

Lenguajes de Programación 1

Unidad 2

1. Desarrollo de interfaces gráficas con Java Swing

- **Java Swing** es la biblioteca de Java empleada para la creación de widgets e interfaces gráficas de usuario.
- **GUI:** Graphical User Interface.
- Comprende un conjunto de clases y elementos para graficar interfaces de usuario.
- Framework **MVC:** Modelo-Vista-Controlador.
- Usualmente los componentes Java Swing soportan más características que otros frameworks.

