

Prompts de lA para Cada Situación



## El Botiquín del Educador Moderno

### Prompts de lA para Cada Situación

En la era de la inteligencia artificial que estamos viviendo, la educación ha experimentado una transformación radical gracias a la incorporación de tecnologías avanzadas. Herramientas como **ChaGPT, Gemini, DeepSeek o Claude**, están emergiendo como aliados extraordinarios para los educadores de todos los niveles. Estos sistemas de IA no solo automatizan tareas rutinarias, sino que ofrecen un potencial revolucionario para personalizar la experiencia educativa de cada estudiante.

Estas son algunas de las ventajas que nos brindan la IA en el ámbito educativo:

- Permiten la creación rápida de materiales didácticos adaptados a diferentes niveles de comprensión.
- Ofrecen ayuda en la resolución de conflictos.
- Ayudan al docente con tareas administrativas como redactar comunicaciones a los padres, organizar reuniones y eventos educativos.
- Pueden ayudar en la evaluación formativa, identificando áreas donde los estudiantes necesitan refuerzo adicional y sugiriendo recursos complementarios.
- Son fuente de creatividad que ayudan al docente a idear nuevas e innovadoras maneras de enseñar.

### Pero, ¿qué es un Prompt?



Se llama **Prompt** a la instrucción que le damos a una IA. Es la pregunta que le formulamos para obtener una respuesta específica. El arte de escribir prompts efectivos, se llama **Ingeniería de Prompt**. Un buen prompt debe ser claro, específico, con un objetivo preciso y un contexto lo suficientemente explícito.

Para aprovechar todo el potencial de la IA, los educadores necesitan dominar una habilidad fundamental: la creación de prompts efectivos. **Se trata de saber comunicar.** 

### 10 Prompts Efectivos para Educadores



Los prompts aquí propuestos deben ser adaptados al contexto particular del docente. Sirven sobre todo de ejemplo y guía para comprender diversos casos de uso y las diferentes maneras de formularlos.





Como profesor experto en [materia], explica el concepto de [concepto] en términos sencillos, adecuados para estudiantes de [nivel educativo]. Incluye ejemplos y analogías de la vida real y relacionados con videojuegos como Roblox.

#### 2. Caso de uso: Crear preguntas variadas para evaluar el aprendizaje.



Eres un profesor experimentado en [materia] y debes diseñar un examen para estudiantes de [nivel educativo]. Genera [cantidad] preguntas sobre [tema específico], incluyendo preguntas de opción múltiple, preguntas abiertas y de análisis. Las preguntas deben fomentar la creatividad y el pensamiento crítico en los estudiantes. Para cada pregunta, proporciona la respuesta correcta y una breve justificación.

#### **3. Caso de uso:** Mejorar el compromiso y la participación en clase.



Eres un experto en pedagogía motivacional. Diseña 3 estrategias efectivas para motivar a estudiantes de [nivel educativo] en la asignatura de [materia]. Considera técnicas como gamificación, aprendizaje colaborativo y recompensas. Evalúa las 3 estrategias y selecciona la más efectiva y a la vez sencilla de implementar.

## **4. Caso de uso:** Crear boletines educativos para comunicación con padres y estudiantes.



Redacta un boletín informativo para padres y estudiantes sobre [tema], utilizando un tono [formal/amigable]. Debe incluir consejos prácticos, noticias relevantes y próximos eventos académicos [Agregar lista de eventos].

#### **5. Caso de uso:** Ayudar a los docentes a reflexionar sobre su práctica.



Eres un especialista en desarrollo profesional docente. Diseña un formulario de autoevaluación para que los docentes reflexionen sobre su desempeño en [área: planificación, estrategias pedagógicas, evaluación, etc.]. Incluye preguntas abiertas y escalas de valoración.

## **6. Caso de uso:** Crear planes de clase que atiendan diferentes niveles de habilidad y estilos de aprendizaje.

Actúa como un diseñador instruccional experto en diferenciación pedagógica.



Crea un plan de clase completo sobre [TEMA] para estudiantes de [NIVEL EDUCATIVO] que incluya actividades diferenciadas para tres niveles: avanzado, intermedio y básico. El plan debe incluir:

- Objetivos de aprendizaje alineados con [ESTÁNDARES CURRICULARES].
- Actividades de inicio (10 minutos), desarrollo (30 minutos) y cierre (10 minutos).
- Recursos necesarios, estrategias de evaluación.
- Adaptaciones para estudiantes con [NECESIDADES ESPECÍFICAS].

#### 7. Caso de uso: Idear eventos creativos para celebrar momentos especiales.



Actúa como un productor de eventos educativos y recreativos con un enfoque en el aprendizaje basado en proyectos. Mi institución quiere organizar un evento especial para [Ocasión, ej: celebrar el fin del año escolar]. El presupuesto es limitado. Dame un concepto creativo para el evento con el tema "[Tema, ej: Nuestro Viaje por el Conocimiento]". El plan debe incluir: 1. Tres actividades principales diseñadas y ejecutadas por los propios alumnos (divididos por niveles). 2. Una idea para un proyecto colaborativo que involucre a toda la escuela y sirva como acto central. 3. Sugerencias para mantener los costos bajos usando materiales reciclados y recursos de la comunidad.

# **8. Caso de uso:** Ayudar al docente en la mediación y resolución de conflictos entre los alumnos.



Actúa como un psicólogo educativo y mediador de conflictos escolares. Dos alumnos de mi clase de [Grado/Edad] han tenido un conflicto por [Describe brevemente el problema]. Quiero realizar una sesión de mediación. Genérame un guion paso a paso para la conversación, incluyendo: 1. Preguntas para entender la perspectiva de cada alumno. 2. Una estrategia para ayudarles a encontrar una solución juntos. 3. Frases clave para mantener un tono calmado y constructivo.

# **9. Caso de uso:** Aprender un tema nuevo para explicarlo a un grupo de alumnos de una clase específica.



Actúa como un experto en [Nombre del tema nuevo que debes enseñar]. Necesito preparar una clase para alumnos de [Grado/Edad]. Explícame los 3 conceptos fundamentales de este tema como si yo fuera un principiante. Para cada concepto, dame una analogía simple y un ejemplo práctico que pueda usar en clase.

# **10. Caso de uso:** Ayudar a organizar el tiempo para motivar y evitar la sobrecarga de trabajo.



Actúa como un coach de productividad y bienestar especializado en educadores. Estoy sintiéndome abrumado por mi carga de trabajo. Mi lista de tareas pendientes incluye: [Lista 3-4 tareas grandes, ej: calificar 50 ensayos, preparar 3 clases nuevas, contactar a 5 padres]. Ayúdame a organizar mi semana. Prioriza estas tareas, sugiéreme una estrategia para abordar cada una de forma eficiente (ej: técnica Pomodoro, trabajo por lotes) y redacta una frase motivacional para recordarme la importancia de mi labor.

#### Conclusión

La importancia de dominar el arte de escribir prompts efectivos en el ámbito educativo no puede subestimarse. Cuando un educador formula prompts precisos, optimiza el tiempo invertido en la preparación de materiales, evaluaciones o tareas administrativas, permitiéndole concentrarse en aspectos más personalizados de la enseñanza. Además, esta habilidad permite transformar a la IA de simples herramientas tecnológicas a verdaderos aliados pedagógicos que potencian tanto la labor docente, como el proceso de aprendizaje de los estudiantes.



En un mundo educativo donde la personalización y la eficiencia son cada vez más valoradas, la capacidad de comunicarse efectivamente con los sistemas de inteligencia artificial mediante prompts bien diseñados, se está convirtiendo rápidamente en una competencia esencial para los educadores del siglo XXI. 🦫

#### Consultora y Capacitadora en Estrategia, Datos e IA

- Enseño a utilizar herramientas de IA
- Ayudo a empresas y profesionales a transformar su negocio con análisis estratégico, tecnología y datos







Diana Chacón Ocariz - 2025