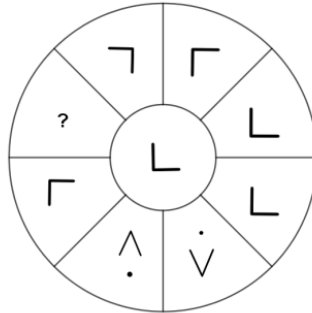


Solución al problema 6

David Cabezas Berrido

Queremos abrir la cerradura de una caja con las siglas J.N. que hemos encontrado en las ruinas de Napier.



Para ello debemos dibujar un símbolo en la casilla marcada por ?. La única pistas que tenemos son estos símbolos grabados en la caja.

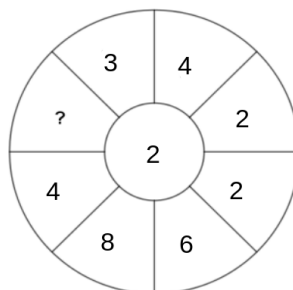
└ < » ^└ ^└ ^└ ^└ ┐ > □ ⊠ ┐ > └ ┐ > ┐ ·V

Pues bien, John Napier fue un matemático, físico y astrónomo más conocido como Ioannes Neper (su nombre latinizado). El logaritmo neperiano se llama así por el, este es el logaritmo en base e .

Da la “casualidad” de que podemos asignar un dígito a cada símbolo de tal forma que la secuencia grabada en la caja corresponda a los primeros decimales del número e .

└ < » ^└ ^└ ^└ ^└ ┐ > □ ⊠ ┐ > └ ┐ > ┐ ·V
2. 7 1 8 2 8 1 8 2 8 4 5 9 0 4 5 2 3 5 3 6

Una vez descifrados los símbolos, la cerradura nos queda del siguiente modo.



Nos damos cuenta de que cada número de la parte de abajo es el número de la parte de arriba que hay en frente multiplicado por el del centro (2), así que hay que dibujar el símbolo correspondiente al 1 en la casilla desconocida.

