De la Idea al Impacto Visual: 3 Métodos de IA para Crear Infografías

Objetivos del Curso

Objetivo General

Capacitar a los participantes para que dominen tres flujos de trabajo de vanguardia utilizando Inteligencia Artificial (Gemini, ChatGPT y Napkin), permitiéndoles transformar datos e ideas complejas en infografías claras, atractivas y efectivas para resolver problemas de comunicación en contextos profesionales, académicos y creativos.

Objetivos Específicos

- 1. **Dominar 3 métodos de creación:** Aprender a generar infografías utilizando el canvas automático de Gemini, la generación de imagen precisa de ChatGPT y la creación de mapas conceptuales con Napkin.
- 2. **Aplicar ingeniería de prompt avanzada:** Desarrollar habilidades para comunicarse eficazmente con la IA, tanto para sintetizar información como para dirigir la creación de contenido visual específico.
- 3. **Evaluar y seleccionar herramientas:** Aprender a discernir las fortalezas de cada método para elegir la herramienta de IA más adecuada según el objetivo, el tiempo, el estilo visual deseado y las habilidades del usuario.
- 4. **Resolver un problema real:** Aplicar las técnicas para transformar un caso de uso concreto (un documento, datos, una idea) en una infografía final.
- 5. **Crear un proyecto personal:** Utilizar el flujo de trabajo completo para diseñar y producir una infografía que solucione una necesidad propia, profesional o académica.

Público Objetivo

- **Profesionales y Gerentes:** Que necesitan comunicar resultados, propuestas y datos complejos de forma rápida, sin depender constantemente de un equipo de diseño.
- **Estudiantes y Académicos:** Que desean mejorar la presentación de sus investigaciones y materiales de estudio, haciendo que la información sea más digerible y memorable.
- Creadores de Contenido y Emprendedores: Que buscan agilizar la producción de contenido visual atractivo y original para redes sociales.

De la Idea al Impacto Visual: 3 Métodos de IA para Crear Infografías 🤇

• Entusiastas de la IA y Curiosos Tecnológicos: Personas que ya tienen una base y quieren explorar las funciones más nuevas y experimentales de las herramientas de IA generativa.

Habilidades adquiridas al final del curso

- **Prompting Visual y Estructural:** Dialogarás con la IA no solo para obtener texto, sino para definir layouts, estilos visuales y estructuras de contenido.
- **Síntesis Acelerada por IA:** Serás capaz de extraer y organizar las ideas clave de fuentes de información densas para crear una narrativa visual coherente.
- **Generación de Activos Visuales:** Utilizarás la IA para crear borradores de diseño, conceptos gráficos e iconografía que sirvan de base para tus proyectos.
- Resolución Creativa de Problemas: Aplicarás diferentes enfoques de IA para superar bloqueos creativos y encontrar la mejor manera de visualizar una idea.
- Flujo de Trabajo Multimodal: Dominarás un proceso completo desde la conceptualización de una idea en texto hasta su ejecución como un producto visual.

Duración y logística del Curso

- 10 horas de curso:
 - 3 talleres en vivo de 2 horas cada uno (6 horas en total), enfocados 100% en la práctica y el "aprender haciendo".
 - 4 horas de trabajo personal con ejercicios y desarrollo del proyecto final.
- Material de consulta, plantillas descargables y ejercicios para practicar.
- Acceso al material del curso por 6 meses.
- Chat de Whatsapp o Telegram de la clase para dudas, comentarios, intercambiar ideas e información, incluso más allá del curso.
- Los horarios y frecuencia de las clases son a conveniencia del grupo.
- Certificado para los participantes que culminen el curso, las actividades y el proyecto final.

Contenido del Curso

De la Idea al Impacto Visual: 3 Métodos de IA para Crear Infografías

Sesión	Contenido
Sesión 1 - Rápido, práctico y eficaz	 Técnicas de prompt para la síntesis y estructuración de ideas. Taller práctico: Transformar un artículo en una estructura de infografía. Exploración de la función "Canvas" para generar un layout HTML automático. Análisis de resultados: Ventajas y limitaciones.
Sesión 2 - Impacto visual y la originalidad	 Cómo describir una infografía completa en texto. Taller práctico: Generar una infografía como una imagen única, definiendo estilo, paleta de colores y layout. Técnicas para refinar y mejorar los resultados visuales.
Sesión 3 - Claridad y conexiones. Proyecto Final	 Introducción a Napkin como alternativa para crear mapas conceptuales y diagramas minimalistas. Taller práctico: Recrear la estructura de una idea en Napkin de forma ágil. Presentación del Proyecto Final.