

Diseño e implementación de un sistema dinámico de gestión de trabajos distribuidos en un entorno de máquinas virtuales

David Ceresuela

Proyecto fin de carrera – Ingeniería en Informática Curso 2011/2012

Director: Javier Celaya

Introducción

- Aproximación clásica a la ejecución de trabajos:
 - Cluster de ordenadores
 - Computación en malla o grid
- Nueva aproximación a la ejecución de trabajos:
 - Computación en la nube
 - Acceder a una aplicación cuya lógica y datos están situados en una localización remota
 - Problema: administración de la infraestructura

Introducción

- Herramientas de gestión de configuración
 - Describir y llevar a un sistema informático a un cierto estado
 - Iteración y convergencia
 - Incrementar la productividad
 - Capaces de administrar nodos en entornos heterogéneos y complejos
 - Incapaces de administrar infraestructuras distribuidas como una entidad propia

Objetivo

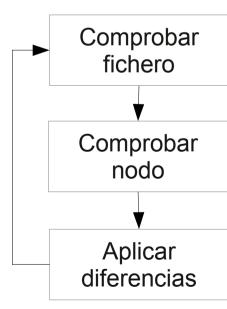
 Administración de infraestructuras distribuidas de ejecución de trabajos mediante herramientas de gestión de configuración

Ejemplos de infraestructuras distribuidas

- Ejecución de trabajos
 - AppScale
 - Implementación de código abierto del App Engine de Google
 - Alojamiento de aplicaciones web y ejecución de trabajos
 - Mayor complejidad por diversidad de nodos
 - TORQUE
 - Infraestructura clásica de ejecución de trabajos
 - Nodos de tipo maestro o computación
- Web
 - Balanceador de carga, servidor web, base de datos

Gestión de la configuración: Puppet

- Especificación declarativa de los diferentes recursos a administrar (ficheros, usuarios, etc.)
- Programada en Ruby: abstracciones de mayor nivel que C y Java.
- Permite ser extendida
- Iteración y convergencia: comprobación sistemática del estado de los recursos



Modelado de recursos locales

Locales a un nodo

```
class apache {
    $apacheversion = "2.0.33"
    package { "apache2":
        ensure => $apacheversion,
    }
    service { "apache2":
        ensure => running,
        enable => true,
    }
}
node /^web/ {
    include apache
}
```

Son los únicos que existen

Modelado de recursos distribuidos

- No existen en Puppet (ni en CFEgine, ni en Chef)
- Características propias comunes:
 - Dependencia
 - Entre nodos, entre servicios de red...
 - Es necesaria una coordinación
 - Disponibilidad (fallos)
 - De máquina
 - De servicio

Modelado de recursos en Puppet

Tipo

 Descripción declarativa en la que se definen los atributos del recurso

Proveedor

 Implementación necesaria para llevar dicho recurso al estado deseado

Modelado de recursos distribuidos

- Tipo recurso distribuido
 - Nombre, Fichero de dominio, Conjunto de máquinas físicas
- Proveedor recurso distribuido
 - Puesta en marcha
 - Monitorización
 - Fallos de recursos: Puppet
 - Fallos del coordinador
 - Parada

Modelado de recursos distribuidos

Tipo

Añadir los atributos particulares de cada recurso

Proveedor

- Primera aproximación: proveedor común de recurso distribuido
 - Problema: Puppet no soporta herencia entre proveedores de distintos tipos
- Segunda aproximación: proporcionar una clase Ruby con las funcionalidades comunes a todo tipo de proveedores: puesta en marcha, monitorización y parada

Implementación

Recurso appscale

- Tipo: Atributos comunes + atributos AppScale
- Proveedor: Funciones AppScale

Recurso torque

- Tipo: Atributos comunes + atributos TORQUE
- Proveedor: Funciones TORQUE

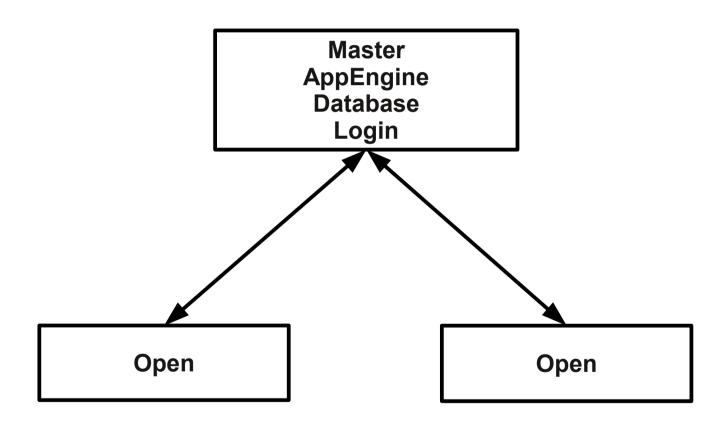
Recurso web

- Tipo: Atributos comunes + atributos web
- Proveedor: Funciones web

Clase Cloud

Funciones genéricas para los proveedores

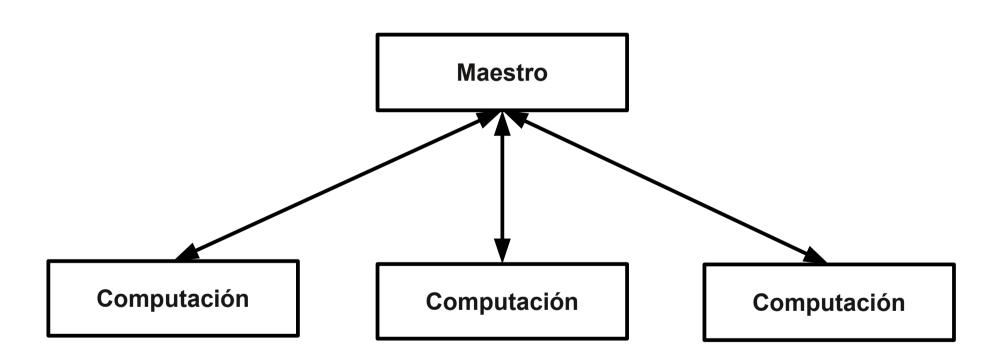
Ejemplo: AppScale



Ejemplo: AppScale

Manifiesto:

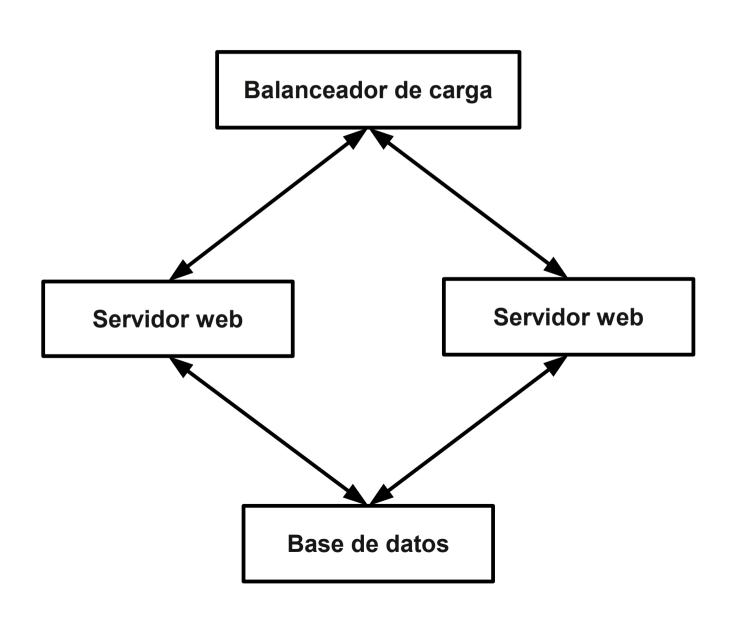
Ejemplo: TORQUE



Ejemplo: TORQUE

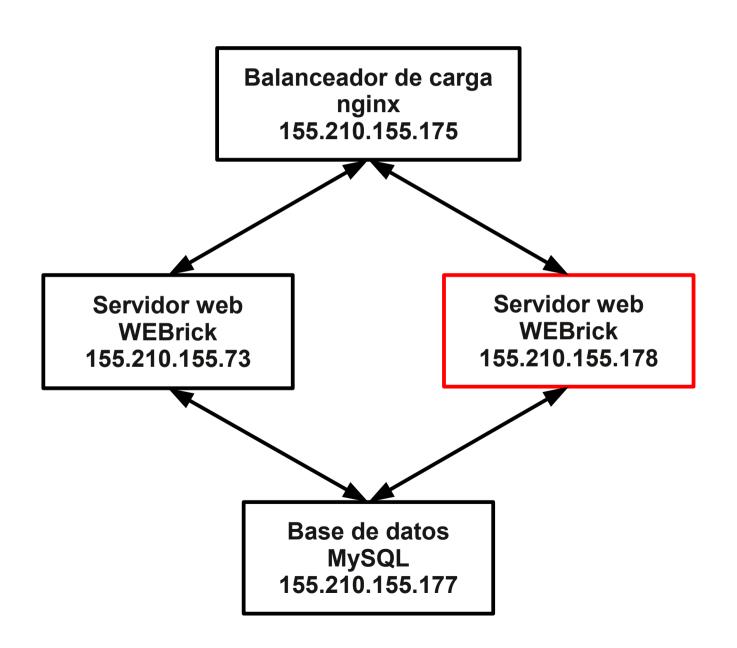
Manifiesto:

Ejemplo: Infraestructura de servicios web de tres niveles

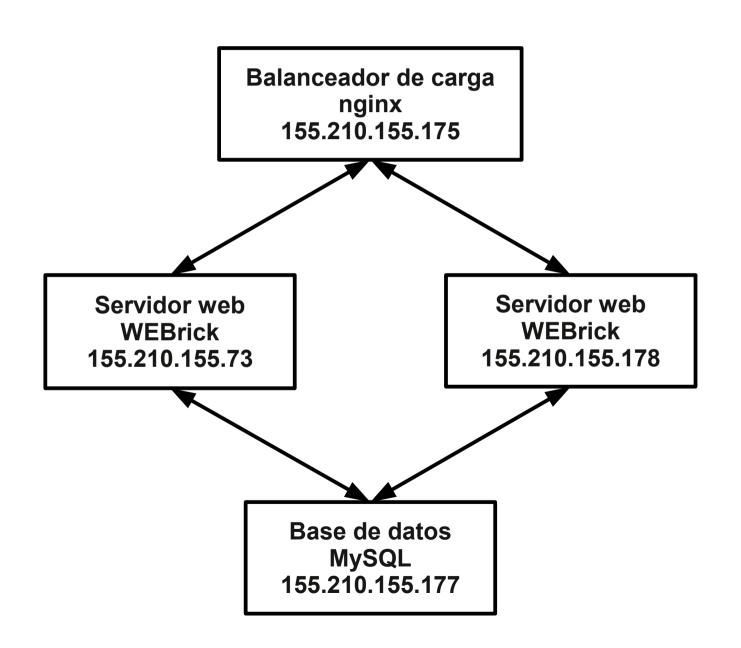


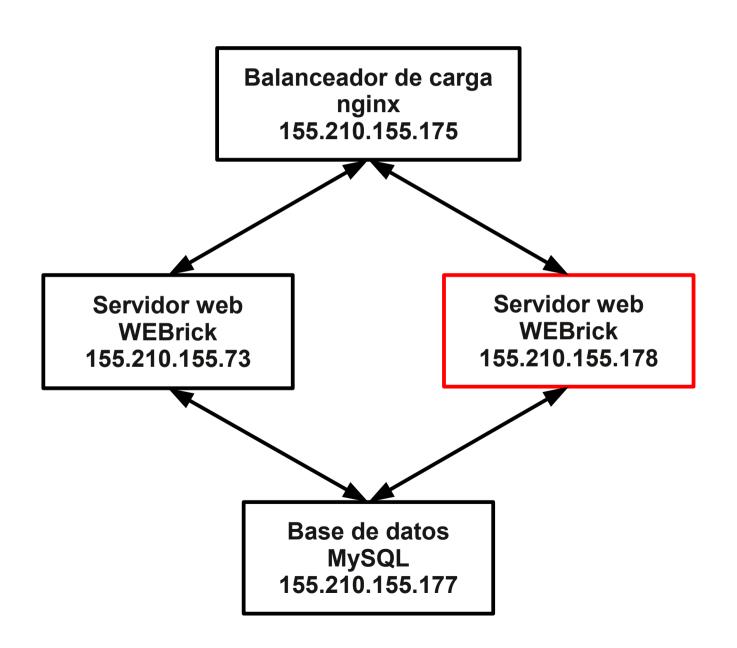
Ejemplo: Infraestructura de servicios web de tres niveles

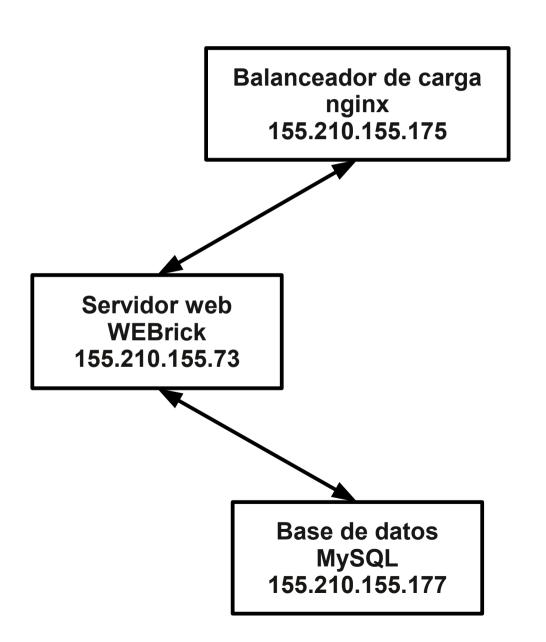
Manifiesto:

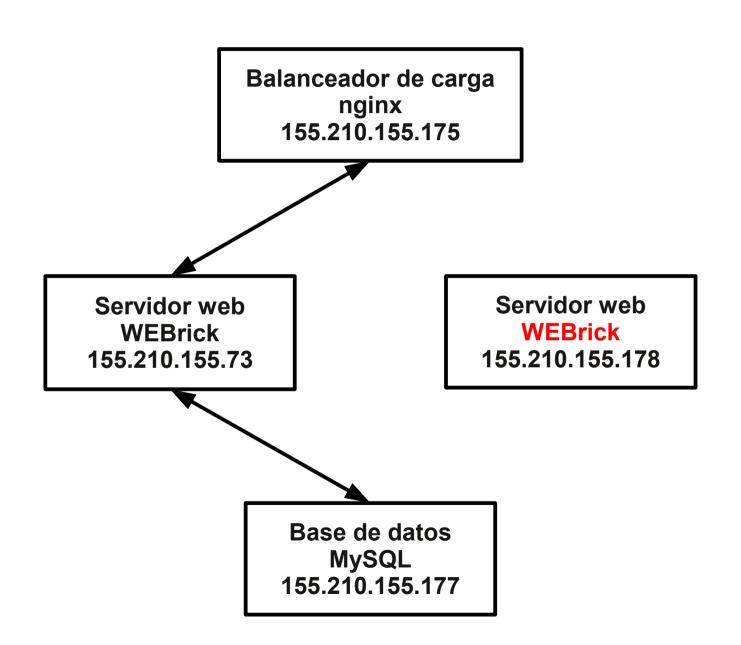


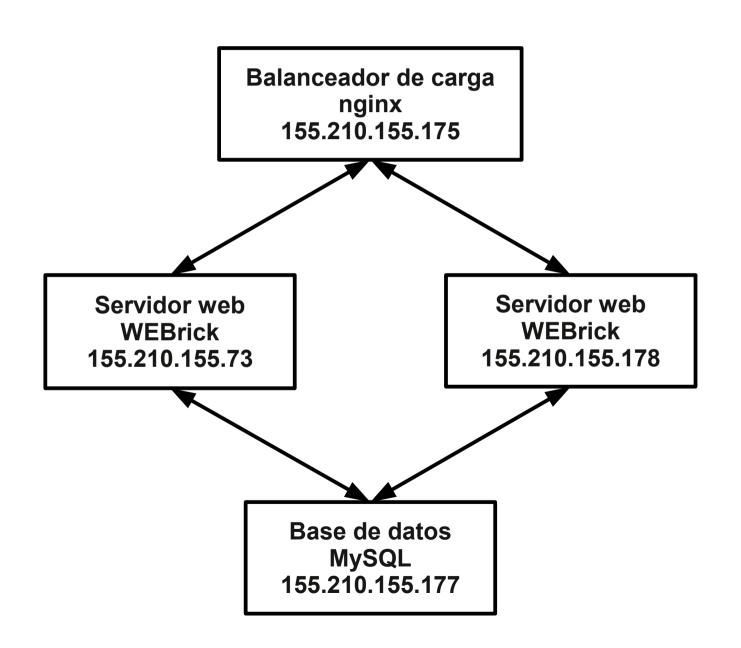












Conclusiones

- Creación de la abstracción recurso distribuido
- Facilidad de puesta en marcha y administración de infraestructuras complejas
 - De ejecución de trabajos
 - De servicios web
- Se ha ido más allá de los objetivos iniciales



Diseño e implementación de un sistema dinámico de gestión de trabajos distribuidos en un entorno de máquinas virtuales

David Ceresuela

Proyecto fin de carrera – Ingeniería en Informática Curso 2011/2012

Director: Javier Celaya

Extras

- Manifiestos
- Clase Cloud
- Elección de líder
- Gestión del proyecto
- Servicios web
- AppScale
- Iaas, Paas, Saas

Manifiestos

```
class fich1 {
   file { 'testfile':
      path => '/tmp/testfile',
      ensure => present,
      mode => 0640,
      content => "I'm a test file.",
class fich2 {
node 'web.domain.com' {
   include fich1
node 'db.domain.com' {
   include fich2
```

Manifiestos

Clase Cloud

- Puesta en marcha
 - Inicio como líder
 - Inicio como no líder
 - Inicio como nodo no perteneciente a la infraestructura
- Monitorización
 - Monitorización como líder
- Parada
 - Apagado de máquinas virtuales
 - Borrado de ficheros de gestión interna

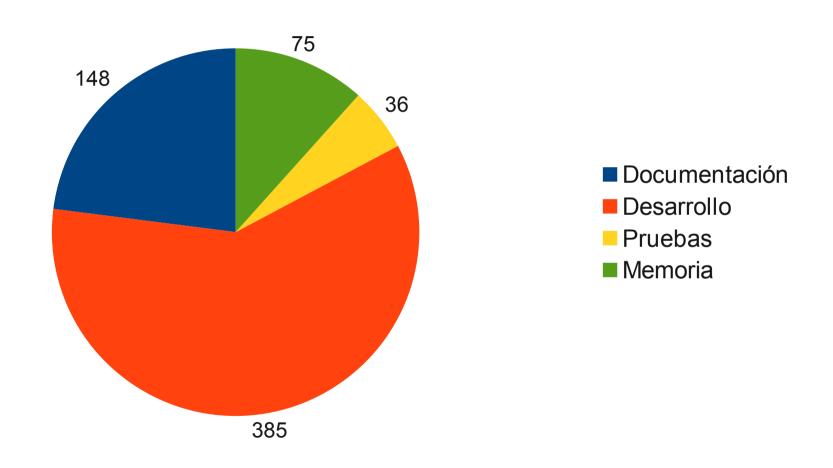
Clase Cloud

- Clase Cloud
- Módulo SSH
- Módulo Monitorización
- Clase Infraestructura (gestión infraestructura)
- Clase Elección de líder

Algoritmo de elección de líder

- Algoritmo peleón (Bully algorithm)
 - Todos los nodos tratan periódicamente de convertirse en el líder
 - Si hay un líder, responderá negativamente
 - ID_Lider < ID_Nodo_Cualquiera
 - Si no hay líder, el nodo con menor ID se convierte en el líder
 - ID Nodo 23 < ID Nodo 56
 - ID_Nodo_23 < ID_Nodo_47

Gestión del proyecto



Servicios web

- 3 niveles (clásico)
 - Capa de presentación: Apache
 - Capa lógica: Rails
 - Capa de persistencia: MySQL
- 3 niveles (proyecto)
 - Balanceador de carga
 - Servidor web (Presentación + Lógica)
 - Base de datos (Persistencia)

AppScale

Roles simples

- Shadow: Comprueba el estado en el que se encuentran el resto de nodos y se asegura de que están ejecutando los servicios que deben.
- Load balancer: Servicio web que lleva a los usuarios a las aplicaciones. Posee también una página en la que informa del estado de todas las máquinas desplegadas.
- AppEngine: Versión modificada de los SDKs de Google App Engine. Además de alojar las aplicaciones web añaden la capacidad de almacenar y recuperar datos de bases de datos que soporten el API de Google Datastore.
- Database: Ejecuta los servicios necesarios para alojar a la base de datos elegida.
- Login: La máquina principal que lleva a los usuarios a las aplicaciones App Engine. Difiere del Load Balancer en que esta es la única máquina desde la que se pueden hacer funciones administrativas. Puede haber muchas máquinas que hagan la función de Load Balancer pero sólo habrá una que haga función de Login.
- Memcache: Proporciona soporte para almacenamiento en caché para las aplicaciones App Engine.
- Zookeeper: Aloja los metadatos necesarios para hacer transacciones en las bases de datos.
- Open: No ejecuta nada por defecto, pero está disponible en caso de que sea necesario.
 Estas máquinas son las utilizadas para ejecutar trabajos MPI.

AppScale

- Roles compuestos
 - Controller: Shadow, Load Balancer, Database, Login y Zookeeper.
 - Servers: App Engine, Database y Load Balancer.
 - Master: Shadow, Load Balancer y Zookeeper.

IaaS, PaaS, SaaS

laaS

- Ofrecen recursos: CPU, red, disco duro
- Ejemplos: Amazon EC2, Rackspace cloud

PaaS

- Proporcionan una infraestructura gestionada (escalabilidad, disponibilidad)
- Ofrecen plataforma de desarrollo: lenguajes, tecnologías
- Ejemplos: Google AppEngine, Heroku

SaaS

- Orientado a negocios
- Consumición a través de la web
- Ejemplos: Google Apps, SalesForce