

Zadanie 11

1. Poniżej podano przykład interfejsu. Jego zadaniem jest utworzenie wzoru, według którego będą tworzone klasy implementujące operacje na zbiorze liczb.

```
public interface ZbiorInterfejs {  
    public boolean Nalezy(int liczba);    // spr, czy dana liczba jest w zbiorze  
    public void Dodaj(int nowa);        // dodanie liczby do zbioru  
    public int Liczba();                // określenie, ile jest liczb w zbiorze  
    public String Wszystkie();          // wyprowadzenie zawartości zbioru  
}
```

2. Zaimplementuj interfejs w prosty sposób, polegający na tym, że zbiór liczb będzie przechowywany w tablicy o rozmiarze np. 100 (wielkość zbioru jest wtedy ograniczona przez 100). Klasę implementującą dany interfejs definiujemy w następujący sposób:

```
class ZbiorLiczb implements ZbiorInterfejs
```

3. Spróbuj utworzyć obiekt typu **ZbiorInterfejs**. Co się stanie?
4. Zadeklaruj zmienną referencyjną typu interfejsu i przypisz tej zmiennej referencję do obiektu klasy implementującej dany interfejs.