

Cargo:	Docente		
Nombre:	M.Sc. David Fabián Cevallos Salas		
Asignatura:	Programación Web		
Carrera:	Marketing Digital y Comercio Electrónico	Nivel:	Cuarto nivel
Estudiante:			

ACTIVIDAD PRÁCTICO EXPERIMENTAL EN EL ENTORNO ACADÉMICO

Implementación de un sitio web empleando el framework de trabajo Bootstrap

1. Objetivos

- Aprender a utilizar el framework Bootstrap para diseñar y desarrollar un sitio web básico.
- Practicar la implementación de elementos simples como div, row, column, headers, cards, carrusel y video de YouTube en Bootstrap.

2. Antecedentes/Escenario

Bootstrap es un framework de trabajo front-end que facilita la creación de sitios web responsivos y modernos. Ofrece una amplia gama de componentes y estilos predefinidos que simplifican el desarrollo web.

3. Recursos necesarios

- Computadora con acceso a internet y un navegador web.
- Editor de texto o un entorno de desarrollo integrado (IDE) para escribir código HTML y CSS.
- Material de referencia sobre Bootstrap (documentación, tutoriales, etc.).

4. Planteamiento del problema

Se solicita a los estudiantes la implementación de un sitio web básico utilizando Bootstrap. El sitio debe incluir los siguientes elementos simples:

- Encabezado con título y subtítulo.
- Sección de contenido con texto e imágenes utilizando cards.
- Carrusel de imágenes.
- Video de YouTube.

5. Pasos por realizar





5.1. Descargar Bootstrap:

- Descargar la última versión de Bootstrap desde el sitio oficial.
- Incluir los archivos CSS y JavaScript de Bootstrap en el proyecto.

5.2. Diseño de la Estructura HTML:

- Crear un archivo HTML básico con la estructura de la página, incluyendo elementos como <head>, <body>, <header>, <section>, <footer>, etc.
- Utilizar clases de Bootstrap para definir la estructura de la página, como container, row, col, etc.

5.3. Sección de Contenido con Cards:

- Utilizar la clase card de Bootstrap para cada elemento de contenido.
- Incluir texto e imágenes dentro de las cards.

5.4. Carrusel de Imágenes:

- Utilizar el componente carousel de Bootstrap para crear un carrusel de imágenes.
- Incluir al menos tres imágenes en el carrusel.

5.5. Video de YouTube:

- Utilizar el componente embed-responsive de Bootstrap para incrustar un video de YouTube de manera responsiva.

5.6. Estilización Adicional:

- Utilizar clases de Bootstrap y estilos personalizados en CSS para mejorar el aspecto visual de la página.

5.7. Pruebas y Optimización:

- Probar la funcionalidad y la apariencia de la página en diferentes dispositivos.
- Optimizar el código y los estilos para mejorar el rendimiento y la experiencia del usuario.

6. Desarrollo

6.1. Creación de la Estructura HTML:

- Iniciar un nuevo documento HTML y agregar las etiquetas básicas como <html>, <head> y <body>.
- Importar los archivos CSS y JavaScript de Bootstrap dentro de las etiquetas <head>.

6.2. Diseño del Encabezado:

- Ponga un encabezado en su página web con h1.

6.3. Sección de Contenido con Cards:

- Crear una sección de contenido utilizando la clase container de Bootstrap.
- Utilizar la clase card para cada elemento de contenido, incluyendo texto e imágenes dentro de las cards.
- Organizar las cards en filas y columnas utilizando las clases row y col.





Implementación del Carrusel de Imágenes:

- Agregar un carrusel de imágenes utilizando el componente carousel de Bootstrap.
- Incluir al menos tres imágenes en el carrusel y personalizar el estilo según sea necesario.

Inserción de Video de YouTube:

- Utilizar el componente embed-responsive de Bootstrap para incrustar un video de YouTube de manera responsiva.
- Copiar el código de inserción proporcionado por YouTube y pegarlo dentro de la etiqueta correspondiente en el HTML.

Estilización Adicional:

- Aplicar estilos adicionales utilizando clases de Bootstrap y estilos personalizados en CSS para mejorar la apariencia de la página.
- Probar la página web en diferentes dispositivos para asegurarse de que sea responsiva y tenga un aspecto consistente.

Pruebas y Optimización:

- Probar la funcionalidad y la apariencia de la página en diferentes navegadores y dispositivos.
- Optimizar el código y los estilos para mejorar el rendimiento y la experiencia del usuario.

