

HISTORIA DE LA FÍSICA

Reporte #13: La era de la computación y el inicio del software libre

Danniela Cartín Quesada (B81670)

La computación se ha convertido en una importante herramienta en muchas áreas de diversas índoles: modelos para la economía, para visualizar cambios sociales y demográficos, para manejo y manipulación de datos científicos, además para llevar a cabo tareas como la comunicación instantánea, el entretenimiento y la divulgación de la información. La computación también ha tenido importantes eventos que han incrementado su relevancia y han guiado a la Humanidad por un camino más automatizado y moderno.

La era de la computación ha estado marcada por una rivalidad muy conocida: Windows versus Linux. Estos gigantes referentes de la tecnología, y más específicamente de sus ideologías, han sido un objeto de polémica en la historia de dicha época. Por un lado, Windows ya estaba establecido como el sistema operativo más utilizado, aunque su ideología fuera mucho más privada, y por el otro lado surgía Linux, un proyecto que promovía el movimiento del software libre y cuya ideología era mucho más abierta (*open source*), tanto así que decidieron hacer público el código fuente. Como se explica en la película Código Linux, la creación de Linux se origina a partir del sistema operativo UNIX. La filosofía y la creciente popularidad de su uso entre universitarios llevó a sus inventores, Ken Thompson y Dennis Ritchie, a ser íconos del movimiento de plataformas abiertas y declararle la guerra a los de Microsoft (Daniel Chavez, 2013).

De esta manera, se evidencia que el desinterés monetario de parte de Torvalds respecto a las distribuciones de Linux favoreció el crecimiento de sus usuarios. También es posible argumentar que si la prioridad hubiera sido comercial y el objetivo hubiese estado más enfocado en las ganancias económicas el apoyo de parte de la población aficionada no hubiera sido el mismo, pues hubiera sido tomada como una simple competencia industrial más; sin embargo, la intención también se veía reflejada en la filosofía detrás de la invención de Linux, donde estaba la verdadera razón de ser gratuito. Otro de los componentes de mayor peso estaba en que se requería de colaboración, y así facilitar la labor de los informáticos y

demás usuarios. Esto se lograría si los dilemas relacionados a la propiedad intelectual se minimizaran al punto de que dejaran de ser un impedimento (Daniel Nores, 2013).

A modo de conclusión, vale la pena destacar que la nueva opción, de la mano de Linus Torvalds, era sumamente atractiva no solo para estudiantes universitarios y profesionales de la computación, sino para la comunidad en general que compartiera la idea detrás del software libre y tuvieran la intención de aventurarse en alguna de estas distribuciones. La idea de modificar y extender la posibilidad de utilizar dichas distribuciones para futuras mejoras fue una excelente estrategia para incentivar la curiosidad e intrigar a las personas que quizás estaban más alejadas del mundo de la informática.

Referencias:

Daniel Chaves (28 de mayo del 2013). *Código Linux – Documental Completo*. [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=rhpXisB5gGY>

Daniel Nores (15 de marzo del 2013). *Revolution.OS.2011 Subtítulos en español*. [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=LgzK3fnJ3iI>