

Cargo:	Docente		
Nombre:	M.Sc. David Fabián Cevallos Salas		
Asignatura:	Programación Web		
Carrera:	Marketing Digital y Comercio Electrónico	Nivel:	Cuarto nivel
Estudiante:			

PROYECTO DE FIN DE MÓDULO

IMPLEMENTACIÓN DE UNA PÁGINA WEB PARA PRESENTAR INFORMACIÓN DE LA ESFERA FAYAC

1. Objetivos

- Crear una página web informativa y atractiva que presente información relevante sobre la Esfera FAYAC.
- Utilizar técnicas de diseño web para mejorar la experiencia del usuario al navegar por la página.
- Aplicar conocimientos previos en desarrollo web para implementar una página funcional y visualmente atractiva.

2. Antecedentes/Escenario

La Esfera FAYAC es un rompecabezas tridimensional creado por un investigador ecuatoriano. La creación de una página web dedicada a presentar información sobre la Esfera FAYAC permitirá a los usuarios acceder a detalles clave sobre su estructura, propósito y características únicas.



3. Recursos necesarios

- Computadora con acceso a internet.
- Editor de código o plataforma de desarrollo web (como Visual Studio Code, Sublime Text, o similar).
- Imágenes, logotipos o recursos gráficos relacionados con la Esfera FAYAC.

- Contenido informativo sobre la Esfera Fayac (texto, imágenes, videos, etc.).
- Conocimientos básicos de HTML y CSS.

4. Planteamiento del problema

El problema a abordar es cómo crear una página web efectiva que comunique de manera clara y atractiva la información relevante sobre la Esfera FAYAC. Esto incluye la organización de la información, el diseño visual, la navegación intuitiva y la funcionalidad general de la página.

5. Pasos por realizar

5.1. Recolectar Información

1. Identificar la información clave que se debe incluir en la página web (estructura de la Esfera FAYAC, historia, creador, características, etc.).
2. Recolectar contenido informativo, como texto, imágenes y posiblemente videos relacionados con la Esfera FAYAC.
3. Organizar la información de manera lógica y estructurada para facilitar su presentación en la página web.

5.2. Diseñar la Página Web

1. Crear un diseño visual atractivo y coherente para la página web utilizando HTML y CSS.
2. Diseñar la estructura de la página, incluyendo la disposición de secciones, menús de navegación, encabezados, pies de página, etc.
3. Incorporar elementos gráficos y multimedia, como imágenes, logotipos y posiblemente videos, para mejorar la apariencia de la página.

5.3. Implementar la Página Web

1. Codificar la página web utilizando HTML para la estructura y contenido, y CSS para el diseño y estilo.
2. Asegurarse de que la página sea responsiva y se vea bien en diferentes dispositivos (computadoras, tablets, smartphones).
3. Probar la funcionalidad de la página, incluyendo enlaces, formularios de contacto si los hay, y cualquier interactividad necesaria.

5.4. Ejecutar la Página Web

1. Realizar pruebas finales para verificar que la página se carga correctamente y todas las funciones operan como se espera.

6. Desarrollo

Diseño, desarrollo y mantenimiento de una página web en un servidor local para venta y comercialización de un producto.

En el entorno local desarrollar una página web usando código HTML y CSS, teniendo en cuenta la línea gráfica del siguiente producto: Esfera FAYAC.



Información que podría incluir la página web:

- Creador
- Beneficio para el medio ambiente
- Características del rompecabezas
- Beneficios para los niños
- Precio de mercado
- Historia de creación
- Presentaciones

Elaborar el Informe correspondiente al proyecto indicando los detalles de implementación.

