

## Concepto de Compilación (COMPILADOR)

**Compilador** es **aquel** que reúne diversos elementos o fragmentos en una misma unidad. Compilar consiste en **traducir un programa escrito en un cierto lenguaje a otro**.

Un compilador, por lo tanto, es **quien recopila algo**. Si un medio gráfico convoca a varios periodistas para que realicen entrevistas a referentes del mundo del deporte, y luego reúne esos trabajos en un libro, puede decirse que, dicho medio gráfico, es el compilador de la obra en cuestión.

El medio gráfico, no hizo las entrevistas, sino que recopiló las entrevistas hechas por otros y las convirtió en una unidad.

En informática, la compilación es un proceso que implica la traducción de un programa desarrollado, en nuestro caso específico lenguaje COBOL, a otro que se escribe en un lenguaje de máquina (Assembler). El compilador está construido en **Assembler**, que es un código que pueden interpretar los procesadores de forma directa.

La compilación se divide en un análisis semántico, sintáctico y léxico del programa fuente y en la síntesis que se refleja en el lenguaje objeto. La tarea es llevada a cabo por este programa compilador, que interpreta y convierte cada una de las instrucciones COBOL según la sintaxis correspondiente.

-Las funciones que lleva a cabo este software que nos ocupa podemos establecer que se llevan a cabo en este orden:

- 1) **fase de análisis** (análisis léxico, análisis sintáctico y análisis semántico),
- 2) **fase de síntesis** (generación de código intermedio) y
- 3) **fase de optimización de código**. Esta última etapa, que en ocasiones aparece incluida dentro de la de síntesis, consiste básicamente en mejorar lo que es el citado código intermedio de ahí que se pueda conseguir un código máquina que sea realmente muy rápido de ejecutar.

## Fases de un compilador

