per diversi clienti. Ho lavorato in contesti web (principalmente utilizzando PHP con Symfony, Doctrine e Twig) e in progetti con architettura a microservizi (Type-script, Node.js, Mongoose). La particolare struttura aziendale di Flowing mi ha dato l'opportunità di lavorare molto sulle mie soft skills: non avendo manager di nessun tipo, la responsabilità dei singoli progetti è del team operativo ed è stato quindi fondamentale imparare ad interfacciarsi con clienti nel modo corretto, negoziare requisiti e deadline favorevoli per entrambe le parti e soprattutto organizzare autonomamente il lavoro.

***Sviluppatore Software .NET*** Febbraio 2016 - Agosto 2021  
PhotoSì S.p.a., Riccione (RN)  
Mi sono occupato dello sviluppo e manutenzione di software per il sistema informatico dell'azienda. In particolare le mie attività comprendevano bug fixing, analisi e implementazione di nuove funzionalità richieste, refactoring di applicativi legacy utilizzando tecnologie innovative, scrittura di test unitari e funzionali e ottimizzazione codice preesistente. Lo stack tecnologico con cui ho lavorato era composto da microservizi e serverless scritti principalmente in C# (ASP.NET Core, Entity Framework Core). Ho fatto parte di diversi team all'interno del reparto IT (produzione, sviluppo mobile e web) e ho quindi avuto modo di collaborare con diverse persone ed interfacciarmi a diverse esigenze aziendali.

***Sviluppatore Software*** Giugno 2018 - Settembre 2018  
Green Dreams, Full Remote  
Ho collaborato per un breve periodo sviluppando software per diversi progetti a cui l'azienda stava lavorando (Java e C#).

***Prestazione lavoro accessorio*** Febbraio 2013

Associazione culturale NeuNet, Urbino (PU)

- Incarico con Contratto di Prestazione Lavoro Accessorio per la partecipazione al Progetto dell'Associazione Culturale NeuNet di Urbino, al progetto "Descrizione strategie di gioco adottate in Timeville".

**Competenze tecniche**

- *Linguaggi*: Conoscenza approfondita di C# (.NET 4.5.2, .NET Core 2.2 e ASP .NET Core), Sql, PHP e Javascript (Node.js e Typescript). Conoscenza base di Html, Java, Kotlin, C, xml, Visual Basic, Python e  $\text{\LaTeX}$ .
- *Framework principali*: Entity Framework (6 e core), LinQ, NUnit, RazorEngine, Autofac, Express, Next.js, Mongoose, Symfony, Doctrine, Twig, Ktor.
- *Strumenti*: Visual Studio, Git, SQL Server, PostgreSQL, MongoDB, RabbitMQ e padronanza dei principali sistemi operativi.
- *Ingegneria del software*: Microservizi, Serverless, Scrum, Continuous Integration, TDD e i principali design pattern.

**Competenze personali**

Sono curioso e trovo stimolante imparare e sperimentare l'utilizzo di nuovi framework, linguaggi e metodologie di sviluppo. Cerco ogni giorno di migliorare il modo in cui scrivo codice in modo da renderlo piacevole da leggere e facile da modificare. Anche se prediligo lo sviluppo backend, mi piacerebbe fare esperienza con progetti frontend. Ho trovato particolarmente interessante il libro "Clean Code" di Robert C. Martin.

**Altro**

Automunito (patente A e B), buona conoscenza della lingua inglese parlata e scritta (livello B1) e appassionato di nuove tecnologie, soprattutto quelle riguardanti il mondo del mobile e dell'intrattenimento videoludico.