

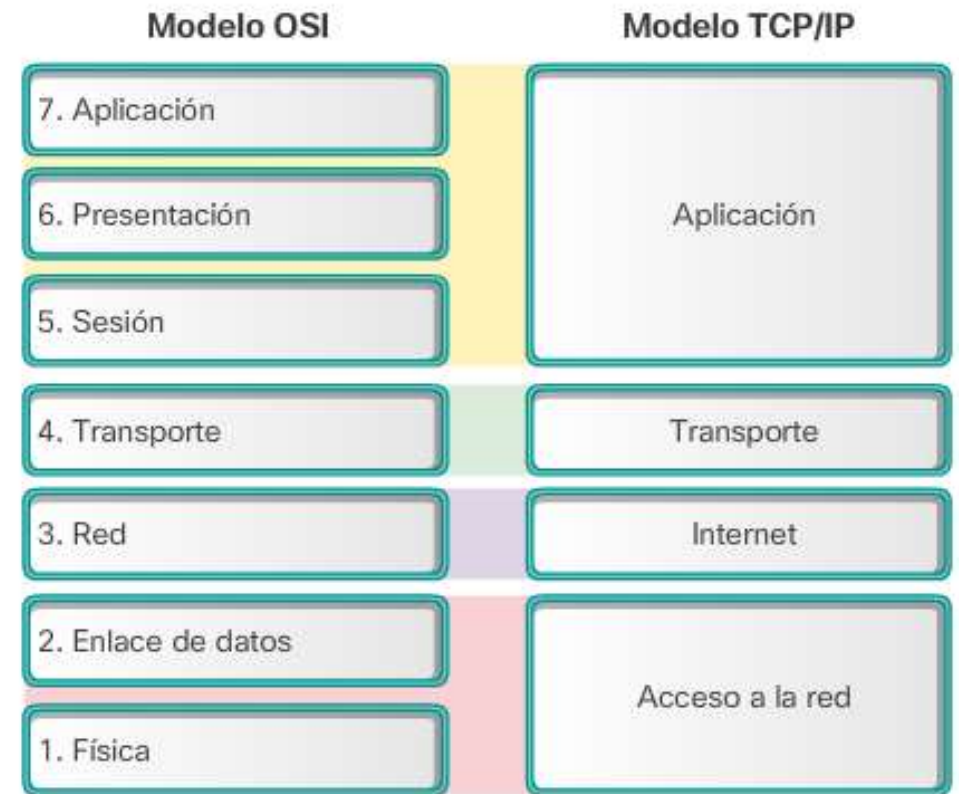
# Seguridad Web

Unidad III

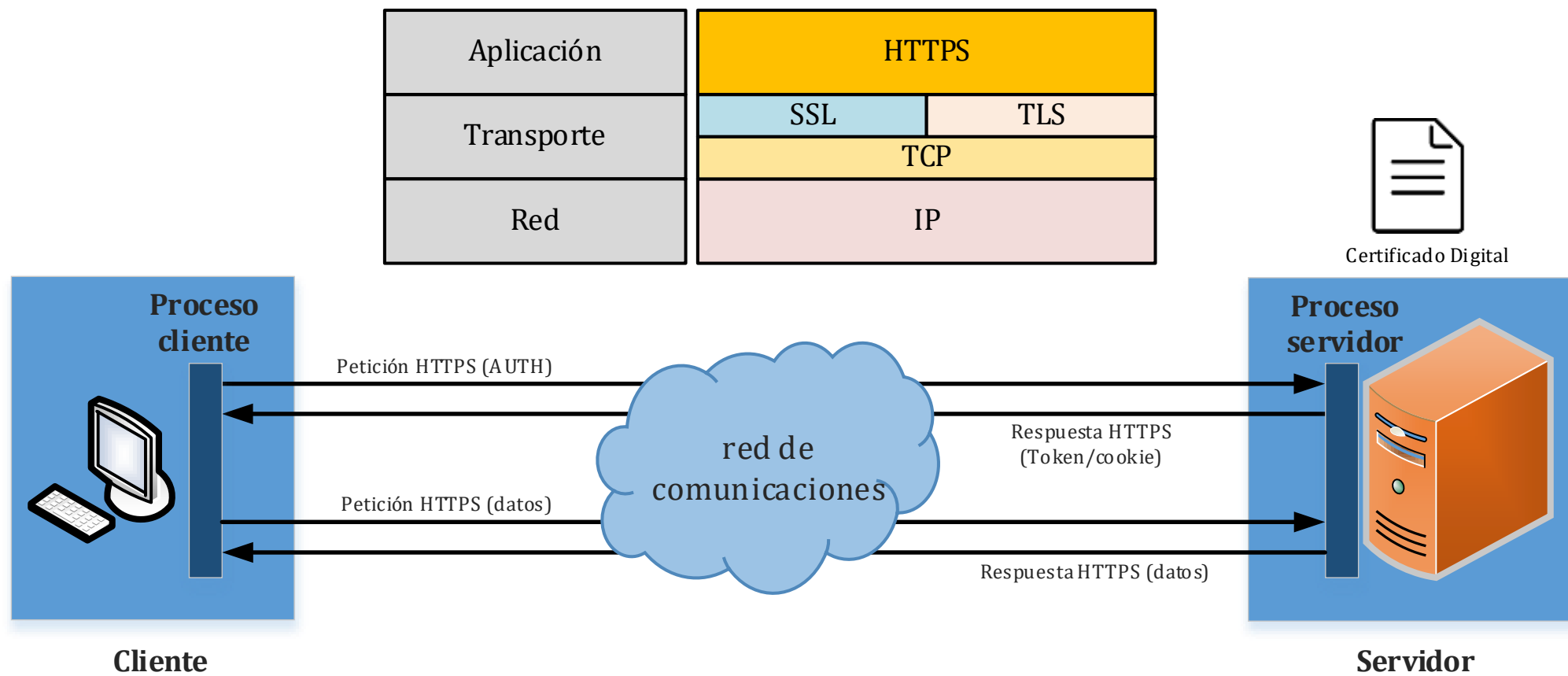
## Comparación entre el modelo OSI y el modelo TCP/IP

### 3.1 Modelo OSI de la ISO

- **ISO** (*International Organization for Standardization*)
- **OSI** (*Open System Interconnection*).
- Modelo para analizar comunicaciones.
- La idea es que cada capa brinda un servicio a la capa superior.



Las similitudes clave se encuentran en la capa de transporte y en la capa de red. Sin embargo, los dos modelos se diferencian en el modo en que se relacionan con las capas que están por encima y por debajo de cada capa.



SSL y TLS son vulnerables sobre todo  
a ataques man-in-the-middle

## 3.2 Capa Aplicación y Protocolo HTTP

- **HTTP** (Hypertext Transfer Protocol).
- Protocolo **NO seguro** de capa aplicación.
- Protocolo de tipo **petición-respuesta sin estado**.



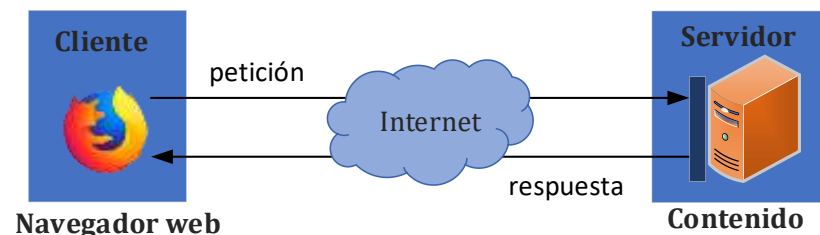
## 3.3 Capa Transporte y protocolos SSL y TLS

- **SSL** (*Secure Sockets Layer*): Antiguo protocolo para brindar seguridad a HTTP.
- **TLS** (*Transport Layer Security*): Protocolo mucho más robusto que SSL.
- Proveen de seguridad al protocolo HTTP.



## 3.3 Capa Transporte y protocolos SSL y TLS

1. Cliente solicita página web a servidor.
2. Servidor responde con firma digital de un mensaje randómico. Si es la primera vez también con el certificado digital del servidor.
3. Cliente descifra firma digital y recalcula el hash sobre el mensaje recibido. Si el hash descifrado coincide con el recalculado el proceso es exitoso y se autentica el servidor.
4. Cliente y servidor crean una clave privada (Diffie-Hellman).
5. Se logra un canal cifrado simétrico con servidor autenticado.
6. En la transmisión de datos subsecuentes se debe entonces enviar el código hash (precautelar integridad).





## 3.4 Formatos de datos

- JSON (*JavaScript Object Notation*): Comprende otra manera de expresar un mensaje.

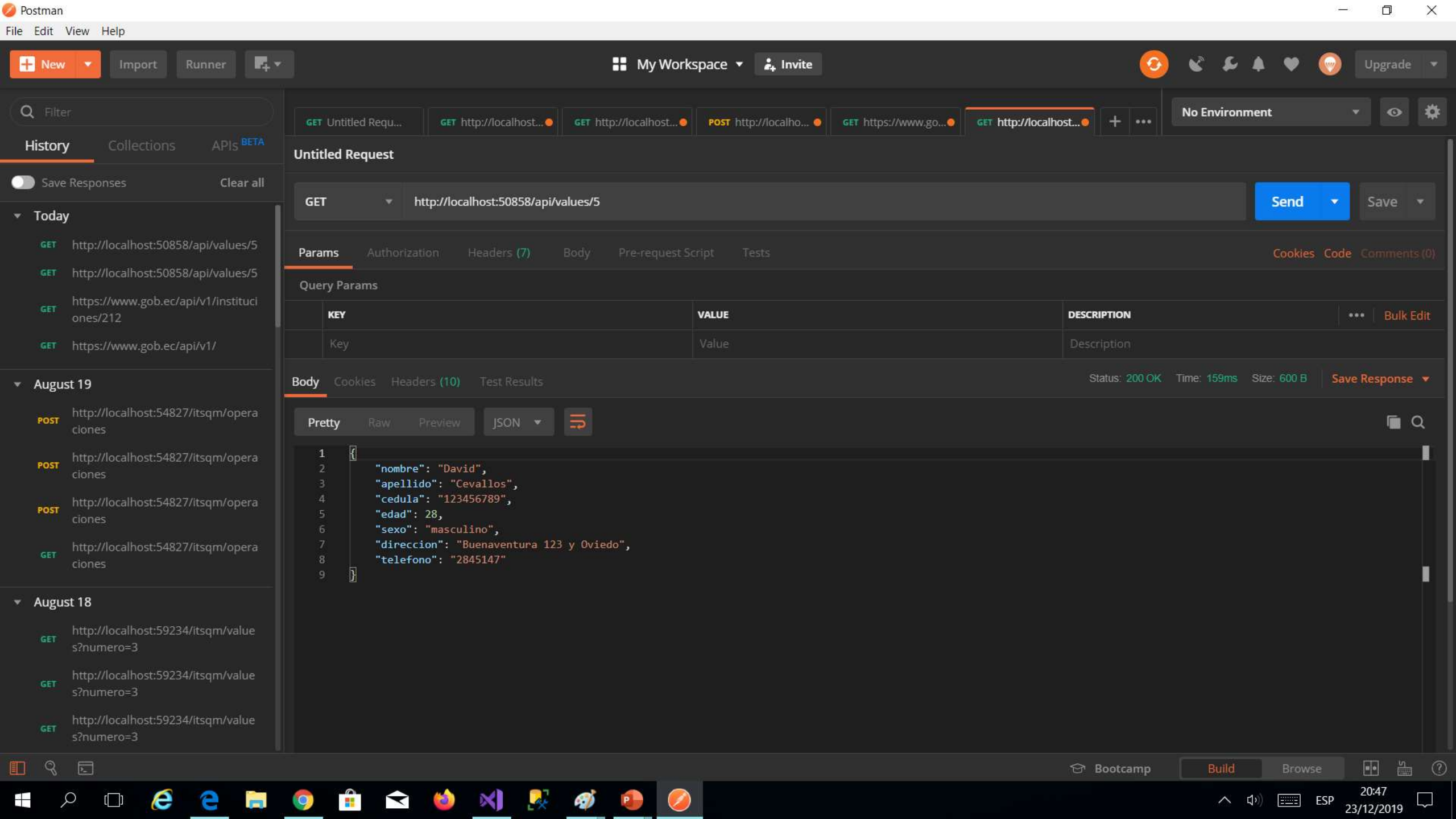
### Texto plano

4000 habitantes de la parroquia Cotocollao de la ciudad de Quito se quedaron sin energía eléctrica desde las 16.00 hasta las 18.00 del martes 31 de octubre de 2023

### JavaScript Object Notation (JSON)

```
informacion = {  
  "ciudad": "Quito",  
  "cantidad": 4000,  
  "parroquia": "Cotocollao",  
  "recurso": "energía eléctrica",  
  "horaInicio": "16",  
  "horaFin": "18",  
  "dia": 31,  
  "mes": 10,  
  "anio": 2023,  
  "dia_semana": "martes"  
}
```







## 3.5 Mecanismos de evasión

- **Cifrado:** Cifrar malware para evitar mecanismos de detección (antivirus, firewalls, otros).
- **Segmentación:** Hacer el mensaje más pequeño y reconstruirlo en el destino.
- **Temporización (Timing):** Añadir tiempos de espera para evitar detecciones.



