Ataques Man-in-the-Middle

Grupo 1:

David Cabezas Berrido dxabezas@correo.ugr.es

Patricia Córdoba Hidalgo patriciacorhid@correo.ugr.es

22 de mayo de 2021

Horas dedicadas al desarrollo del trabajo: 11

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Simulación de ataque	3
2.	Bibliografía	9

1. Simulación de ataque

A continuación, mostramos una simulación de un ataque Man-in-the-Middle, seguiremos este tutorial.

Creamos una nueva red local: vboxnet1. En ella tendremos los siguientes hosts:

- Máquina anfitriona: El atacante. Tiene Ubuntu 20.04.2 LTS.
- Cliente: Una de las víctimas del ataque.
- Servidor: La otra víctima. Tiene el servicio de Apache2 básico, por el que sirve un index.html con el mensaje "Hellow World!".

En la siguiente tabla podemos ver las direcciones (IP y MAC) de cada uno de los hosts.

Host	IP	MAC
Atacante	192.168.57.1	0a:00:27:00:00:01
Cliente	192.168.57.3	08:00:27:01:3a:c8
Servidor	192.168.57.4	08:00:27:6c:b7:f2

Tabla 1: Direcciones de las máquinas en la red vboxnet1.

Herramientas

Instalamos las siguientes herramientas en la máquina atacante.

Debemos instalar Ettercap, un paquete con utilidades para este tipo de ataques. Podemos hacerlo desde Ubuntu Software.

Para monitorizar el ataque utilizaremos Wireshark. También usaremos urlsnarf para husmear el tráfico HTTP entre las víctimas. Esta herramienta muestra las las peticiones HTTP que se realizan. Para descargarla, utilizamos el comando sudo apt install dsniff.

Ataque

El primer paso es activar la redirección de paquetes en la máquina atacante. De otro modo, las víctimas no podrían comunicarse entre sí, ya que los paquetes serían interceptados por el atacante, y se percatarían rápidamente del ataque. Podemos lograr esto ejecutando la orden sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1, o escribiendo el valor 1 en el fichero /proc/sys/net/ipv4/ip_forward.

```
root@Lenovo:/proc/sys/net/ipv4# cat ip_forward
0
root@Lenovo:/proc/sys/net/ipv4# echo '1' > ip_forward
root@Lenovo:/proc/sys/net/ipv4# cat ip_forward
1
root@Lenovo:/proc/sys/net/ipv4# sysctl -p
```

Figura 1: Activamos la redirección de paquetes escribiendo un 1 en el fichero /proc/sys/net/ipv4/ip_forward.

Tras esto ejecutamos el comando sysctl -p para hacer efectivos los cambios recién realizados.

Seguidamente, lanzamos Ettercap en el atacante, especificando el nombre de la interfaz de red que queremos atacar: vboxnet1.

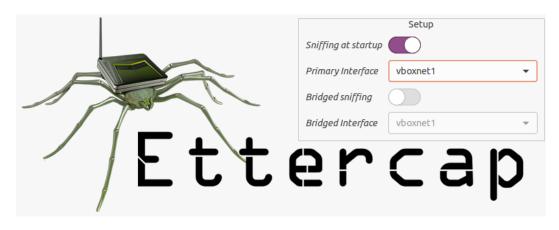


Figura 2: Pantalla de inicio de Ettercap. Seleccionamos la red vboxnet1.

Al entrar, recibimos los siguientes mensajes en la parte inferior de la ventana.

Listening on:

vboxnet1 -> 0A:00:27:00:00:01 192.168.57.1/255.255.255.0 fe80::800:27ff:fe00:1/64

SSL dissection needs a valid 'redir_command_on' script in the etter.conf file Ettercap might not work correctly. /proc/sys/net/ipv6/conf/all/use_tempaddr is not set to 0. Ettercap might not work correctly. /proc/sys/net/ipv6/conf/vboxnet1/use_tempaddr is not set to 0. Privileges dropped to EUID 65534 EGID 65534...

34 plugins
42 protocol dissectors
57 ports monitored
24609 mac vendor fingerprint
1766 tcp OS fingerprint
2182 known services
Lua: no scripts were specified, not starting up!
Starting Unified sniffing...

Podemos detener y reanudar el sniffing (husmeo) pulsando el botón de stop/play en la esquina superior izquierda. Este comienza activado.

Pulsamos en el botón *Scan for hosts*, la lupa que se encuentra en la esquina superior izquierda, para buscar los host conectados a dicha interfaz. Al hacer esto nos aparece el siguiente mensaje en la parte inferior de la ventana:

Randomizing 255 hosts for scanning... Scanning the whole netmask for 255 hosts... 3 hosts added to the hosts list...

Podemos ver los hosts encontrados pulsando en el botón que aparece a la derecha de la lupa, Hosts List.



Figura 3: Lista de hosts conectados a la red vboxnet1.

Entre los hosts encontrados se encuentran nuestras dos víctimas. Seleccionamos el cliente, aquel con la dirección IP 192.168.57.3, y hacemos click en el botón *Add to Target 1*. Análogamente seleccionamos el host con dirección IP 192.168.57.4 y hacemos click en el botón *Add to Target 2*. Al hacer esto nos aparecen los siguientes mensages en la ventana inferior.

Host 192.168.57.3 added to TARGET1 Host 192.168.57.4 added to TARGET2

La otra dirección que aparece, 192.168.57.2, corresponde al router.

Una vez seleccionadas nuestras víctimas procedemos a envenenar la caché de ARP, es decir, desde el atacante se enviarán paquetes a ambas víctimas para que estas lo identifiquen como la víctima contraria. Para ello pulsamos el botón de *MITM Menu*, aquel con el logo del globo terráqueo situado en la esquina superior derecha, y seleccionamos la opción *ARP poisoning*.



Figura 4: Pulsamos en el botón MITM Menu.

Nos aparece en una pantalla emergente con parámetros opcionales de esta funcionalidad. Marcamos el parámetro Sniff remote connections.

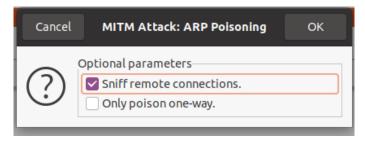


Figura 5: Ventana emergente con las opciones de ARP poisoning.

Obtenemos el siguiente mensage en la parte inferior de la ventana.

ARP poisoning victims:

GROUP 1 : 192.168.57.3 08:00:27:01:3A:C8

GROUP 2 : 192.168.57.4 08:00:27:6D:B7:F2

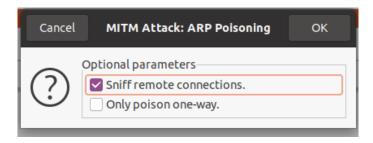


Figura 6: Ventana emergente con las opciones de ARP poisoning.

Abrimos Wireshark y capturamos los paquetes de la interfaz vboxnet1. Podemos observar que se envían varios paquetes desde 0a:00:27:00:00:01, el atacante, a ambas víctimas. Por ejemplo, si nos fijamos en el primer paquete capturado podemos comprobar que es un paquete del atacante al cliente. Este paquete informa al cliente de que la dirección IP 192.168.57.4 se encuentra en la dirección MAC del atacante, cuando realmente esa dirección IP pertenece al servidor. Análogamente en el segundo paquete observamos como el atacante informa al servidor de que la dirección IP del cliente, 192.168.57.3, se encuentra en la dirección física del atacante.

Por tanto, el atacante ha conseguido que ambas víctimas le identifiquen como la contraria, por lo que todo el tráfico que circule entre ambas máquinas pasará por este y será capaz de husmearlo. Ha envenenado la caché de ARP.

1	Vo.	Time	Source	Destination	Protocol I	Length	Info
	1	0.000000000	0a:00:27:00:00:01	PcsCompu_01:3a:c8	ARP	42	192.168.57.4 is at 0a:00:27:00:00:01
	2	0.000055607	0a:00:27:00:00:01	PcsCompu_6d:b7:f2	ARP	42	192.168.57.3 is at 0a:00:27:00:00:01
	3	10.010320904	0a:00:27:00:00:01	PcsCompu_01:3a:c8	ARP	42	192.168.57.4 is at 0a:00:27:00:00:01
	- 4	10 010376009	0a:00:27:00:00:01	PcsCompu 6d·h7·f2	ΔPP	12	192 168 57 3 is at 0a:00:27:00:00:01

Figura 7: ARP poisoning. El atacante envía paquetes a sus víctimas con una identificación falsa.

Seguidamente, lanzamos urlsnarf en el atacante, indicando la interfaz de red con la opción -i. Esto nos permitirá conocer las peticiones HTTP que se realicen entre el cliente y el servidor.

Análisis del tráfico

El ataque ya está montado. Ahora hacemos CURL desde el cliente al servidor (curl http://192.168.57.4). Observamos la siguiente secuencia de intercambios en Wireshark.

7 22.244376349 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	74 43054 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=2996536350 TS
8 22.246721940 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	74 [TCP Out-Of-Order] 43054 → 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1
9 22.247178067 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	74 80 → 43054 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 TSval=13
10 22.254785765 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	74 [TCP Retransmission] 80 → 43054 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65160 Len=0 MSS=1460
11 22.255176773 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 43054 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=2996536361 TSecr=1359677188
12 22.255444466 192.168.57.3	192.168.57.4	HTTP	142 GET / HTTP/1.1
13 22.262782256 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 43054 → 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=2996536361 TSecr=1359677188
14 22.262952093 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	142 [TCP Retransmission] $43054 \rightarrow 80$ [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=76 TSval=2
15 22.263251390 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	66 80 → 43054 [ACK] Seq=1 Ack=77 Win=65152 Len=0 TSval=1359677204 TSecr=2996536362
16 22.263828784 192.168.57.4	192.168.57.3	HTTP	351 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
17 22.270842201 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	66 80 → 43054 [ACK] Seq=1 Ack=77 Win=65152 Len=0 TSval=1359677204 TSecr=2996536362
18 22.271018585 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	351 [TCP Retransmission] 80 → 43054 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=77 Win=65152 Len=285 TSval
19 22.271202578 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 43054 → 80 [ACK] Seq=77 Ack=286 Win=64128 Len=0 TSval=2996536377 TSecr=1359677204
20 22.276114728 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 43054 → 80 [FIN, ACK] Seq=77 Ack=286 Win=64128 Len=0 TSval=2996536382 TSecr=135
21 22.278912837 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 [TCP Keep-Alive] 43054 → 80 [ACK] Seq=77 Ack=286 Win=64128 Len=0 TSval=29965363
22 22.279054353 192.168.57.3		TCP	66 [TCP Out-Of-Order] 43054 → 80 [FIN, ACK] Seq=77 Ack=286 Win=64128 Len=0 TSval=2
23 22.279460501 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	66 80 → 43054 [FIN, ACK] Seq=286 Ack=78 Win=65152 Len=0 TSval=1359677220 TSecr=299
24 22.286886829 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	66 [TCP Out-Of-Order] 80 → 43054 [FIN, ACK] Seq=286 Ack=78 Win=65152 Len=0 TSval=1
25 22.287282723 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 43054 → 80 [ACK] Seq=78 Ack=287 Win=64128 Len=0 TSval=2996536393 TSecr=1359677220
26 22.294844833 192.168.57.3	192.168.57.4	TCP	66 [TCP Dup ACK 25#1] 43054 → 80 [ACK] Seg=78 Ack=287 Win=64128 Len=0 TSval=299653

Figura 8: Comunicaciones capturadas mientras se realiza la petición.

Lo primero que nos llama la atención es la cantidad de paquetes *Bad TCP*, que aparecen en negro y najanja. Esto no es ningún fallo. Debido a que el atacante está actuando de intermediario, se realizan más intercambios de los esperados entre las máquinas. A la hora de comprobar que la comunicación es correcta, Wireshark también piensa que el atacante es una de las víctimas, de modo que la secuencia de paquetes que registra le confunde y piensa que se deben a errores en TCP. En seguida mostraremos ejemplos que reflejen esto.

Al analizar cualquiera de estos paquetes, tanto los relativos a la comunicación TCP (3-Way Handshake y cierre) como las peticiones y respuestas HTTP, descubrimos que en ningún momento el cliente y el servidor consiguen comunicar directamente. A pesar de lo que aparece en los campos IP origen e IP destino (tercera y cuarta columna), la dirección física de la máquina atacante aparece implicada en cada transmisión. Observamos ésto analizando los paquetes 7 y 8, correspondientes a SYN. Podemos consultar las direcciones físicas en la tabla 1.

```
7 22.244376349 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 74 43054 — 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MS 8 22.246721940 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 74 [TCP Out-Of-Order] 43054 — 80 [SYN] Seq=0 Frame 7: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface vboxnet1, id 0 Ethernet II, Src: PcsCompu_01:3a:c8 (08:00:27:01:3a:c8), Dst: 0a:00:27:00:00:01 (0a:00:27:00:00:01) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.57.3, Dst: 192.168.57.4 Transmission Control Protocol, Src Port: 43054, Dst Port: 80, Seq: 0, Len: 0
```

Figura 9: Las direcciones IP y física de origen corresponden al cliente; y la dirección IP de destino es la del servidor. Sin embargo, la dirección física de destino realmente corresponde a la máquina atacante, que es la que realmente recibe el paquete. Esto se debe a un fallo en la caché de ARP del cliente, creado por el atacante. En nuestro caso, el paquete se reenvía a su verdadero destino, ya que activamos la redirección de paquetes, pero el atacante tiene la oportunidad de conocer el contenido.

```
7 22.244376349 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 74 43054 — 80 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS 8 22.246721940 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 74 [TCP Out-0f-Order] 43054 — 80 [SYN] Seq=0 Frame 8: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface vboxnet1, id 0 Ethernet II, Src: 0a:00:27:00:00:01 (0a:00:27:00:00:01), Dst: PcsCompu_6d:b7:f2 (08:00:27:6d:b7:f2) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.57.3, Dst: 192.168.57.4 Transmission Control Protocol, Src Port: 43054, Dst Port: 80, Seq: 0, Len: 0
```

Figura 10: El atacante reenvía el SYN al servidor y éste se piensa que procede del cliente debido a un error en la caché de ARP del servidor creado por el atacante. La dirección IP de origen es la del cliente y tanto la dirección IP como la dirección física de destino son las del servidor. La dirección física de origen es la del atacante. Puesto que Wiresharck interpreta que tanto el mensaje anterior como este son SYN que proceden de la misma IP y con la misma IP de destino piensa que se ha podido producir algún error durante el 3-Way Handshake. Por esto, señala este segundo paquete como Bad TCP (Out-Of-Order).

Analizamos ahora los paquetes correspondientes a la petición HTTP que se realiza de la máquina cliente

al servidor.

```
12 22.255444466 192.168.57.3 192.168.57.4 HTTP 142 GET / HTTP/1.1

13 22.262782256 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 66 43054 - 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=2996 14 22.262952093 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 142 [TCP Retransmission] 43054 - 80 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Frame 12: 142 bytes on wire (1136 bits), 142 bytes captured (1136 bits) on interface vboxnet1, id 0 Ethernet II, Src: PcsCompu_01:3a:c8 (08:00:27:01:3a:c8), Dst: 0a:00:27:00:00:01 (0a:00:27:00:00:01) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.57.3, Dst: 192.168.57.4 Transmission Control Protocol, Src Port: 43054, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 76
```

Figura 11: El cliente pretende mandar una petición HTTP al servidor. Podemos observar que la dirección IP y física de origen corresponden al cliente. La dirección IP de destino es la del servidor, pero la dirección física es la del atacante, luego realmente es al atacante al que se le manda la petición HTTP.

```
12 22.255444466 192.168.57.3 192.168.57.4 HTTP 142 GET / HTTP/1.1 13 22.262782256 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 66 43954 - 80 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64256 Len=0 TSval=299 14 22.262952993 192.168.57.3 192.168.57.4 TCP 142 [TCP Retransmission] 43054 - 80 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 Frame 14: 142 bytes on wire (1136 bits), 142 bytes captured (1136 bits) on interface vboxnet1, id 0 Ethernet II, Src: 0a:00:27:00:00:01 (0a:00:27:00:00:01), Dst: PcsCompu_6d:b7:f2 (08:00:27:6d:b7:f2) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.57.3, Dst: 192.168.57.4 Transmission Control Protocol, Src Port: 43054, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 76
```

Figura 12: El atacante redirecciona la petición HTTP recibida al servidor.

```
..'.... '.:..E
                                               ··'m···· '····E
   · · · x@ · @ · · · · · 9 · · ·
                                               · · · x@ · @ · · · · · 9 · · ·
   9 · · . · P · @ · · · · · x · ·
                                              9 · · . · P · @ · · · · · x · ·
    ..GET / HTTP/1.1
                                               ..GET / HTTP/1.1
    ··Host: 192.168.
                                               ··Host:
                                                         192.168.
   57.4 ∙ Us er-Agent
                                               57.4 Us er-Agent
   : curl/7 .58.0 · A
                                               : curl/7 .58.0 · A
   ccept: * /*···
                                               ccept: * /*...
(a) Contenido del paquete
                                           (b) Contenido del paquete
del cliente al atacante.
                                           del atacante al servidor.
```

Figura 13: En el contenido del paquete podemos ver la petición HTTP mandada.

Del mismo modo, podemos analizar los paquetes de respuesta de la petición del servidor al cliente.

16 22.263828784 192.168.57.4	192.168.57.3	HTTP	351 HTTP/1.1 200 OK (text/html)				
17 22.270842201 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	66 80 → 43054 [ACK] Seq=1 Ack=77 Win=65152 Len=0				
18 22.271018585 192.168.57.4	192.168.57.3	TCP	351 [TCP Retransmission] 80 → 43054 [PSH, ACK] Se	q=1			
Frame 16: 351 bytes on wire (2808 bits), 351 bytes captured (2808 bits) on interface vboxnet1, id 0							
Ethernet II, Src: PcsCompu_6d:b7:f2 (08:00:27:6d:b7:f2), Dst: 0a:00:27:00:00:01 (0a:00:27:00:00:01)							
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.57.4, Dst: 192.168.57.3							
Transmission Control Protocol, Sr	c Port: 80, Dst Po	rt: 43054,	I, Seq: 1, Ack: 77, Len: 285				

Figura 14: Como ocurre en el resto de paquetes, el servidor manda los paquetes cuya dirección IP de destino es el cliente a la dirección física del atacante. Así, el atacante puede husmear el contenido de los paquetes.

```
16 22.263828784 192.168.57.4
                                    192.168.57.3
                                                       HTTP
                                                                 351 HTTP/1.1 200 OK (text/html)
17 22.270842201 192.168.57.4
                                    192.168.57.3
                                                        TCP
                                                                 66 80 → 43054 [ACK] Seq=1 Ack=77 Win=65152 Len=0 TS
                                                                 351 [TCP Retransmission] 80
18 22 271018585
                                    192.168.57
                                                       TCP
                                                                                             → 43054 [PSH
Frame 18: 351 bytes on wire (2808 bits), 351 bytes captured (2808 bits) on interface vboxnet1, id 0
Ethernet II, Src: 0a:00:27:00:00:01 (0a:00:27:00:00:01), Dst: PcsCompu_01:3a:c8 (08:00:27:01:3a:c8)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.57.4, Dst: 192.168.57.3
Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 43054, Seq: 1, Ack: 77, Len: 285
```

Figura 15: El atacante redirecciona el paquete recibido (la respuesta de la petición HTTP) al cliente.

```
--'-:--- '----E-
   ··'···· 'm····E·
                                         ·Q·e@·@· '···9···
   ·Q·e@·@· '···9···
                                         9 · · P · . · · · x · @ · L · ·
   ..*.... ..Q....
                                         *HTTP/1 .1 200 0
   ·*HTTP/1 .1 200 0
                                         K · Date: Sat, 22
   K Date: Sat, 22
    May 202 1 09:20:
                                          May 202 1 09:20:
                                         30 GMT ⋅ Server:
   30 GMT ⋅ Server:
                                         Apache/2 .4.29 (U
   Apache/2 .4.29 (U
                                         buntu) · · Last-Mod
   buntu) · · Last-Mod
   ified: M on, 26 A
                                         ified: M on, 26 A
   pr 2021 08:43:30
                                         pr 2021 08:43:30
    GMT .. ET ag: "3a-
                                          GMT ET ag: "3a-
   5c0dc23d c7d09" · ·
                                         5c0dc23d c7d09" · ·
   Accept-R anges: b
                                         Accept-R anges: b
   ytes ·· Co ntent-Le
                                         ytes - Co ntent-Le
   ngth: 58 ·· Conten
                                         ngth: 58 ·· Conten
   t-Type: text/htm
                                         t-Type: text/htm
   l····<ht ml>·<hea
                                         1 · · · · < ht ml> · < hea
   d> </hea d> <body
                                         d> </hea d> <body
   > Hello World! <
/body> < /html>
                                         > Hello World! <
                                         /body> < /html> ·
(a) Contenido del paquete
                                      (b) Contenido del paquete
del servidor al atacante.
                                      del atacante al cliente.
```

Figura 16: En el contenido del paquete podemos ver la respuesta de la petición HTTP mandada.

Además, urlsnarf registra cada petición HTTP que se haga entre las víctimas. Aparece una entrada por cada petición.

```
dcabezas@Lenovo:~$ sudo urlsnarf -i vboxnet1
urlsnarf: listening on vboxnet1 [tcp port 80 or port 8080 or port 3128]
192.168.57.3 - - [22/May/2021:10:54:02 +0200] "GET http://192.168.57.4/ HTTP/1.1" - - "-" "curl/7.58.0"
192.168.57.3 - - [22/May/2021:10:55:09 +0200] "GET http://192.168.57.4/ HTTP/1.1" - - "-" "curl/7.58.0"
```

Figura 17: Aparece una entrada por cada petición HTTP entre las víctimas.

2. Bibliografía