Lista de Exercícios II

MAP2112 - Introdução a Lógica de Programação e Modelagem Computacional

Prof. Dr. Luis Carlos de Castro Santos

1º semestre 2021

Seção 1 - Laços e Condicionais

Exercício 1.1

Crie um script em R que calcula a raiz quadrada de um vetor inteiro de comprimento 1, se o valor contido no vetor for negativo o script deve retornar NA

Exercício 1.2

Crie um script em R que retorna TRUE se os elementos de um vetor x inteiro de comprimento 3 são estritamente crescentes.

Exercício 1.3

Crie um script em R que retorna a quantidade valores que são maiores que a média de um vetor. Você pode usar o comando *mean()* e deve obrigatoriamente usar o comando *for* (Dica: crie um contador)

Seção 2 - Laços - parte 1

Exercício 2.1

Dada a variável msg <- c("Hello") e iniciando a contagem com i<- 1

Crie um laço com o comando repeat $\{\}$ termina quando i atinge o valor 12 e escreve a varíavel msg para os valores de i múltiplos de 3. (Dica: O comando x%%y é o resto da divisão x/y)

Exercício 2.2

Aplicando o comando

n < - sample(1:6,1)

gera-se um valor n aleatório inteiro entre 1 e 6. A variável n simula o lançamento de um dado.

Crie um laço com o comando while{} que termina após 3 sorteios de números ímpares.

Exercício 2.3

Aplicando o comando

alfabeto <- letters[sample(1:26,26)]

gera-se um vetor de ordem aleatória de todas letras do alfabeto romano (26 letras), ou seja um alfabeto embaralhado.

Crie um script em R usando um laço de for{} que encontra em que posição do alfabeto embaralhado está a letra "a" .

Exercício 2.4

Aplicando o comando

n <- sample(1:10,1)

gera-se um valor n aleatório inteiro entre 1 e 10.

Crie um script com um laço de while{} onde uma variável i evolui de 1 a 10 e use o comando break para quebrar o laço quando i for igual ao valor aleatório.

Exercício 2.5

Usando novamente o comando

n <- sample(1:10,1)

gera-se um valor n aleatório inteiro entre 1 e 10.

Crie um script com um laço de while{} onde uma variável i evolui de 1 a 10, imprima o valor de dessa variável e use o comando next para pular o valor em que i é igual ao valor aleatório.

Seção 3 - Laços - parte 2

Exercício 3.1

Crie um script que imprime uma variável aleatória x <- rnorm(1) e que só termina quando x é maior que 1

Exercício 3.2

Adapte o script anterior para não imprimir os números negativos.

Exercício 3.3

Adapte o script anterior para contar quantos números negativos não foram impressos

Exercício 3.4

Usando os comandos apresentados para simular o lançamento de uma moeda por 20 vezes, sendo cara representada por 1 e coroa por 0 e armazene os resultados da simulação num vetor.

Exercício 3.5

Crie um script para usando laços aninhados (um laço de for{} dentro de outro laço de for{}, por exemplo) para gerar matrizes de Hilbert, conforme o exemplo para dimensão 5. (Dica: qual a lei de formação dos coeficientes em função dos índices ?)

$$H = egin{bmatrix} 1 & rac{1}{2} & rac{1}{3} & rac{1}{4} & rac{1}{5} \ rac{1}{2} & rac{1}{3} & rac{1}{4} & rac{1}{5} & rac{1}{6} \ rac{1}{3} & rac{1}{4} & rac{1}{5} & rac{1}{6} & rac{1}{7} \ rac{1}{4} & rac{1}{5} & rac{1}{6} & rac{1}{7} & rac{1}{8} \ rac{1}{5} & rac{1}{6} & rac{1}{7} & rac{1}{8} & rac{1}{9} \end{bmatrix}.$$

Exercício 3.6

Crie um script para descobrir o número máximo de termos quando o produto da sequência 1·2·3·4·...

Ainda fica abaixo de 10 milhões.

Exercício 3.7

Crie um script que simula aleatoriamente o valor de uma ação começando em 100 e com variação aleatória normalmente distribuída de media 0 e desvio padrão 0.01 a cada período (rnorm(1,0, 0.01)). Apresente o tempo para que o valor da ação caia abaixo de 50 ou passe de 150. (Bonus: Apresente os resultados num gráfico)

Seção 4 - Funções

Exercício 4.1

Crie uma função que retorna TRUE se um dado inteiro v pertence a um dado vetor x. Faça um script que testa se a função funciona em todos os casos esperados.

Exercício 4.2

Crie uma função que dado um inteiro e um vetor retorna quantos vezes o interior aparece e em que posições. Faça um script que testa se a função funciona.

Exercício 4.3

Crie uma função que dado um inteiro calcula quantos divisores ele tem (além de 1 e si próprio). Imprima os divisores enquanto conta.