

**Définition.** – L’univers d’une expérience aléatoire est ..... c’est-à-dire l’ensemble des ..... On le note souvent ....

*Exemple.* – On lance un dé à six faces numérotées de 1 à 6 et on note le numéro obtenu. L’univers est :

$\Omega = \dots\dots\dots$

On rappelle les propositions suivantes très importantes :

**Proposition.** – Une probabilité est un nombre réel compris entre .. et ..

**Proposition.** – La somme des probabilités de toutes les issues d’une expérience aléatoire est égale à ..

**Définition.** – Une loi de probabilité est définie en associant à chaque ..... une ..... une expérience aléatoire, c’est faire le choix d’une telle loi.

*Remarque.* – On présente très souvent une loi de probabilité sous forme d’un tableau. Par exemple, le tableau suivant modélise le gain d’un jeu de grattage :

Gain (en XPF)	0	100	200	500	1 000
Probabilité	0,5	0,3	0,1	0,09	0,01

**Définition et proposition.** – Si toutes les issues d’une expérience aléatoire ont la même probabilité de se réaliser, alors on dit qu’il s’agit d’une .....

Dans ce cas, si l’univers est composé de  $n$  issues, la probabilité de chaque issue vaut ....

*Exemple.* – On lance un dé **équilibré** à six faces numérotées de 1 à 6 et on note le numéro obtenu.

Puisque le dé est supposé ....., il s’agit d’une ..... La probabilité d’obtenir chaque numéro est égale à ....

**Proposition.** – La probabilité d'un événement est la somme des probabilités des .....

*Exemples.* – Déterminer la probabilité des événements « obtenir un gain inférieur ou égal à 200 XPF » (exemple du jeu de grattage) et « le numéro obtenu est supérieur ou égal à 4 » (exemple du dé équilibré).

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Proposition.** –

- La probabilité d'un événement impossible (un événement qui n'est réalisé par aucune issue) vaut ...
- La probabilité d'un événement certain (un événement réalisé par toutes les issues) vaut ..