

## PREGUNTAS - TEMA 2

### INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1. ¿Qué problemas se detectaron en el artículo con respecto a la visión artificial en el desarrollo e implementación del proyecto propuesto para la competición de Angry Birds?

*Respuesta:*

- *El API proporcionado a veces, reconoce objetos incorrectos, como los tipos de aves y no puede reconocer obstáculos irrompibles.*
- *Un problema importante del desarrollo de la IA en tiempo real para los juegos es que el agente AI debe responder tan pronto como sea posible con muchos diversos entornos de juego.*

2. ¿Qué estrategias utiliza el agente en el que se basaron los estudiantes para realizar el proyecto?

*Respuesta:*

- *Apunta a uno de los objetivos al azar y elige ángulos de disparo entre el ángulo más alto y el más bajo al objetivo.*

3. ¿Cuáles son las acciones dentro del modelo de aprendizaje por refuerzo?

*Respuesta:*

- *Identificar estado.*
- *Tomar acciones.*
- *Obtener recompensa.*

4. ¿En qué consiste una política de control?

*Respuesta:*

- *Consiste en definir la forma de comportarse del agente en un cada uno de los estados.*

5. ¿Cuáles son las etapas básicas de una aplicación de Visión Artificial?

*Respuesta:*

- *Construcción del sistema de formación de las imágenes.*
- *Preprocesamiento.*
- *Segmentación.*
- *Representación y descripción.*
- *Reconocimiento e interpretación.*

6. Para un agente ¿En qué consiste el proceso de explotar acciones?

*Respuesta:*

- *Consiste en preferir las acciones que ha intentado en el pasado y que han demostrado ser eficaces para producir una recompensa.*