

# Trabalho Final MSI - UniMoradia

Grupo:

Bruno Gavarra - 113161280

Fernando Carrasco - 11204085

Larissa Galeno - 116083017

## 1. Descrição Informal

UniMoradia é um sistema web cuja finalidade se dá em facilitar a vida do universitário na hora de achar uma moradia enquanto luta para vencer a batalha chamada ensino superior. Unindo em um só lugar boas ofertas fica mais fácil achar a que melhor combina com a sua necessidade. República, quarto, apartamento ou casa, aqui existe a moradia que você precisa.

Donos de imóveis no RJ que desejam alugar direcionadamente a universitários podem anunciar quantos imóveis desejarem de forma gratuita, necessitando apenas cadastrar-se no site.

Alunos universitários da UFRJ por sua vez buscam moradias dentre as anunciadas. Ao se interessar por alguma, pode cadastrar-se e solicitar o contato do locador para começar a negociação imediatamente.

## 2. Project Model Canvas



### 3. Modelagem dos Processos em EPC ARIS

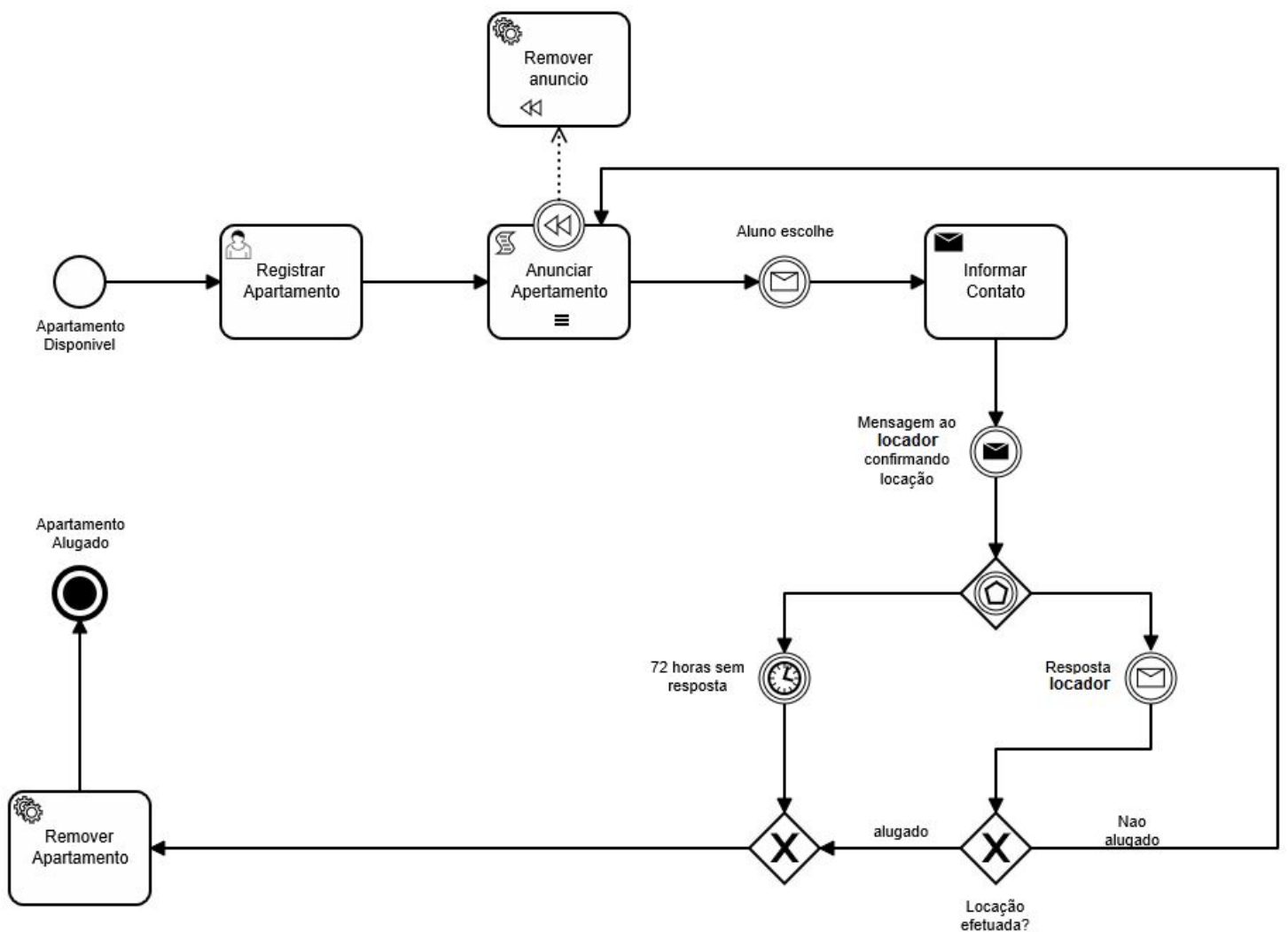
#### Process Landscape



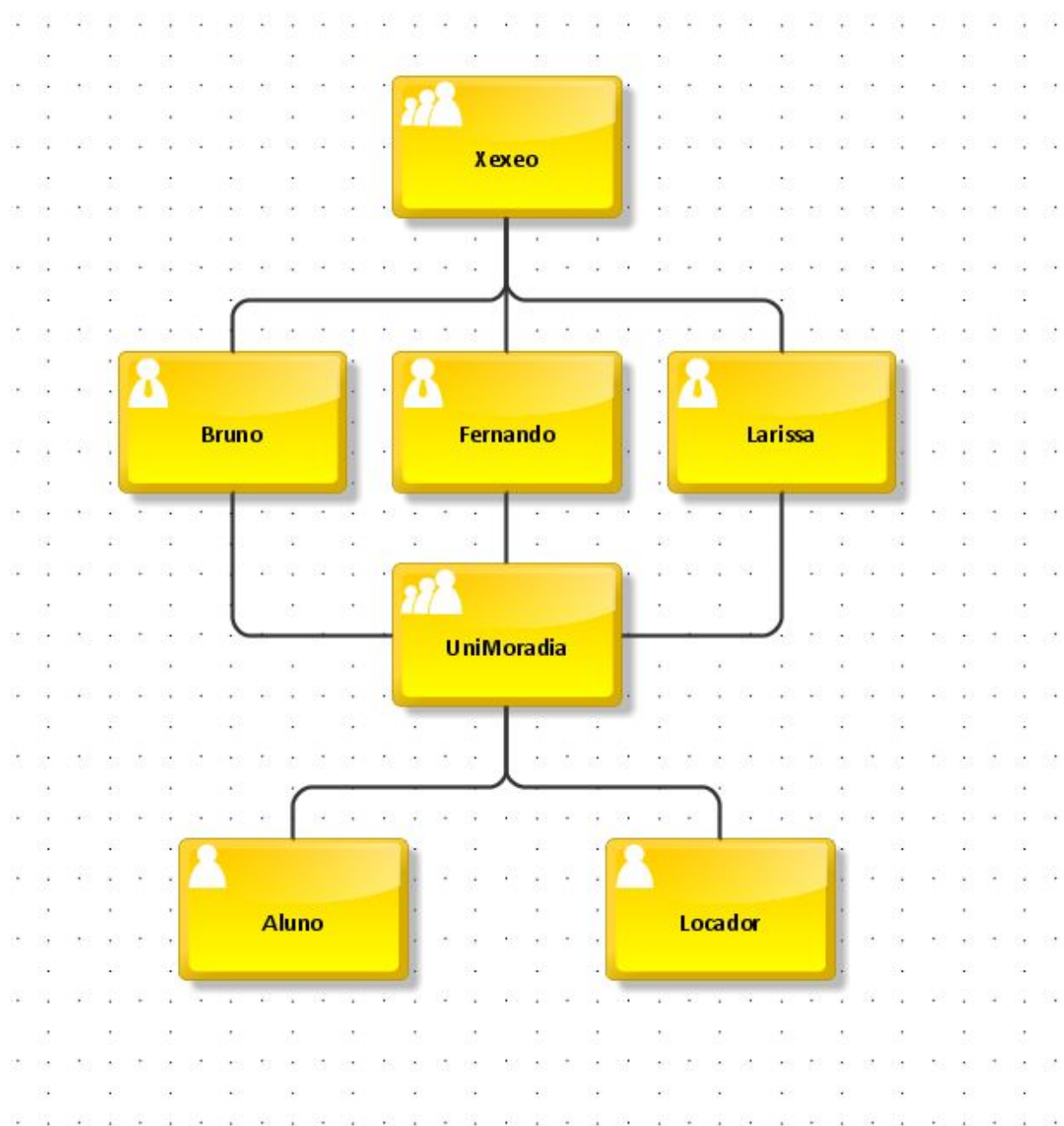
#### Business Process



### 4. Modelagem dos Processos em BPMN



## 5. Organograma



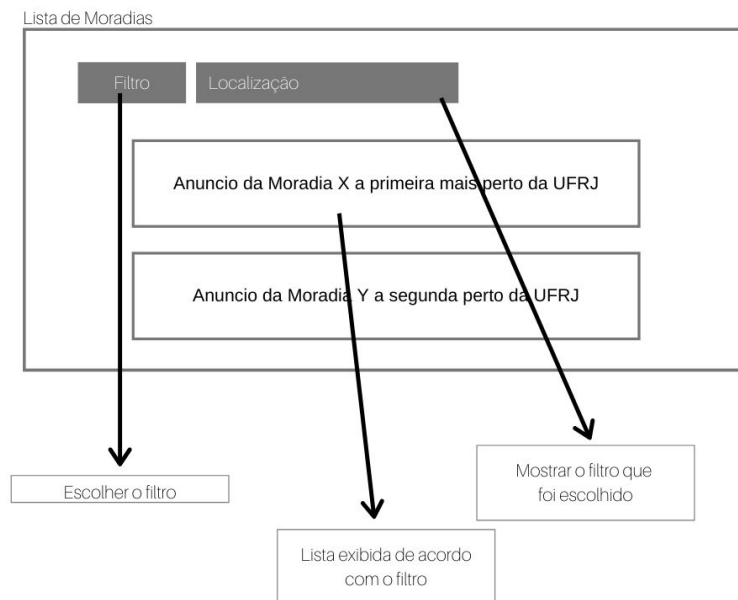
## 6. Histórias do Usuário(frente e verso)

### #01 | Procurar Moradias por localização

---

Como um aluno eu quero procurar moradias filtrando por localidade para que seja possível morar em um lugar próximo da faculdade

---



### #01 | Procurar Moradias por localização

---

#### Confirmação

Sucesso - lista apresentar moradias que são próximas da UFRJ

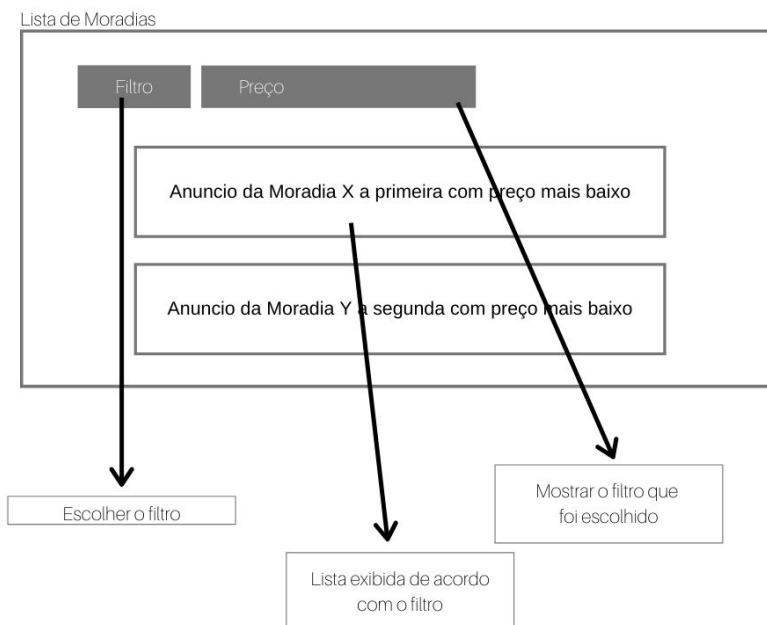
Falha - lista estar ordenada de outra forma que não a desejada pelo usuário

## #02 | Procurar Moradias por preço

---

Como um aluno eu quero procurar moradias filtrando por preço para que seja possível morar em um lugar que caiba no meu orçamento

---



## #02 | Procurar Moradias por preço

---

### Confirmação

**Sucesso** - lista apresentar moradias do menor preço para a mais alto

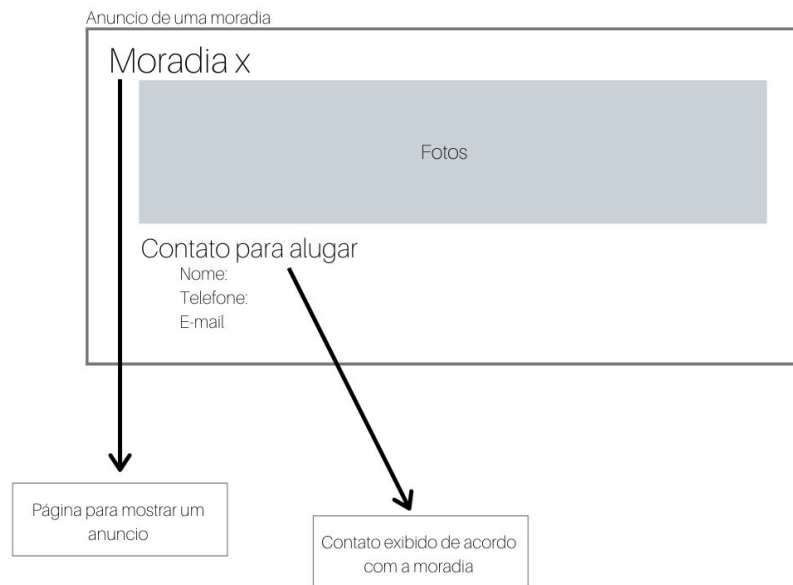
**Falha** - lista estar ordenada de outra forma que não a desejada pelo usuário

### #03 | Contato

---

Como um aluno eu quero ter acesso ao contato do **locador** para que seja possível alugar

---



### #03 | Contato

---

#### Confirmação

Sucesso - contato do **locador** correto sendo exibido

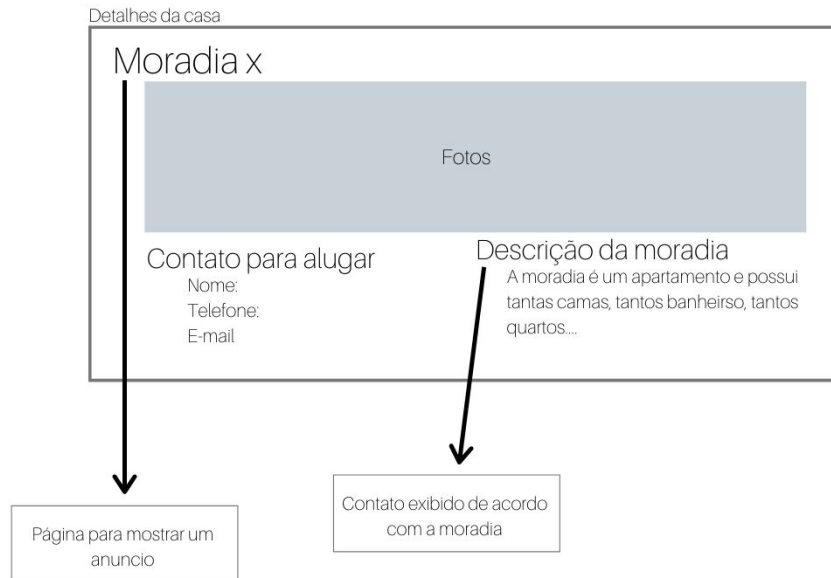
Falha - o contato de outro **locador** ser exibido ou nenhum contato ser exibido

## #04 | Detalhes da moradia

---

Como um aluno eu quero ver as fotos e descrição da moradia para que seja possível ter noção das condições de moradia a distância

---



## #04 | Detalhes da moradia

---

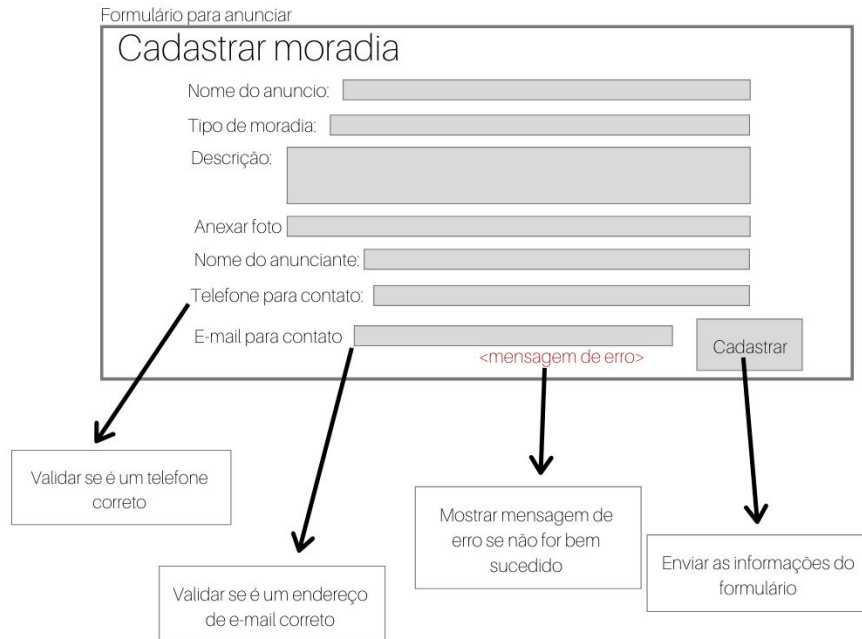
### Confirmação

Sucesso - descrição da moradia sendo exibida

Falha - a descrição não ser condizente com a moradia ou a descrição não estar aparecendo

## #05 | Anunciar moradia

Como um **locador** eu quero anunciar uma moradia para que seja possível um aluno alugar



## #05 | Anunciar moradia

### Confirmação

**Sucesso** - moradia cadastrado e uma página de confirmação exibida logo em seguida

**Falha** - mostrar uma das mensagens

1. Endereço de e-mail inválido
2. Telefone inválido
3. Campo obrigatório em branco
4. Não foi possível cadastrar a moradia



## #06 | Ver anúncios publicados

---

Como um **locador** eu quero ver os anúncios que cadastrei para que possa ter o controle deles

---

Painel de controle do locador

Seus anúncios

Moradia X	Editar
Moradia Y	Editar
Moradia Z	Editar

Abrir a tela de edição de anúncio

## #06 | Ver anúncios publicados

---

### Confirmação

**Sucesso** - exibir lista com todas as moradias cadastradas pelo **locador**

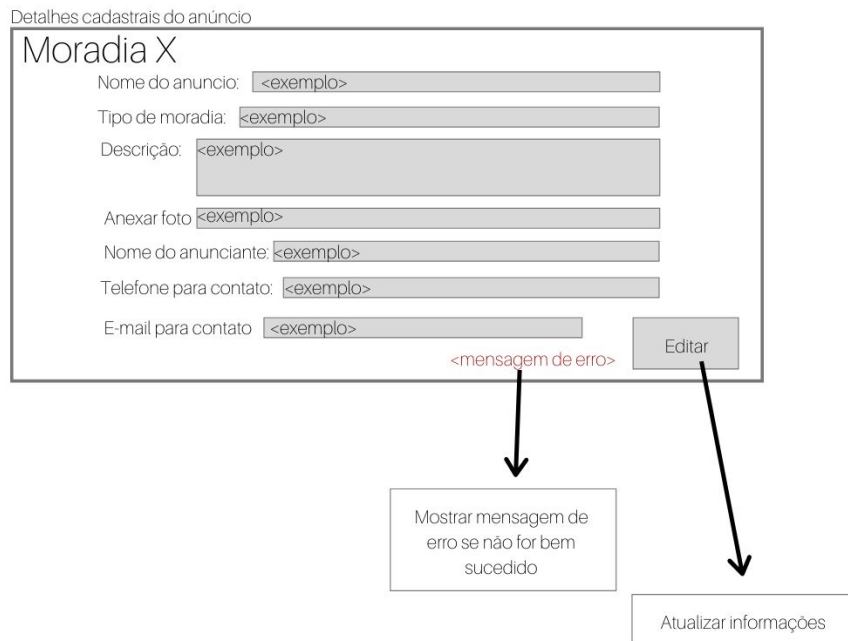
**Falha** - faltar algum anúncio publicado pelo **locador** ou não conseguir abrir a página de edição de anúncio

## #07 | Editar Anúncio

---

Como um **locador** eu quero editar meu anúncio para que seja possível manter o anúncio atualizado

---



## #07 | Editar Anúncio

---

### Confirmação

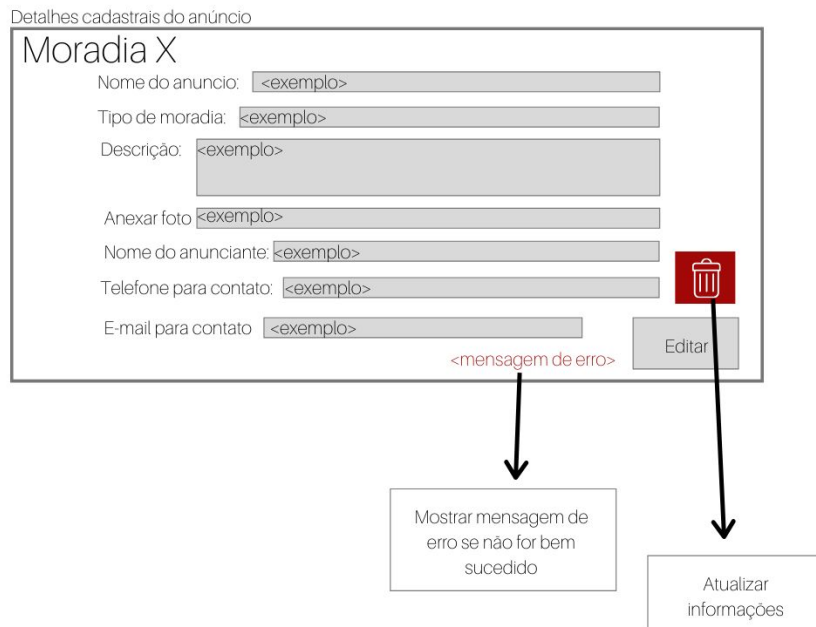
Sucesso - anúncio ter suas informações atualizadas

Falha - mostrar uma das mensagens

1. Endereço de e-mail inválido
2. Telefone inválido
3. Campo obrigatório em branco
4. Não foi possível editar o anúncio da moradia

## #08 | Remover Anúncio

Como um **locador** eu quero remover meu anúncio para que não possam mais alugar a moradia que cadastrei



## #08 | Remover Anúncio

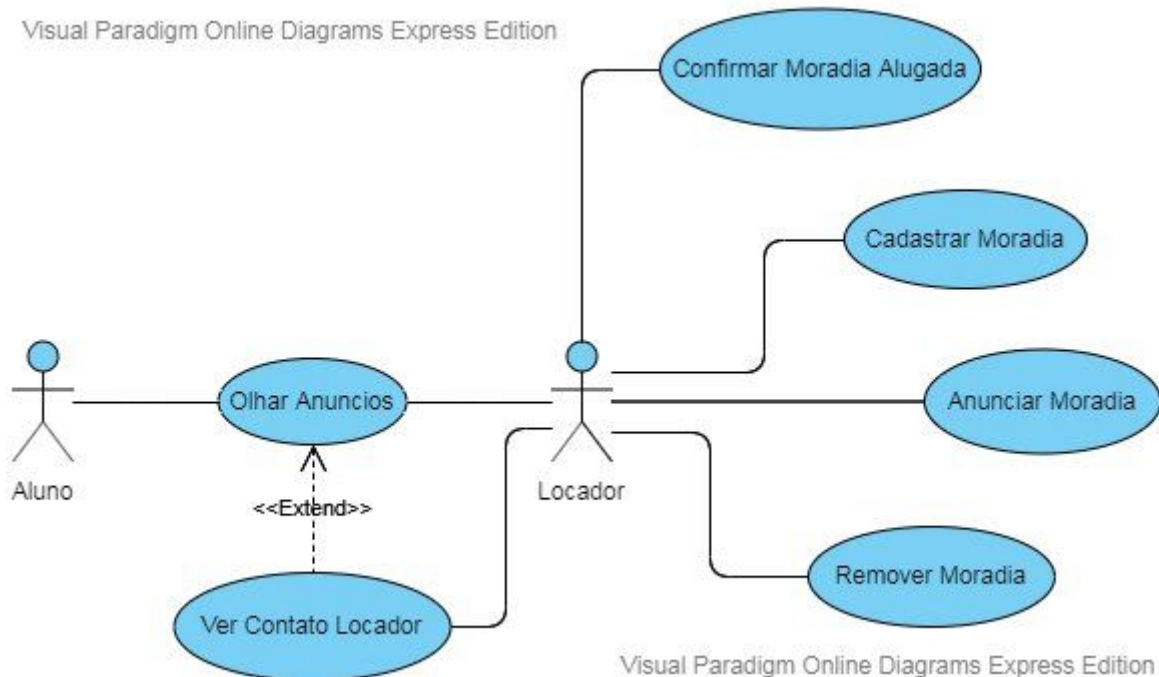
### Confirmação

Sucesso - anúncio ser removido da lista

Falha - mostrar uma das mensagens

1. Não foi possível apagar este anúncio

## 7. Diagrama de Caso de Uso



## 8. Casos de Uso

**Nome:** Aluno olhar Anúncio

**Atores:**

1. Aluno
2. Locador

**Pré-Condições:**

1. Locador ter executado caso de uso Registrar Moradia
2. Locador ter executado caso de uso Anunciar

**Fluxo Básico:**

1. Aluno acessa um dos anúncios disponíveis do site.
2. O caso de uso termina.

**Fluxos Alternativos:**

**A1 - Alternativo ao passo 1 - Anúncio indisponível**

- 1.a. O sistema exibe uma mensagem de erro dizendo que o anúncio selecionado não está mais disponível.
- 1.b. O sistema retorna ao passo 2.

**A2 - Alternativo ao passo 1 - Anúncios inexistentes**

- 2.a. O sistema exibe uma mensagem dizendo que não existem mais anúncios disponíveis no momento.
- 2.b. O sistema retorna ao passo 2.

**Nome:** Aluno acessa contato do Anúncio

**Atores:**

1. Aluno
2. Locador

**Pré-Condições:**

1. Aluno ter executado caso de uso Aluno olhar Anúncio

**Fluxo Básico:**

1. Aluno solicita contato do Anúncio da moradia acessada
2. Aluno faz login
3. O sistema exibe dados para contato com o Locador
4. O caso de uso termina

**Fluxos Alternativos:**

**A1 - Alternativo ao passo 2 - Aluno não cadastrado**

- 1.a. Aluno faz cadastro no sistema
- 1.b. O sistema efetua login com as credenciais cadastradas
- 1.c. O sistema retorna ao passo 3

**Nome:** Locador registra Moradia

**Atores:**

Locador

**Pré-Condições:**

---

**Fluxo Básico:**

1. Locador faz login.
2. Locador insere dados sobre a moradia no sistema
3. O caso de uso termina

**Fluxos Alternativos:**

**A1 - Alternativo ao passo 1 - Locador não cadastrado**

- 1.a. Locador faz cadastro no sistema
- 1.b. O sistema efetua login com as credenciais cadastradas
- 1.c. O sistema retorna ao passo 2

**Nome:** Locador anuncia

**Atores:**

Locador

**Pré-Condições:**

1. Locador ter executado caso de uso Locador Registra Moradia.

**Fluxo Básico:**

1. Locador seleciona uma moradia dentre as registradas na sua conta e a torna visível a outros usuários do site.
2. O caso de uso termina.

**Fluxos Alternativos:**

**A1 - Alternativo ao passo 1 - Moradias inexistentes**

- 1.a. O sistema exibe uma mensagem dizendo que não existem moradias registradas.
- 1.b. O sistema exibe uma mensagem perguntando se deseja registrar uma moradia.
- 1.c. O sistema retorna ao passo 2.

**Nome:** Locador remove um anúncio

**Atores:**

Locador

**Pré-Condições:**

1. Locador ter executado caso de uso Locador registra moradia.
2. Locador ter executado caso de uso Locador Anuncia.

**Fluxo Básico:**

1. Locador seleciona uma moradia dentre as anunciadas na sua conta e remove sua visibilidade para outros usuários do site.
2. O caso de uso termina.

**Fluxos Alternativos:**

---

**Nome:** Locador confirma moradia alugada

**Atores:**

Locador

**Pré-Condições:**

1. Locador ter executado caso de uso Locador Registra Moradia.
2. Locador ter executado caso de uso Locador anuncia.
3. Aluno ter executado caso de uso aluno olha anúncio.
4. Aluno ter executado caso de uso aluno ver contato de Locador.

**Fluxo Básico:**

1. O sistema envia uma mensagem ao Locador perguntando se a moradia anunciada ainda encontra-se disponível ou se foi alugada.
2. O Locador seleciona a opção adequada da mensagem.
3. O caso de uso termina.

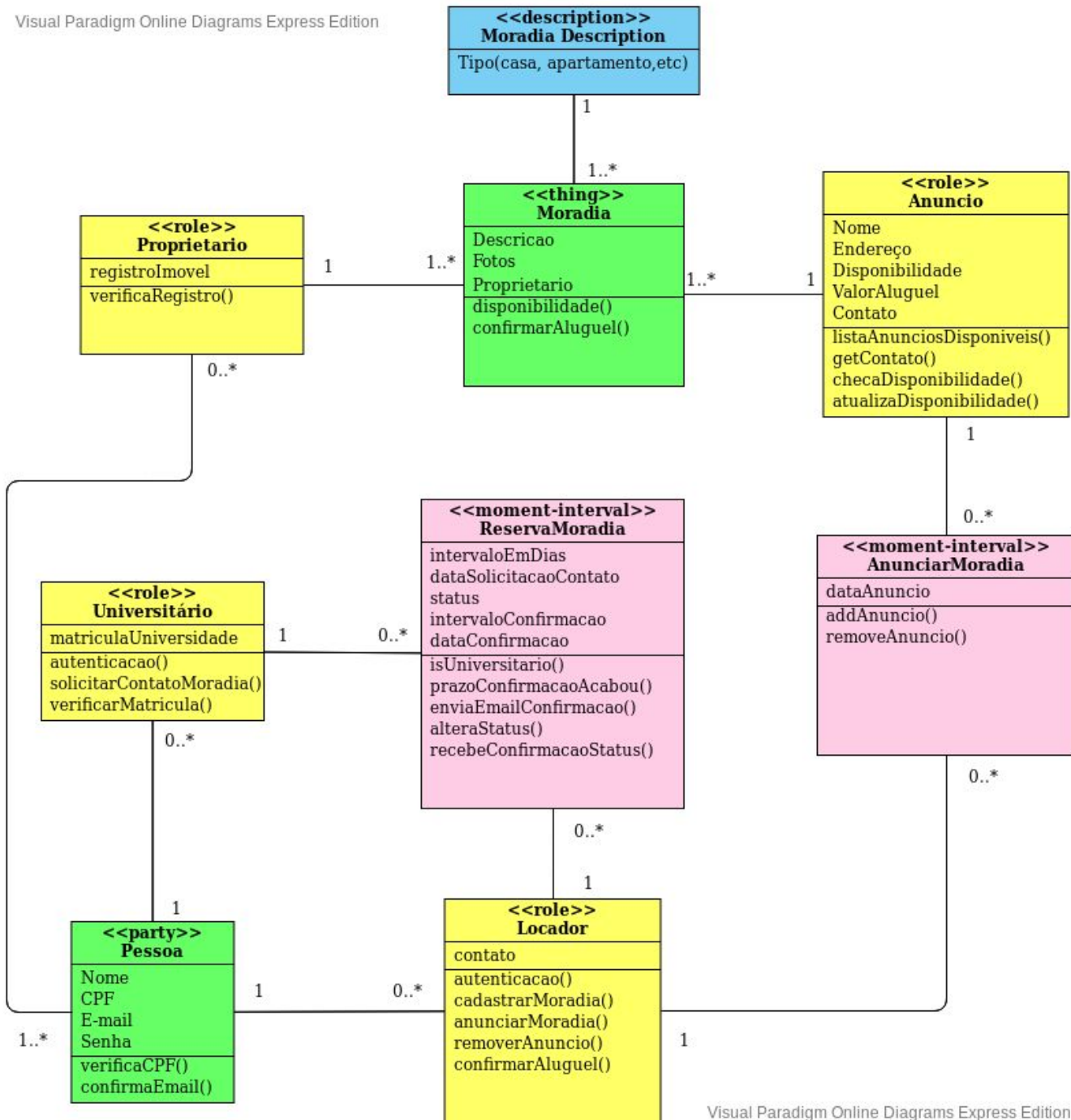
**Fluxos Alternativos:**

**A1 - Alternativo ao passo 2 - Locador não responde em 72 horas**

- 1.a. O sistema remove o anúncio do Locador cujos dados de contato foram solicitados
- 1.b. O sistema envia uma mensagem ao Locador informando que o anúncio foi removido devido a ausência de sua confirmação de locação.
- 1.c. O sistema retorna ao passo 3

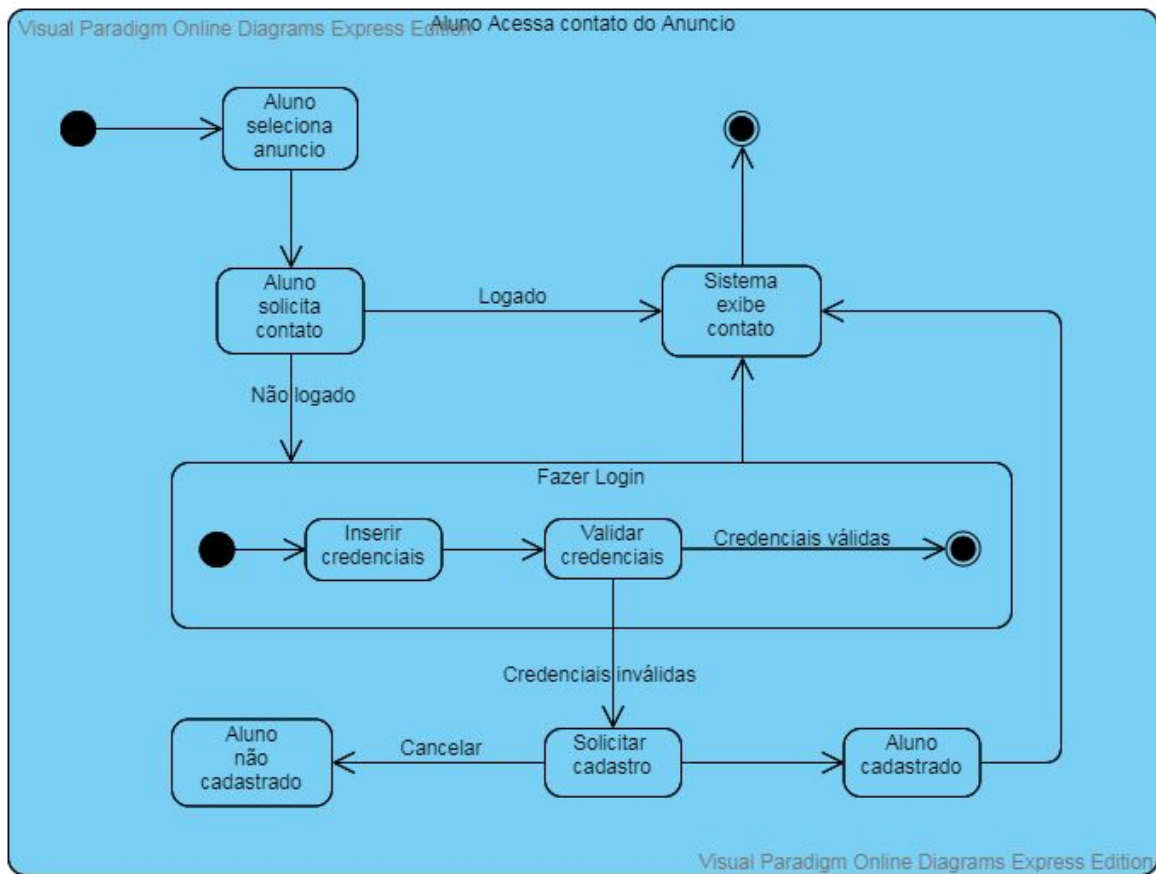
## 9. Diagrama de Classes - UML em Cores

Visual Paradigm Online Diagrams Express Edition

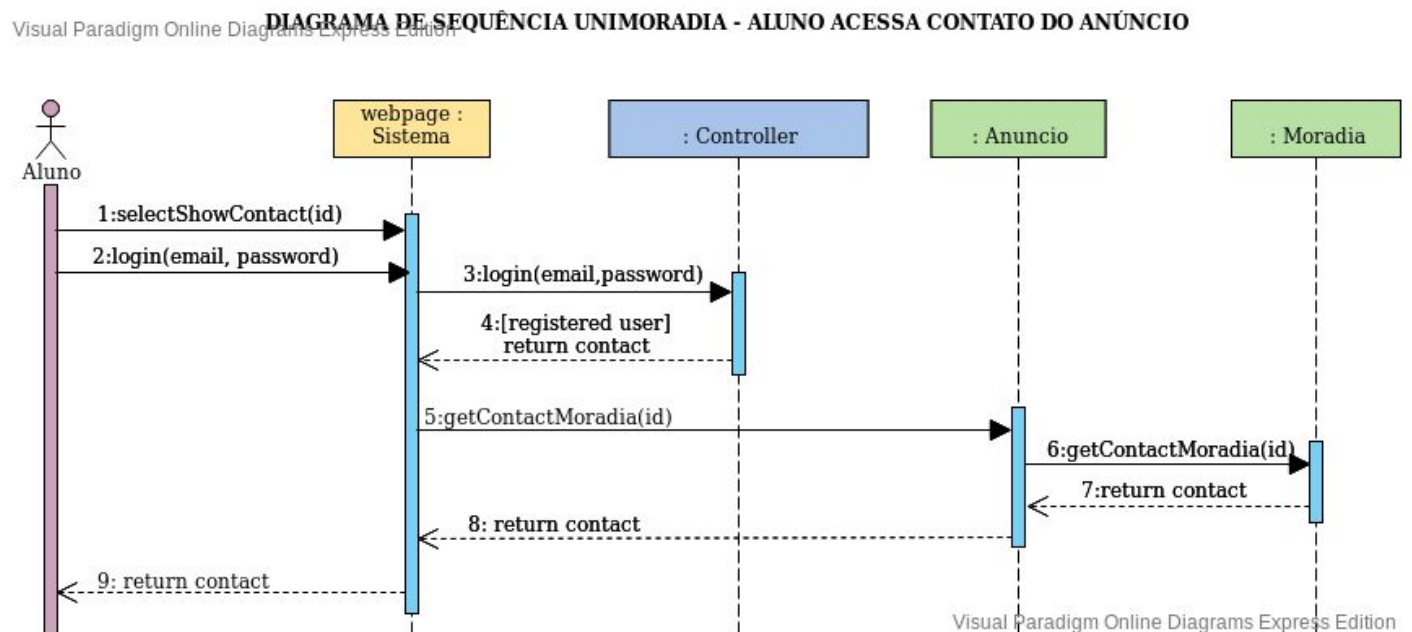


Visual Paradigm Online Diagrams Express Edition

## 10. Diagrama de estado

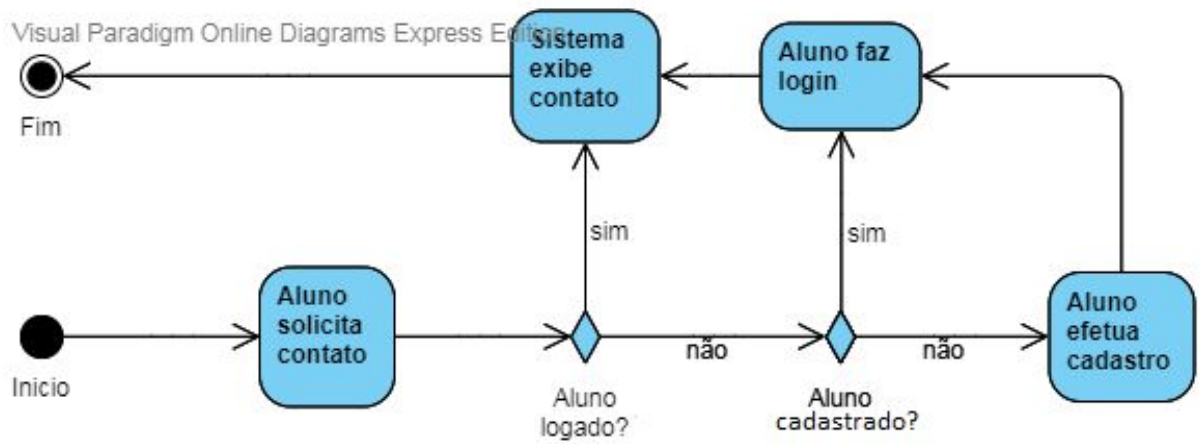


## 11. Diagrama de sequência





## 12. Diagrama de Atividade



**Link GitHub:** <https://github.com/dcc-msi-2019-2/unimoradia.git>