

Formation D3JS

Partie 3 : Cartographie

TP 10 – Cartographie

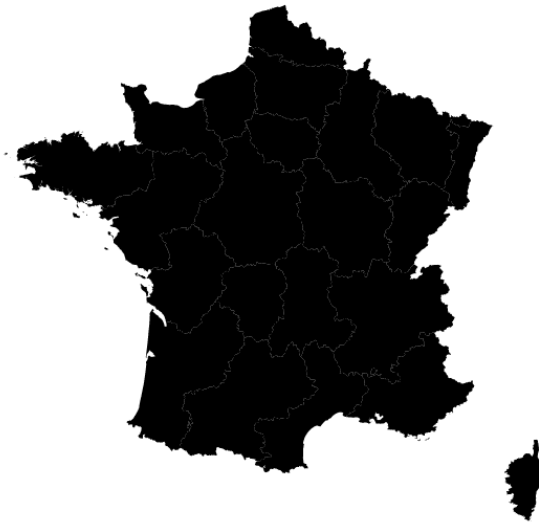
Etape 1 : Carte du monde

- Créer une carte avec la projection mercator à partir du fichier « `geojson/world.geojson` ».



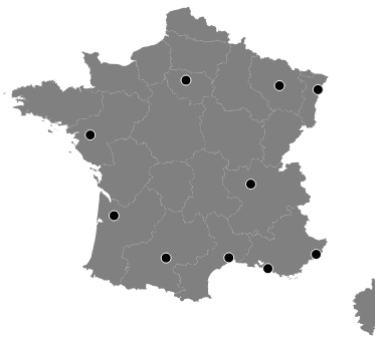
Etape 2 : Carte des régions

- Créer une carte avec la projection mercator à partir du fichier « `geojson/regions.geojson` ».

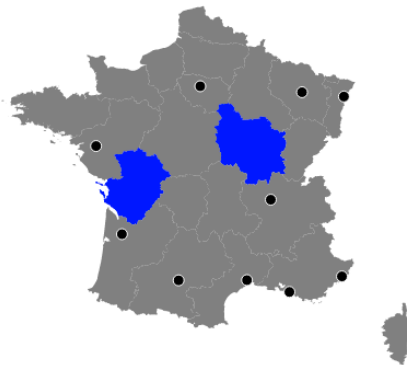


Etape 3 : Les villes sur la carte

- Placer des cercles à fond noir sur la carte pour représenter des villes

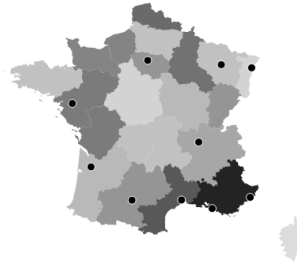


Etape 4 : Interaction avec la carte



Etape 6 : Choroplèthe

- Trouver des statistiques sur les régions sur le web
- Afficher une évolution de couleur en fonction d'un critère des données récupérées (ou à défaut utiliser le critère « taille du nom d'une ville » pour illustration).



Etape 7 : Centre des régions

- Au survol de la souris un point rouge s'affiche au centre de la région

