SERVLET

Es una clase en el lenguaje de programación Java que se utiliza en un servidor. Durante el tiempo en que el contenido estático ya no era suficiente y más desarrolladores comenzaron a buscar formas de generar contenido dinámico, Java lanzó el Servlet, que es más como un programa que se ejecuta en el servidor para proporcionar páginas dinámicas. Java lanzó más tarde JSP (Java Server Pages) como una alternativa de scripting más flexible a los Servlets de Java.

**¿Cómo es un Servlet?**

Un pequeño servlet de ejemplo es el siguiente:

|  |
| --- |
| public class SimpleServlet **extends HttpServlet** {  // Maneja el método GET de HTPP para  // construir una sencilla página Web.  public void **doGet** (**HttpServletRequest** request, **HttpServletResponse** response)  throws ServletException, IOException {  PrintWriter out;  String title = "Simple Servlet Output";  // primero selecciona el tipo de contenidos y otros campos de cabecera de la respuesta  response.**setContentType("text/html");**  // Luego escribe los datos de la respuesta  out = response.**getWriter();**  out.**println**("<HTML><HEAD><TITLE>");  out.println(title);  out.println("</TITLE></HEAD><BODY>");  out.println("<H1>" + title + "</H1>");  out.println("<P>This is output from SimpleServlet.");  out.println("</BODY></HTML>");  out.**close();**  }  } |

En negrita se ha resaltado los detalles importantes que son característicos de un Servlet. Este Servlet puede ser puesto en un servidor web ya que utiliza el protocolo HTTP para comunicarse.

Primero es necesario señalar que el servlet será del tipo HTTP por lo que se extiende de la clase **HttpServlet**. Al extender de esta clase es necesario definir el método **doGet** para responder la petición. Este método recibe los parámetros dados por el cliente a través de la clase **HttpServletRequest** y encapsula la respuesta que se le dará al cliente a través de la clase **HttpServletResponse**. El servlet puede retornar al cliente cualquier tipo de información, desde texto plano hasta un ejecutable, por lo que es necesario señalar inicialmente qué tipo de respuesta se dará a través del método **setContentType**. Luego se obtiene el objeto para poder escribir texto al cliente a través del método **getWriter** con el cual se puede retornar una página web llamado sucesivamente el método **println** hasta terminar con **close**.