

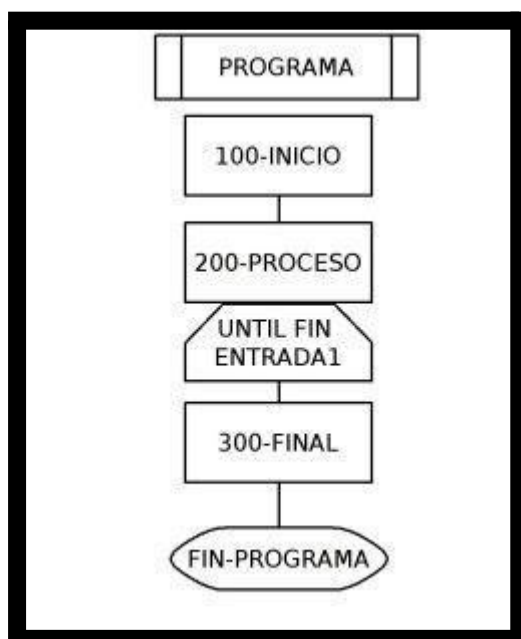
En código COBOL; se mantiene una estructura básica para escribir la funcionalidad solicitada.

Dentro de esta estructura; se busca delimitar:

- 1) Operaciones que se realizarán una sola vez al comienzo del programa
- 2) Operaciones repetitivas por cada registro de entrada leído
- 3) Operaciones que se realizarán una sola vez al final del programa

## EJEMPLO

Generalmente los programas COBOL; persiguen una misma metodología dentro del flujo de un programa estándar como el que se visualiza en la siguiente figura:

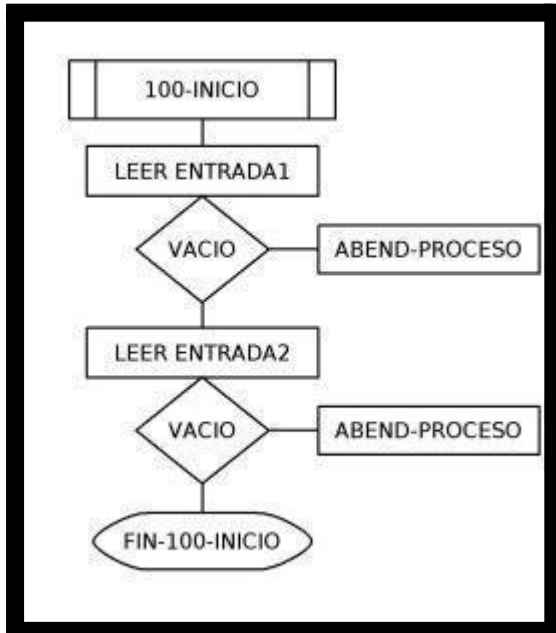


En 100-INICIO nos aseguramos de realizar la apertura de archivos, la primer lectura de los mismos, y la inicialización de las variables necesarias.

En 200-PROCESO escribiremos la lógica que maneje el apareo.

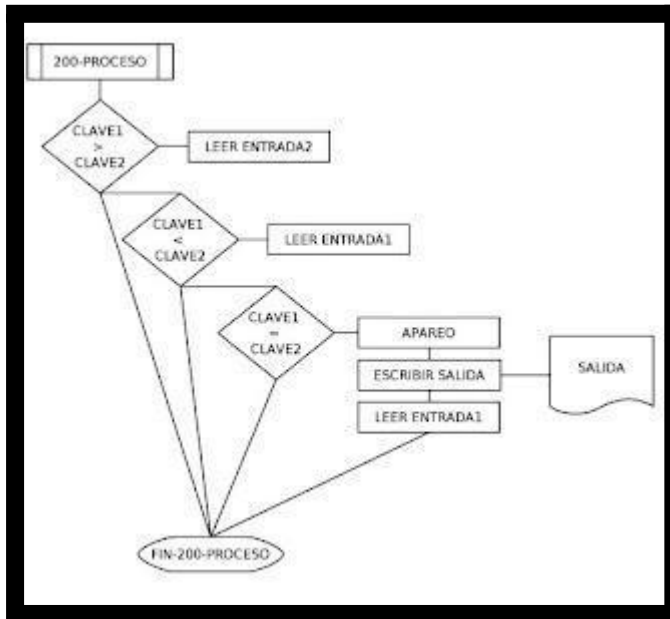
Por último; en 300-FINAL, cerraremos los archivos y mostraremos el resumen del proceso.

En la figura siguiente mostramos el flujo de proceso de 100-INICIO



La próxima figura muestra el flujo de 200-PROCESO. Que consiste en la evaluación de las claves de los archivos. Hacemos avanzar uno u otro según la comparación, y cuando las claves son iguales procesamos y grabamos la salida.

Es importante notar que 200-PROCESO se ejecutará hasta que se cumpla la condición planteada por el UNTIL, que es el fin de archivo de la ENTRADA1.



Por último; tenemos la figura de 300-FINAL, donde simplemente cerramos los archivos.

