

## Ciągi znaków

Do wyświetlania ciągów znaków na ekranie zwykle używana jest instrukcja *echo*. Jednak może być używana na kilka sposobów – jest to związane z różnymi sposobami tworzenia napisów. Załóżmy np., że w kodzie mamy trzy zmienne – jedną całkowitą, jedną rzeczywistą i jeden ciąg znaków – utworzone następująco:

```
$zmienna1=1.7894321;
```

```
$zmienna2=154643212;
```

```
$zmienna3='abcdEFGH';
```

Chcielibyśmy teraz wyświetlić je na ekranie wewnątrz innego ciągu znaków w taki sposób, że ciąg będzie przeplatany wartościami zmiennych np. tak:

```
pierwsza: 1.7894321 druga: 154643212 trzecia: abcdEFGH koniec
```

To zadanie może być wykonane na kilka sposobów. Najwygodniejsze wydaje się użycie składni ze znakami cudzysłowu:

```
echo „pierwsza: $zmienna1 druga: $zmienna2 trzecia: $zmienna3 koniec”;
```

Drugi sposób to ręczne składanie wartości całego ciągu za pomocą operatora łączenia łańcuchów.

```
echo ‘pierwsza: ‘.$zmienna1.’ druga: ‘.$zmienna2.’ trzecia: ‘.$zmienna3.’ koniec’;
```

Trzeci sposób to oddzielenie poszczególnych składowych instrukcji *echo* za pomocą przecinków.

```
echo ‘pierwsza: ‘,$zmienna1,’ druga: ‘,$zmienna2,’ trzecia: ‘,$zmienna3,’ koniec’;
```

Czwartym sposobem jest skorzystanie ze składni heredoc. Wystarczy przygotować dodatkową zmienną :

```
$str=<<<ID
```

```
pierwsza: $zmienna1 druga: $zmienna2 trzecia: $zmienna3 koniec
```

```
ID;
```

Oraz użyć jej w instrukcji *echo*:

```
echo $str;
```

## Przetwarzanie ciągów znaków

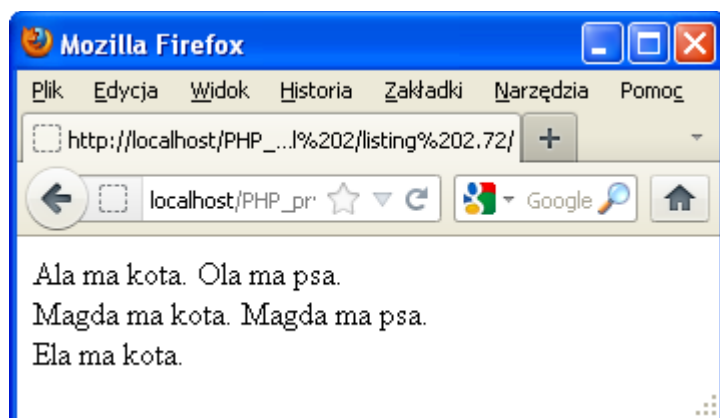
Jeśli chcemy wymienić część łańcucha na inny, możemy zastosować jedną z funkcji zamieniających podciągi *str\_replace*, *str\_ireplace*, *substr\_replace* lub *strtr*. Zacznijmy od najczęściej wykorzystywanej funkcji *str\_replace*:

*str\_replace(str1, str2, str3, &\$ile);*

Funkcja ta zwraca ciąg *str3* przetworzony w taki sposób w którym wszystkie wystąpienia ciągu *str1* zostały zmienione na ciąg *str2*. Jeśli będzie podany opcjonalny parametr ile, zostanie w nim zapisana liczba dokonanych zmian.

Przykład:

```
1 <?php
2 $arr1 = array("%imie1%", "%imie2%");
3 $arr2 = array("Ala", "Ola");
4 $arr3 = array("%imie1%", "ma", "kota.");
5
6 $str = str_replace($arr1, $arr2, "%imie1% ma kota. %imie2% ma psa.");
7 echo "$str<br />";
8
9 $str = str_replace($arr1, "Magda", "%imie1% ma kota. %imie2% ma psa.");
10 echo "$str<br />";
11
12 $str = str_replace("%imie1%", "Ela", $arr3);
13 foreach($str as $word) echo("$word ");
14 ?>
15
```



Odmianą funkcji *str\_replace* jest *str\_ireplace*. Jej działanie jest analogiczne do *str\_replace*, nie bierze ona jednak pod uwagę wielkości liter.

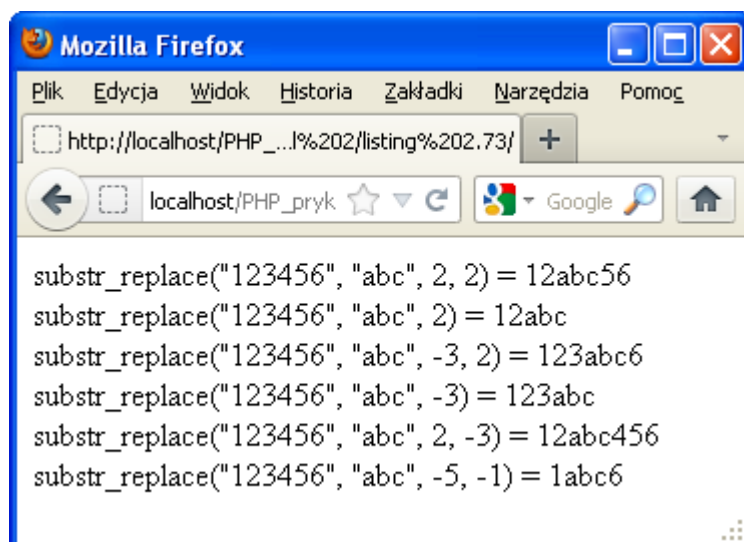
Kolejną funkcją zamieniającą podciągi znaków jest *substr\_replace*

*substr\_replace(str1, str2, start, ile);*

Zwraca ona ciąg *str1*, z którego począwszy od znaku o indeksie *start*, zostało wycięte *ile* znaków, a w powstałe miejsce został wstawiony ciąg *str2*.

Przykład:

```
1 <?php
2 echo "substr_replace(\"123456\", \"abc\", 2, 2) = ";
3 echo substr_replace("123456", "abc", 2, 2);
4
5 echo "<br />substr_replace(\"123456\", \"abc\", 2) = ";
6 echo substr_replace("123456", "abc", 2);
7
8 echo "<br />substr_replace(\"123456\", \"abc\", -3, 2) = ";
9 echo substr_replace("123456", "abc", -3, 2);
10
11 echo "<br />substr_replace(\"123456\", \"abc\", -3) = ";
12 echo substr_replace("123456", "abc", -3);
13
14 echo "<br />substr_replace(\"123456\", \"abc\", 2, -3) = ";
15 echo substr_replace("123456", "abc", 2, -3);
16
17 echo "<br />substr_replace(\"123456\", \"abc\", -5, -1) = ";
18 echo substr_replace("123456", "abc", -5, -1);
19 ?>
20
```



Kolejna z funkcji to *strtr*.

*strtr(str, znaki1, znaki2)*

Zwraca ona ciąg *str*, w którym znaki zawarte w *znaki1* zostały zamienione na odpowiadające im znaki z ciągu *znaki2*. Jeśli chcielibyśmy na przykład usunąć z dowolnego ciągu wszystkie pisane małymi literami tzw. Polskie znaki i zamienić je na łacińskie odpowiedniki, należałoby zastosować wywołanie:

*\$str=strtr(„przykładowy ciąg”, „ąęłńóśź”, „acelnosz”);*

## Porównania

Kolejnymi czynnościami niezbędnymi do sprawnej pracy z PHP są porównania ciągów. Mogą być one wykonywane zarówno za pomocą operatorów porównania, jak i funkcji porównujących. Jedną z takich funkcji jest *strcmp*, której wywołanie ma schematyczną postać:

*strcmp(„ciąg1”, „ciąg2”)*

Zwraca ona wartość mniejszą od 0, jeśli ciąg1 jest mniejszy niż ciąg2; większą od 0 jeśli ciąg1 jest większy od ciąg2, lub 0, jeśli ciągi są sobie równe.

Funkcją podobną do *strcmp* jest *strcasecmp*. Działa one w prawie identyczny sposób, lecz nie bierze pod uwagę wielkości liter.

Obie funkcje mają również swoje odmiany, które pozwalają na zdefiniowanie, ile znaków z pierwszego i drugiego ciągu będzie podlegało porównaniu. Są to: *strncmp* i *strncasecmp*. Wywołanie *strncmp* (i analogicznie *strncasecmp*) ma schematyczną postać:

*strncmp(„ciąg1”, „ciąg2”, ile)*

## Przeszukiwanie

Przeszukiwanie ciągów to kolejna przydatna operacja. Na jej wykonywanie pozwala cały zestaw funkcji są to m.in.: *strpos*, *strrpos*, *stripos*, *strripos*, *strstr*, *stristr*. Funkcja *strpos* zwraca numer pierwszej pozycji poszukiwanego ciągu. Jej wywołanie ma postać:

*strpos(„ciąg przeszukiwany”, „ciąg poszukiwany”, start)*

Przeszukiwanie rozpoczyna się od początku ciągu lub od pozycji wskazywanej przez opcjonalny parametr start. Przy tym pozycje ciągu przeszukiwanego numerowane są od 0. Przykładowe wywołanie:

*\$pos=strpos(„abcdefg”, „cde”);*

Spowoduje przypisanie zmiennej *\$pos* wartości 2.

Odmianą *strpos* jest *stripos*. Działa ona prawie identycznie jak *strpos*, lecz nie rozróżnia wielkości liter. Jeżeli chcemy przeszukiwać ciągi od końca, czyli uzyskać pozycję ostatniego

wystąpienia poszukiwanego ciągu, należy skorzystać z funkcji *strrpos* lub *strripos*.

Przykładowe wywołanie:

```
$pos=strrpos(„abcdabcd”, „ab”);
```

Spowoduje przypisanie zmiennej *pos* wartości 4.

Jeżeli w przeszukiwanym ciągu nie ma poszukiwanego, każda z wymienionych funkcji zwraca wartość *false*.

Oprócz opisanych wyżej istnieją jeszcze dwie inne przydatne funkcje przeszukujące ciągi – *strstr* i *stristr*. Jak łatwo się domyślić, *stristr* to odmiana funkcji *strstr*, która nie uwzględnia wielkości znaków. Wywołanie *strstr* ma postać:

```
strstr(„ciąg przeszukiwany”, „ciąg poszukiwany”, przed)
```

Zwraca ona część przeszukiwanego ciągu, która rozpoczyna się od ciągu poszukiwanego.

Przykładowe wywołanie:

```
$str=strstr(„abcdefg”, „de”);
```

Spowoduje przypisanie zmiennej *\$str* wartości *defg*.

Jeśli zostanie podany trzeci opcjonalny argument i będzie miał wartość *true*, zwrócona zostanie część ciągu przeszukiwanego, która znajduje się przed ciągiem przeszukiwanym.

Przykładowe wywołanie:

```
$str=strstr(„abcdefg”, „de”, true);
```

Spowoduje zatem przypisanie zmiennej *\$str* wartości *abc*.

## Ćwiczenia do samodzielnego wykonania

### Ćwiczenie 1.

Napisz funkcję, która będzie przetwarzała ciąg znaków w taki sposób, że wszystkie małe litery zostaną zamienione na wielkie a wielkie na małe.

### Ćwiczenie 2.

Napisz funkcję wykonującą cenzurowanie tekstu. Powinna ona przyjmować dwa argumenty, z których pierwszym byłby ciąg podlegający cenzurowaniu, a drugim tablica zawierająca niepożądane zwroty. Każdy zwrot znajdujący się w tablicy powinien zostać zamieniony w tekście na ciąg [ocenzurowano].

### Ćwiczenie 3.

Napisać funkcję, która będzie obliczała liczbę wystąpień określonego ciągu znaków w danym tekście. Tekst i szukany ciąg znaków powinny być przekazywane w postaci argumentów.