

Clase 21 asincrónica - práctica con CICS MENÚ

OBJETIVO

- Construir un código COBOL CICS para mostrar un Menú de opciones al usuario
- Al finalizar esta práctica; el estudiante habrá estado practicando la codificación de un programa pseudo conversacional COBOL CICS
- A modo de ejemplo podrán tomar como esqueleto:
 - o programa menú: KC02788.ALU9999.FUENTE(PGMMEN99)
 - o mapa asociado al menú: KC02788.ALU9999.FUENTE(MAP0299)

ESPECIFICACIONES

PROGRAMA CICS - MENÚ

- TRANSACCIÓN **BXXX** - PROGRAMA **PGMMEXXX** - MAPA **MAP2XXX** (donde xxx = últimas 3 letras user id)

Construir un programa CICS para que acepte como INPUT desde UN MAPA (MAP2XXX):

MENÚ CLIENTES

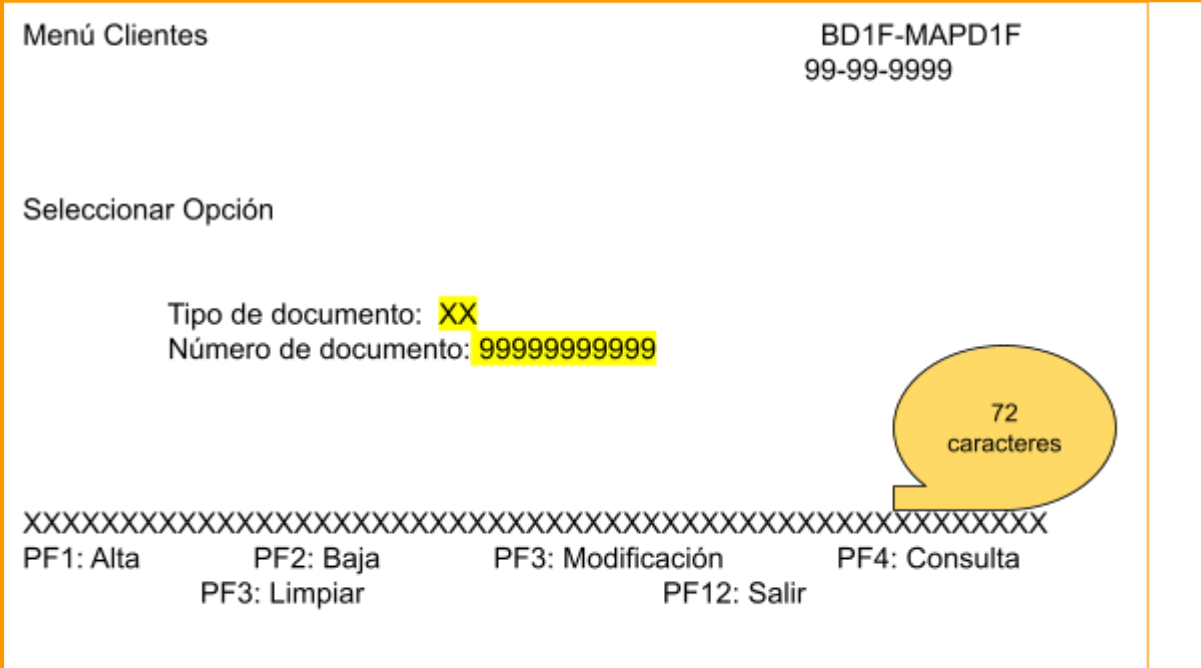
Mostrará las opciones para realizar con cada Cliente

LAYOUT MAPA (**MAP2XXX**) en adjunto MAP2XXX

NOTA IMPORTANTE:

Los campos pintados de “**amarillo**” serán modificables por el usuario

Se mostrarán los errores al pie de página.



Menú Clientes

BD1F-MAPD1F
99-99-9999

Seleccionar Opción

Tipo de documento: XX
Número de documento: 999999999999

72 caracteres

XXX

PF1: Alta PF2: Baja PF3: Modificación PF4: Consulta
PF3: Limpia PF12: Salir

Las funcionalidades del programa serán las solicitadas por el usuario en programas independientes:

- 1) Opción **ALTA**; SEND TEXT ALTA y retornar al CICS
- 2) Opción **BAJA**; SEND TEXT BAJA y retornar al CICS
- 3) Opción **MODIFICACIÓN**; SEND TEXT MODIFICACIÓN y retornar al CICS
- 4) Opción **CONSULTA**; SEND TEXT CONSULTA y retornar al CICS
- 5) Opción **Limpia**: Limpiar campos modificables del mapa y volver a enviarlo
- 6) Opción **SALIR**: SEND TEXT SALIR y retornar al CICS