



1. PyCharm

PyCharm est l'Environnement de Développement Intégré (IDE en anglais pour *Integrated Development Environment*) qui permet de gérer un projet et tous ses fichiers comme un tout. Le programmeur a accès à un éditeur avec syntaxe de couleur, un debugger, un profiler, et bien d'autres choses. L'interface graphique rend la programmation plus simple.

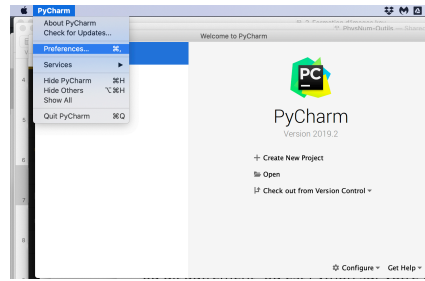
1.1. Installation

1. Vous devriez probablement [installer Python avec Anaconda](#) sur votre ordinateur avant de commencer.
2. Téléchargez [PyCharm](#) (version Free) sur JetBrains pour votre plateforme.
 1. Vous pouvez aussi télécharger la version complète car les licences académiques sont gratuites. Il vous faudra fournir une adresse courriel universitaire et attendre la confirmation.
3. Démarrer l'installateur et suivre les instructions.

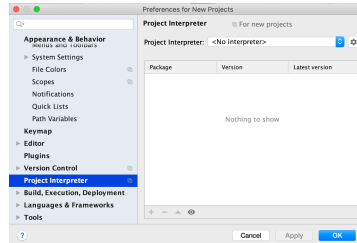
1.2. Configuration de base

PyCharm est un outil complet et peut parfois être intimidant, car il demande une configuration qui peut sembler obscure. Le plus important est de configurer "quelle version de Python sera utilisée", ou dit autrement "où est Python sur votre ordinateur".

1. Au démarrage, aller dans les Préférences par le menu ou par le bouton Configurer :

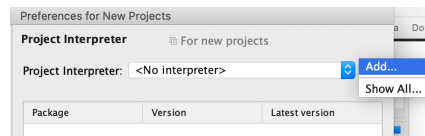


2. Allez dans la section **Project Interpreter**:

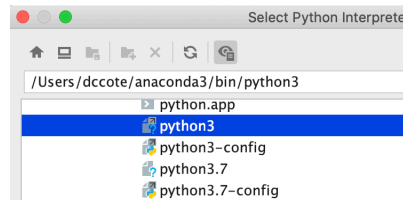


3. Vous verrez probablement <No interpreter>. Si vous utilisez Anaconda, vous devez indiquer à PyCharm où il est sur votre système.

1. Sur Linux et macOS, vous verrez peut-être /usr/bin/python ou un autre python. Vous devriez choisir votre version qui vient avec Anaconda.
4. Si vous ne le voyez pas dans le menu, cliquer sur la roue de configuration pour l'ajouter (Add):

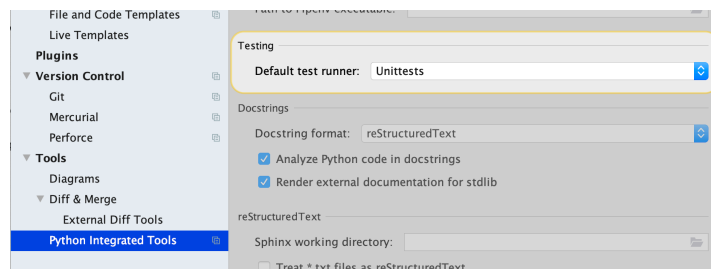


5. Choisissez **System Interpreter** et :

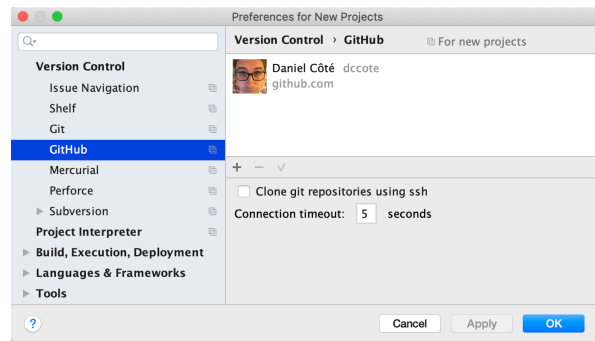


6. Si vous avez déjà créé des projets, les projets indiqueront "Project Interpreter" qui sera l'interpréteur Python pour ce projet. Il y a peut-être lieu de prendre le temps de le changer.

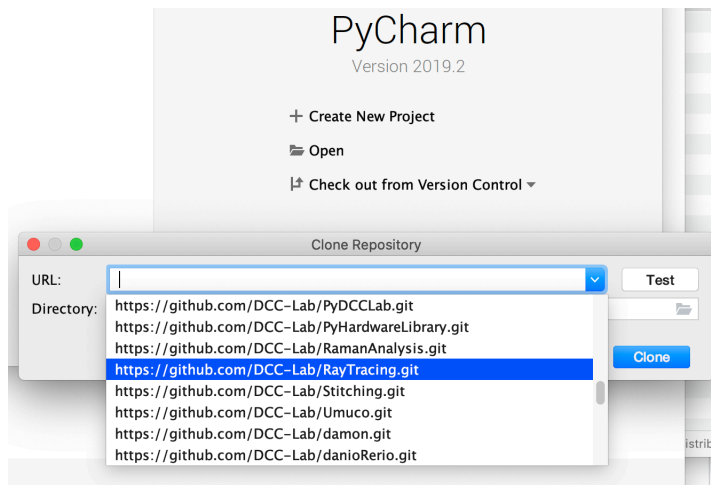
7. Modifiez le module de tests selon votre choix:



8. Si vous ajoutez votre compte GitHub dans les préférences:



vous pourrez ouvrir les projets directement:



1.3. Utilisation de base

À faire.

1.4. Debugger

À faire.

1.5. Unit testing

À faire.

1.6. Profiler

À faire.