

Universidade Federal do Rio de Janeiro
Ciência da Computação



UFRJ

Modelagem de Sistema de Informação
Trabalho Final

Professor:
Geraldo Xexéo

Alunos:
Estevão Sobrinho
George Rappel
João Felipe
Matheus Feitosa

1. Descrição Informal

What

Uma aplicação móvel para auxiliar no controle de gastos e lucros de motoristas.

Why

Dificuldade de controlar gastos, ganhos, e encontrar preços melhores de combustível, principalmente por quem trabalha de motorista.

Where

Na sala de aula, principalmente, e também remotamente em grupo.

When

Durante o período 2019.2

Who

Desenvolvedores: George Rappel, Matheus Feitosa, João Felipe e Estevão Sobrinho.

Orientador: Geraldo Xexéo

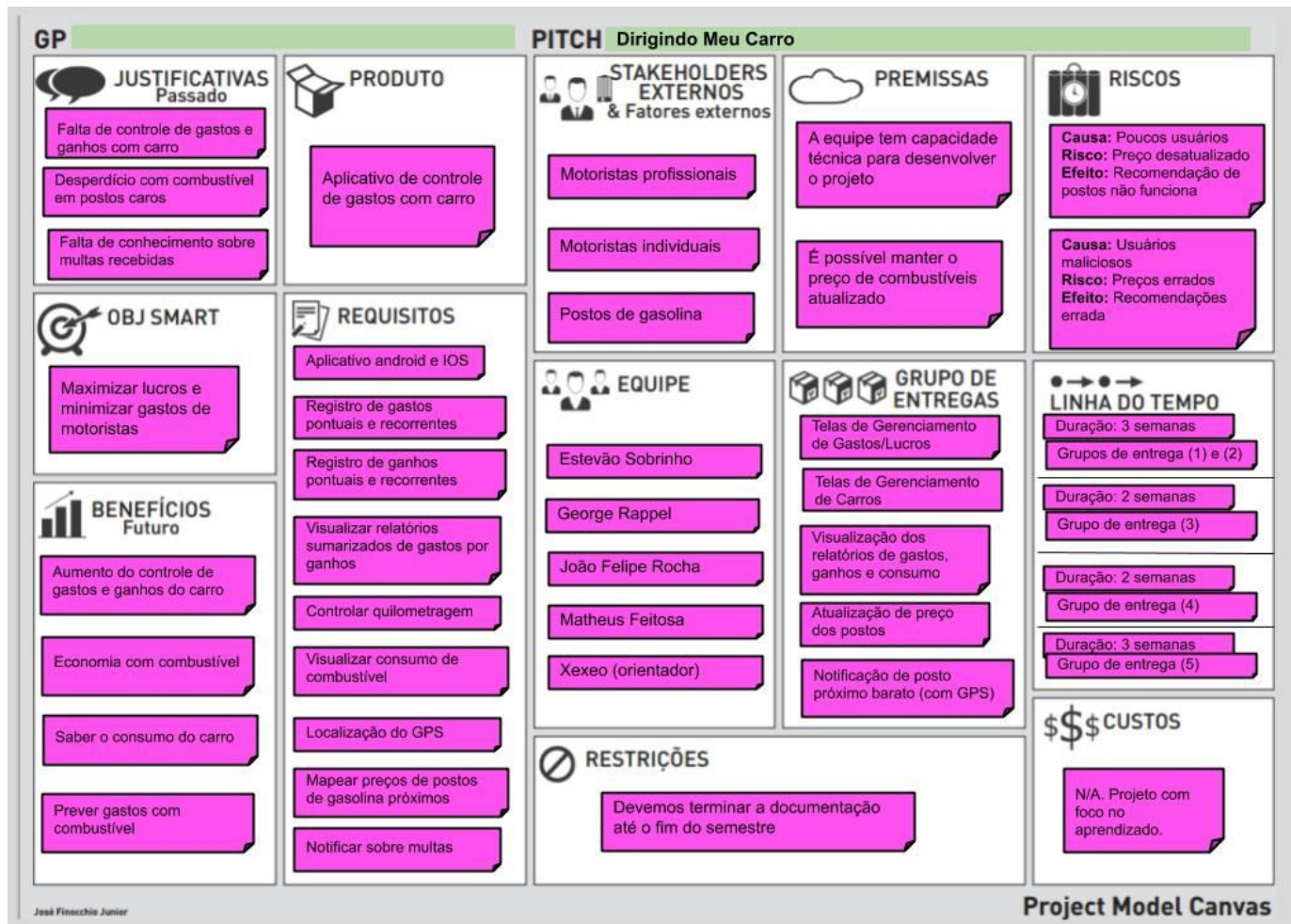
How

Através do aprendizado adquirido na disciplina

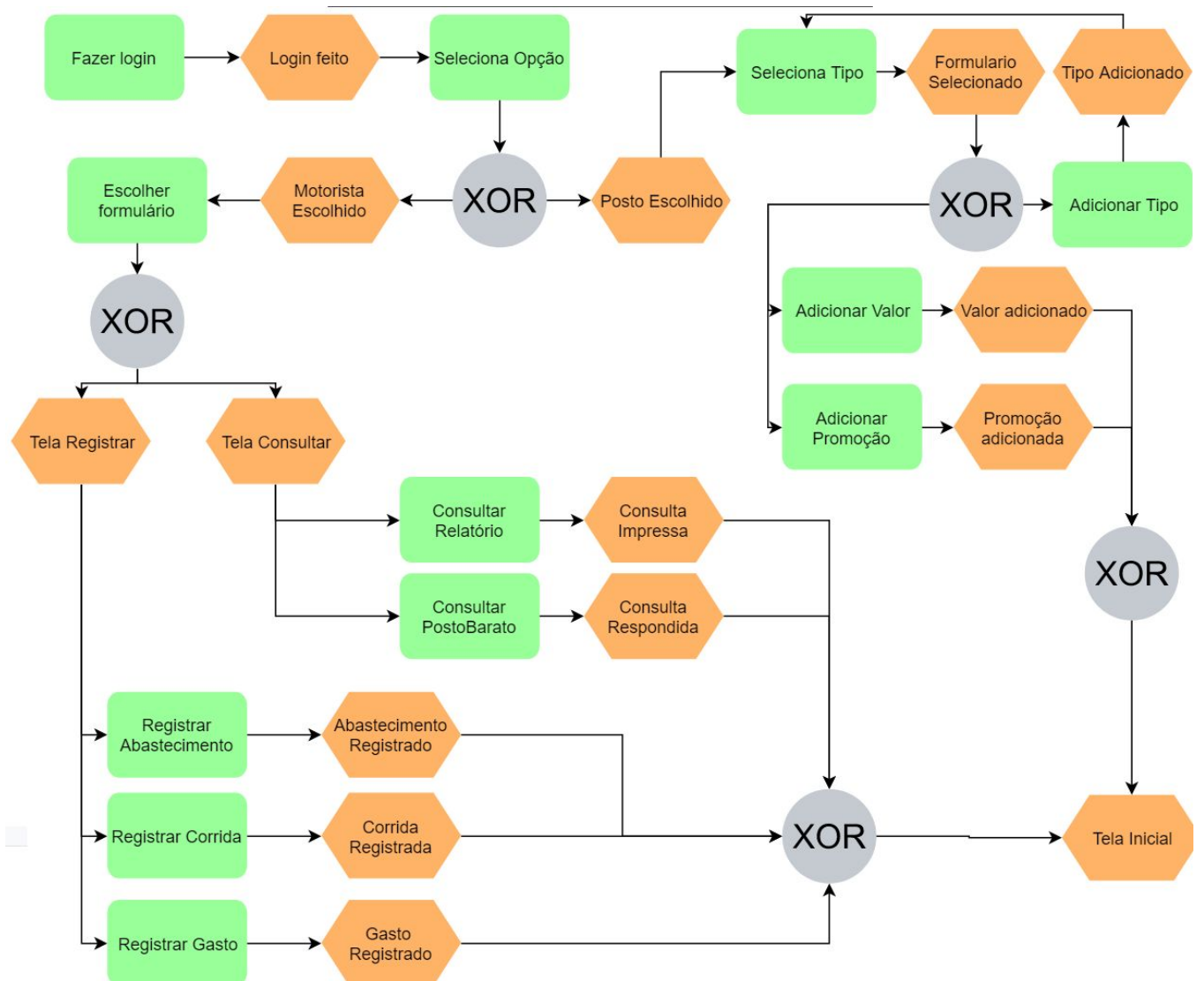
How much

Não haverão custos, devido ao cunho acadêmico do projeto.

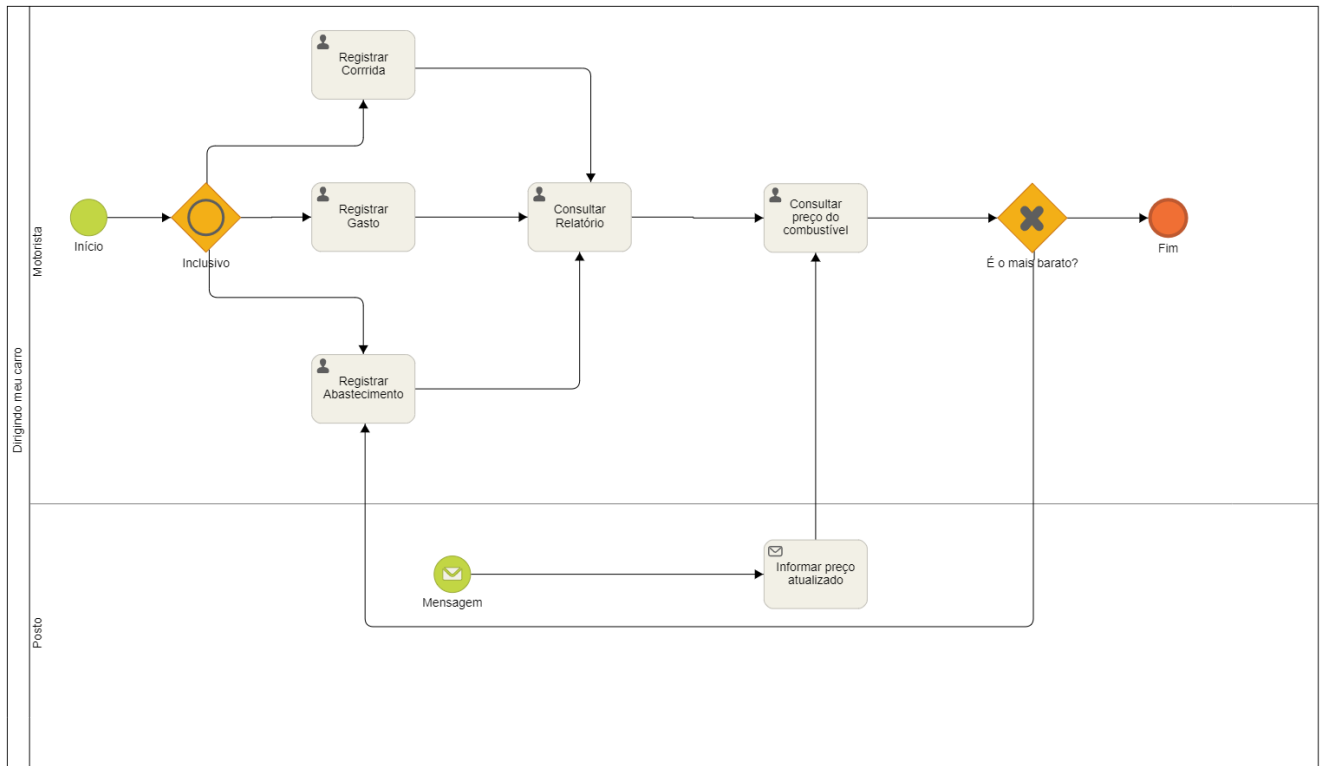
2. Project Model Canvas



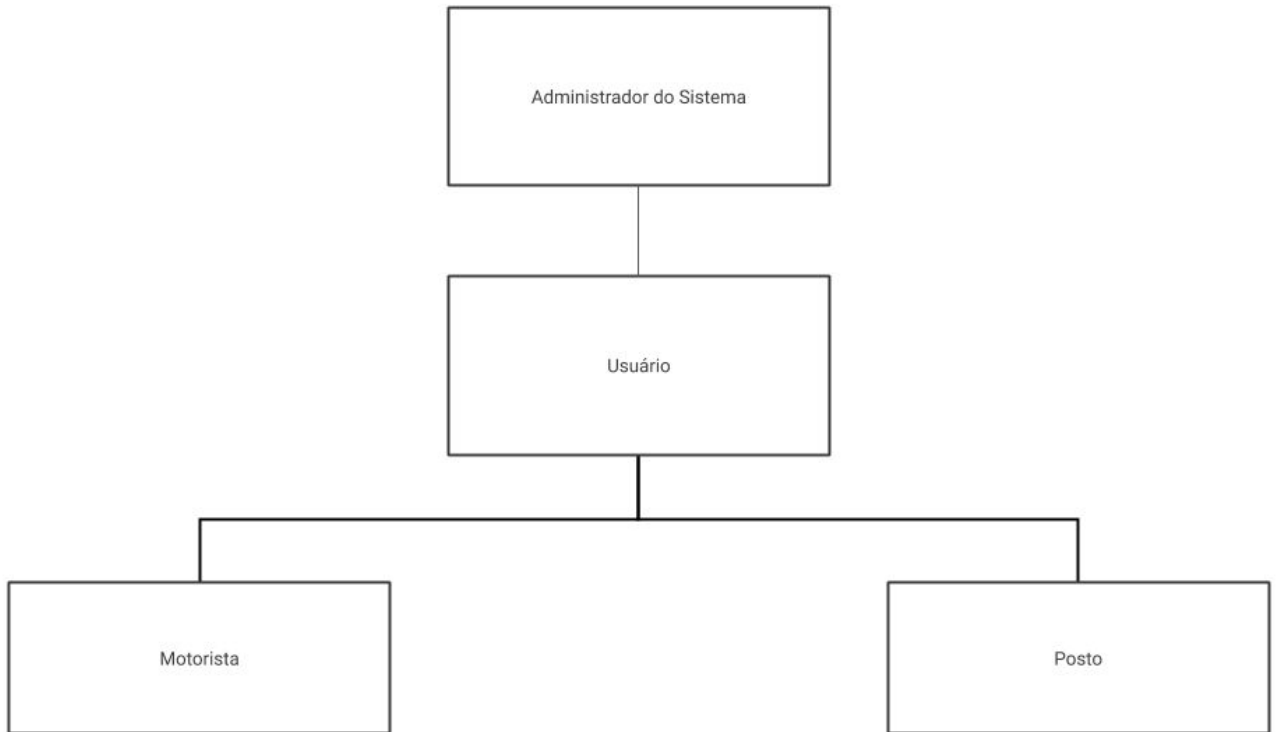
3. Modelagem dos Processos em EPC ARIS



4. Modelagem dos Processos em BPMN



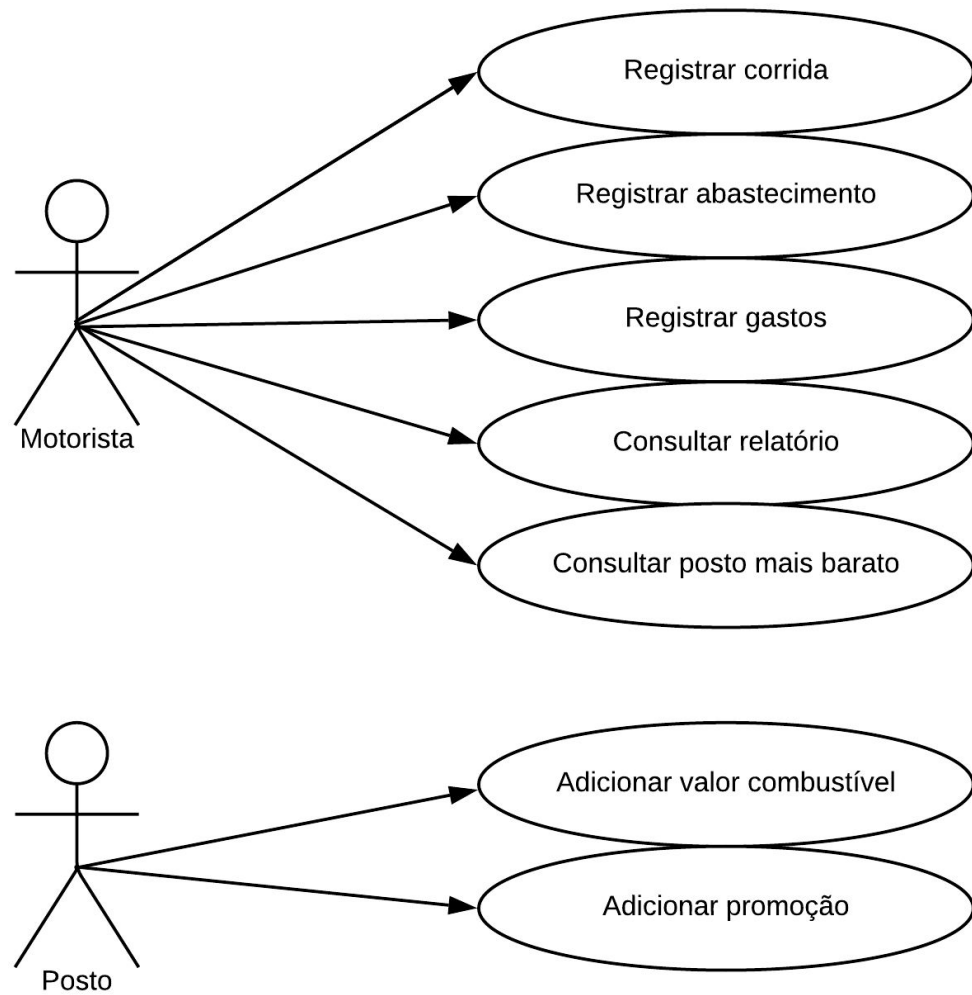
5. Organograma



6. Histórias do Usuário

- Como motorista eu quero registrar gastos e lucro diários. Para que possível ter controle do lucro gerado como motorista particular.
- Eu como motorista quero encontrar o posto de gasolina no qual seja possível comprar uma certa quantidade de combustível de forma mais econômica para que seja possível economizar meus gastos.
- Como motorista gostaria de registrar meus gastos com manutenção com o veículo. (troca de pneus, limpeza do carro e etc...).

7. Diagrama de Caso de Uso



8. Todos os Casos de Uso

Nome: Registrar corrida

Ator: Motorista

1. Motorista aperta Registrar corrida.
2. Sistema apresenta Registrar corrida.
3. Motorista adiciona valor da corrida.
4. Confirma valor digitado.
5. Sistema registra data e hora.

Nome: Registrar abastecimento

Ator: Motorista

1. Motorista aperta Registrar abastecimento.
2. Sistema apresenta Registrar abastecimento.
3. Motorista adiciona valor: Km, nome do posto, preço total do abastecimento, preço por litro e tipo de combustível.
4. Confirma valores digitado.
5. Sistema registra data e hora.

Nome: Registrar gastos

Ator: Motorista

1. Motorista aperta Registrar gastos.
2. Sistema apresenta Registrar gastos.
3. Motorista adiciona valor e tipo do gasto.
4. Confirma valor digitado.
5. Sistema registra data e hora.

Nome: Consultar relatório

Ator: Motorista

1. Motorista aperta Consultar relatório.
2. Sistema apresenta Relatório completo: por tempo digitado, por um mês, por uma semana ou por um ano.
3. Motorista aperta voltar.

Nome: Consultar posto mais barato

Ator: Motorista

1. Motorista aperta Consultar posto mais barato.
2. Sistema apresenta um mapa dos postos mais próximos mais barato.
3. Motorista escolhe posto no mapa.
4. Sistema abre endereço no google mapas.
5. Sistema voltar.

Nome: Adicionar valor combustível

Ator: Posto

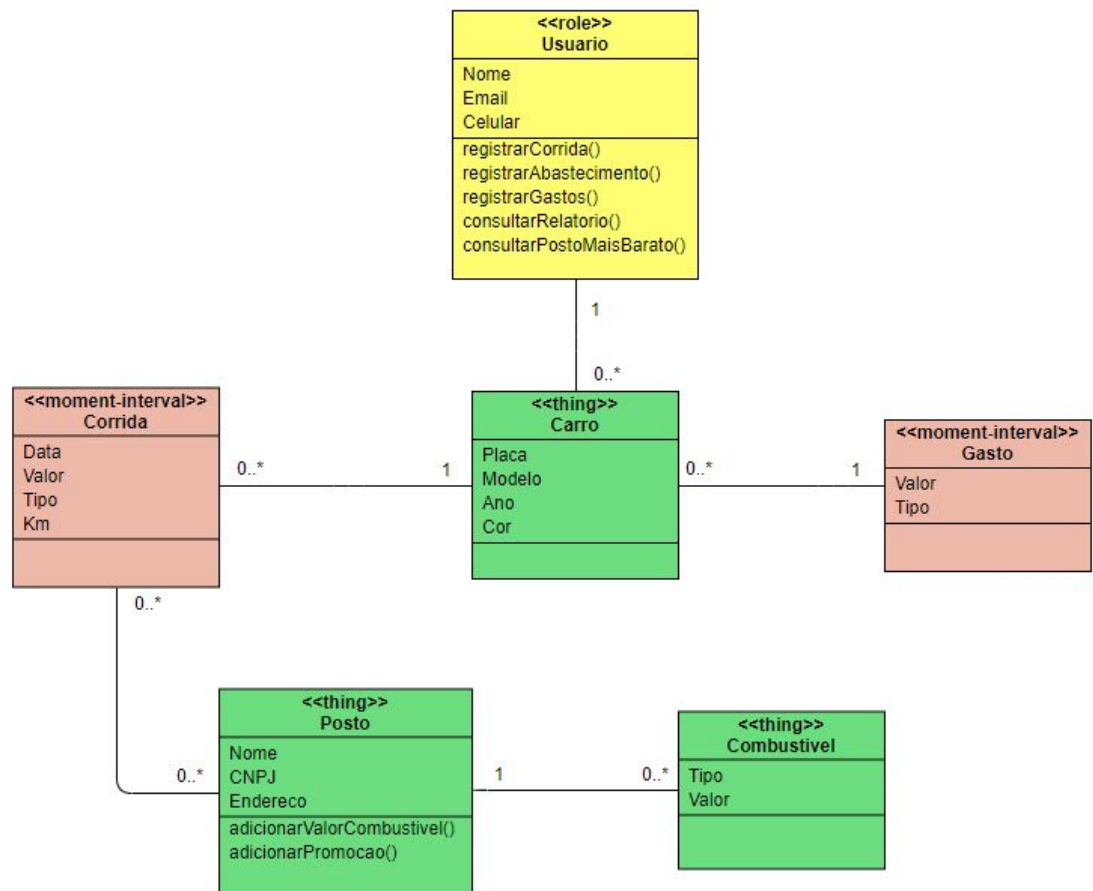
1. Posto aperta Adicionar valor combustível.
2. Sistema apresenta formulário para adicionar valor combustível.
3. Posto adiciona valor e tipo de combustível.
4. Confirma valor digitado.
5. Posto aperta voltar.

Nome: Adicionar promoção

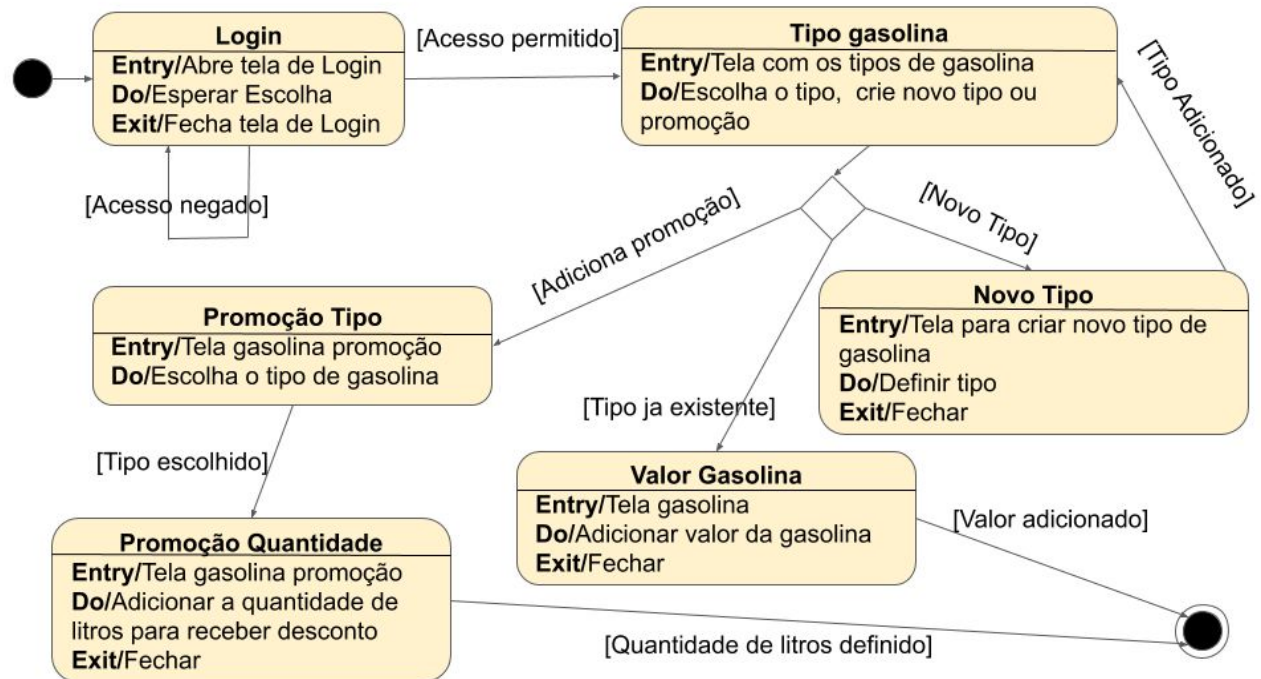
Ator: Posto

1. Posto aperta Adicionar promoção.
2. Sistema apresenta formulário promoção.
3. Posto seleciona o tipo de combustível e quantidade de combustível (litros) para receber desconto.
4. Posto informa em porcentagem valor do desconto.
5. Posto confirma valores.
6. Sistema registra data e hora.
7. Sistema voltar.

9. Diagrama de Classes segundo UML em Cores

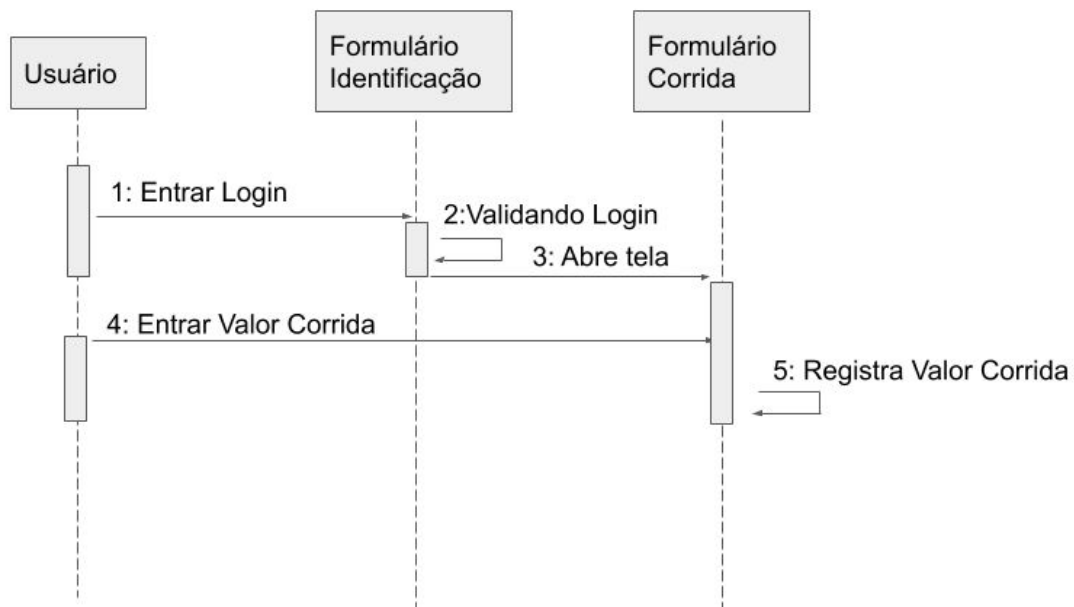


10. Pelo menos um diagrama de estado, explicando algo que valha a pena

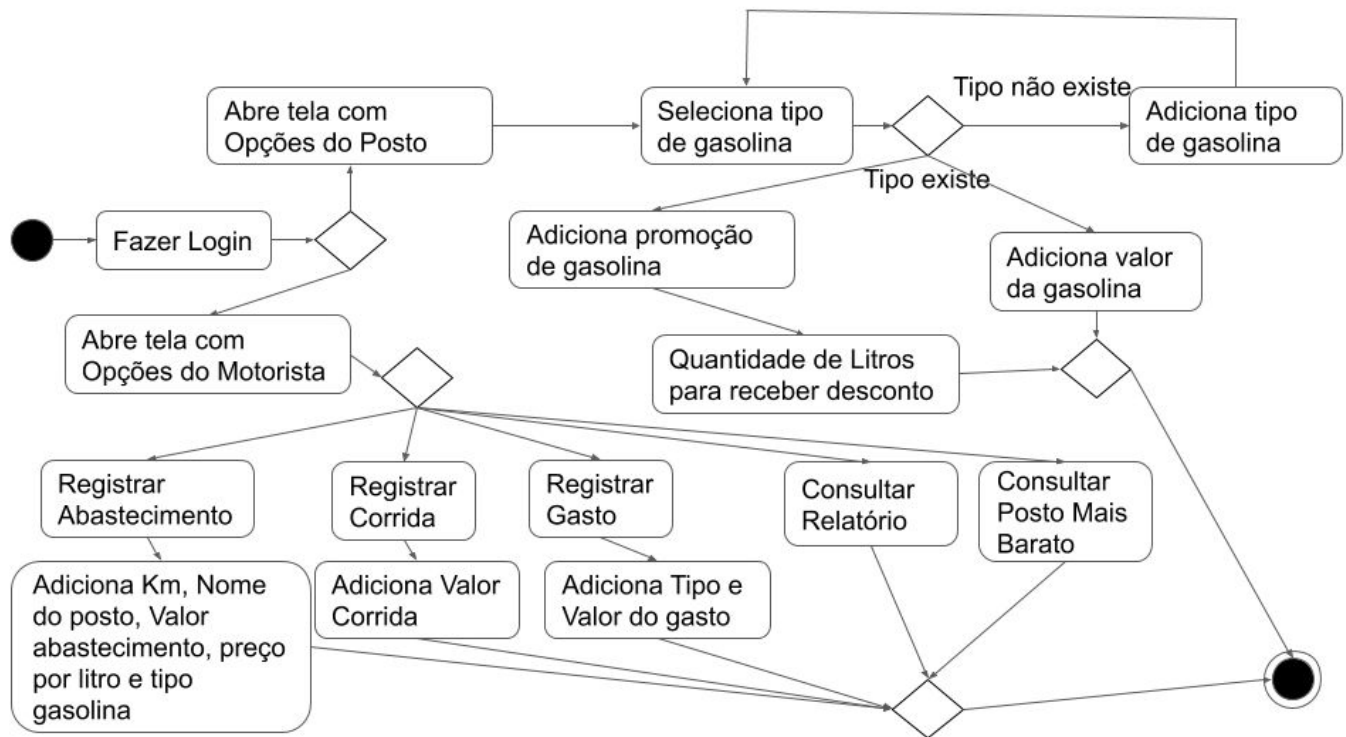


11. Pelo menos um diagrama de sequência, explicando algo que valha a pena

Usuário registrando corrida



12. Um Caso de Uso descrito como Diagrama de Atividade



13. Referências

- Material do moodle - Professor Geraldo Xexéo
<https://moodle.cos.ufrj.br/course/view.php?id=91>
- Video Aula CEDERJ disponíveis no moodle
<https://www.cecierj.edu.br/videoaulas/>