

Clase sincrónica N°5: Práctica de almacenamiento de variables.

OBJETIVO: Que los estudiantes logren

- Almacenar variables numéricas y/o alfanuméricas en la memoria de un programa de usuario.

ESPECIFICACIONES DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA:

- 1) **Determinar el Resultado;** luego de realizar un MOVE del DATO propuesto en cada caso; desde el CAMPO ORIGEN al CAMPO DESTINO. El resultado quedará almacenado en la variable definida en el CAMPO DESTINO.

Tener en cuenta que:

- 1.1. **DATO:** está almacenado en memoria según cada definición o estructura de variable
- 1.2. **CAMPO ORIGEN:** define la estructura del DATO en memoria; antes de realizar un MOVE al CAMPO DESTINO
- 1.3. **CAMPO DESTINO:** luego de realizado el MOVE desde CAMPO ORIGEN al CAMPO DESTINO

#	DATO	CAMPO ORIGEN	CAMPO DESTINO	RESULTADO
1	'ANA'	X(03)	X(04)	'ANA '
2	'DOMINGO'	X(07)	X(10)	'DOMINGO '
3	ALL 'ANA'	X(03)	X(11)	'ANAANAANAAN'
4	1234567	S9(07)	-9(3),9(4)	-123,4567

#	DATO	CAMPO ORIGEN	CAMPO DESTINO	RESULTADO
5	1234	9(04)	9(04)V99	123400
6	-1234	S99V99	\$. \$\$9,99CR	\$12,34
7	'ANREJAS'	X(07)	XBXB(05)	'A N REJAS'
8	1234	99V99	***,99	*12,34

2) Completar la siguiente tabla con verdadero o falso, según corresponda:

IF ((**A NOT GREATER B**) OR (**B NOT LESS C**)) AND (**D = M**) THEN ...
 X1 **X2** **Y**

O sea que; las condiciones a evaluar en cada caso serán:

X1= A NOT GREATER B

X2= B NOT LESS C

RESULTADO PARCIAL = X1 AND X2

Y= D EQUAL M

RESULTADO= 'RESULTADO PARCIAL' AND Y

VALORES					CONDICIÓN A EVALUAR				RESULTADO
A	B	C	D	M	X1	X2	PARC.	Y	
8	9	8	1	6					
7	6	6	6	6					
5	3	8	9	9					

Ejemplo resuelto para la primera línea:

X1= 8 NOT GREATER 9 **VERDADERO**

X2= 6 NOT LESS 8 **VERDADERO**

PARCIAL = VERDADERO AND VERDADERO **VERDADERO**

Y = 1 EQUAL 6 **FALSO**

RESULTADO: PARCIAL AND Y = FALSO