

Diego Ceccacci

Curriculum vitae et studiorum

Dati personali

Luogo e data di nascita: Jesi (AN), 23/07/1992
Residenza: Via Tommasi 7/b, Falconara Marittima (AN)
Domicilio: Vicolo Roggiuzzole 22, Pordenone (PN)
Recapito telefonico: 3398244709
Indirizzo e-mail: diegoceccacci92@gmail.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/diego-ceccacci/>
GitHub: <https://github.com/dc1992>

Istruzione e formazione

Laurea in Informatica Applicata Ottobre 2012 - Settembre 2016
Università degli studi di Urbino "Carlo Bo", Urbino (PU)

- Tesi di Laurea: "Reingegnerizzazione di un sistema informatico con architettura a microservizi"

Diploma di Liceo Scientifico Tecnologico Settembre 2006 - Luglio 2011
Istituto di Istruzione Superiore "Volterra Elia", Ancona (AN)

Esperienze lavorative

Sviluppatore Software Settembre 2021 - Oggi
Flowing, Full Remote
Mi occupo di raccolta requisiti, sviluppo e manutenzione di software per diversi clienti.

Sviluppatore Software .NET Febbraio 2016 - Agosto 2021
PhotoSì S.p.a., Riccione (RN)
Mi sono occupato dello sviluppo e manutenzione di software per il sistema informatico dell'azienda. In particolare le mie attività comprendono bug fixing, analisi e implementazione di nuove funzionalità richieste, refactoring di applicativi legacy utilizzando tecnologie innovative, scrittura di test unitari e funzionali e ottimizzazione codice preesistente.

Sviluppatore Software Giugno 2018 - Settembre 2018
Green Dreams, Pesaro (PU)
Ho collaborato sviluppando, da remoto, software per diversi progetti a cui l'azienda stava lavorando (ho utilizzato Java e C#).

Prestazione lavoro accessorio Febbraio 2013
Associazione culturale NeuNet, Urbino (PU)

- Incarico con Contratto di Prestazione Lavoro Accessorio per la partecipazione al Progetto dell'Associazione Culturale NeuNet di Urbino, al progetto "Descrizione strategie di gioco adottate in Timeville".

Competenze tecniche

- *Linguaggi:* Conoscenza approfondita di C# (.NET 4.5.2, .NET Core 2.2 e ASP .NET Core), Sql e Javascript (Node.js e Typescript). Conoscenza base di Html, Java, C, xml, Visual Basic, Python e L^AT_EX.
- *Framework principali:* Entity Framework (6 e core), LinQ, NUnit, RazorEngine, Autofac, Express, Next.js.

- *Strumenti*: Visual Studio, Git, SQL Server, PostgreSQL e padronanza dei principali sistemi operativi.
- *Ingegneria del software*: Scrum, Continuous Integration, TDD e i principali design pattern.

**Competenze
personali**

Sono curioso e trovo stimolante imparare e sperimentare l'utilizzo di nuovi framework, linguaggi e metodologie di sviluppo. Cerco ogni giorno di migliorare il modo in cui scrivo codice in modo da renderlo piacevole da leggere e facile da modificare. Anche se prediligo lo sviluppo backend, mi piacerebbe fare esperienza con progetti frontend. Ho trovato particolarmente interessante il libro "Clean Code" di Robert C. Martin.

Altro

Automunito (patente A e B), buona conoscenza della lingua inglese parlata e scritta (livello B1) e appassionato di nuove tecnologie, soprattutto quelle riguardanti il mondo del mobile e dell'intrattenimento videoludico.