

## **OBJETIVO**

- Definir un MAPA (estructura de pantalla a mostrar) en CICS
- Al finalizar esta práctica; el estudiante habrá estado practicando la definición de lo que llamamos MAPA en CICS, que corresponde al diseño de la pantalla a mostrar mediante un código COBOL CICS (BMS).

# **ESPECIFICACIONES**

**MAPA CICS - CONSULTA datos cliente** 

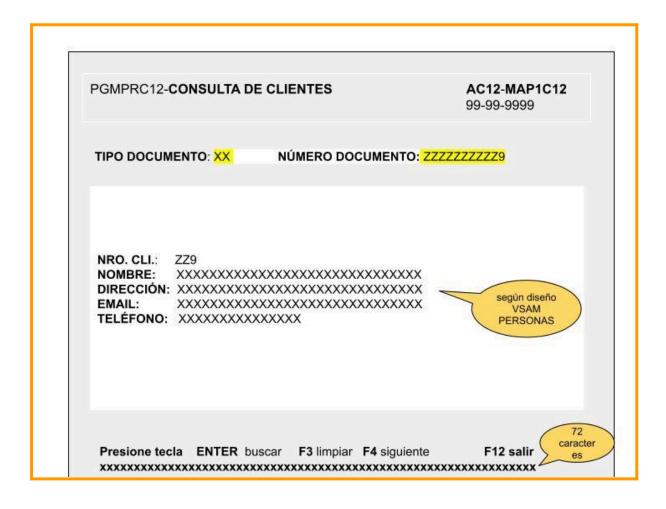
- MAPA MAP1XXX (donde xxx = 3 últimas letras y/o nro. user id)
- Archivo VSAM KSDS = PERSONA

**LAY OUT** ALU9999.CURSOS.COPYLIB(CPPERSON)

datos en: KC03XXX.CURSOS.PERSONA.KSDS.VSAM (debe estar DEFINIDO EN TABLA CICS CON DDNAME: PERSOXXX)

Construir y compilar satisfactoriamente un MAPA IO (MAP1XXX): DEBE estar **DECLARADO EN TABLAS DE CICS.** 





TIPO y NÚMERO DOCUMENTO (INPUT)

Devolverá, en el mismo MAPA o PANTALLA, el NÚMERO DE CLIENTE

TÍTULO DE LA PANTALLA: Consulta datos del cliente

**PIE DEL MAPA**:

ENTER: Buscar PF3: para limpiar F4 siguiente PF12:Para salir



### **DETALLE DEL MAPA**:

TIPO DOCUMENTO: XX

#### **NOTA IMPORTANTE:**

Si el estudiante analiza lo expuesto en: <u>Clase 37.2 sincrónica - Metodología de Mapas C/CS;</u> <u>ejemplo de CONSULTA</u>

Tendrá en cuenta:

- Los campos pintados de "amarillo" serán modificables por el usuario

Considerar la posibilidad que el usuario presione ENTER; sin haber cargado ningún dato; así como también que el tipo y/o el número de documento ingresados sean inválidos.

Se mostrará el error al pie de página:

- 1. ERROR1 INGRESE LOS DATOS Y PRESIONE 'ENTER'
- 2. ERROR2 DATOS INGRESADOS INCORRECTOS REINGRESE
- 3. ERROR3 TIPO Y NÚMERO DOCUMENTO INEXISTENTES REINGRESE

LAYOUT MAPA en MAP1CXX donde XX corresponde al número asignado a cada usuario

## EVIDENCIAS DE PRUEBA A PRESENTAR EN MOODLE:

- 1- Ejecución exitosa programa; vía RECEIVE MAP
- 2- Ejecución exitosa programa; vía datos recibidos desde COMMAREA
- 3- Plantear casos de validación no exitosa para ambas ejecuciones