

Lenguajes de Programación 1

Unidad 3

8. Lectura de registros

- Comprende la obtención de información de la base de datos.
- Para ello, los registros debieron ser previamente ingresados ya sea a través de una interfaz gráfica o bien a través de la misma base de datos.
- Se pueden obtener estructuras combinadas correspondientes a varias tablas.
- Pero también se pueden obtener determinados campos que conforman determinadas columnas de una tabla.

