



# UNIVERSIDAD SABES

PLANTEL CELAYA

Alberto Iván Hernández García

Matricula: U182053R0001

Materia: Ingeniería de Software II

Mtra. Juana Aracely Castañeda Contreras

Actividad 6: “Identificación de versiones”

Fecha de elaboración 28/06/2020

Trazabilidad de software y plan de gestión de configuraciones

Plan de gestión de la configuración:

Etapa		Clave	Detalle	C1	C2	C3	C4	C5	C6	TOTAL
Pre-requisitos	PR1		Entrevistar a profesores y partes interesadas con la finalidad de conocer el actual método de control de préstamo de equipo.	1		1	1	1		4
	PR2		Realizar el análisis las fortalezas, debilidades y oportunidades del actual método de control de préstamo de equipo.	1		1	1	1		4
Requerimientos	R1		Identificar los requerimientos de los profesores y partes interesadas (shareholders).	1		1	1	1	1	5
	R2		Determinar la viabilidad de los requerimientos de los profesores y partes interesadas.	1		1	1	1	1	5
	R3		Depurar los requerimientos no viables.	1		1	1	1	1	5
	R4		Determinar el tipo de aplicación	1		1	1	1	1	5
	R5		Definir el lenguaje de programación (Java / Java web)	1		1	1	1	1	5
	R6		Definir el gestor de base de datos	1		1	1	1	1	5
Diseño	D1		Diseñar un método de control de préstamo de equipo basado en el análisis las fortalezas, debilidades y oportunidades del actual método de control de préstamo de equipo, así como en los requerimientos antes mencionados.	1		1	1	1	1	5
	D2		Elaborar las tablas necesarias de la base de datos que será utilizada en la aplicación multicitada.	1		1	1	1	1	5
	D3		Diseñar y elaborar el formulario de “profesor”	1		1	1	1	1	5
	D4		Diseñar y elaborar el formulario de “equipo”	1		1	1	1	1	5

	D5	Diseñar y elaborar el formulario de “control de préstamo”.	1		1	1	1	1	5
	D6	Diseñar y elaborar el menú principal de la aplicación	1		1	1	1	1	5
Codificación	C1	Realizar la conexión entre el formulario de “profesor” y la base de datos correspondiente.	1		1	1	1	1	5
	C2	Realizar la conexión entre el formulario de “equipo” y la base de datos correspondiente.	1		1	1	1	1	5
	C3	Realizar la conexión entre el formulario de “control de préstamo” y la base de datos correspondiente.	1		1	1	1	1	5
	C4	Realizar la programación correspondiente de los formularios antes mencionados.	1		1	1	1	1	5
	C5	Realizar el LayOut de la aplicación acorde a las tendencias actuales.	1				1	1	3
	C6	Compilar el programa.	1		1	1			3
Testing	T1	Corroborar el funcionamiento correcto del programa.	1			1			2
	T2	Ejecutar el programa por lo menos en 2 equipos diversos.	1			1			2
	T3	Identificar errores de codificación.	1			1			2
	T4	Identificar errores de diseño y/u ortografía en cajas de texto.					1		1
Fase Beta	Beta1	Realizar la corrección de los errores correspondientes	1			1	1		3
	Beta2	Presentar la aplicación con las debidas correcciones y/o adecuaciones (en caso de que las haya) a las partes interesadas.	1						1
Manual	M1	Instalación		1				1	2
	M2	Conexión a base de datos		1				1	2
	M3	CRUD de profesores		1				1	2
	M4	CRUD de equipo		1				1	2
	M5	CRUD de préstamo de equipo		1				1	2

	M6	Versión online		1				1	2
--	----	----------------	--	---	--	--	--	---	---