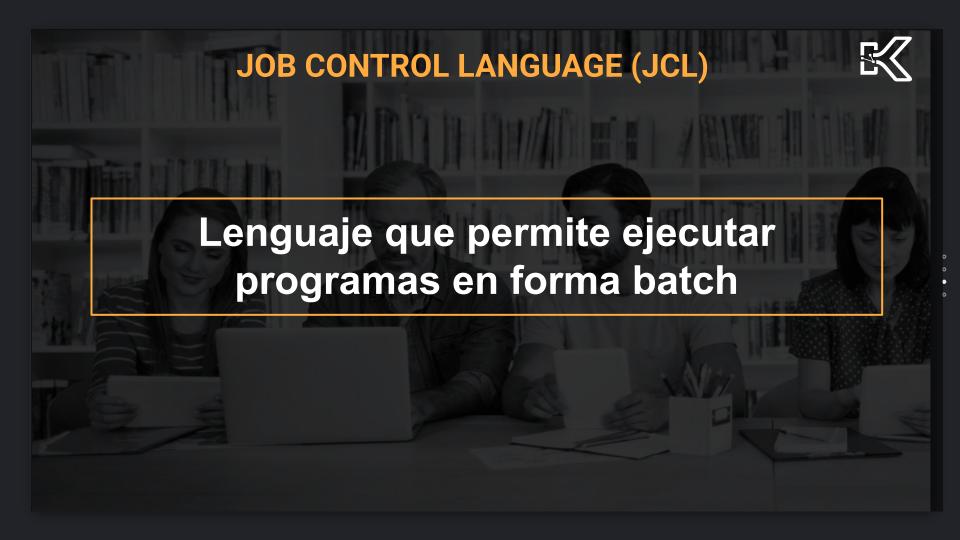
Lenguaje de ejecución Programas CURSO DE JCL



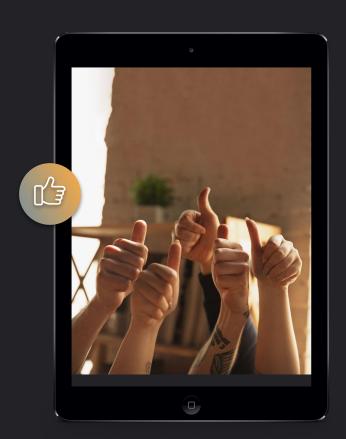


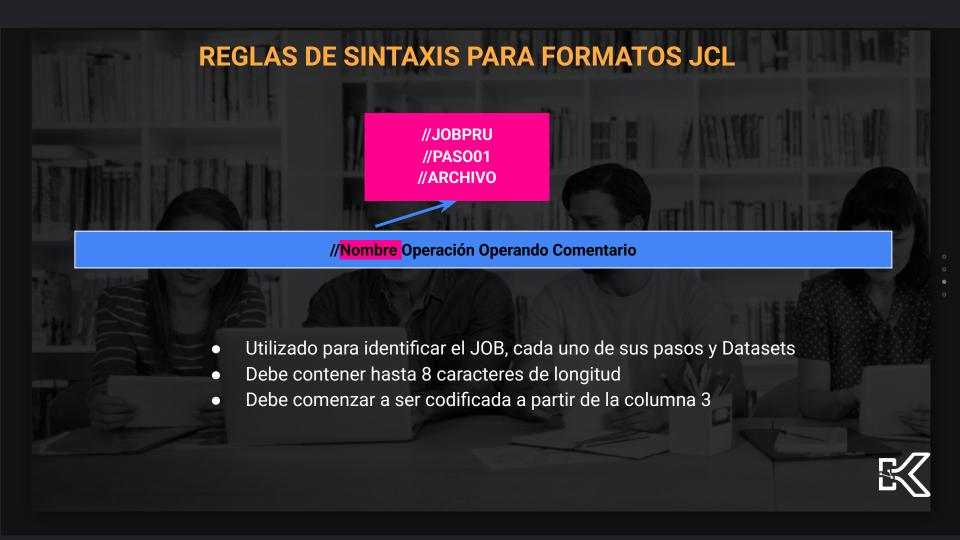


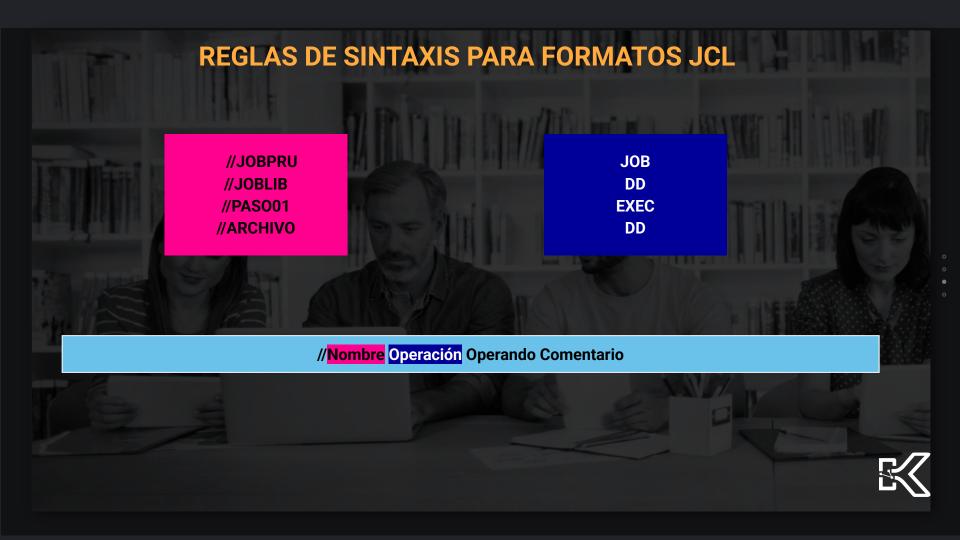


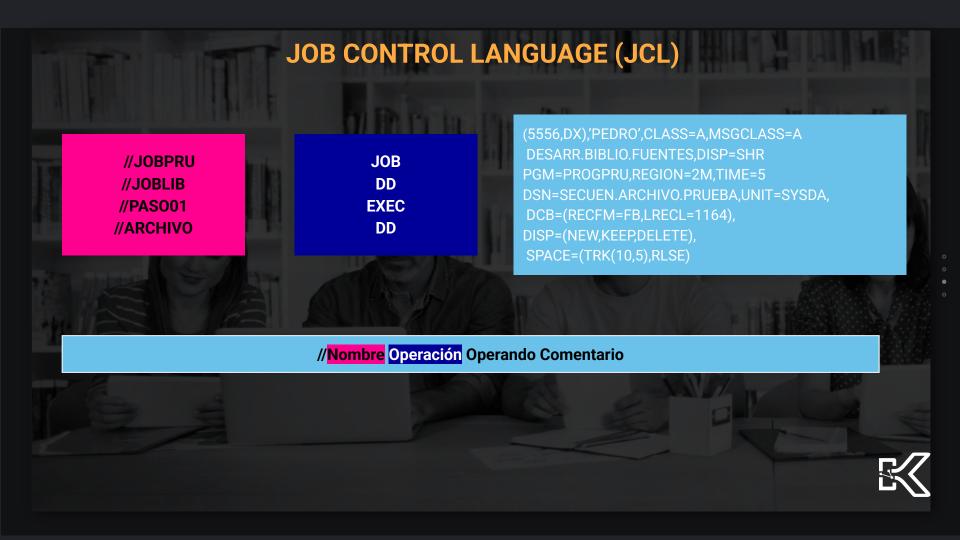
JCL

Job Control Language









REGLAS DE SINTAXIS PARA FORMATOS JCL



- Son los parámetros de las sentencias. Las sentencias JOBLIB y ARCHIVO son opcionales
- El primer parámetro debe separarse de la sentencia mediante un espacio en blanco
- Entre sí, deben separarse por comas
- No debe existir ningún espacio en blanco entre los parámetros

REGLAS DE SINTAXIS PARA FORMATOS JCL



//*Este es un job de prueba

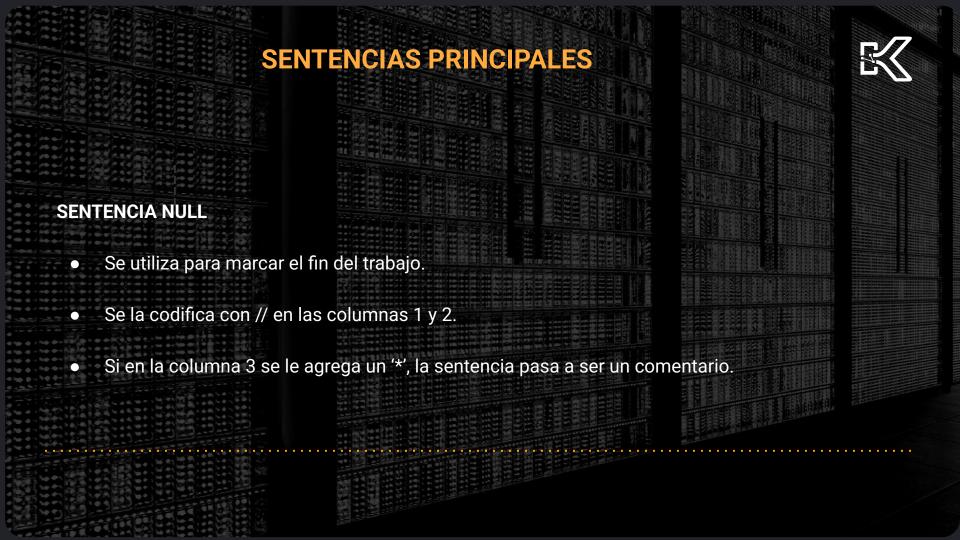
//JOBPRU //JOBLIB //PASO01 //ARCHIVO JOB DD EXEC DD (5556,DX),'PEDRO',CLASS=A,MSGCLASS=A DESARR.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR PGM=PROGPRU,REGION=2M,TIME=5 DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=SYSDA, DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164), DISP=(NEW,KEEP,DELETE), SPACE=(TRK(10,5),RLSE)

//Nombre Operación Operando Comentario

REGLAS DE SINTAXIS PARA FORMATOS JCL



- Las columnas disponibles para el comentario van desde la 3 a la 80.
- Puede ser ubicado en cualquier parte del job, incluso entre medio de líneas que contengan parámetros de cualquier sentencia.



SENTENCIAS PRINCIPALES



- SENTENCIA JOBPRU

Se la utiliza para identificar un trabajo.

- SENTENCIA PASO01

Es el nombre del Paso de Trabajo.

- SENTENCIA EXEC

Se la utiliza para permitir ejecutar un programa

- SENTENCIA DD (Definición de Datos)

Definen los archivos que se van a utilizar en los programas que se van a ejecutar. Esta es la sentencia más extensa del JCL. A través de estas sentencias se puede definir:

- El nombre del archivo de datos a usar
- El tipo de unidad de E/S para el archivo
- El volumen en el que reside el archivo de datos
- Si el archivo de datos ya existe o se está creando
- Cantidad de espacio de DASD que se dará a un archivo de datos

La secuencia de sentencias DD en un paso no es significativa.



SENTENCIA JOBLIB

Identifica la biblioteca propia del job en la cual se aloja el programa especificado en el parámetro PGM de la sentencia EXEC.

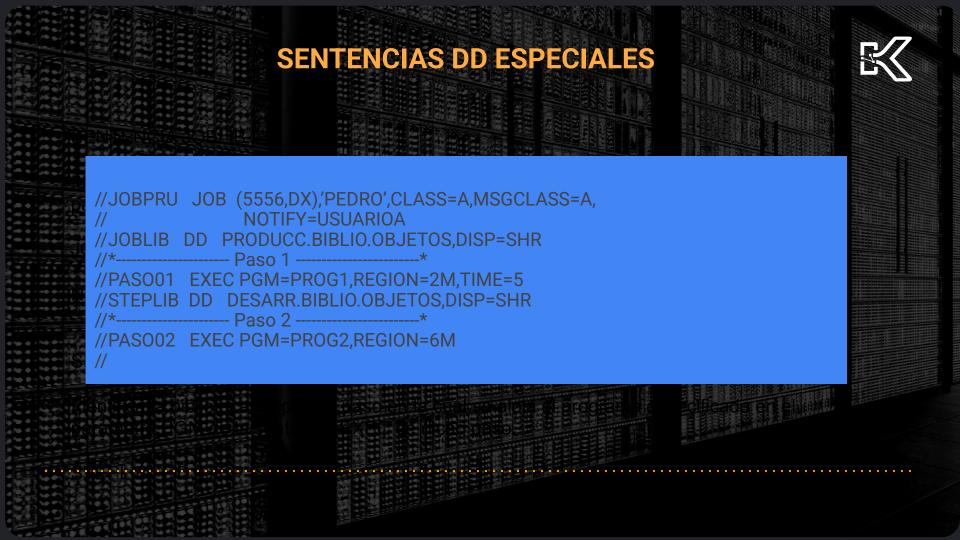
JOBLIB DD Nombre_Biblioteca, DISP=SHR

NOTA: Parámetro DISP se detalla más adelante en los Parámetros de Sentencia DD

SENTENCIA STEPLIE

Identifica la biblioteca propia del paso en la cual se aloja el programa especificado en el parámetro PGM de la sentencia EXEC de dicho paso.

STEPLIB DD Nombre_Biblioteca, DISP=SHR





En el ejemplo anterior; el programa del Paso01 se encuentra en desarrollo. Por default se define una JOBLIB apuntando a los programas de producción. En el Paso02 al no haber especificada una STEPLIB, el sistema asume que el programa se encuentra en ambiente productivo.

Si se incluye una STEPLIB para un paso y una JOBLIB para todo el Job, el sistema busca primero el programa especificado para el paso en la STEPLIB. De no encontrarlo, lo busca en las definidas en la JOBLIB y de no encontrarlo lo busca en la biblioteca del sistema llamada SYS1.LINKLIB.



SENTENCIA SYSIN

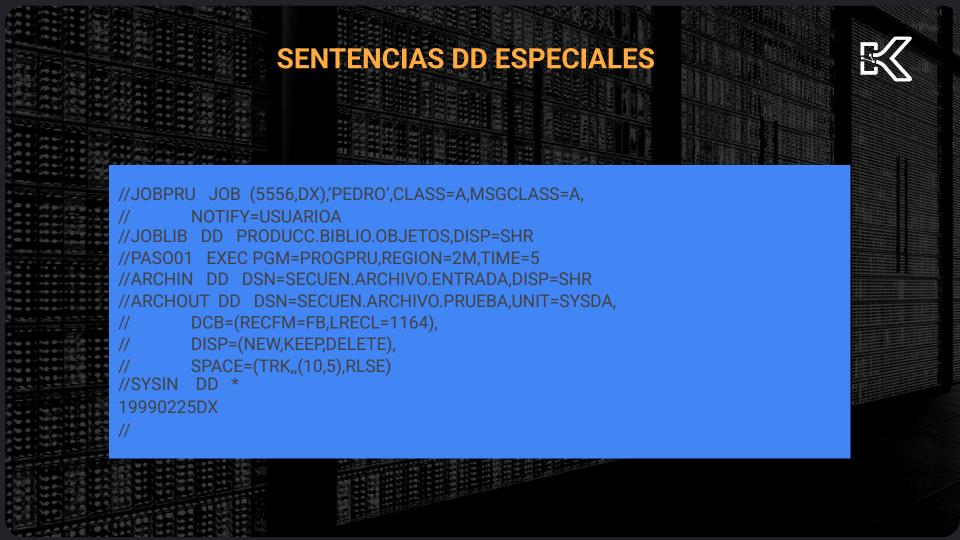
Se la utiliza para pasar parámetros de entrada al programa especificado en el parámetro PGM de la sentencia EXEC.

SYSIN DD * Parámetros_entrada al Programa

NOTA: en el programa COBOL se deberá utilizar la sentencia:

ACCEPT Nombre_Variable FROM SYSIN

La variable deberá ser definida con el correspondiente tipo de dato referenciado en el parámetro de entrada.





En el ejemplo anterior; el programa PROGPRU recibe como parámetro una fecha y nombre de Sistema. Se deberá definir la variable COBOL:

01 WS-SYSIN.

03 WS-SYSIN-FECHA PIC 9(08).

03 WS-SYSIN-SISTEMA PIC X(02).

03 WS-SYSIN-RESTO-LINEA PIC X(70).

Y en el programa, en la instancia que corresponda, se deberá codificar la sentencia:

ACCEPT WS-SYSIN FROM SYSIN.

Con lo cual las variables WS-SYSIN-FECHA y WS-SYSIN-SISTEMA contendrán los correspondientes valores detallados en el job.



CONCATENACIÓN DE BIBLIOTECAS (Para JOBLIB y para STEPLIB)

```
//JOBPRU JOB (5556,DX),'PEDRO',CLASS=A,MSGCLASS=A,

// NOTIFY=USUARIOA

//JOBLIB DD DSN=PRODUCC.BIBLIO.OBJETOS,DISP=SHR

// DD DSN=MONITOR.BIBLIO.OBJETOS,DISP=SHR

// DD DSN=DESARR.BIBLIO.OBJETOS,DISP=SHR

//PASO01 EXEC PGM=PROG1,REGION=2M,TIME=5

//ARCHOUT DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=SYSDA,

// DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),

// DISP=(NEW,KEEP,DELETE),

// SPACE=(TRK,(10,5),RLSE)
```



En el ejemplo anterior; cuando se ejecuta el programa PROG1, el sistema busca el miembro primero en la biblioteca PRODUCC.BIBLIO.FUENTES. De no encontrarlo, lo busca en MONITOR.BIBLIO.FUENTES. De no encontrarlo, lo busca en DESARR.BIBLIO.FUENTES. De no encontrarlo, lo busca en SYS1.LINKLIB (biblioteca del sistema). De no encontrarlo, cancela el job.

SENTENCIA JOB



Las Sentencias

JOB

EXEC

DD

Parámetros Posicionales:

Son aquellos que se identifican por su posición dentro de la sentencia.

De codificarse, deben ser escritos antes que todos los demás parámetros.

Parámetros Opcionales o no Posicionales:

Pueden codificarse en cualquier orden y se los identifican por el formato

PARAMETRO=Información_variable



INFORMACIÓN DE LA CUENTA

Depende de cada instalación. Se puede definir un **número de cuenta** y sub parámetros, como por ejemplo, grupo de trabajo, ubicación física, etc. Si se codifican subparámetros el formato debe ser el siguiente: (Nro Cuenta, Grupo de Trabajo, Ubicación)

//JOBPRU JOB (5556,DX,FLORIDA),'PEDRO',CLASS=A

NOMBRE DEL PROGRAMADOR

Generalmente especifica el nombre de usuario o, como en algunas instalaciones, una breve descripción del proceso.

//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A



CLASS

Se le asigna a un trabajo una Clase en la Cola de Entrada y Ejecución en JES2.

CLASS=Clase

Clase: A..Z o 0..9

//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A

El ejemplo indica que el job será alojado en la clase A durante su espera para ser procesado y será ejecutado en la misma clase una vez seleccionado por el Task Dispatcher del JES2.



MSGLEVEL

Se utiliza para controlar la cantidad y el tipo de información de salida generada por el JES y el JCL

MSGLEVEL=(Nivel Sentencias, Mensajes)

Nivel		
Sentencias	Significado	
0	Imprime solo información de control de la sentencia JOB	
1	Imprime información de control de todas las sentencias del JCL	
	(incluyendo los procedimientos de llamados)	
2	Idem anterior pero sin incluir procedimientos llamados	
Mensajes	Significado	
0	Sólo mensajes referentes a la actividad del JCL	
1	Mensajes referentes a la actividad del JES2 y el JCL	



//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1)

El ejemplo indica que se deben imprimir los mensajes JCL y JES2 generados durante la ejecución de todas las sentencias del job.

- Sentencias JCL numeradas
- Mensajes de error
- Mensajes de asignación de recursos
- Mensajes de terminación

Existen mensajes de asignación y terminación para cada uno de los pasos de trabajo. Son el resultado de las operaciones efectuadas por el initiator que ejecuta cada paso del job.



MSGCLASS

Determina la clase de salida para el JES2 (con o sin impresora asociada) para los mensajes de asignación y terminación de cada paso del job.

MGSCLASS=Clase de Salida

Clase de Salida: A..Z o 0..9

//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),MSGCLASS=X

El ejemplo indica que se deben imprimir los mensajes JCL y JES2 generados durante la ejecución de todas las sentencias del job y los mismos serán alojados en la Clase de Output X.



COND

Especifica las condiciones bajo las cuales se continúa o detiene la ejecución del job. Cuando un programa finaliza su ejecución deja como legado un código de retorno el cual se compara con el código definido en el parámetro COND.

COND=(Código,operador)

GT	Mayor
GE	Mayor o Igual
EQ	Igual
NE	Distinto
LE	Menor o Igual
LT	Menor

Código: 0 (ok) .. 4095

El código de retorno del programa se compara con el valor especificado en COND.

Mientras sea verdadera se ejecuta el JOB



```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// ,MSGCLASS=X,COND=(8,LT)
```

El código especificado en el parámetro COND significa:

Mientras el Código de Retorno del Paso que se ejecutó es menor a 8, continúa la ejecución del paso siguiente.

```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// ,MSGCLASS=X,COND=(4,GE)
```

El código especificado en el parámetro COND significa:

Mientras el Código de Retorno del Paso que se ejecutó es mayor o igual a 4, continúa la ejecución del paso siguiente.



COND=(EVEN)

Permite que se ejecute el paso aún cuando un paso previo haya terminado en forma anormal.

COND=(ONLY)

Hace que el paso se ejecute solamente si algún paso previo no terminó anormalmente.

Cada paso que sigue a uno que termina en forma anormal será salteado a menos que en el EXEC del paso siguiente se especifique el parámetro COND=(EVEN).



//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// ,MSGCLASS=X,COND=((8,LT),(4,EQ))

Es posible especificar pares ordenados de condiciones. La ',' (coma) entre pares ordenados equivale a un OR.

Se pueden establecer hasta 8 condiciones de finalización en un Job



NOTIFY

Indica el Usuario que recibirá el mensaje de fin de corrida (exitosa o no).

NOTIFY=Nombre_Usuario

Nombre_Usuario: nombre de usuario existente en la instalación

```
//JOBPRU JOB 'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// MSGCLASS=X,COND=(8,LT),
// NOTIFY=USUARIOA
```

Si en el momento de la finalización del job el usuario se encuentra logoneado, será notificado al instante.

De no estarlo, el sistema guardará dicho mensaje el cual le será presentado al usuario al terminar su proceso de logon.



TIME

Especifica la cantidad máxima de tiempo que un trabajo puede utilizar la CPU. Este parámetro es preventivo de aquellos programas que entran en loop indefinidamente.

```
TIME=(minutos,segundos) ejemplo TIME=(,3)
```

Minutos : 1..1440 (NOLIMIT)

```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// MSGCLASS=X,COND=(8,LT),
// NOTIFY=USUARIOA,TIME=(,35)
```

En el ejemplo el job terminará su ejecución si el tiempo insumido de CPU excede los 35 segundos. **No especificar los 0 minutos pues los resultados pueden ser impredecibles**



```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// MSGCLASS=X,COND=(8,LT),
// NOTIFY=USUARIOA,TIME=(,5)
```

En el ejemplo el job terminará su ejecución si el tiempo insumido de CPU excede los 5 segundos

```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// MSGCLASS=X,COND=(8,LT),
// NOTIFY=USUARIOA
```



REGIÓN

Especifica la cantidad de espacio de memoria que requerirá el trabajo.

REGION=Valor en Megabytes

Valor en Megabytes: 1..2047 (Max. 2GB direccionables, capacidad máxima de un address space, hablando de direcciones virtuales)

```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// MSGCLASS=X,COND=(8,LT),
// NOTIFY=USUARIOA,REGION=0M
```



TYPRUN

Utilizado en Jobs que tienen requerimientos especiales de procesamiento.

TYPRUN=HOLD TYPRUN=SCAN

HOLD: el trabajo se retiene antes de su ejecución hasta que el operador lo libere **SCAN:** chequea si hay errores de sintaxis en JCL en el job, sin ejecutarlo.

```
//JOBPRU JOB ,'PEDRO',CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),
// MSGCLASS=X,COND=(8,LT),
// NOTIFY=USUARIOA,REGION=6M,TYPRUN=SCAN
```

En el ejemplo el job NO se ejecutará. Al terminar el chequeo se podrá visualizar el resultado en la Cola de Salidas Holdeadas del JES2, en donde indicará los errores a invel sentencia y parámetro.

El primer parámetro debe ser alguno de los siguientes:

NOMBRE DE PROGRAMA

Especifica el programa que deberá ser ejecutado en el paso.

PGM=Nombre_Programa //JOBLIB DD DESARR.BIBLIO.PROG,DISP=SHR //DEFPROG EXEC PGM=PROGRAMA

Nombre de programa: debe estar almacenado como miembro de una biblioteca, la cual (si es privada, no del sistema denominada SYS1.LINKLIB), deberá especificarse en la sentencia JOBLIB o STEPLIB (si es privada sólo para ese paso).





NOMBRE DE PROCEDIMIENTO

Invoca a un procedimiento alojado en una biblioteca de procedimientos

PROC=Nombre_Procedimiento

```
//JOBPRU JOB ,'PROC EN BIBLIO',CLASS=A,MSGCLASS=A,
// NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD DESARR.BIBLIO.PROCS,DISP=SHR
//DEFPROC EXEC PROC=PROCED
//ARCHOUT DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
// DISP=(NEW,KEEP,DELETE),
// SPACE=(TRK,(10,5),RLSE)
//
```



PARM

Su función es la de pasar parámetros (hasta un máximo de 100 caracteres) al programa en cuestión.

PARM='Subparámetro1, Subparámetro2,...'

Es posible pasar uno o más sub parámetros (separados por comas).

```
//JOBPRU JOB ,'JOB CON PARM',CLASS=A,MSGCLASS=A,
// NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD DESARR.BIBLIO.PROCS,DISP=SHR
//PASO01 EXEC PGM=PROG1,REGION=6M,PARM='P1,1999,DX'
//ARCHOUT DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
// DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
// SPACE=(TRK,(10,5),RLSE)
//
```



DUMMY

De especificarse, debe ser el primero de la lista de parámetros de la sentencia DD.

DD DUMMY

DUMMY representa a un archivo fantasma. La salida puede haber sido definida en programa pero en el job se lo asocia a un archivo que no tiene información ni es resultado de ningún proceso. Puede ser utilizado para archivos de entrada o salida.

```
//JOBPRU JOB ,'JOB CON DUMMY',CLASS=A,MSGCLASS=A,
// NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD DSN=DESARR.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR
//PASO01 EXEC PGM=PROG1,REGION=2M
//ARCHIN DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,DISP=OLD
//ARCHOUT DD DUMMY
//
```



7

De especificarse, debe ser el único parámetro de la sentencia DD.

DD *

Para el ZOS el DD * equivale a entrada de datos, la cual finaliza al encontrar la próxima sentencia JCL.

```
//JOBPRU JOB (5556,DX),'PEDRO',CLASS=A,MSGCLASS=A,
// NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD PRODUCC.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR
//PASO01 EXEC PGM=PROGPRU,REGION=2M,TIME=5
//ARCHIN DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.ENTRADA,DISP=SHR
//ARCHOUT DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,DISP=SHR
//SYSIN DD *
REGISTRO1
REGISTRO2
//
```



En el ejemplo ANTERIOR, el programa COBOL deberá efectuar la ejecución de DOS sentencias ACCEPT ws-nombre-variable FROM SYSIN para obtener como parámetro REGISTRO1 y REGISTRO2.



DSNAME (DSN)

Este es un parámetro de la sentencia DD que permite identificar el archivo de datos a utilizar (ya creado) o nominar (nuevo archivo) de salida que se creará.

Nombre_Archivo: nombre de archivo Secuencial, VSAM o Particionado. **&Nombre_Archivo**: nombre de un archivo temporario.

Archivos temporarios

Se los puede incluir en algún paso del trabajo. Son aquellos que nacen y mueren durante la ejecución del Job.



```
//JOBPRU JOB (5556,DX),'ARCH TEMP',CLASS=A,MSGCLASS=A,
       NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD PRODUCC.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR
//*----- Paso 1 -----
//PASO01 EXEC PGM=PROG10,REGION=2M,TIME=5
//ARCHIN DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.ENTRADA,DISP=SHR
//ARCHTEMP DD DSN=&&TEMPORARIO,UNIT=SYSDA,
       DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
      DISP=(NEW,KEEP,DELETE),
      SPACE=(TRK,(10,5),RLSE)
//*----- Paso 1 -----
//PASO01 EXEC PGM=PROG20,REGION=6M
//ARCHIN DD DSN=&&TEMPORARIO,DISP=SHR
//ARCHOUT DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.SALIDA,UNIT=3390,
       DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
       DISP=(NEW,KEEP,DELETE),
       SPACE=(TRK,(10,5),RLSE),VOL=SER=DIS729
```



DISE

Este parámetro sirve para indicarle al ZOS si un archivo existe o será creado en el Job. Esta indicación se realiza antes de comenzar la ejecución del programa.

DISP=(estado archivo antes ejecutar, estado archivo después de ejecutar (terminación normal), estado archivo después de la ejecución (terminación anormal))

Estos subparámetros son posicionales. De no especificarse alguno, se debe respetar su lugar dentro del parámetro DISP.

Por ejemplo:

DISP=(,suparámetro2,subparámetro3)



SUBPARAMETROS ANTES DE LA EJECUCIÓN

- **NEW**: se creará un archivo.
- OLD: archivo existente. Ningún otro programa lo usará hasta que nuestro job lo libere.
- MOD: archivo existente. Se agregarán registros al final del mismo. Ningún otro programa lo puede utilizar.
- SHR: archivo existente. Puede ser compartido por otros programas.

Si no se especifica el primer subparámetro del DISP en la sentencia DD, el MVS asume que el archivo al que se hace referencia en el DSN es NEW.



SUBPARAMETROS ANTE TERMINACIÓN NORMAL DEL JOB

- **DELETE:** el archivo será eliminado.
- KEEP: el archivo es guardado para ser utilizado luego
- CATLG: cataloga el archivo

SUBPARAMETROS ANTE TERMINACIÓN ANORMAL DEL JOB

- DELETE: el archivo será eliminado.
- **KEEP:** el archivo es guardado para ser utilizado luego

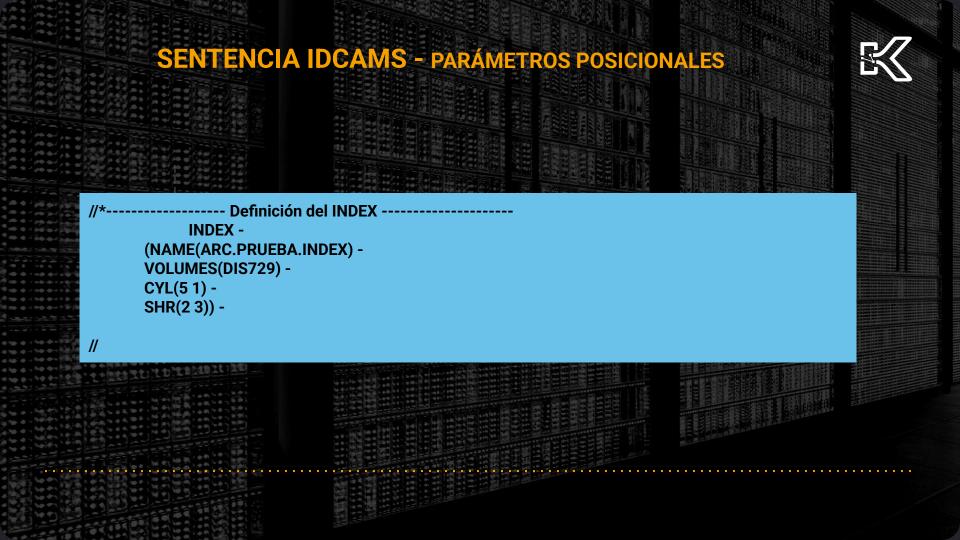


CONSIDERACIÓN PARA ARCHIVOS VSAM

- Deben ser DISP = SHR u OLD
- Para crearlos o eliminarlos se utiliza la función DEFINE o DELETE del programa Access Method Services (AMS)
- No deben contener información UNIT o VOL



```
//JOBPRU JOB ,'ALOCAR UN ARCHIVO VSAM', CLASS=A, MSGCLASS=A,
       NOTIFY=USUARIOA
//*----- Deleite del CLUSTER -----
//DEFCLUS EXEC IDCAMS,COND=(4,LT)
      DELETE ARC.PRUEBA CLUSTER PURGE
//*----- Definición del CLUSTER -----
      DEFINE -
      CLUSTER(NAME(ARC.PRUEBA)) -
//*----- Definición del DATA -----
      DATA -
      (NAME(ARC.PRUEBA.DATA) -
      CISZ(4096) -
      VOLUMES(DIS729) -
      CYL(30 10) -
      KEYS(220) -
      RECORDSIZE(250 250) -
      FREESPACE(26 10) -
      SHR(23)) -
```





CONCATENACIÓN DE ARCHIVOS

```
//JOBPRU JOB (5556,DX),'CONCAT',CLASS=A,MSGCLASS=A,
// NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD PRODUCC.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR
// MONITOR.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR
// DESARR.BIBLIO.FUENTES,DISP=SHR
//PASO01 EXEC PGM=PROG1,REGION=2M,TIME=5
//ARCHIN DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.ENTRADA1,DISP=SHR
// DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.ENTRADA2,DISP=SHR
//ARCHSAL DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.SALIDA,UNIT=SYDA
// DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
// DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
// SPACE=(TRK,(10,5),RLSE)
//
```

En el ejemplo los dos archivos de entrada (tienen el mismo formato y longitud de registro) se concatenan como input único del programa PROG1. **No se pueden concatenar archivos VSAM**



```
//JOBPRU JOB ,'JOB CON PARM',CLASS=A,MSGCLASS=A,
// NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB DD DESARR.BIBLIO.PROCS,DISP=SHR
//PASO01 EXEC PGM=PROG1,REGION=6M
//ARCHOUT DD DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=SYSDA,
// DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
// DISP=(NEW,KEEP,DELETE),
// SPACE=(TRK,(10,5),RLSE)
//
```

En el ejemplo se asigna una unidad SYSDA, es decir no se especifica el volumen.



- VOL: Se lo utiliza para identificar el volumen en el cual está almacenado el archivo de entrada o será almacenado el archivo de salida.
- VOL=SER=volumen
- (volumen1,volumen2,,,volumen n)
- VOL=SER=volumen
- Se especifica el número de serie del volumen, teniendo la certeza de que el archivo, cuando es de salida, no superará la capacidad del DASD.

//JOBPRU	JOB	,'JOB CON PARM',CLASS=A,MSGCLASS=A,
//		NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB	DD	DESARR.BIBLIO.PROCS,DISP=SHR
//PAS001	EXEC	PGM=PROG1,REGION=6M
//ARCHOUT	DD	DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=SYSDA,
//		DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
//		DISP=(NEW,KEEP,DELETE),
//		SPACE=(TRK,(10,5),RLSE),
//		VOL=SER=DIS729
//		



- VOL=SER=(volumen1,volumen2,.,volumen n)
- Hay veces en las que los archivos de datos superan el espacio disponible en un DASD. A estos archivos se los denomina multivolumen.
- El ZOS respeta la secuencia de volúmenes especificados. Este método de creación de archivo multivolumen se lo denomina de pedido específico.



24 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7		
//JOBPRU	JOB	,'JOB CON PARM',CLASS=A,MSGCLASS=A,
//		NOTIFY=USUARIOA
//JOBLIB	DD	DESARR.BIBLIO.PROCS,DISP=SHR
//PAS001	EXEC	PGM=PROG1,REGION=6M
//ARCHOUT	DD	DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=3390,
//		DCB=(RECFM=FB,LRECL=1164),
//		DISP=(NEW,KEEP,DELETE),
//		SPACE=(CYL(500,100),RLSE),
//		VOL=SER=(DIS729,DIS731)
//		



- **DCB:** En general cuando se utilizan archivos de datos, es necesario especificarle al ZOS:
 - La medida del bloque físico (blocksize)
 - La medida del registro (logical record length)
 - El formato del registro (record format)
- Si esta información no ha sido codificada en el programa, se la puede especificar a través del parámetro DCB de la sentencia DD.
- DCB=(LRECL=longitud de registro,BLKSIZE=tamaño del bloque, RECFM=formato del registro)



- RECFM=V longitud variable, desbloqueado. En este caso LRECL se lo debe definir como el valor del registro más largo del usuario más 4 bytes. El BLKSIZE se debe especificar como LRECL+4. Estos 4 bytes adicionales son utilizado por el MVS para llevar un control de la longitud variable registro.
- **RECFM=VB** longitud variable, bloqueado. Idem caso anterior.
- **RECFM=VA o VBA** longitud variable, de salida. El primer byte del registro se utiliza para el control de la impresora.



//JOBPRU	JOB	'SALIDA',CLASS=0,MSGCLASS=A,		
//		NOTIFY=USUARIOA		
//JOBLIB	DD	DESARR.BIBLIO.PROCS,DISP=SHR		
//PASO01	EXEC	PGM=PROG1,REGION=6M		
//ARCHOUT	DD	DSN=SECUEN.ARCHIVO.PRUEBA,UNIT=3390,		
//		DCB=(RECFM=VB,LRECL=204,BLKSIZE=204),		
//		DISP=(NEW,KEEP),		
//		SPACE=(TRK(10,5),RLSE),	En el ejemplo a la longiti	
<i> </i>		VOL=SER=DIS729	bytes se le agregan 4 byt	

En el ejemplo a la longitud máxima de registro de 200 bytes se le agregan 4 bytes por ser de longitud variable



- SPACE: Indica la cantidad de espacio primario y secundario que ocupará el nuevo archivo
- SPACE=(medida del bloque,(primario,secundario),RLSE)
 TRK (pista)
 CYL (cilindro)
- **Asignación primaria:** es lo que se estima que el archivo ocupará. El ZOS tratará de asignar la cantidad primaria en cinco o menos ubicaciones distintas dentro del mismo volumen DASD. A estas ubicaciones se las llama dominios.
- **Asignación secundaria:** de no alcanzar la asignación primaria, el ZOS agrega la cantidad de espacio especificada en la asignación secundaria hasta en 16 dominios.



Sub parámetro RLSE:

- Este sub parámetro del parámetro SPACE de la sentencia DD se lo utiliza para liberar el espacio sobrante en la asignación primaria.
- Cuando se usen archivos VSAM las sentencias DD:
- No se debe especificar el parámetro SPACE. El espacio para los archivos VSAM se provee cuando se crea el archivo usando la función DEFINE.



SYSOUT:

- Para operar sobre salidas impresas de los resultados del Job, se utiliza el operando SYSOUT en la sentencia DD.
- SYSOUT= *
- *: la clase de salida será la especificada en el parámetro MSGCLASS de la sentencia JOB.

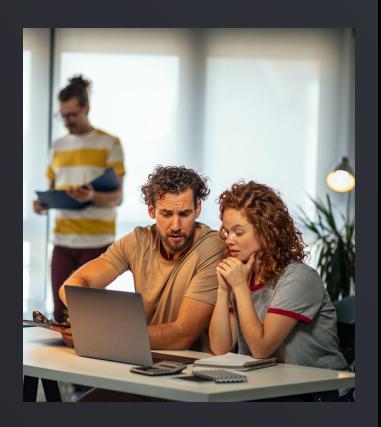


SYSUDUMP

- El vuelco de memoria es una herramienta tradicional de depuración. Cuando un programa cancela, en la memoria quedó registrada la clave para detectar el error.
- Para solicitarle al MVS un vuelco de memoria se deben usar la siguiente DDNAME reservada:
- Se debe incluir en el paso de trabajo en el que se quiere hacer un vuelco de memoria si el mismo termina anormalmente.

JCL

CONSULTAS?





¡Muchas gracias! ເ≪Codeki™