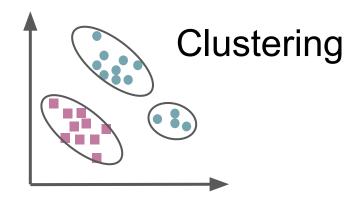


Curso DM Clustering

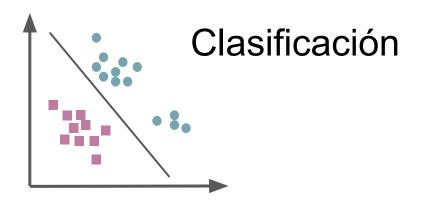
Parte 2: Algoritmos e Implementación

Primavera 2023
Profesoras: Jazmine Maldonado y Cinthia Sánchez

Basada en versiones previas de Felipe Bravo y Bárbara Poblete



Aprendizaje No-Supervisado



Aprendizaje Supervisado

Diferentes Métodos de Clustering

K-Means

DBSCAN

Método jerárquico aglomerativo

Mapas auto-organizados de Kohonem (SOM)

Fuzzy C-means

Mezcla de Gaussianas y algoritmo EM

Diferentes Métodos de Clustering

K-Means

DBSCAN

Método jerárquico aglomerativo Fuzzy C-means

Mezcla de Gaussianas y algoritmo EM

Mapas auto-organizados de Kohonem (SOM) Dataset de atributos numéricos



Número de clusters K

K-Means

Algoritmo de clustering particional

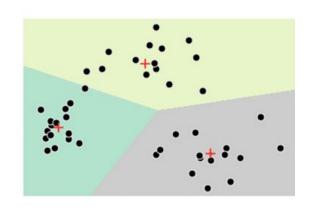


K clusters y todos los puntos fueron asignados a alguno de los clusters.

¿Cómo funciona?

- 1. Se asignan K centroides iniciales.
- 2. Itera hasta converger:
 - a. Asignar puntos a su centroide más cercano
 - b. Recalcular centroides promediando puntos.

¿Qué es un centroide?



Sean 3 vectores de 3 dimensiones:

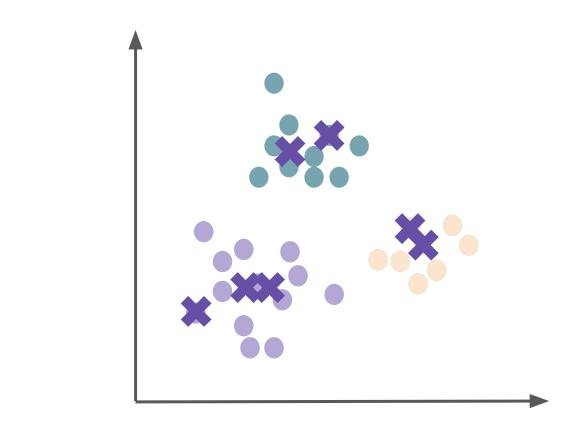
$$X1 = [6,4,3]$$

$$X2 = [4,5,1]$$

$$X3 = [2,-3,5]$$

El centroide de estos vectores es:

$$C(X1, X2, X3) = [(6+4+2)/3, (4+5-3)/3, (3+1+5)/3] = [4,2,3]$$



Otras variables a tener en cuenta

¿Cómo se escogen centroides iniciales?
 El enfoque tradicional es escogerlos aleatoriamente

¿Qué medida de distancia usar?
 Generalmente se usa distancia Euclideana

¿Cómo estimar la cantidad de clusters?
 Podemos usar una técnica visual: Método del codo.

¿Qué consecuencias tiene el que los clusters iniciales se asignen aleatoriamente?



SSE: Sum Square Error Mide la varianza de un cluster

Suma de las distancias cuadradas de cada punto al centroide de su cluster asignado.

$$SSE = \sum_{i=1}^{K} \sum_{\mathbf{x} \in C_i} dist(\mathbf{c}_i, \mathbf{x})^2$$



SSE: Sum Square Error Mide la varianza de un cluster

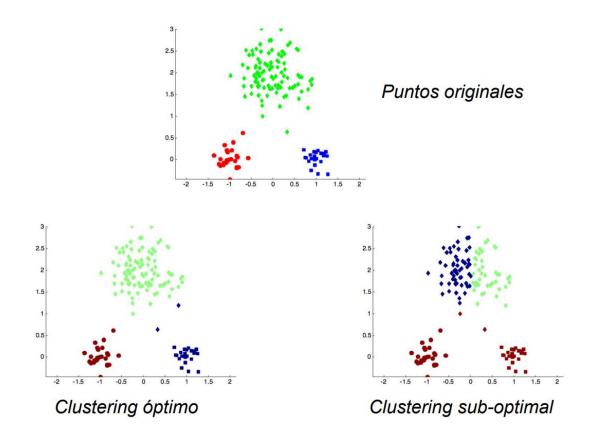
Permite calcular el aporte individual de cada cluster al SSE total.

Permite juzgar si un cluster es bueno o no.



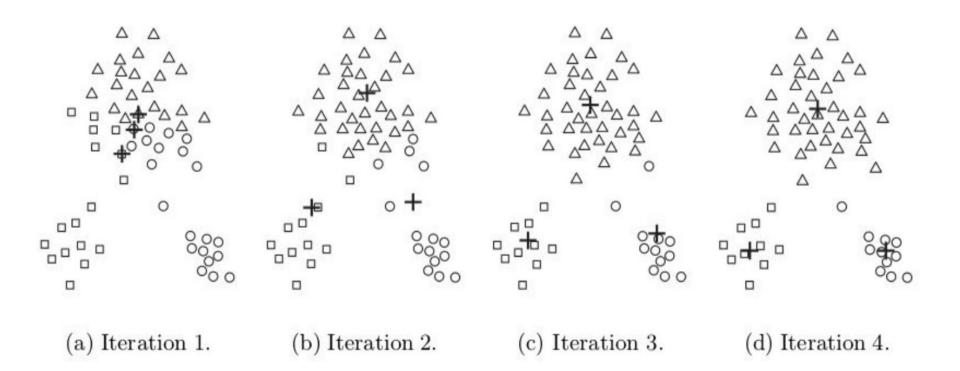
Limitantes

K-means no asegura encontrar clusters óptimos

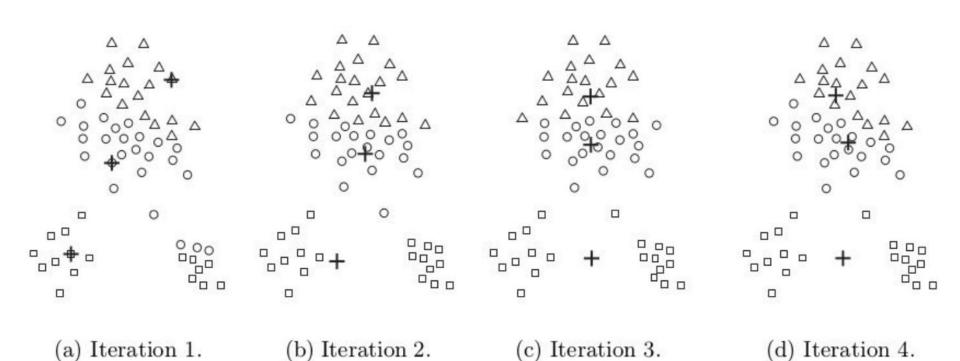


Comparación de inicializaciones

Caso 1:



Caso 2:



La probabilidad de escoger un centroide por cada cluster óptimo es baja.

$$P = \frac{\text{# formas de escoger un centroide de cada cluster}}{\text{# formas de escoger K centroides}} = \frac{K! n^K}{(Kn)^K} = \frac{K!}{K^K}$$

Ej.: si K = 10, entonces P= $10!/10^{10} = 0.00036$

También puede pasar que queden clusters vacíos

Esto pasa si es que no se le asignan puntos al cluster en el paso de asignación.



Algunas soluciones a estos problemas

Ejecutar K-means varias veces variando la semilla aleatoria y quedarse con el modelo de menor SSE.

Reemplazar centroides de clusters vacíos escogiendo el punto más lejano a todos los centroides como nuevo centroide u otro punto aleatorio con mayor SSE.

K-means: ¿Cómo estimar la cantidad de clusters?

K-Means necesita este valor al momento de correr el algoritmo, no podemos dejarlo al azar.

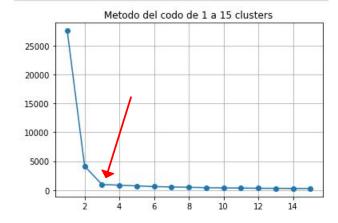
Técnica visual: **Método del codo**:

- 1. Calculamos el SSE para varios números de clusters*.
- Graficamos cómo varía el SSE.
- 3. Elegimos el "mejor". La idea es elegir el último cluster antes de encontrarnos con el punto de *diminishing returns*, que sería cuando aumentar a más clusters nos da una mejora muy pequeña.

```
sse = []

clusters = list(range(1, 16))
for k in clusters:
    kmeans = KMeans(n_clusters=k).fit(X)
    sse.append(kmeans.inertia_)

plt.plot(clusters, sse, marker="o")
plt.title("Metodo del codo de 1 a 15 clusters")
plt.grid(True)
plt.show()
```



*Sum of Squared Error (SSE): scikit-learn este dato se llama inertia_

Ojo que este método es una heurística y no siempre el codo es claramente visible.

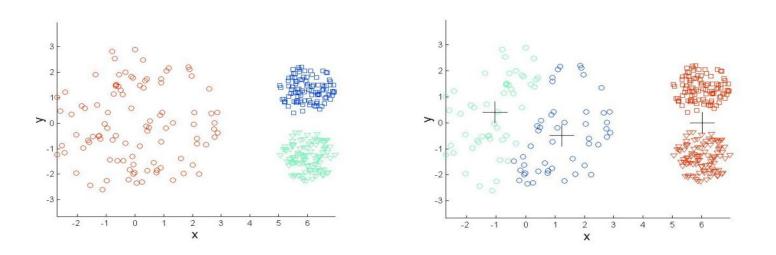
¿Cómo afectan los outliers a K-Means?



¿Qué pasa si los datos no están normalizados?

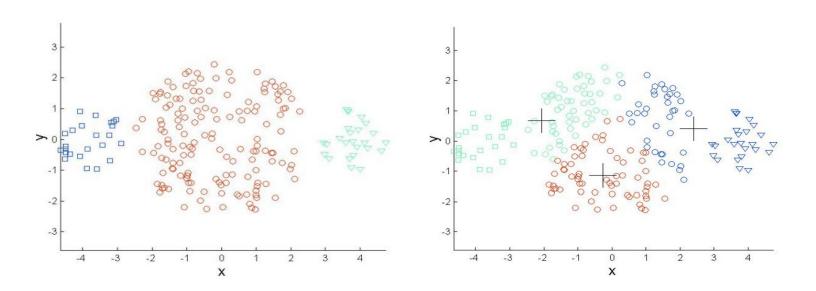


Otras limitantes a considerar



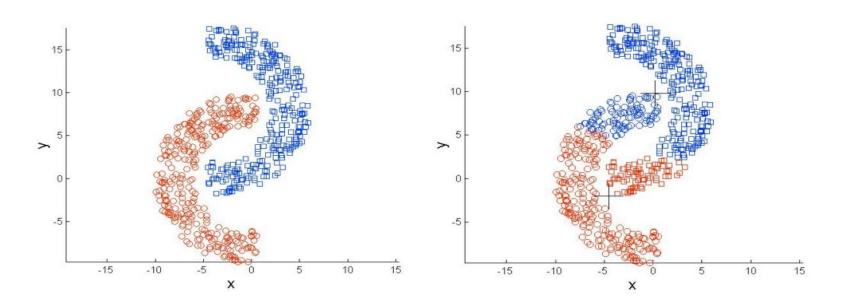
K-means tiene limitaciones cuando los clusters tienen diferentes densidades.

Otras limitantes a considerar



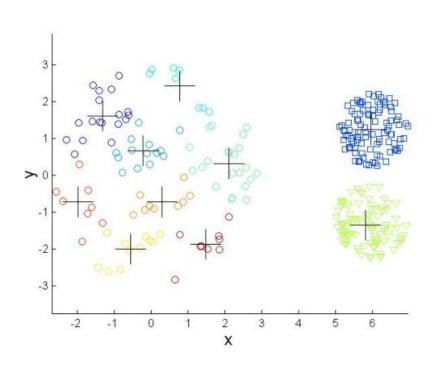
O tamaños diferentes.

Otras limitantes a considerar



O formas no esféricas

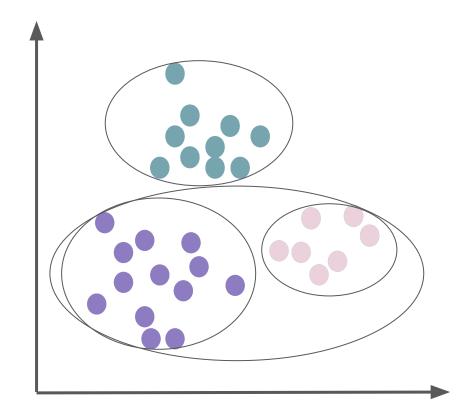
Técnica de post-procesamiento para estos casos



Usar un K más alto y luego mezclar los clusters durante una fase de post-procesamiento.

Bisecting K-means

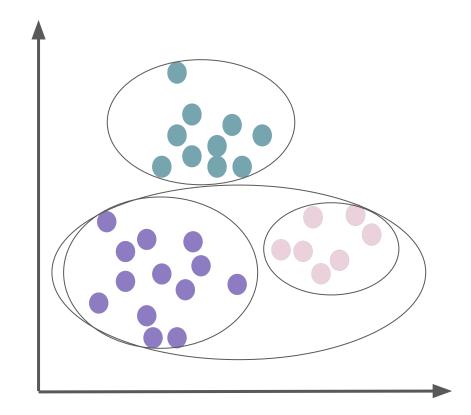
Extensión de K-means que se basa en dividir el conjunto siempre en 2 clusters, escoger uno de ellos y continuar dividiendo en 2, iterando hasta llegar a K clusters.



Bisecting K-means

Cada división se obtiene ejecutando K-means (k=2)

El siguiente cluster a dividir se puede escoger considerando su tamaño, su SSE o una estrategia híbrida.



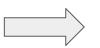
Bisecting K-means

Menos problemas de inicialización que K-means ya que realiza varios intentos de bisección y toma la que minimiza el SSE.

Si se registra la secuencia de clusters bisectados podemos producir un clustering jerárquico.



Dataset de atributos numéricos

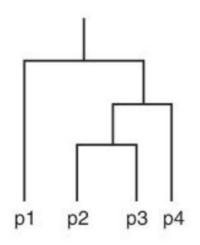


Clustering Jerárquico Aglomerativo

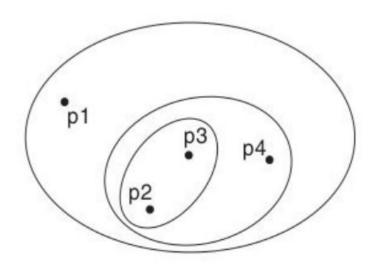


Clusters anidados organizados en un árbol jerárquico.

Visualizaciones



(a) Dendrogram.



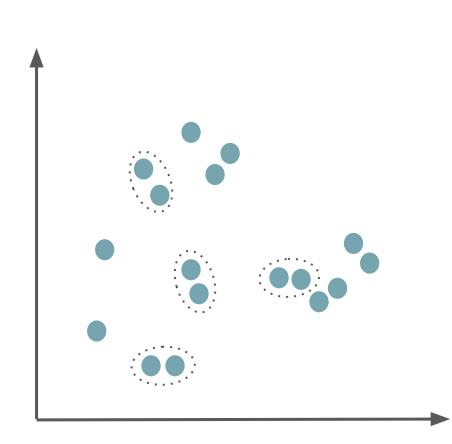
(b) Nested cluster diagram.

Tipos de Clustering Jerárquico

Aglomerativo	Divisivo
Empieza con cada punto como un cluster individual.	Empieza con un cluster que contiene todos los puntos.
En cada paso mezcla el par de clusters más cercanos hasta que queda un solo cluster o k clusters.	En cada paso divide un cluster en dos hasta que todo cluster contenga un solo punto (o haya k clusters)

¿Cómo funciona el algoritmo aglomerativo?

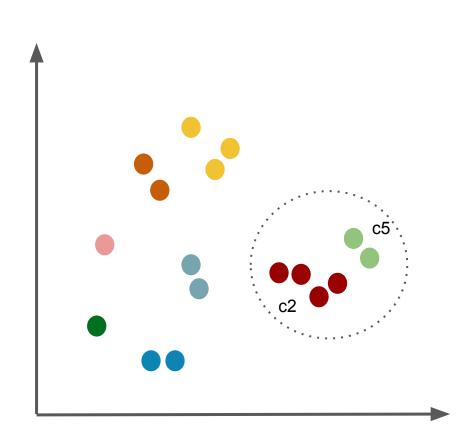
- 1. Calcular matriz de distancias
- 2. Sea cada punto un cluster
- 3. Iterar hasta que quede un cluster
 - a. Mezclar par de clusters más cercanos
 - b. Actualizar matriz de distancias

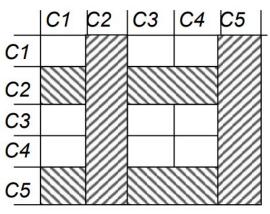


	p2	p3	p4	p5	<u>.</u>
p1					
p2					
<u>р3</u> р4					
p4					
p 5					
21					

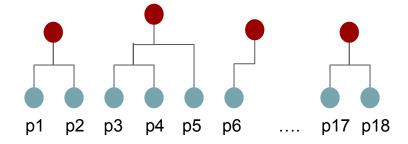
Matriz de distancias

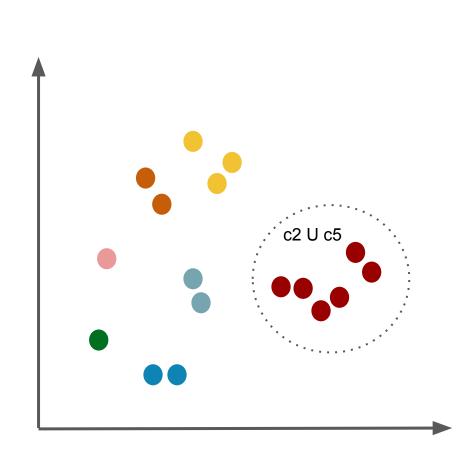






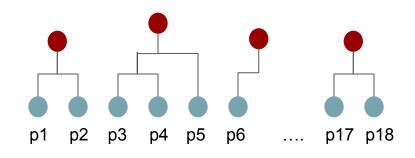
Matriz de distancias





		C2				
	U					
	C1	C5	C3	C4		
C1		?				
C2 U C5	?	?	?	?		
C3		?				
C4		?				

Matriz de distancias



¿Cómo calcular cuáles son los clusters más cercanos?

Existen varias métricas de distancia entre clusters

MIN (single link)

MAX (complete link)

Promedio del grupo

Método de Ward



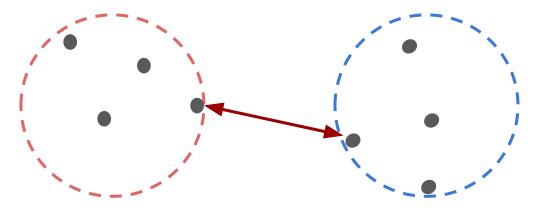
Método MIN (single link)

Considero los dos puntos más cercanos entre sí (cada uno de un cluster distinto)

Fortaleza: Puede manejar formas no elípticas.

Limitante: Sensible al

ruido y outliers

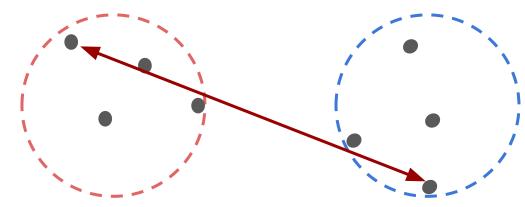


Método MAX (complete link)

Considero los dos puntos más lejanos entre sí (cada uno de un cluster distinto)

Fortaleza: Menos susceptible al ruido y outliers.

Limitante: Tiende a quebrar clusters grandes y es sesgado a clusters esféricos.

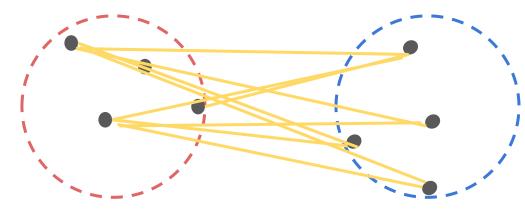


Método Promedio del grupo

Distancia promedio de todos los pares de puntos (cada par tiene un punto por cluster)

Fortaleza: Menos susceptible al ruido y outliers.

Limitante: sesgado a clusters esféricos.

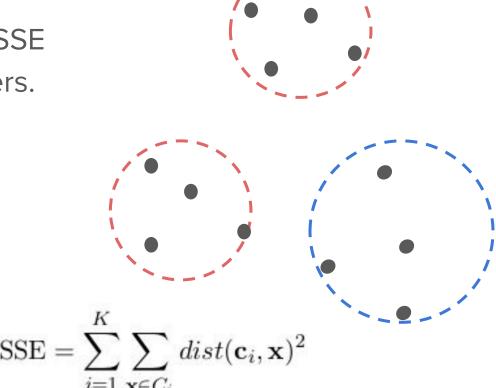


Método Ward

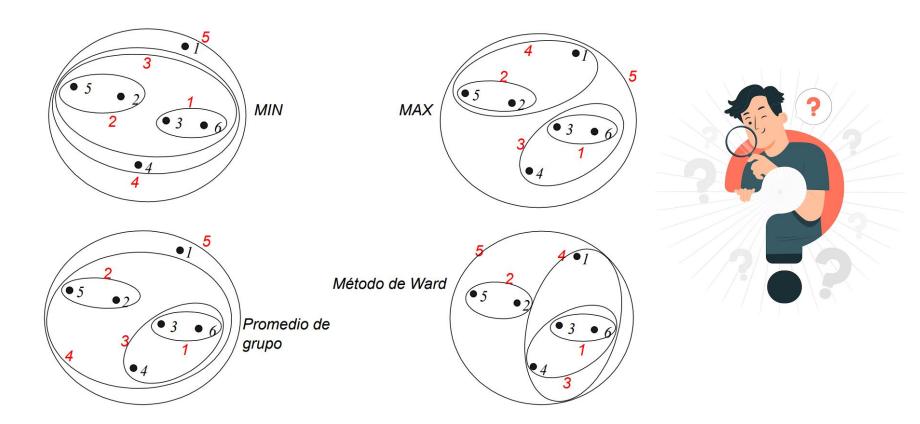
Se basa en el incremento de SSE cuando se mezclan dos clusters.

Fortaleza: Menos susceptible al ruido y outliers.

Limitante: sesgado a clusters esféricos.



Distintos clusters dependiendo del método utilizado



Problemas y limitaciones

- No hay una función objetivo que sea directamente minimizada.
- Sensibles a ruido y outliers.
- Dificultad para manejar clusters de distinto tamaño.
- Pueden romper clusters grandes.
- No escala muy bien.



Dataset de atributos numéricos

Eps: Radio especificado



MinPts: Número min de puntos en una región

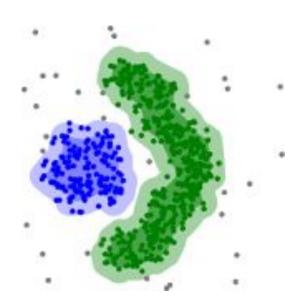
DBSCAN

Algoritmo de clustering basado en densidad



Conjunto de clusters densos y puntos que no quedaron en ningún cluster (outliers)

¿Qué es la densidad?



La densidad de un punto es el número de puntos que tiene dentro de un radio dado.

¿Cómo funciona?

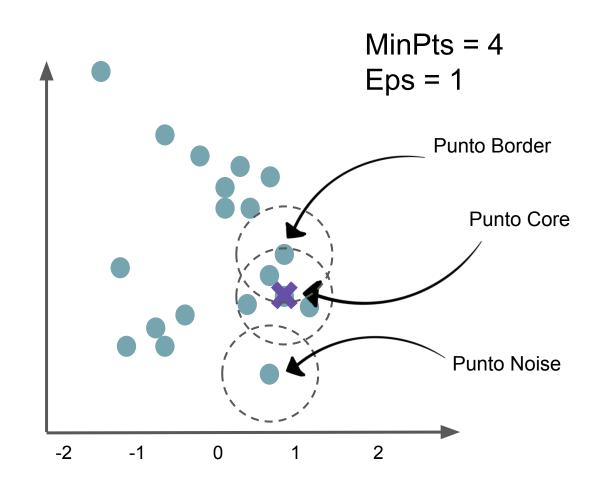
- 1. Etiqueta todos los puntos en *core*, *border* o *noise*
- 2. Elimina los puntos *noise*
- Asigna un arco entre los puntos core que se encuentran a una distancia menor o igual a Eps
- Asigna cada grupo de puntos core conectados a un cluster separado
- Asigna los puntos border a uno de los clusters de los puntos core asociados

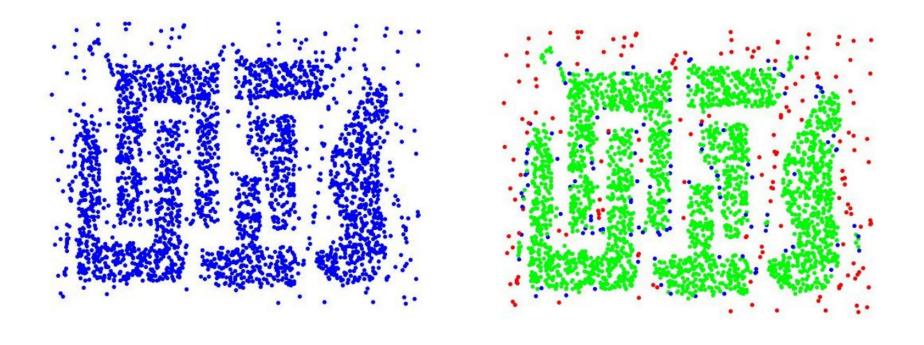
Tipos de puntos

Considerando los parámetros del modelo Eps y MinPts, existen tres tipos de puntos:

- Punto "core": punto con más de MinPts
 puntos a distancia Eps
- Punto "border": punto con menos de MinPts puntos en el radio Eps, pero está en la vecindad de un punto core.
- Punto "noise": cualquier punto que no es core ni border.



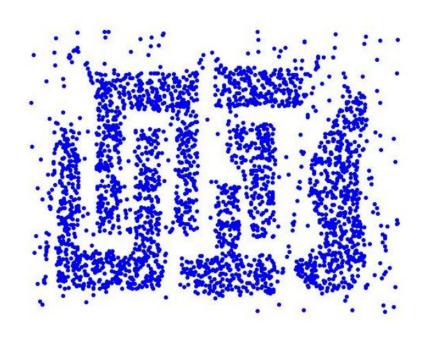




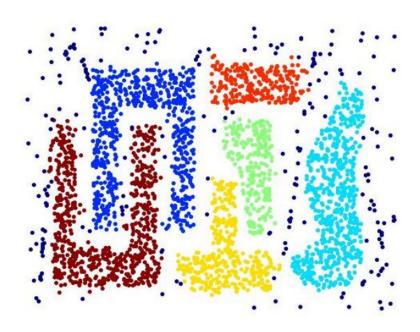
Puntos originales

Tipos de punto: core, border y noise

$$Eps = 10$$
, $MinPts = 4$



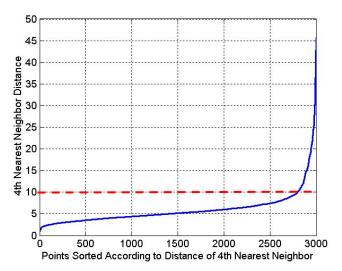
Puntos originales



Clusters

DBSCAN: Determinando Eps y MinPts

Calculamos el valor de **k-dist** para todos los puntos con un valor de k fijo y los ordenamos de manera creciente. Graficamos k-dist vs la cantidad de puntos con ese valor.



Eps seleccionado: valor de k-dist cuando ocurre el salto MinPts: el valor de k.

¿Cuáles serían las fortalezas de este algoritmo de clustering?



Problemas y limitaciones

 No funciona bien con densidades variables. Clusters de baja densidad se confunden con ruido.

 No funciona bien con datos de alta dimensionalidad.



Implementación



https://colab.research.google.com/drive/12gYiYvM65wvqjjqbnzso lxebDYSCTy2b?usp=sharing