

Lenguajes de Programación 1

Unidad 4

2. Colecciones

- Una colección comprende un conjunto de dos o más elementos.
- Pueden ser definidas tradicionalmente a través de vectores y matrices.
- **Vector:** arreglo unidimensional.
- **Matriz:** arreglo bidimensional.
- Sin embargo, este enfoque tradicional está limitado al limitar las dimensiones del arreglo.
- Una solución comprende entonces el uso de colecciones dinámicas: **ArrayList**.
- Dentro del arreglo dinámico se podrá almacenar cualquier tipo de dato, incluso objetos.
- Sin embargo, en Java los datos deberán ser siempre del mismo tipo.

