

# Hello World

已經會的快去聽別的啊



就決定是你了



weplay.io

大家先玩一下



goo.gl/7zALk0

前端範例（完成版）



# 環境需求

我知道一定很多人用 windows...



- localhost
- c9.io
- koding.com



```
$ npm init
```

```
$ npm install socket.io@1.3.5 --  
save
```



# Socket.IO 起手式

不深入、只淺出



# 即時

現在、立刻、馬上



# Client -> Server

傳給 Server 就對了



# Server -> Client

咦，你不能自己來跟我要嗎？



# 傳統做法



# 輪詢 ( Polling )

ㄟ ~ 你有沒話要跟我說

ㄟ ~ 你有沒話要跟我說

ㄟ ~ 你有沒話要跟我說



# 長輪詢 ( Long-Polling )

ㄟ ~ 你有沒話要跟我說

...

...

...



自己主動點吧

其實是我女朋友常常這樣跟我說



WebSocket



Q. HelloWorld



# Q. Callback 基本觀念







```
打LOL(function(結果){  
    if (win) {go sleep}  
    if (lose) {try again}  
})
```



```
doA(function()  
    doB  
)
```



等讀取 (function (開場) {  
    奮勇殺敵  
})

滑手機 ( )



```
doA(function() {  
    doB()  
})
```

```
doC()
```



# Q. Callback 基本觀念

以 setTimeout 為例



# Q. Socket.io Server

嘗試建立一個 Socket.io Server



Q. 建立連線並傳送訊息



Q. 實作「誰在線上」



Q. 實作「悄悄話」



Q & A