

# Lenguajes de Programación 1

Unidad 4

## 4. Manejo de excepciones

- Una excepción comprende un error en tiempo de ejecución.
- Usualmente se gestiona mediante las instrucciones try, catch y finally.
- **Try:** comprende un bloque de código que se monitorea para controlar la excepción.
- **Catch:** segmento de código que se ejecuta en caso de producirse una excepción.
- **Finally:** segmento de código que se **SIEMPRE** se ejecuta después de una sentencia try o catch dependiendo de si se produjo la excepción o no.

