

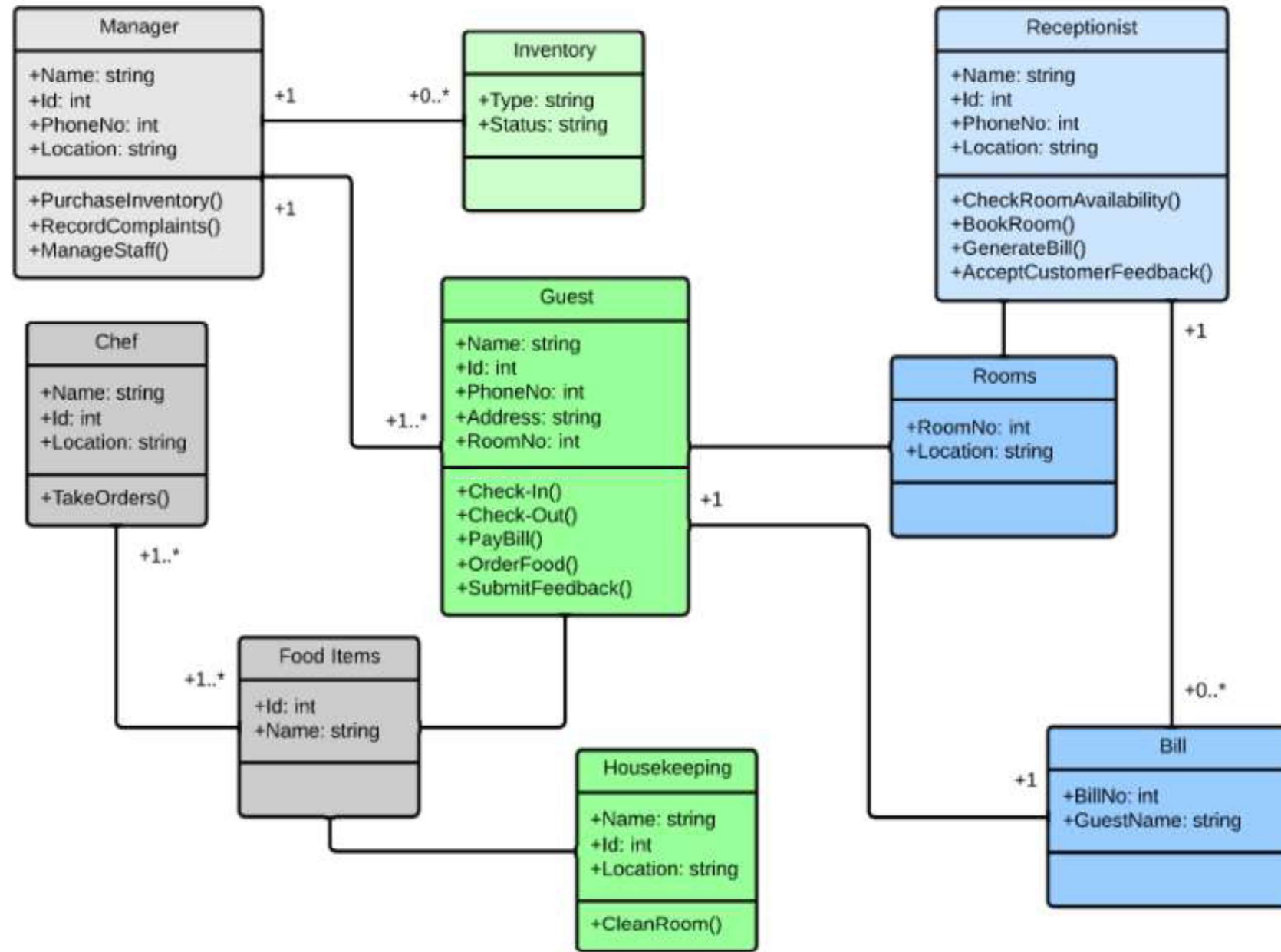
Lenguajes de Programación 1

Unidad 1

3.7 Relaciones entre clases: Diagramas UML

- UML: Unified Modeling Language.
- UML representa la apuesta de tres de los más prestigiosos expertos en metodologías orientadas a objetos: Grady Booch, James Rumbaugh e Ivar Jacobson.
- Cada clase puede tener relación con otras clases.
- Un diagrama UML representa una o varias clases y las relaciones entre éstas.





4. Encapsulamiento

- Cada objeto puede ejecutar acciones debido a los métodos implementados en la clase a la que pertenece.
- Sin embargo, esta funcionalidad implementada es indiferente para el resto de objetos con los que interactúa.
- **Caja negra:** El objeto toma como entrada una serie de parámetros, ejecuta su método y retorna un resultado de ser el caso.
- El encapsulamiento permite entonces que el cómo fue implementada una clase sea indiferente para otras clases.

