

Cargo:	Docente		
Nombre:	M.Sc. David Fabián Cevallos Salas		
Asignatura:	Programación Web		
Carrera:	Marketing Digital y Comercio Electrónico	Nivel:	Cuarto nivel
Estudiante:			

ACTIVIDAD PRÁCTICO EXPERIMENTAL EN EL ENTORNO ACADÉMICO

Implementación de una página web con despliegue de widgets HTML

1. Objetivos

- Comprender el uso de widgets HTML para mejorar la interactividad y funcionalidad de una página web.
- Aprender a integrar y personalizar widgets HTML en una página web.
- Practicar el diseño y desarrollo de una página web con elementos interactivos.

2. Antecedentes/Escenario

Los widgets HTML son elementos interactivos que se pueden integrar en una página web para proporcionar funcionalidades específicas, como formularios, imágenes y enlaces. Su uso permite mejorar la experiencia del usuario y agregar características dinámicas a un sitio web.

3. Recursos necesarios

- Computadora con acceso a internet y un navegador web.
- Editor de texto o un entorno de desarrollo integrado (IDE) para escribir código HTML y CSS.
- Material de referencia sobre widgets HTML y su implementación (documentación, tutoriales, etc.).

4. Planteamiento del problema

Se solicita a los estudiantes la implementación de una página web que incluya al menos tres widgets HTML diferentes, como un formulario de contacto, un carrusel de imágenes y un enlace a una página externa. La página debe ser atractiva visualmente y funcional en términos de interactividad.

5. Pasos por realizar

5.1. Planificación:





Diseñar la estructura de la página web utilizando elementos como `<div>`, `<h1>`, `<p>`, `<a>`, `<head>`, `<body>`, `<html>`.

5.2. Establecer la ubicación y función de cada widget dentro de la página.

5.3. Desarrollo del Código HTML:

Utilizar elementos como `<form>`, `<input>`, `<textarea>` para crear el formulario de contacto.

Emplear elementos como `` y `<div>` para implementar imágenes.

Utilizar el elemento `<a>` para crear un enlace a una página externa.

5.4. Estilización con CSS:

Aplicar estilos CSS a los elementos HTML para mejorar el aspecto visual de la página y los widgets.

5.5. Pruebas y Optimización:

Probar la página web en diferentes navegadores y dispositivos para asegurarse de que los widgets funcionen correctamente y optimizar el rendimiento si es necesario.

6. Desarrollo

6.1. Abra el IDE Visual Studio Code.

6.2. Implemente los elementos HTML que desea visualizar.

6.3. Aplique estilos CSS para modificar formas y colores.

6.4. Ejecute su página web con los elementos HTML en el navegador.

