

### Complemento de la Actividad asincrónica N°3

- Se propone la tabla de verdad como ayuda para resolver la práctica nro. 2

#### TABLA DE VERDAD

P	Q	P o Q	P y Q	P entonces Q	P si y solo si Q	contrario de (P si y solo si Q)
V	V	V	V	V	V	F
V	F	V	F	F	F	V
F	V	V	F	V	F	V
F	F	F	F	V	V	F

- Las reglas básicas son las pintadas en “verde” y “rojo”; el resto surgen por consecuencia.
- En el caso particular de la última columna; se expresan las negaciones de las reglas básicas para la columna anterior.

#### Definición del concepto TABLA DE VERDAD:

- Las tablas de verdad son una herramienta fundamental para la informática.
- Las tablas de verdad se utilizan para evaluar la verdad o falsedad de una expresión lógica, basándose en la verdad o falsedad de sus componentes.
- Comprendiendo las tablas de verdad; los estudiantes podrán analizar y resolver; dentro de un código COBOL; una amplia variedad de funcionalidades.

**Ejemplo:** Si  $A > B$  resulta VERDADERO. Tomaremos esta expresión como la variable **P**

y  $B < C$  también resulta VERDADERO. Tomaremos esta expresión como la variable **Q**

**Cuando deba resolver  $(A > B)$  AND  $(B < C)$  RESULTA VERDADERO SEGÚN TABLA DE VERDAD** (ver línea 1 columna 4 de tabla de verdad; más abajo)

- Resolver esta simple incógnita es parte de la comprensión de la tabla de verdad. Según el valor que tome cada una de las variables; resultará **VERDADERO o FALSO**.