**Título:** Documentación Técnica del Proyecto " spring-boot-microservices"

**1. Introducción**

* **1.1. Descripción General:** Breve descripción del proyecto y sus objetivos.
* **1.2. Alcance:** Definición de los límites y funcionalidades principales del proyecto.

**2. Arquitectura del Sistema**

* **2.1. Descripción de la Arquitectura:** Explicación de la arquitectura de microservicios implementada.
* **2.2. Diagrama de Arquitectura:** Representación visual de los componentes y sus interacciones.
* **2.3. Tecnologías Utilizadas:** Listado de frameworks, bibliotecas y herramientas empleadas, como Spring Boot, Spring Cloud, Eureka, etc.

**3. Descripción de Microservicios**

* **3.1. Servicio de Gestión de Cuentas**
  + **3.1.1. Funcionalidades:** Descripción de las operaciones que maneja este servicio.
  + **3.1.2. Endpoints:** Listado de endpoints expuestos con sus métodos HTTP correspondientes.
* **3.2. Servicio de Movimientos de Cuentas**
  + **3.2.1. Funcionalidades:** Descripción de las operaciones que maneja este servicio.
  + **3.2.2. Endpoints:** Listado de endpoints expuestos con sus métodos HTTP correspondientes.
* **3.3. Servicio de Notificaciones**
  + **3.3.1. Funcionalidades:** Descripción de las operaciones que maneja este servicio, incluyendo el envío de correos electrónicos.
  + **3.3.2. Plantillas de Correo Electrónico:** Descripción y ejemplos de las plantillas utilizadas para las notificaciones por correo.

**4. Comunicación entre Microservicios**

* **4.1. Registro y Descubrimiento de Servicios:** Uso de Eureka para el registro y descubrimiento de servicios.
* **4.2. Balanceo de Carga:** Implementación de balanceo de carga entre microservicios.
* **4.3. Comunicación Síncrona y Asíncrona:** Mecanismos utilizados para la comunicación entre servicios, como REST y mensajería.

**5. Seguridad**

* **5.1. Autenticación y Autorización:** Métodos implementados para asegurar los microservicios.
* **5.2. Manejo de Roles y Permisos:** Gestión de accesos y privilegios dentro del sistema.

**6. Despliegue**

* **6.1. Entorno de Desarrollo:** Configuración del entorno local para desarrolladores.
* **6.2. Entorno de Producción:** Procedimientos y herramientas para el despliegue en producción.
* **6.3. Contenedorización:** Uso de Docker para la creación de contenedores de los microservicios.

**7. Pruebas**

* **7.1. Pruebas Unitarias:** Estrategias y herramientas utilizadas para las pruebas unitarias.
* **7.2. Pruebas de Integración:** Métodos para asegurar la correcta interacción entre microservicios.
* **7.3. Pruebas de Aceptación:** Criterios y procedimientos para la validación de funcionalidades completas.

**8. Monitoreo y Registro**

* **8.1. Monitoreo de Servicios:** Herramientas y técnicas para el monitoreo en tiempo real.
* **8.2. Registro de Logs:** Manejo y almacenamiento de logs para auditoría y resolución de problemas.

**9. Anexos**

* **9.1. Configuraciones de Ejemplo:** Archivos de configuración utilizados en diferentes entornos.
* **9.2. Referencias:** Enlaces y recursos adicionales relacionados con el proyecto.

**2. Obtención del Contenido de los Correos Electrónicos:**

Para acceder al cuerpo del texto utilizado en los correos electrónicos dentro del proyecto, sigue estos pasos:

1. **Clonar el Repositorio:**
   * Abre una terminal y ejecuta:

git clone

<https://github.com/dchalops/DevsuBackend.git>

Esto descargará una copia local del proyecto en tu máquina.

1. **Explorar el Código Fuente:**
   * Navega al directorio del proyecto clonado:

cd DevsuBackend

* + Utiliza una herramienta de búsqueda o un editor de código para localizar las plantillas de correo electrónico. Comúnmente, estas se encuentran en directorios como src/main/resources/templates o similares.

1. **Revisar las Plantillas:**
   * Abre los archivos de las plantillas para ver el contenido y estructura de los correos electrónicos. Estos archivos suelen estar en formato HTML o texto plano y contienen el diseño y texto de los correos.