## WZORZEC REPOSITORY

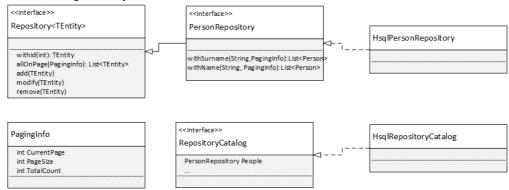
Termin oddania zadania: 11 listopada 2016, godz. 23.59

## Przygotowanie:

Pobierz projekt z <a href="https://bitbucket.org/aurbanowGr1/permissions/overview">https://bitbucket.org/aurbanowGr1/permissions/overview</a>. W projekcie znajdziesz klasę PersonDbManager. Przeanalizuj jej kod pod względem zasad SOLID:

- Single responsibility
  - Wypisz wszystkie zadania które są wykonywane w klasie PersonDbManager
- Open/closed
  - Czy zmiana funkcjonalności polegająca na operowaniu na innej bazie niż dotychczasowa będzie trudna (np. Mysql)?
  - Co jeśli chcemy zachować funkcjonalność operowania na aktualnej bazie?
- Liskov Substitution
  - Ostatnio twoim zadaniem było dodanie klas podobnych do PersonDbManager. Czy łatwa jest możliwość wydzielenia wspólnego kodu?
- Interface segregation
- · Dependency inversion
  - Od jakich klas lub interfejsów zależy obecne rozwiązanie?
  - o Czy łatwo wymienić te klasy/ interfejsy?

Przeanalizuj również wzorzec Repository zaimplementowany w projekcie. Poniżej rozstał przedstawiony diagram klas dla analizowanego rozwiązania.



Twoim zadaniem jest zaimplementowanie w podobny sposób jak w przykładzie powyżej wzorca *Repository* dla zadania z poprzednich zajęć (system obsługujący zamówienia).