

Lenguajes de Programación 1

Unidad 1

Lenguaje de Programación Java

- **Fuertemente tipado:** Cada variable y objeto corresponde a un tipo. Los arreglos comprenden colecciones del mismo tipo.
- **Orientado a Objetos:** Emplea este paradigma de programación para la resolución de problemas.
- **Multiplataforma:** Capaz de ejecutarse en diferentes sistemas operativos y arquitecturas de ordenadores.

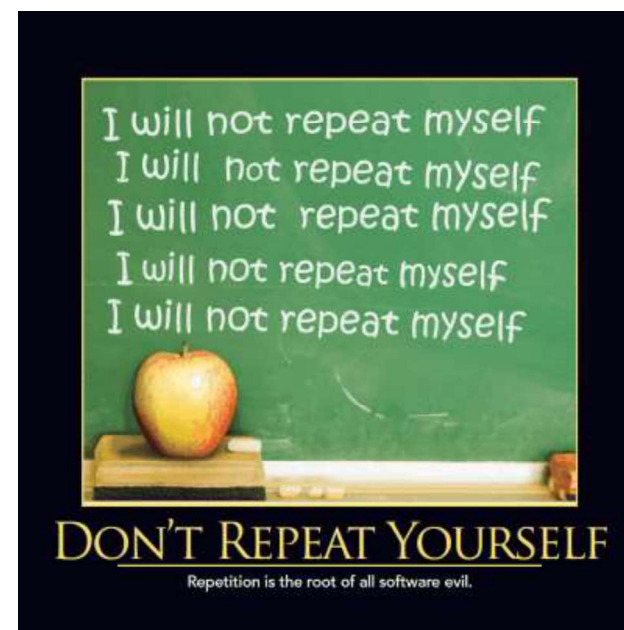


Indonesia



1. Funciones

- Java: Función principal de nombre **main**.
- Principio **DRY**: Don't Repeat Yourself!
- Permite implementar el código fuente una sola vez para emplearlo cuantas veces se requiera.
- Partes que lo constituyen:
 - Modificar de acceso: private, public, protected.
 - Nombre de la función: de preferencia expresando un verbo.
 - Parámetros: Conjunto de variables con sus correspondientes tipos cuyos valores serán expresados en tiempo de ejecución.



1.1 Funciones sin retorno

- Comprenden bloques de código fuente que se ejecutan al ser la función invocada pero, por lo general, no devuelven ningún tipo de valor en el nombre de la función.
- Ciertos lenguajes, por defecto, retornan el valor de 0 en el nombre de la función si no existen errores de ejecución, y el valor de 1 si la función se ejecuta con error (o viceversa).
- Pueden hacer uso de la función **return** para culminar la función si así se requiere.
- **void**: Tipo de dato que indica la ausencia de uno.

