## Clase asincrónica N°3: Práctica de almacenamiento de variables.

## **ESPECIFICACIONES DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA A GRUPO 1:**

1) **Determinar el Resultado**; luego de realizar un MOVE del DATO propuesto en cada caso; desde el CAMPO ORIGEN al CAMPO DESTINO. El resultado quedará almacenado en la variable definida en el CAMPO DESTINO.

Tener en cuenta que:

- 1.1. **DATO**: está almacenado en memoria según cada definición o estructura de variable
- 1.2. **CAMPO ORIGEN**: define la estructura del DATO en memoria; antes de realizar un MOVE al CAMPO DESTINO
- 1.3. CAMPO DESTINO: luego de realizado el MOVE desde CAMPO ORIGEN al CAMPO DESTINO

#	DATO	CAMPO	CAMPO	RESULTADO
		ORIGEN	DESTINO	
1	'50 '	X(4)	99	
	(50, espacio, espacio)	, ,		
2	' 50'	X(4)	99	
	(espacio, espacio, 50)	, ,		
3	'HOLA'	X(4)	XX	
4	' 55 <b>'</b>	X(4)	99	
	(espacio, 55, espacio)	, ,		
5	11'	X(4)	999	
	(espacio, 1, espacio, espacio)	, ,		

## **SOLUCION AL DESAFIO:**

#	DATO	CAMPO ORIGEN	CAMPO DESTINO	RESULTADO
1	'50 '	X(4)	99	0
	(50, espacio, espacio)			
2	' 50'	X(4)	99	50
	(espacio, espacio, 50)	, ,		
3	'HOLA'	X(4)	XX	НО
4	<b>' 55 '</b>	X(4)	99	50
	(espacio, 55, espacio)			
5	'1 '	X(4)	999	100
	(espacio, 1, espacio, espacio)	` ′		