

Actividad 4 grupal POO

Estudiantes

David Esteban Cartagena Mejia

C.C: 1001361568

Josué González Otálvaro

C.C: 1001236911

Juan Manuel Saldarriaga V.

C.C: 1001226798

Docente

Walter Hugo Arboleda Mazo

Asignatura

Programación Orientada a Objetos (POO)



Universidad Nacional de Colombia Sede Medellín

Mayo de 2025

Tabla de contenidos

Punto 1	4
Punto 2	10

Listado de Figuras

1	Diagrama de clases	4
2	Interfaz de Usuario	5
3	Diagrama de uso	6
4	Diagrama de clases	10
5	Interfaz de Usuario	11
6	Diagrama de uso	12

Punto 1

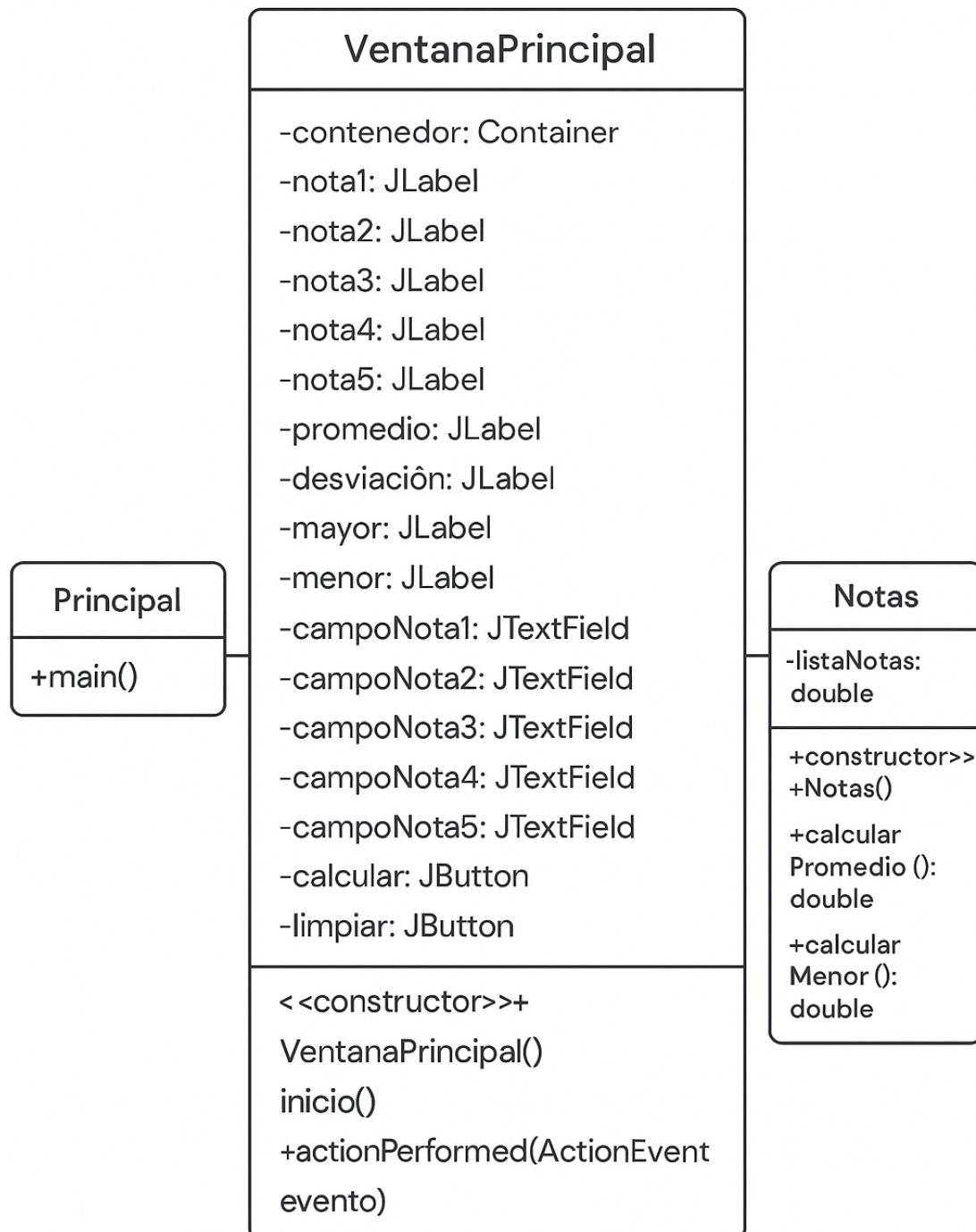


Figura 1: Diagrama de clases ⁴

Calculadora de Notas

Nota 1:

5

Nota 2:

4,5

Nota 3:

4

Nota 4:

3,5

Nota 5:

3

Calcular

Limpiar

Promedio: 4.00

Desviación: 0.79

Mayor Nota: 5.00

Menor Nota: 3.00

Figura 2: Interfaz de Usuario

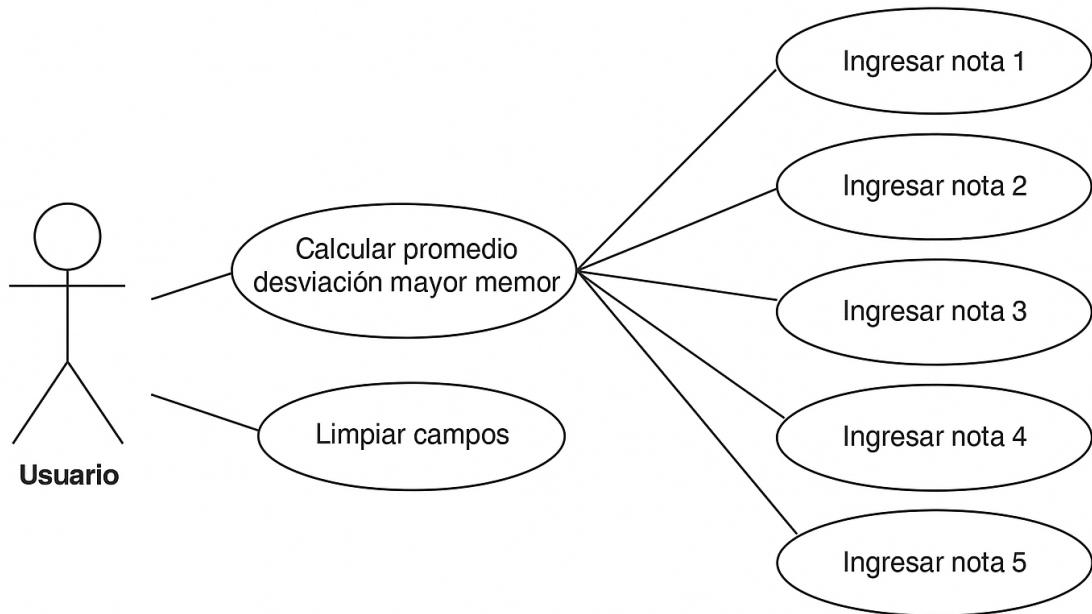


Figura 3: Diagrama de uso

```

import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
import statistics

class NotasApp:
    def __init__(self, master):
        self.master = master
        master.title("Notas del Estudiante")
        master.geometry("300x350")
        master.resizable(False, False)

        self.labels = []
        self.entries = []

        for i in range(5):
            label = tk.Label(master, text=f"Nota {i+1}:")
            label.place(x=20, y=20 + i*30)
    
```

```

        entry = tk.Entry(master)
        entry.place(x=100, y=20 + i*30)
        self.labels.append(label)
        self.entries.append(entry)

    self.btn_calcular = tk.Button(master, text="Calcular", command=self.calcular)
    self.btn_calcular.place(x=40, y=190)

    self.btn_limpiar = tk.Button(master, text="Limpiar", command=self.limpiar)
    self.btn_limpiar.place(x=160, y=190)

    self.lbl_promedio = tk.Label(master, text="Promedio = ")
    self.lbl_promedio.place(x=20, y=230)

    self.lbl_desviacion = tk.Label(master, text="Desviación estándar = ")
    self.lbl_desviacion.place(x=20, y=260)

    self.lbl_mayor = tk.Label(master, text="Nota mayor = ")
    self.lbl_mayor.place(x=20, y=290)

    self.lbl_menor = tk.Label(master, text="Nota menor = ")
    self.lbl_menor.place(x=20, y=320)

def calcular(self):
    try:
        notas = [float(entry.get()) for entry in self.entries]

        if len(notas) != 5 or any(entry.get() == "" for entry in self.entries):
            raise ValueError("Debe ingresar las 5 notas.")

        promedio = sum(notas) / len(notas)
        desviacion = (sum((x - promedio)**2 for x in notas) / len(notas))**0.5 # Pobl
        mayor = max(notas)
        menor = min(notas)

        self.lbl_promedio.config(text=f"Promedio = {promedio:.2f}")
        self.lbl_desviacion.config(text=f"Desviación estándar = {desviacion:.2f}")
        self.lbl_mayor.config(text=f"Nota mayor = {mayor}")
        self.lbl_menor.config(text=f"Nota menor = {menor}")

    except ValueError:
        messagebox.showerror("Error", "Por favor ingrese solo números válidos en los 5")

```

```
def limpiar(self):
    for entry in self.entries:
        entry.delete(0, tk.END)
    self.lbl_promedio.config(text="Promedio = ")
    self.lbl_desviacion.config(text="Desviación estándar = ")
    self.lbl_mayor.config(text="Nota mayor = ")
    self.lbl_menor.config(text="Nota menor = ")

if __name__ == "__main__":
    root = tk.Tk()
    app = NotasApp(root)
    root.mainloop()
```


Punto 2

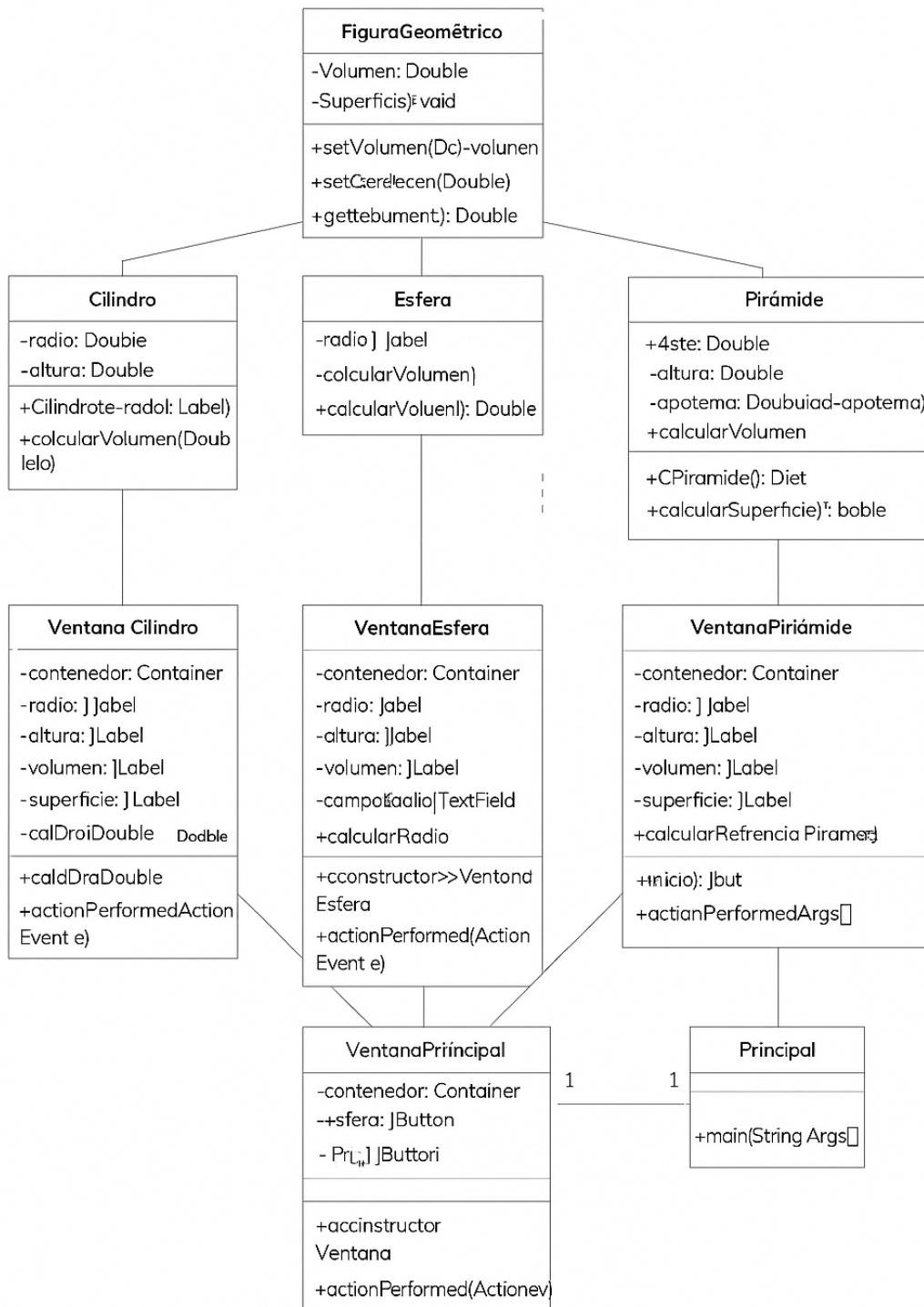


Figura 4: Diagrama de clases ¹⁰

 Figuras -

Cilindro Esfera Píramide

 Cilindro -

Radio (cm):

Altura (cm):

Volumen (cm³): 50.27
Superficie (cm²): 75.40

 Esfera

Radio (cm):

Volumen (cm³): 14.14
Superficie (cm²): 28.27

 Base

Radio (cm):

Volumen (cm³): 14.1
Superficie (cm²): 5.33

 Píramide

Base (cm):

Altura (cm):

Apotema (cm):

Volumen (cm³): 5.33

Figura 5: Interfaz de Usuario

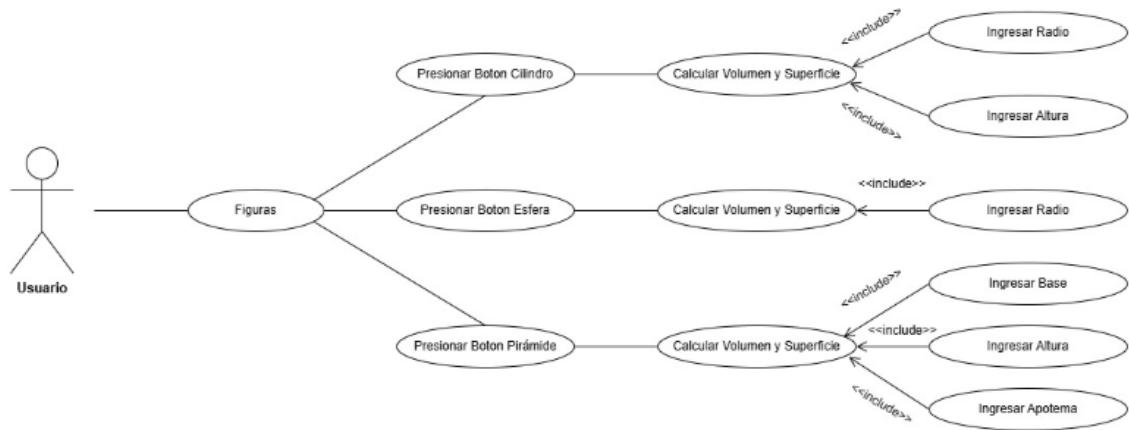


Figura 6: Diagrama de uso

```

import tkinter as tk
from tkinter import messagebox
import math

class FiguraGeometrica:
    def __init__(self):
        self.volumen = 0
        self.superficie = 0

    def get_volumen(self):
        return self.volumen

    def get_superficie(self):
        return self.superficie

class Cilindro(FiguraGeometrica):
    def __init__(self, radio, altura):
        super().__init__()
        self.radio = radio
        self.altura = altura
        self.calcular_volumen()
        self.calcular_superficie()

    def calcular_volumen(self):
        self.volumen = math.pi * self.radio**2 * self.altura
    
```

```

def calcular_superficie(self):
    self.superficie = 2 * math.pi * self.radio * (self.radio + self.altura)

class Esfera(FiguraGeometrica):
    def __init__(self, radio):
        super().__init__()
        self.radio = radio
        self.calcular_volumen()
        self.calcular_superficie()

    def calcular_volumen(self):
        self.volumen = (4/3) * math.pi * self.radio**3

    def calcular_superficie(self):
        self.superficie = 4 * math.pi * self.radio**2

class Piramide(FiguraGeometrica):
    def __init__(self, base, altura, apotema):
        super().__init__()
        self.base = base
        self.altura = altura
        self.apotema = apotema
        self.calcular_volumen()
        self.calcular_superficie()

    def calcular_volumen(self):
        self.volumen = (1/3) * self.base**2 * self.altura

    def calcular_superficie(self):
        self.superficie = self.base**2 + 2 * self.base * self.apotema

class VentanaFigura:
    def __init__(self, root, figura_tipo):
        self.root = root
        self.root.title(figura_tipo)

        self.figura_tipo = figura_tipo
        self.entries = {}

        if figura_tipo == "Cilindro":
            campos = ["Radio", "Altura"]
        elif figura_tipo == "Esfera":

```

```

        campos = ["Radio"]
    elif figura_tipo == "Piramide":
        campos = ["Base", "Altura", "Apotema"]

    for i, campo in enumerate(campos):
        label = tk.Label(root, text=f"{campo} (cm):")
        label.grid(row=i, column=0)
        entry = tk.Entry(root)
        entry.grid(row=i, column=1)
        self.entries[campo] = entry

    self.calcular_button = tk.Button(root, text="Calcular", command=self.calcular)
    self.calcular_button.grid(row=len(campos), column=0, columnspan=2)

    self.volumen_label = tk.Label(root, text="Volumen (cm³): ")
    self.volumen_label.grid(row=len(campos)+1, column=0, columnspan=2)

    self.superficie_label = tk.Label(root, text="Superficie (cm²): ")
    self.superficie_label.grid(row=len(campos)+2, column=0, columnspan=2)

def calcular(self):
    try:
        valores = {campo: float(self.entries[campo].get()) for campo in self.entries}

        if self.figura_tipo == "Cilindro":
            obj = Cilindro(valores["Radio"], valores["Altura"])
        elif self.figura_tipo == "Esfera":
            obj = Esfera(valores["Radio"])
        elif self.figura_tipo == "Piramide":
            obj = Piramide(valores["Base"], valores["Altura"], valores["Apotema"])
        else:
            return

        self.volumen_label.config(text=f"Volumen (cm³): {obj.get_volumen():.2f}")
        self.superficie_label.config(text=f"Superficie (cm²): {obj.get_superficie():.2f}")
    except ValueError:
        messagebox.showerror("Error", "Ingrese valores numéricos válidos")

class VentanaPrincipal:
    def __init__(self, root):
        self.root = root
        self.root.title("Figuras")

```

```
tk.Button(root, text="Cilindro", command=lambda: self.abrir_ventana("Cilindro")).grid()
tk.Button(root, text="Esfera", command=lambda: self.abrir_ventana("Esfera")).grid()
tk.Button(root, text="Pirámide", command=lambda: self.abrir_ventana("Piramide")).grid()

def abrir_ventana(self, figura_tipo):
    nueva_ventana = tk.Toplevel(self.root)
    VentanaFigura(nueva_ventana, figura_tipo)

if __name__ == "__main__":
    root = tk.Tk()
    app = VentanaPrincipal(root)
    root.mainloop()
```