Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Pac-man P87462_ca

Donat un tauler rectangular que conté en Pac-man, digueu si pot arribar a menjar-se algun bolet energètic. Per poder arribar-hi, en Pac-man només pot fer moviments horitzontals i verticals, sense travessar cap mur. En Pac-man no pot estar mai massa a prop d'un fantasma: sempre hi ha d'haver una casella de marge, ja sigui horitzontalment, verticalment, o en diagonal. Fixeu-vos en els exemples d'entrada i sortida.

Entrada

L'entrada consisteix en diversos casos. Cada cas comença amb el nombre de files f i el nombre de columnes c del tauler. Segueixen f files amb c caràcters cadascuna. Una 'P' indica la posició inicial d'en Pac-man. Una 'F' indica la posició d'un fantasma (que no es mou). Una 'B' indica la posició d'un bolet. Una 'X' indica un mur. Un punt indica una posició buida. Suposeu $3 \le f \le 100$, $3 \le c \le 100$, que les files i columnes de la vora del tauler només contenen murs, i que cada tauler té exactament una 'P'.

Sortida

XXXXXXX

Per a cada cas, digueu si en Pac-man es pot menjar algun bolet o no.

Exemp	le d'	'en	trad	la	

6 10 si XXXXXXXXX $X \dots X$ X....XXX.X XP.F...X.X X....F.XBX XXXXXXXXX 7 12 XXXXXXXXXXX X.....BF.X X.....XX X.F..P...X.X $X \dots X \dots X$ X.B..F.X.B.X XXXXXXXXXXX 3 5 XXXXX XFPBX XXXXX 6 8 XXXXXXX X....BXX.P.F..X $X \dots F \dots X$ X....BX

Exemple de sortida

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació: 2024-05-03 01:09:16

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org