

# Lenguajes de Programación 1

Unidad 4

### 3. Sentencias de control

- Existen sentencias de control especializadas que pueden ser empleadas para recorrer una colección, como por ejemplo vectores, matrices y arreglos dinámicos.
- Por cada elemento que conforma la colección, una iteración del bucle va a permitir la gestión de dicho elemento para dar solución a un problema específico.
- Este mecanismo ofrece cierta flexibilidad sobre el uso de sentencias de control tradicionales como un bucle while, un bucle do-while e incluso el mismo bucle for.
- Sin embargo, debe notarse que los bucles tradicionales también son útiles y pueden cumplir el mismo propósito aunque con un mayor esfuerzo de implementación.

