



Programación Orientada a Objetos 2025-1

Docente: Walter Hugo Arboleda Mazo

Actividad 5: Valor 20% en equipo (máximo 3 personas)

Fecha de entrega: 1 de julio archivo PDF

Correo para envío de la actividad ia.walterarboleda@gmail.com

Valor cada punto 1.0

Texto guía: Ejercicios de Programación Orientada a Objetos con Java y UML – Leonardo Bermón Angarita – Universidad Nacional de Colombia: Hacer los siguientes 5 ejercicios mediante Interfaz Gráfica de Usuario

- 1.Ejercicio pagina 400 (Texto: Ejercicios de programación)**
- 2.Ejercicio pagina 406 (Texto: Ejercicios de programación)**
- 3.Ejercicio pagina 412 (Texto: Ejercicios de programación)**
- 4.Ejercicio pagina 418 (Texto: Ejercicios de programación)**
- 5.Ejercicio pagina 427 (Texto: Ejercicios de programación)**

Entregable:

documento PDF con imagen de la Interfaz de usuario, enlaces github, diagrama de clases, casos de uso)