

Klasa *RuntimeException*: <http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/index.html>

java.lang.Object <-- java.lang.Throwable <-- java.lang.Exception <-- java.lang.RuntimeException

Zadanie 20

Popraw kod w pliku **Tablica.java** i **Tablica2.java**: przechwyc pojawiający się tam wyjątek i wypisz odpowiedni komunikat.

Zadanie 21

Spróbuj skompilować program **Hierarchia.java**. Zaobserwuj komunikat kompilatora i popraw kod.

Zadanie 22

Skompiluj program **DwaWyjatki.java**. Zmodyfikuj kod w taki sposób, aby zgłoszone zostały oba typy błędów: **ArithmeticException** oraz **NullPointerException**.

Zadanie 23

Utwórz klasę z metodą **main()**, która zgłasza obiekt klasy **Exception** wewnątrz bloku **try**. Przekaż parametr tekstowy konstruktorowi **Exception**. Przechwyc wyjątek wewnątrz sekcji **catch** i wypisz przekazany tekst (za pomocą metody **getMessage()**).

Zadanie 24

Utwórz własną klasę wyjątków. Napisz dla tej klasy konstruktor przyjmujący parametr typu **String** i zapamiętujący ten parametr wewnątrz obiektu. Napisz metodę wyświetlającą ten łańcuch. Utwórz blok **try-catch** i wypróbuj ten wyjątek.

Zadanie 25

Napisz klasę z metodą, która zgłasza wyjątek stworzony w poprzednim zadaniu. Spróbuj ją skompilować bez specyfikacji wyjątku. Zaobserwuj komunikaty kompilatora. Dodaj odpowiednią specyfikację wyjątku. Wypróbuj swoją klasę i jej wyjątki wewnątrz bloku **try-catch**.

Zadanie 26

Napisz klasę wyjątku o nazwie **Ujemna** oraz klasę **Pierwiastek**, która będzie z niego korzystać. W klasie **Pierwiastek** napisz metodę **oblicz()**, która generuje losowo dwie liczby i oblicza pierwiastek z ich różnicy. W przypadku, gdyby wynik odejmowania był ujemny, powinien zostać zgłoszony wyjątek **Ujemna**. Przetestuj działanie metody w **main()**.

Zadanie 27

Utwórz klasę z dwiema metodami **f()** i **g()**. W **g()** zgłoś wyjątek nowego, zdefiniowanego przez Ciebie typu. W **f()** wywołaj **g()**, przechwyc jej wyjątki i w sekcji **catch** zgłoś inny wyjątek (innego zdefiniowanego przez Ciebie typu). Przetestuj swój kod w **main()**.

Zadanie 28

Stwórz własny kod wzawiający wykonanie po napotkaniu sytuacji wyjątkowej, który jest powtarzany, dopóki wyjątek nie przestanie być zgłaszany (plik: **Wznawianie.java**).