

Clase sincrónica N°2 – Ejemplo resuelto

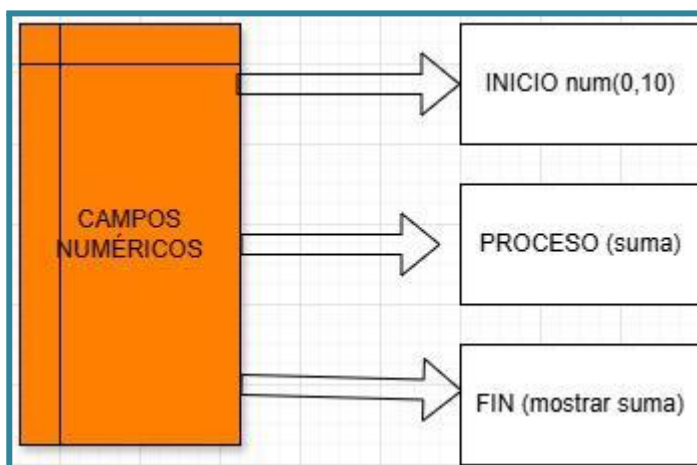
OBJETIVO: Al recorrer este documento el estudiante podrá comprender la resolución de un ejemplo concreto según los diferentes métodos de programación estructurada.

Actividad propuesta

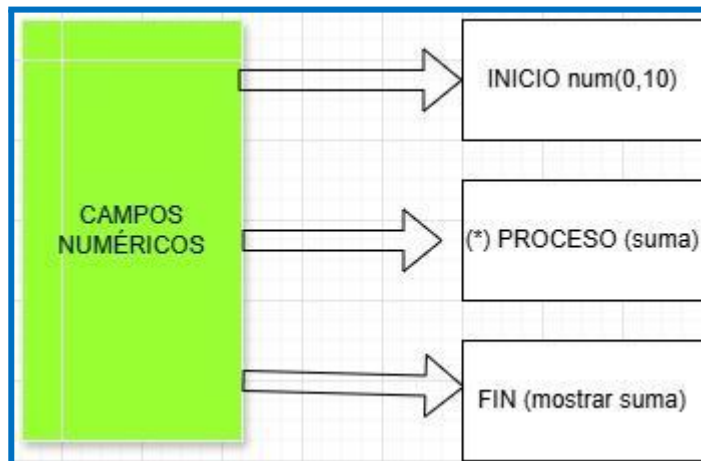
Diagrama 1.

Desarrolle un diagrama de flujo que muestre la sumatoria (variable Suma) de los números enteros comprendidos entre 1 a 10 (variable N). Es decir $1+2+3+\dots$ hasta 10. El resultado final será $SUMA = 55$.

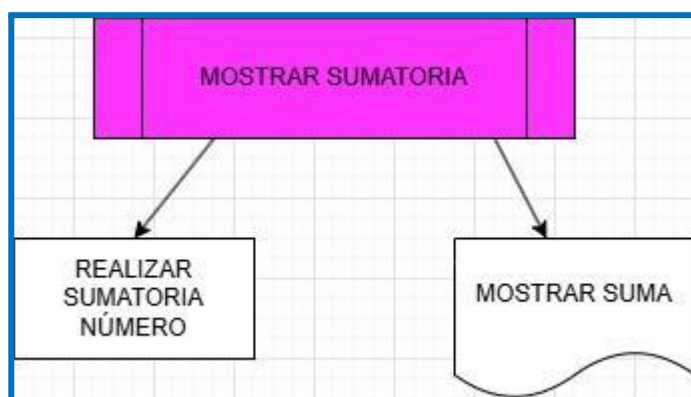
1) MÉTODO WARNIER – orientado a la estructura de datos de entrada/salida



2) MÉTODO JACKSON - orientado a la estructura de datos de entrada/salida

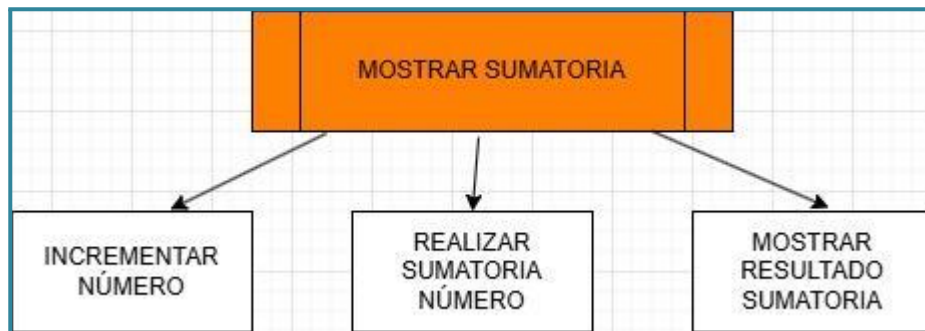


3) MÉTODO YOURDON - orientado al flujo de datos

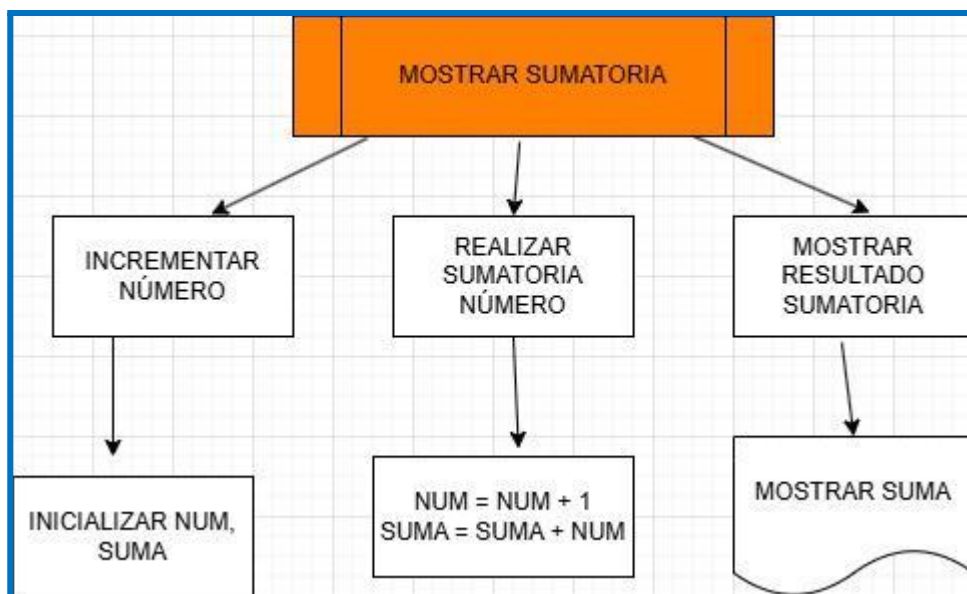


4) MÉTODO HIPO - orientado al flujo de datos

4.1. Diagrama panorámico



4.2. Diagrama detallado



MÉTODO PROPUESTO

Para el alcance de esta capacitación; lo resolveremos según criterios específicos de calidad de programación estructurada posibles de utilizar en ambiente productivo dado que resulta simple de comprender y de mantener actualizado. Permitiendo el diálogo efectivo entre cliente/usuario y servicio/programación.

Se utilizarán las ventajas de cada método:

- 1) SE DEFINEN LAS ESTRUCTURAS DE DATOS; de Entrada y de Salida
 - a. SUMA: campo numérico de 5 posiciones
 - b. NUM: campo numérico de 2 posiciones

- 2) SE ESTABLECEN LOS CAMINOS LÓGICOS; que expresan el flujo de datos
 - a. Proceso secuencial de asignación
 - b. Proceso iterativo según condición campo NUM
 - c. Proceso alternativo de control de loop (proceso iterativo)

