

Параллельные алгоритмы: MPI. Введение

Н. И. Хохлов

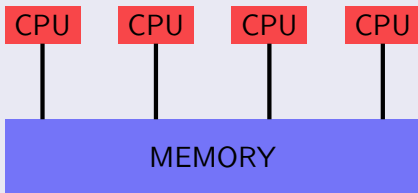
МФТИ, Долгопрудный

3 февраля 2021 г.

Системы с распределенной и общей памятью

Системы с распределенной и общей памятью

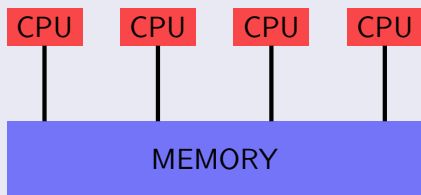
Общая память (shared memory)



Пример – современные много-
ядерные/многопроцессорные
машины.

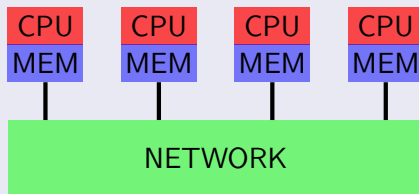
Системы с распределенной и общей памятью

Общая память (shared memory)



Пример – современные многоядерные/многопроцессорные машины.

Распределенная память (distributed memory)



Пример – несколько одноядерных машин объединенных в сеть.

Большинство современных архитектур – **гибридные**, т. е. многоядерные машины, объединенные в одну общую сеть.

Что такое MPI?

- MPI = Message Passing Interface – Интерфейс для передачи сообщений.
- MPI – не библиотека, а спецификация (стандарт) для программистов и пользователей. На основе спецификации может быть написана библиотека.
- Основная цель MPI – предоставить широко используемый стандарт для написания параллельных приложений построенных на передаче сообщений.
- Интерфейс есть для языков C и Fortran. Некоторые версии стандарта также поддерживают C++.

История появления стандарта MPI

- 1980-1990 гг. – появление суперкомпьютеров с разделяемой памятью.
- 1992-1994 гг. – множество технологий для написания приложений в системах с разделяемой памятью, начало зарождения MPI.
- Апрель 1992 г. – начата работа над спецификацией MPI, были обсуждены основные идеи и функциональность. Далее шла работа над спецификацией (Center for Research on Parallel Computing, Williamsburg, Virginia).
- Ноябрь 1992 г. – встреча в Миннеаполисе (Minneapolis). Черновой вариант MPI. Создание MPI Forum (MPIF) – туда входит около 175 членов из 40 организация занимающихся параллельными вычислениями, программный обеспечением а также академические и научные организации.

История появления стандарта MPI

- Ноябрь 1993 г. – на конференции Supercomputing 93 были доложены стандарты MPI.
- Май 1994 г. – финальная версия стандарта MPI – <http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi>.
- 1996 г. – появление спецификации MPI-2, прежняя спецификация получила название MPI-1.
- Сентябрь 2012 г. – стандарт MPI-3.

Современные реализации MPI включают в себя MPI-1, MPI-2, MPI-3, в зависимости от реализации возможна поддержка либо только части стандартов или все вместе.

Почему надо использовать MPI?

- **Стандарт** – единственный стандарт НРС на текущий момент.
- **Переносимость кода** – нет необходимости менять код при использовании различных платформ.
- **Производительность** – производители железа и софта сами заботятся о скорости работы библиотек.
- **Функциональность** – только стандарт MPI-1.1 предоставляет более 115 функций.
- **Доступность** – множество свободных реализаций.
- **Простота отладки** – в отличие от приложений на системах с общей памятью, каждый MPI процесс работает однопоточно (в рамках MPI).

Основной функционал MPI-1

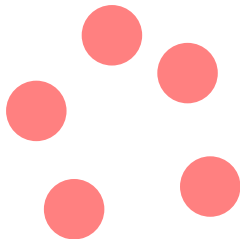
- Набор утильных функций, инициализация/завершение работы MPI.
- Взаимодействия типа точка-точка (p-t-p).
- Коллективные взаимодействия (collective).
- Типы данных MPI (datatypes).
- Функции для работы с группами процессов и создания виртуальных топологий взаимодействия процессов.

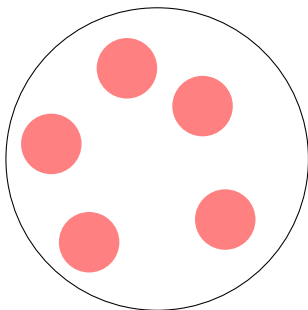
Модель программирования MPI

- Дает виртуальный интерфейс ко всем моделям программирования с распределенной памятью.
- Железо:
 - Компьютеры с распределенной памятью – изначально разрабатывалась для них.
 - Общая память – дает виртуальную распределенную память.
 - Гибридные – современные версии MPI дают большие возможности для работы на гибридных архитектурах, в том числе с наличием GPU процессоров.
- Явный параллелизм.
- Число процессов статично. Нельзя породить новый процесс во время работы программы (MPI-2 и далее обходит это ограничение).

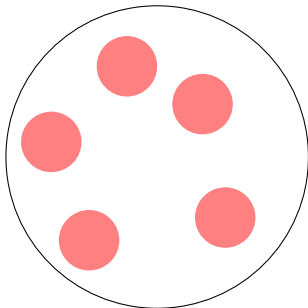
Коммуникаторы и группы

- Рассмотрим несколько процессов.

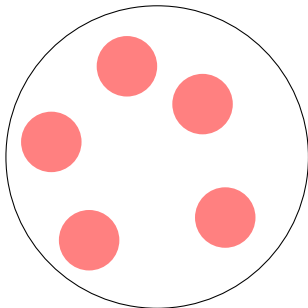




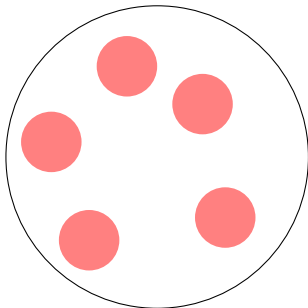
- Рассмотрим несколько процессов.
- Множество некоторых процессов называется **группой**.



- Рассмотрим несколько процессов.
- Множество некоторых процессов называется **группой**.
- С группой может быть связан специальный объект – **коммуникатор**. Коммуникатор определяет какие процессы могут взаимодействовать между собой.



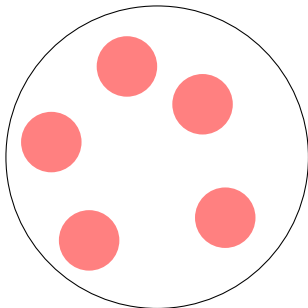
- Рассмотрим несколько процессов.
- Множество некоторых процессов называется **группой**.
- С группой может быть связан специальный объект – **коммуникатор**. Коммуникатор определяет какие процессы могут взаимодействовать между собой.
- Большинство функций MPI требуют в качестве параметра коммуникатор.



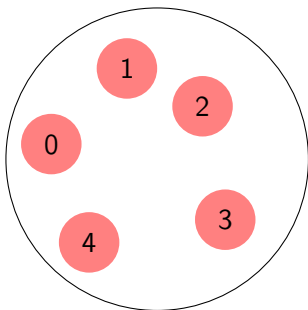
- Рассмотрим несколько процессов.
- Множество некоторых процессов называется **группой**.
- С группой может быть связан специальный объект – **коммуникатор**. Коммуникатор определяет какие процессы могут взаимодействовать между собой.
- Большинство функций MPI требуют в качестве параметра коммуникатор.
- **MPI_COMM_WORLD** – глобальный коммуникатор, включающий в себя все процессы.

Нумерация процессов

- Рассмотрим несколько процессов в коммутаторе.

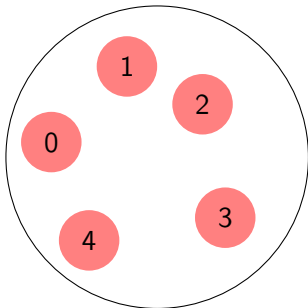


Нумерация процессов



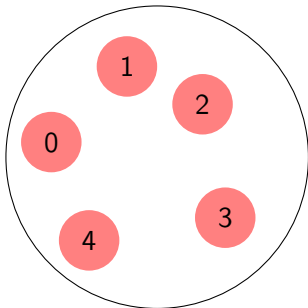
- Рассмотрим несколько процессов в коммуникаторе.
- Внутри коммуникатора каждый процесс имеет уникальный номер (rank, task id).

Нумерация процессов

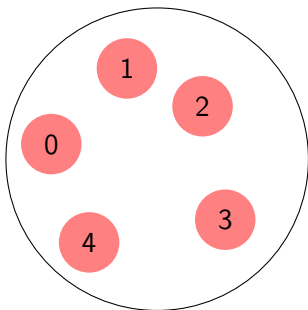


- Рассмотрим несколько процессов в коммуникаторе.
- Внутри коммуникатора каждый процесс имеет уникальный номер (rank, task id).
- Номер представляет собой целое, неотрицательное число. Номера идут последовательно от 0 с шагом 1.

Нумерация процессов



- Рассмотрим несколько процессов в коммуникаторе.
- Внутри коммуникатора каждый процесс имеет уникальный номер (rank, task id).
- Номер представляет собой целое, неотрицательное число. Номера идут последовательно от 0 с шагом 1.
- Используются в качестве адресатов при передаче сообщений.



- Рассмотрим несколько процессов в коммуникаторе.
- Внутри коммуникатора каждый процесс имеет уникальный номер (rank, task id).
- Номер представляет собой целое, неотрицательное число. Номера идут последовательно от 0 с шагом 1.
- Используются в качестве адресатов при передаче сообщений.
- Удобно использовать для контроля выполнения программы на разных процессах (if (rank == 0)).

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{

    printf("Hello, world!\n");

    return 0;

}
```

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{

    printf("Hello, world!\n");

    return 0;
}
```


Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{

    MPI_Init(&argc, &argv); // Инициализация MPI.

    printf("Hello, world!\n");

    return 0;

}
```

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{

    MPI_Init(&argc, &argv); // Инициализация MPI.

    printf("Hello, world!\n");
    MPI_Finalize(); // Завершение работы с MPI.
    return 0;
}
```

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{
    int numtasks, rank; // Номер и число процессов.
    MPI_Init(&argc, &argv); // Инициализация MPI.

    printf("Hello, world!\n");
    MPI_Finalize(); // Завершение работы с MPI.
    return 0;
}
```

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{
    int numtasks, rank; // Номер и число процессов.
    MPI_Init(&argc, &argv); // Инициализация MPI.
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numtasks); // Число потоков.

    printf("Hello, world!\n");
    MPI_Finalize(); // Завершение работы с MPI.
    return 0;
}
```

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{
    int numtasks, rank; // Номер и число процессов.
    MPI_Init(&argc, &argv); // Инициализация MPI.
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numtasks); // Число потоков.
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank); // Номер текущего потока.
    printf("Hello, world!\n");
    MPI_Finalize(); // Завершение работы с MPI.
    return 0;
}
```

Пример "Hello, world!"

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h> // Заголовочный файл MPI.

int main(int argc, char *argv[])
{
    int numtasks, rank; // Номер и число процессов.
    MPI_Init(&argc, &argv); // Инициализация MPI.
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numtasks); // Число потоков.
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank); // Номер текущего потока.
    printf("Number of tasks= %d My rank= %d\n", numtasks, rank);
    MPI_Finalize(); // Завершение работы с MPI.
    return 0;
}
```

- `MPI_Init(int *argc, char ***argv)` – инициализация MPI-окружения. Все функции взаимодействия должны вызываться только после данной функции.
 - `argc` – указатель на параметр `argc` функции `main`.
 - `argv` – указатель на параметр `argv` функции `main`.
- `MPI_Finalize()` – завершение работы с MPI.
- `MPI_Comm_size(MPI_Comm comm, int *size)` – узнать число процессов в коммуникаторе (размер коммуникатора).
 - `comm` – коммуникатор MPI.
 - `size` – указатель на переменную, куда будет записано число процессов.
- `MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int *rank)` – узнать номер данного процесса в коммуникаторе (`rank`).
 - `comm` – коммуникатор MPI.
 - `rank` – указатель на переменную, куда будет записан номер процесса.

- Предоставляет свою обертку для стандартного компилятора в системе.
- Названия компиляторов в среде Linux: `mpicc`, `mpiCC`, `mpicxx`, `mpic++`.
- Вызывает сторонний компилятор в системе (gcc, icc и т. д.) с набором опций.
- Для работы библиотеки необходимо подключить заголовочный файл `mpi.h`.

Example (Компиляция)

```
mpicc -o hello hello.c
```


- Для инициализации окружения MPI необходим запуск через нее программы.
- Параметры запуска сильно зависят от версии библиотеки и используемого окружения.
- Для запуска на нескольких узлах использует rsh/ssh протокол.
- Основная команда для запуска – **mpirun**. Число процессов задается опцией **-np**.

Example (запуск)

```
mpirun -np 5 ./hello
```

```
user@host:~/$ mpicc -o hello mpi_hello.c
user@host:~/$ mpirun -np 5 ./hello
Number of tasks = 5 My rank = 0
Number of tasks = 5 My rank = 3
Number of tasks = 5 My rank = 1
Number of tasks = 5 My rank = 4
Number of tasks = 5 My rank = 2
user@host:~/$
```

- Порядок строк может быть произвольным.
- MPI окружение гарантирует, что символы в отдельных строках различных процессов не будут перемешиваться.
- Запуск без команды **mpirun** обычно приводит к работе приложения в один поток.

- Протокол: **ssh**.
- Формат логина **s77YXX**.
- **Y** – 1-8, номер группы.
- **XX** – 01-20, номер студента.
- Пароль: **b0587YXX**.
- Имя сервера: **head.vdi.mipt.ru**.

При вводе пароля символы не отображаются на экране!
На все вопросы при входе отвечаем **yes** (полностью).

Example (Пример)

```
ssh s37101@head.vdi.mipt.ru
```

- Можно использовать консольные редакторы: **nano**, **vim**, **mcedit**.
- Можно использовать графический редактор на рабочей машине, для этого открываем удаленную папку.

Спасибо за внимание! Вопросы?