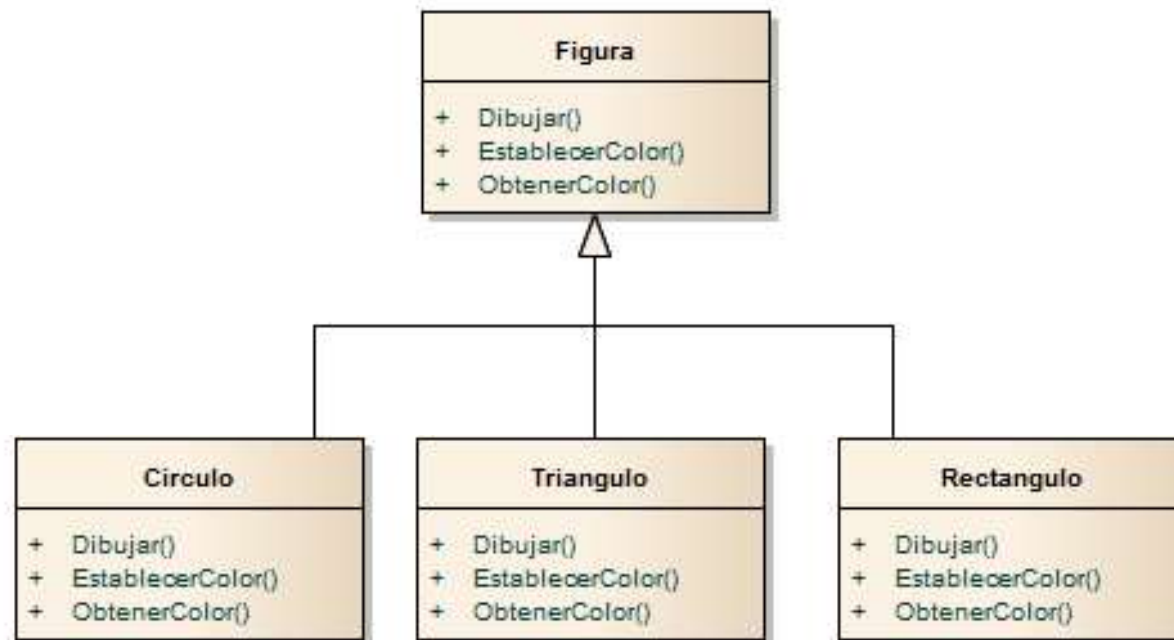


# Lenguajes de Programación 1

Unidad 1

## 5. Herencia

- Mecanismo a través del cual una clase hereda de la clase padre sus atributos y métodos.
- Permite definir una nueva clase que añada nuevas características sobre una clase ya existente.



## 5. Herencia

- Cuidado! En Java los constructores no se heredan.
- Por lo tanto cada clase deberá implementar sus propios constructores.
- Sin embargo, se pueden hacer uso de los constructores de la clase padre a través de la sentencia **super** para establecer los valores de los atributos heredados.

