
ASSERTJ

Termin oddania zadań: 20 stycznia 2017, godz. 23:59

ZADANIE 7

W zadaniu 5 zaimplementowałeś zestaw metod używający strumieni i wyrażeń lambda oraz przetestowałeś pozytywne ścieżki używając JUnit oraz standardowych asercji z tej biblioteki. Tym razem będziemy chcieli w pełni przetestować te metody przy użyciu asercji z biblioteki AssertJ.

Zapoznaj się z artykułami opisującymi różnice między asercjami z JUnit a AssertJ:

- <https://gualtierotesta.wordpress.com/2013/08/09/using-assertj/>
- <http://www.jworks.nl/2014/02/26/quick-introduction-assertj/>

oraz dokumentacją biblioteki AssertJ:

- <http://joel-costigliola.github.io/assertj/assertj-core-quick-start.html>
- <http://joel-costigliola.github.io/assertj/assertj-core-features-highlight.html>

A następnie zaimplementuj testy do zadania 5. uwzględniając przypadki takie jak:

- przekazane argumenty są pustymi wartościami (null),
- przekazane kolekcje są puste,
- kolekcje po zmapowaniu, filtrowaniu są puste.

Dodatkowo zadbaj o poprawne nazwy testów wybierając jedną z konwencji przedstawionych w poniższym artykule:

- <https://dzone.com/articles/7-popular-unit-test-naming> .